# 網路重要名詞整理

### 1000 Base T

```

透過雙絞線電欖相連、以1000MB/秒(Mbps)的速度傳輪資料的區域網路的Ethernet 標準 。

```

### 10 Base 2

```

透過最長不超過200公尺的細同軸電繞相連、以10MB/秒(Mbps)的速度傳輸資料的基頻區域網路的Ethernet 及IEEE 802.3標準。

透過 BNC接頭與網路介面卡相連的電纜。

```

### Active X

```

不論使用何種語言建立元件,都能讓軟體元件在網路環境中與其他元件互動的一組技術。

```

### Address Classes 位址類別

```

網際網路位址分組:

ClassA網路(值1到126)是最大的,而每個網路上有一千六百多萬個主機。

ClassB網路(值128到191)的每個網路上可擁有多達65,534個主機,

而ClassC網路(值192到223)的每個網路上可擁有多達254個主機。

```

### Administrator 系統管理員

```

若為 Windows XP Professional,則是指負責設定並管理網域控制站或區域電腦及其使用者及群組帳戶、

指派密碼及使用權限,以及協助使用者解決網路問題的人員。

```

### Apple Talk

```

Apple Computer 的網路結構及網路通訊協定。

```

### Application Programming Interface(Api)應用程式設計介面一組常式,

```

可供應用程式用來要求及執行電腦的作業系統所執行的低階服務。

這些常式通常用在維護工作上,例如:管理檔案及顯示資訊。

```

### Asymmetric Digital Subscriber Line(Adsl)非對稱數位用戶迴路

```

一種使用現有電話線路的高頻寬數位傳輸技術,亦可在相同線路上傳輸語音。

大部份流量是往下傳送給使用者,一般速度為512 Kbps 到大約10Mbps

```

### Asynchronous Communication 非同步通訊

```

一種資料傳輸形式,其資料是在不規則的間隔下,以每次一個字元的速度傳送和接收。

因為資料在不規則的間隔下接收,因此必須使負責接收的數據機知道字元的資料位元開始及結束的時間·

此步驟可藉由啟動及停止位元的方法來完成。

```

### Asynchronous Transfer Mode(Atm)非同步轉移模式

```

高速連線導向的通訊協定,用來傳送許多不同類型的網路流量。ATM將資料封裝在53位元、固定長度的儲存格中,

可以在網路上的邏輯連線之間快速地切換。

```

### Authorization 授權

```

決定使用者在電腦系統或網路上能夠執行什麼動作的程序。

```

## Bandwidth 頻寬

```

在類比通訊中,指定範圍内的最高與最低頻率之間的差額。例如,類比電話線路有3,000赫茲(Hz)的頻寬,

也就是它所能負載的最低(300Hz)與最高(3,300 Hz)頻率之間的差額。在數位通訊中,頻寬是以每秒位元數(bps)來表示。

```

### Baud Rate 傳輸速率

```

數據機通訊的速度。傳輸速率是指線路狀態變更的次數。

只有當每個信號相對應於傳送資料的位元時,才等於每秒的位元數。

數據機必須在相同的傳輸速率下操作以彼此通訊。

如果一個數據機的傳輸速率設定比另一個數據機高,通常速率較高的數據機會變更它的傳輸速率,以配合速率較低的數據機。

```

### Bit (Binary Digit) 位元(二進位數字)

```

電腦處理的最小資訊單位。一個位元表示一個二進位數中的0或1,或是真或偽的遥輯條件。

一組8個位元就是一個位元組,可以表示許多資訊類型,如英文字母、小數位數或其他字元。位元也稱為二進位數字。

