什么是设计模式？

设计模式是一套被反复使用的、多数人知晓的、经过分类编目的、代码设计经验的总结。

设计模式基于面向对象设计原则。对接口编程而不是对实现编程，优先使用对象组合而不是继承。

为什么要使用设计模式

使用设计模式是为了重用代码、让代码更容易被他人理解、保证代码可靠性。

可以把它应用到特定的应用中，用于解决相似的问题。

**为什么需要使用设计模式**

使用设计模式可以重构整体架构代码、提交代码复用性、扩展性、减少代码冗余问题。

<https://www.cnblogs.com/lmyupupblogs/p/12088170.html>