# 软件体系结构

周颢 kitewind@ustc.edu.cn

You employ stone, wood and concrete, and with these materials you build houses and places. That is construction. Ingenuity is at work. But suddenly you touch my heart, you do me good. I am happy and I say "This is beautiful." That is Architecture.

---Le Corbusier, 1923 quoted in Architecture:From Prehistroy to Post-Modernism

#### 软件体系结构

□ 结构 对软件整体设计的把握

- 软件设计并不是简单追求实现需要的功能,而 是应该具有良好的组织结构
- E.g 建筑中的结构设计

#### 实例: 图书馆管理系统中的读者借阅判断

- □ 对不同类型的读者进行不同的借阅许可条件判断
  - 学生

最大借阅册数

■ 普通

借阅图书价格 VS 押金

#### □ 实现方案A

```
修改:
```

增加新的读者类型 (e.g. Student → 博、硕、本科)

#### 实例: 图书馆管理系统中的读者借阅判断

#### □ 实现方案B

```
void borrow(CBaseUser* userPtr, long bookid)
{
...
if (userPtr->BorrowCheck(bookid))
{
...

CBaseUser
Virtual bool BorrowCheck()

...

CStudent

CTeacher

CNormal
```

#### 实例: 图书馆管理系统中的读者借阅判断

- □结论
  - 在设计过程中要很好地考虑将来的扩展,用户 需求的变化等
  - 事先的完善设计可以在很大程度上减少后续工作的复杂度
  - 目前已有很多较好的体系结构可供我们选择, 不需要完全自己从头设计(考虑与数据结构的 比较)

□ 重要性: 战略制定

决定系统的主体结构、宏观特性和具有的基本功能及其特性。

软件制作的蓝图

- □项目规划
  - 1)可行性分析 避免方向性错误
  - 2)制定工程进度和投资计划的依据 保障项目顺利进行的关键

- □项目需求
  - 开发者与用户进行需求表达与统一。
  - 1) 表达用户需求
  - 2)设计对应的解决方案

□ 项目设计 将体系结构细化到可操作的程度。

□ 项目实施 按层次与部件进行分工合作。

□ 项目评估 性能测试与评价

□ 项目维护与升级通过体系结构维护整体的合理性。