```

### Bits Per Second (Bps)每秒位元數

```

每秒所傳輸的位元數,用來作為裝置(如數據機)傳送資料的速度測量單位。

```

### Broadband 寛頻

```

屬於或關於通訊系統·其傳輸媒體(例如電線或光纖電繞)一次裝載多個訊息,每個訊息可按照它自己的數據機載波頻率來調節訊息。

```

### Broadband Connection 寬頻連線

```

一種高速連線。

寬頻連線通常為每秒 256K(KBps)或更快。寬頻包括DSL及纜線數據機服務。

```

### Broad cast 廣播

```

目的地為特定網路區段上所有主機的一個位址。

```

### Browser 瀏覽器

```

以HTML解譯檔案的標記、將其格式化成網頁,並將其顯示給使用者看的軟體。

有些瀏覽器也可以讓使用者傳送及接收電子郵件、閱讀新聞群組,以及播放Web文件内含的聲音檔或視訊檔。

```

### Bytes 位元組

```

資料單位,通常保存單一字元,例如字母、數字或標點符號。有些單一字元會估用多個位元組。

```

### Cable Modem 纜線數據機

```

透過有線電視架構實現與網際網路的寬頻連線的裝置。存取速度差別很大,最大傳輸量為每秒 10 MB (Mbps ) 。

```

### Callback Number 回撥號碼

```

遠端存取伺服器用來回撥給使用者的號碼:此號碼可由系統管理員預先設定,

或在撥號時由使用者指定,根據系統管理買如何設定使用者的回撥選項市定。

回撥號碼應該是使用者的數據機所連接的電話線路號碼。

```

### Callback Security 回撥安全性

```

一種網路安全形式,其中遠端存取伺服器會在使用者完成初始連線並被驗證之后,以預設的號碼回撥給使用者。

```

### Certificate 憑證

```

在開放式網路上(如網際網路、外部網路、内部網路等)作為資訊驗證及安全交換的數位式文件。

憑證可安全地將公開金鑰連結到擁有相對私密金鑰的實體。

憑證是由核發憑證的主管單位以數位方式簽署,可以發給使用者、電腦或服務。

最被廣泛接受的憑證格式是由ITU-TX.509版本3國際標準所定義的。

```

### Client 用戶端

```

任何連接到其他電腦或程式、或是要求其他電腦或程式提供服務的電腦或程式。

此外,用戶端也指能讓電腦或程式建立連線的軟體。

在區域網路(LAN)或網際網路中,使用其他電腦(稱為伺服器)提供的共用網路資源的電腦。

```

### Client Application 用戶端應用程式

```

可以顯示及存放連結或内嵌物件的Windows應用程式。若為分散式應用程式,則是模仿對於伺服器應用程式的要求的應用程式。

```

### Client Request 用戶端要求

```

從用戶端電腦對伺服器電腦的服務要求,

或者對於[網路負載平衡]來說是用戶端電腦對電腦叢集的服務要求[網路負載平衡]可根據系統管理員的負載平衡原則,

來轉送每個用戶端對叢集中的指定主機的要求。

```

### Cluster 叢集

```

在資料存放中,系統可以配置以保留檔案的最小磁碟空間總數。

所有由Windows所使用的檔案系統,可組織以包括一或多個連續磁碟區之叢集為基礎的硬碟。

叢集大小越小,磁碟存放資訊的效率越高。叢集也稱為配置單位。

在電腦網路中,獨立電腦群組會一起工作以提供一般服務集並且呈現單一系統影像給用戶端。

使用叢集可增強服務的可用性,並提供服務的作業系統的延展性及管理性。

```

### Codec 轉碼器

```

可將音訊或視訊信號轉換成類比或數位形式的硬體(編譯器/解譯器);

可壓縮或解壓縮音訊或視訊資料的硬體或軟體(歷縮器/解壓縮器);或是編譯器/解譯器及壓縮器/解壓縮器的結合。

一般說來,轉碼器可壓縮没有壓縮的數位資料,所以資料使用的記憶體較少。

