

CH08 練習題

練習 8-1

建立一個畫面如下的 Android App，並須符合下列要求：

1. 取得 assets 目錄內 txt 檔案後，依照偏好設定檔內儲存的字型顏色（font color）與字型大小（font size）將其內容呈現在畫面上。長按畫面會跳出 ContextMenu，選擇 Preferences 會進入偏好設定頁面；選擇「Exit」會結束應用程式。如圖 8-1-1。
 2. 進入偏好設定畫面，會依照偏好設定檔儲存的值來設定字型顏色與大小下拉選單的預選狀態，如圖 8-1-2。按下 Submit 按鈕會儲存選擇的字型顏色與大小至偏好設定檔並回到前一個畫面，而且同時將畫面文字作對應改變，如圖 8-1-3。按下 Default 與按下 Submit 按鈕功能幾乎一樣，差別在於以預設值（開發者自行決定預設的字型顏色與大小）來設定字型的顏色與大小。
 3. 字型顏色至少有 4 種：黑色、深灰色、紅色、藍色。字型大小至少有 4 種：12、14、16、18。
- 提示：使用 AssetManager、SharedPreferences、ContextMenu、Spinner。

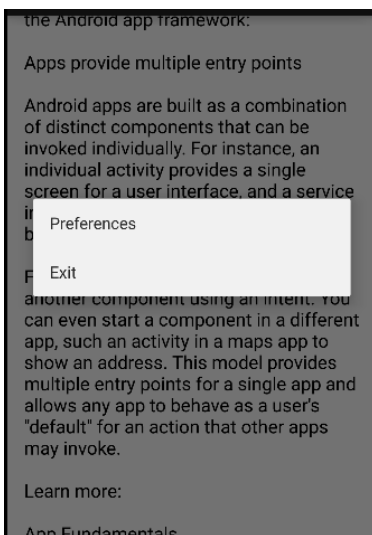


圖 8-1-1

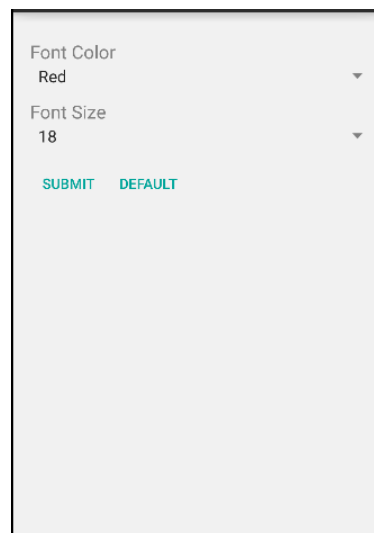


圖 8-1-2

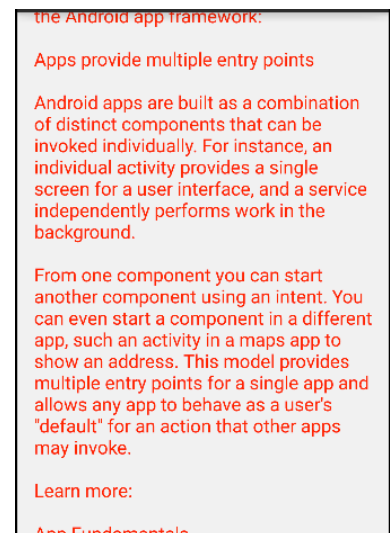


圖 8-1-3

練習 8-2

建立一個畫面如下的 Android App，並須符合下列要求：

1. 在第 1 頁，如圖 8-2-1，擷取 user 輸入的身高（height）、體重（weight）後建立 Bmi 物件（請自行定義 Bmi 類別，有身高與體重 2 個屬性），user 按下「Submit」按鈕會將 Bmi 物件存檔。
2. 在第 2 頁開啟當初存檔並取出 Bmi 物件後呈現 BMI 值（BMI 公式 = 體重(公斤) ÷ 身高(公尺)的平方）並依照 BMI 值對照表顯示對應訊息，如圖 8-2-2：

Underweight: BMI < 18.5

Normal weight: 18.5 <= BMI < 25

Overweight: $25 \leq \text{BMI} < 30$

Obese: $\text{BMI} \geq 30$

3. 按下第 2 頁的「Back」按鈕會回到第 1 頁。

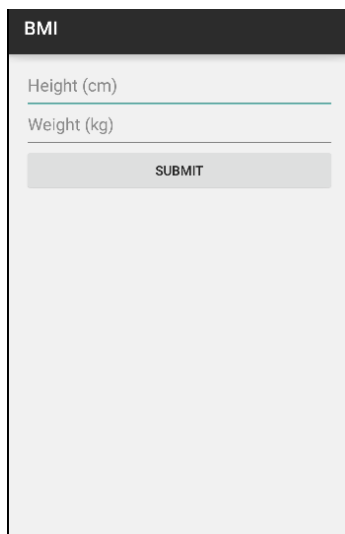


圖 8-2-1

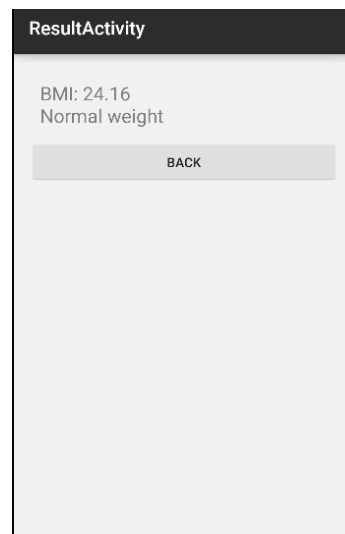


圖 8-2-2

練習 8-3

建立一個畫面如右的記事 App，並須符合下列要求：

1. 一開始畫面準備呈現前必須檢查是否有已經儲存的記事檔案，如果沒有，文字方塊上顯示「Write your memo」；如果有則先載入該檔案內容並 Toast 「memo opened」。
2. 當畫面被切換時，會自動將記事內容存檔，並 Toast 「memo saved」。

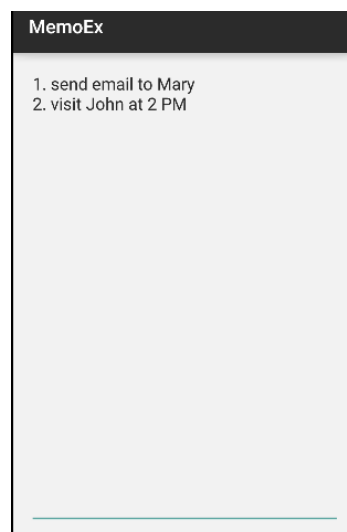


圖 8-3-1