向对象程序设计（英语：Object-oriented programming，缩写：OOP）是一种程序设计范型，同时也是一种程序开发的方法。对象指的是类的实例。它将对象作为程序的基本单元，将程序和数据封装其中，以提高软件的重用性、灵活性和扩展性。

面向对象四大特征：抽象，封装，继承，多态（非常重要）

<https://blog.csdn.net/qq_42429369/article/details/84929377>