```

### Communication Port 通訊連接埠

```

電腦上的連接埠,一次可進行一個位元組的同步通訊。

通訊埠也稱為序列連接埠。

```

### Compatibility Mode 相容性模式

```

一種電腦或作業系統特性,容許電腦執行不同系統所撰寫的程式。

相容性模式下執行的程式速度通常較慢。

```

### Computer Administrator 電腦系統管理員

```

負責管理電腦的使用者。

電腦系統管理員能對電腦執行系統變更,包括安裝程式和存取電腦上的所有檔案,

且可以建立、變更及刪除其他使用者的帳戶。

```

### Connect 連線

```

將磁碟機代號、連接埠或電腦名稱指派給共用資源,讓您可以使用它。

```

### Data Communications Equipment (DCE) 資料通訊設備

```

兩種由 RS-232-C序列連線連接的硬體之一,

另一個則是「資料終端機設備(DTE)」裝置·DCE是一種中間裝置,通常用來將D傳送來的輸入在傳送到收件者之前執行轉換。

例如數據機就是一種DCE,它會調整從微電腦(DTE)來的資料,然後從電話連線傳送出去。

```

### Data Link Control (DLC) 資料連結控制

```

在網路上唯一識別節點的位址。每個網路介面卡有一個DLC位址或DLC 識別元(DLCI)。

有些網路通訊協定(如Ethernet及權杖環)專用DLC位址。

其他通訊協定(如TCP/IP)在0SI網路階層使用邏輯位址以識別節點。

不過,所有網路位址最終必須轉譯為DLC位址。

在TCP/iP網路中,是由AddressResolution Protocol (ARP) 執行轉譯。

```

### Data Packet 資料封包

```

在網路上將資訊從一個裝置完整傳輸到另一個裝置的資訊單位。

```

### Data Terminal Equipment (DTE)資料終端機設備

```

在 RS-232-C硬體標準中,任何可以以數位形式透過電纜線或通訊線路傳送資訊的裝置,如遠端存取伺服器或用戶端。

```

### Datagram 資料包

```

一種透過分封式交換網路傳送的資訊封包或單位,包括相關遞送資訊,例如目的地位址。

```

### Default Gateway 預設閘道

```

TCPIP 通訊協定的設定項目,亦即可直接連線P路由器的P位址。設定預設閘道會在IP路由表中建立預設路由。

```

### Default Host 預設主機

```

drainstop 指令不在最高主機優先順序的主機進度内。

在交集之后,預設主機控制連接埠規則不涵蓋的 TCP及UDP連接埠所有的網路流量。

```

### Denial-Of-Service Attack 阻斷服務攻擊

```

一種攻擊,入侵者利用網路服務的缺點或設計上的限制來使服務超載或停止,使該服務無法使用。

此攻暢類型通常用來讓其他使用者無法使用網路服務·例如網頁伺服器或檔案伺服器。

```

### DHCP Server DHCP 伺服器

```

為已啟用DHCP的用戶端提供P位址動態設定以及相關資訊的執行Microsoft DHCP服務的電腦。

```

### 字典攻擊法

```

一種猜測使用者密碼或PN的方法,會嘗試字典中的每一個字直到成功·

```

### Digital Signature 數位簽章

```

讓訊息、檔案或其他數位編碼資訊的建立者將其身份識別連結到資訊的一種方法。

數位簽署資訊的程序會將資訊與一些送件者所持有的秘密資訊,轉型為一個稱為簽章的標記。

數位簽章用在公開金鑰環境中,並提供非拒絕及整合服務。

```

### Digital Subscriber Line(DSL) 數位用戶迴路

```

使用標準電話線路的一種高速網際網路連線。這也是一種寬頻連線。

```

### Direct Cable Connection 直接電纜線連線

```

以單一電纜線而非數據機或其他介面裝置,在兩台電腦的10埠之間所建立的連線。在大多數情況下,

直接電纜線連線是以Null數據機電纜線來建立的。

```

### Disable 停用

```

使裝置無法運作。

例如,如果您停用硬體設定中的裝置,則當您的電腦正在使用此硬體設定時,您就無法使用這個裝置。

停用装置,即可釋放配置到此裝置的資源。

```

### Domain 網域

```

屬於網路的一部份且共用公用目録資料庫的電腦群組。網域是以通用的規則及程序來管理的單位。每個網域的名稱是唯一的。

```

### Domain Name 網域名稱

```

由系統管理員提供給一群共用一個目錄的網路電腦集合的名稱。

「網域名稱系統(DNS)」命名結構的一部份,網域名稱包含一連串以句點分隔的名稱標籖。

```

### Domain Name System(DNS)網域名稱系統

```

一個階層式、分散式資料庫,包含DNS網域名稱與各種資料類型的對映,

例如P位址。

DNS可依照使用者熟悉的名稱來尋找電腦及服務,亦可搜索資料庫中儲存的其他資訊。

```

### Duplex 雙工

```

一次能以兩個方向透過通訊通道傳輸資訊的系統。

```

### Dword

```

由十六進位的資料及最大4位元組配置空間所組成的資料類型。

```

### Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP)

```

一種 TCP/IP服務通訊協定。

可提供主機IP地址的動態租用設定,並將其他設定參數散布給合格的網路用戶端DHCP提供安全、

可靠及簡單的TCPIIP網路設定、避免位址衝突,並有助於保讓網路上用戶端IP位址的使用。

DHCP使用主從模式,其中DHCP伺服器會集中管理網路上所使用的IP位址。

支援DHCP 的用戶端即可從DHCP伺服器要求並取得租用的IP位址,作為其網路開機程序的一部份。

```

### Enable 啟用

```

使裝置運作。

例如,如果您敗用硬體設定中某個裝置,則當電腦使用該硬體設定時,您可以使用該裝置。

```

### Ethernet

```

Ethernet使用匯流排或星狀拓樸,以及依賴稱為「載波監聽多址存取(CSMA/DC)」的存取形式來管理通訊連線流量。

網路節點透過同軸電纜、光纖電纜或雙絞線連結。

以包含遞送和控制資訊且高達1500位元組資料的變數長度框架,來傳輸資料。

```

### Event 事件

```

在系統或應用程式中發生,且需要告知使用者或加入記錄檔成為項目的重要事件。

```

### Extensible Markup Language(XML) 可擴充標記語言

```

Meta標示語言提供說明結構資料的格式。這會使內容的聲明更加精確,以及透過多個平台的搜尋結果更有意義。

此外,XML可敗用新一代的Web型資料檢視及操作應用程式。

```

### External Network Number 外部網路編號

```

用來定址及路由的一個4位元組的十六進位數字。

外部網路編號與實體網路卡及網路相關。

若要互相通信,相同網路上使用某個特殊框架類型的所有電腦,都必須有相同

的外部網路編號·所有外部網路編號都必須是PX網際網路中唯一的編號。

```

### File Transfer Protocol (FTP)

```

隸屬於 TCP/IP通訊協定組成員,在網際網路上用來在兩台電腦間複製檔案。

兩台電腦都必須支援其個別的角色:其中一台為FTP用戶端,另一台則為FTP 伺服器。

```

### Firewall 防火牆

```

提供安全系統的軟硬體結合,通常用來防止內部網路以外或內部網路的未授權存取。

防火牆可透過網路外部 Proxy伺服器的路由通訊,以防止網路與外部電腦之間的直接通訊。

Proxy伺服器可判定透過網路發送檔案是否安全。防火牆也稱為安全邊縁閘道。

```

### Full-Duplex 全雙工

```

能同時以兩個方向透過通訊通道傳翰資訊的系統。

```

### Handshaking 信號交換

```

告知使用者可以在電腦或其他裝置之間進行通訊的一系列信號。

硬體交換表示透過特定電纜(除資料電纜之外)所進行的訊號交換,

而這些訊號會顯示每個裝置已處於傳送或接收資訊的備妥狀態。

軟體交換含有透過與傳送資料相同的線纜來傳輸的信號,

就像透過電話線傳輸的數據機對數據機通售模式一樣。

```

### Hash 雜湊

```

將單向數學函數(有時稱為雜湊演算法)套用到任意大小的資料上,以獲得大小固定的結果。

如果輸入資料中有變更,雜湊也會跟著變更。

雜湊可用於許多作業中,包括驗證和數位簽章。雜湊也稱為訊息摘要。

```

### Host 主機

```

執行網路或遠端用戶端使用的伺服器程式或服務的Windows電腦。

若為[網路負載平衡],則是由透過區域網路連線(LAN)的多重主機所組成的叢集。

```

### Host Name 主機名稱

```

網路上裝置的DNS名稱。

這些名稱是用來定位網路上的電腦。若要持找其他電腦,則它的主機名稱必須出現在Hots檔案中,或已為DNS伺服器所知。

對於大部份Windows 電腦來說,主機名稱及電腦名稱是相同的。

```

### Hub 集線器

```

供網路裝置使用的公用連線點。

集線器通常用在連接區域網路(LAN)的區段,因此含有數個連接埠。

當資料到達連接埠時,它會被複製到其他連接埠,使所有LAN的區段都可以看到資料。

```

### Hyperlink 超連結

```

有彩色及底線的文字或圖形,按一下就可以連結到某個檔案、檔案中的某個位置、

全球資訊網上的HTML網頁或内部網路上的HTML網頁。

超連結也可以到新聞群組以及Gopher、Telnet 和 FTP 網站。

在Windows 資料夾中,超連結是資料夾左窗格中顯示的文字連結。

您可按一下遣些連結以執行工作,例如移動或複製檔案,或跳至電腦中的其他位置,例如[我的文件]資料夾或[控制台]。

```

### Hypertext Markup Language(Html)超文字標記語言

```

一種簡單的標記語言,用來建立可跨平台的超文字文件·HTML檔案是簡單的ASCII文字檔案,

但是帶有内嵌碼(由標示標記表示)來指示格式化及超文字的連結。

```

### Hypertext Transfer Protocol (Http)

```

在全球資訊網上用來轉送資訊的通訊協定。

HTTP位址(一種「通用資源定址器」[URL]) 的格式為:http://www.microsoft.com

```

### Icon圖示

```

螢幕上顯示的小影像,代表可由使用者操作的物件。

圖示可作為視覺上的助記符號,可讓使用者控制特定的電腦動作,而不必記住指令或在鍵盤上鍵入。

```

### leee 1394

```

一種高速序列裝置的標準,如數位視訊及數位音訊編輯設備等。

```

### Infrared(IR) 紅外線

```

在色彩光譜中超過紅光的光線。

這種光線是肉眼所看不到的,但是紅外線發送器和接收器可傳送及接收紅外線信號。

```

### Infrared Data Association (Irda)

```

建立電腦及週邊設備(如印表機)之間紅外線通訊標準的電腦、元件及通訊廠商所成立的工業組織。

```

### Infrared Device 紅外線裝置

```

可以使用紅外線通訊的電腦或電腦週邊設備,如印表機。

```

### Infrared File Transfer 紅外線檔案傳輸

```

使用紅外線在兩台電腦之間進行無線檔案傳送。

```

### Infrared Network Connection 紅外線網路連線

```

使用紅外線連接埠連到遠端存取伺服器的直接或連入網路連線。

```

### Integrated Services Digital Network (ISDN)整合服務數位網路

```

用來提供高頻寬的數位電話線·SDN在北美基本上有兩種形式:

「基本速率介面(BRI)」包含兩條64Kbps的B通道及一條16Kbps的D通道;而「主要速率介面(PRI)」包含23條64 Kbps的B通道及一條64Kbps的D通道。

ISDN線路必須由電話公司安裝在撥號站台及受話站台。

```

### Interactive Logon 互動式登入

```

當使用者在由電腦的作業系統所顯示的[登入資訊]對話方塊中鍵入資訊時,由電腦鍵盤登入網路的方式。

```

### Internal Network Number 內部網路編號

```

用來定址及路由的一個4位元組的十六進位數字。内部網路編號可識別電腦內的虛擬網路。

內部網路編號必須是PX網際網路中唯一的編號。內部網路編號也稱為虚擬網

路編號。

```

### Internet 網際網路

```

internet(網際網路)。透過路由器連接的二或多個網路區段。交互網路的另一種說

法。

Internet(網際網路)。電腦的全球性網路。如果能夠存取網際網路,就能取得十分豐富的資訊,

包括來自學校、政府部門、商務機構以及個人的各式各樣資訊。

```

### Internet Address 網際網路位址

```

網站上的資源位址,可供網頁瀏覧器用來尋找網際網路資源。

網際網路網址通常由通訊協定名稱起頭,后面接著維護此站台的組織名稱:

尾碼可以識別它的組織類型。

例如,位址http://www.yale.edu/可提供下列資訊:

http:這個網頁伺服器使用Hypertext Transfer Protocol

www: 這個網站位於全球資訊網上

edu: 這是教育機構

網際網路位址也稱為「通用資源定址器(URL)」

```

### Internet Information Services (IIS)

```

支援網站建立、設定、管理及其他網際網路功能的軟體服務。

Internet InformationServices 包含 Network News Transfer Protocol ( NNTP) 、 F

ile Transfer Protocol( FTP) 及 Simple Mail Transfer Protocol ( SMTP)

```

### Internet Protocol (IP)

```

TCP/IP通訊協定組中一個可遞送的通訊協定,負責IP定址、路由,以及IP封包的分割和重組。

```

### Internet Service Provider(ISP)網際網路服務提供者

```

提供個人或公司存取網際網路及全球資訊網的公司·

ISP提供電話號碼、使用者名稱、密碼,以及其他連線資訊,讓使用者將電腦連接到ISP的電腦。ISP通常會按月或小時來收取連線費用。

```

### Intranet 内部網路

```

ー個組織內的網路,使用網際網路技術及通訊協定,但只供特定人員使用,例如公司的員工。內部網路也稱為私人網路。

```

### IP Address IP 位址

```

用來識別IP網際網路上節點的一個32位元位址。

IP網路上的每個節點都必須擁有唯一的IP位址,由網路D及唯一的主機D組成。

此位址通常以句點區隔的8位元組的十進位值來表示(例如,192.168.7.27)。

在此版Windows中,您可以透過DHCP靜態或動態地設定IP位址。

```

### Ipx/Spx

```

用於 Novell NetWare網路中的傳輸通訊協定,整個對應到TCP/IP 通訊協定套件中TCP 及 IP的結合。

Windows 會透過 NWLink 來執行 IPX。

```

### Isdn ( Integrated Services Digital Network)

```

Isdn(整合服務數位網路)

一種高速的數位電話服務,可顯著提高使用者連接網際網路或公司區域網路的速度。

ISDN 的連線速度可達128 Kbps,比類比數據機快五倍甚至更多

```

### Load Balancing 負載平衡

```

Windows Clustering所使用的一種技術,藉由分散用戶端要求給叢集內的多個伺服器來延展伺服器程式(如Web伺服器)的效能。

每台主機可以指定它將處理的負載百分比、或將負載平均分配給所有主機。

如果一台主機失效·Windows Clustering 會動態地在剩下的主機之間重新分散負載。

```

### Local Area Network (LAN) 區域網路

```

將一個相當有限的區域(例如大樓)中的電腦、印表機及其他裝置連接起來的通訊網路 LAN可讓任何連接的裝置與網路上的任何其他裝置互動。

```

### Local Computer 本機電腦

```

目前您登入為使用者的電腦。

較普遍的說法是,本機電腦是您能直接使用而不需要通訊線路或通訊裝置(如網路配接卡或數據機)來存取的電腦。

```

### Local User 本機使用者

```

指使用未連接網路之電腦的使用者。本機使用者最有可能是家用電腦的使用者。

```

### Local User Profile 本機使用者設定檔

```

使用者第一次登入工作站或伺服器電腦時,自動在電腦上建立的授權使用者的相關電腦記錄。

```

### Log File 記錄檔

```

存放由應用程式、服務或作業系統所產生訊息的檔案。

這些訊息可以用來追蹤已執行的作業。

例如,網站伺服器會保留每項對伺服器要求的記錄檔清單。記錄檔通常是純文字(ASC)檔案,而其副檔名多為.log。

```

### Log On 登入

```

提供在網路中識別使用者的使用者名稱及密碼,來開始使用網路。

```

### Logon Script 登入指令檔

```

可以指派給使用者帳戶的檔案。

登入指令檔基本上是批次檔,在每次使用者登入時會自動執行。

它可以在每次登入時設定使用者的工作環境,並可讓系統管理員不用管理使用者環境的所有項目,而影響使用者的環境。

登入指令檔可以指派給一或多個使用者帳戶。

```

### Loopback Address 回送位址

```

用於將連出封包遞回來源電腦的本機電腦位址。此位址主要用於測試。

```

### Map對應

```

將一個值轉換成另一個值。在虛擬記憶體系統中,電腦會將虚擬位址對應到實體位址。

```

### Microsoft Management Console(Mmc)

```

主控台可能包含工具、資料夾或其他容器、全球資訊網網頁,及其他系統管理項目。

這些項目會顯示在主控台的左窗格,稱為主控台樹狀目錄。

主控台有一些視窗,可以提供主控台樹狀目錄的檢視。

```

### Modem (Modulator/Demodulator)數據機(調變器/解調器)

```

允許電腦資訊透過電話線傳送和接收的裝置。傳輸數據機會將數位電腦資料轉換成可以由電話線傳送的類比信號。

接收端數據機,則會將類比訊號轉換回數位形式。

```

### Mount 掛接

```

將卸除式磁帶或光碟放入磁碟機。

```

### Multicast 多點傳送

```

指定一組屬於多點傳送群組之主機的網路流量。

```

### Multicasting 多點傳送

```

同時向網路上多個目的地傳送訊息的程序。

```

### Name Resolution 名稱解析

```

讓軟體在方便使用者使用的名稱及數字的IP位址間作轉換的程序,對使用者來說很困難,但對於 TCP/IP 通訊來說是必須的。

```

### Netbios Extended User Interface ( Netbeui) Netbios 延伸使用者介面

```

Microsoft Networking 原生的網路通訊協定。

它通常用於含有1到200個用戶端之部門規模的小型區域網路(LAN)。

它是Microsoft對 NetBIOS 標準的配置。

```

### Network 網路

```

一群電腦及其他裝置(例如印表機及掃描器)以一條通訊連結連接,可讓所有裝置互相通訊。

網路規模可大可小,經由電纜或電線永久連接、或經由電話線或無線傳輸暫時連接。

規模最大的網路是網際網路,它是一種全球性的網路群組。

```

### Network Adapter 網路介面卡

```

將電腦連接到網路的裝置。此裝置有時稱為介面卡或網路卡。

```

### Network Administrator 網路系統管理員

```

負賣計劃、設定及管理日常網路操作的人員網路系統管理員也稱為系統管理員。

```

### network basic input/output system (NetBIOS) 網路基本輸入/輸出系統

```

程式可以在區域網路(AN)上使用的應用程式程式介面(API)。

NetBIOS為所有程式提供一組一致的指令,用於要求需要管理名稱的低等服務、

進行工作階段、以及在網路上的節點間傳送資料包。

```

### 網路連線

```

無論您實際上位於網路位置或遠端位置上,可供您取得網路資源及功能性存取權的一個元件。

您可以透過[網路連線]資料夾來建立、設定、儲存及監視連線。

```

### Network Media 網路媒體

```

針對傳送或接收封包而使用的實體絞線及低層通訊協定類型,例如Ethernet FDDI及Token Ring

```

### Network News Transfer Protocol (NNTP)

```

隸屬於 TCP/P通訊協定組成員,用來在網際網路上發饰網路新聞訊息給 NNTP伺服器及用戶端(新聞閱讀程式)。

NNTP的設計目的在於將新聞文章存放在伺服器的中央資料庫上,如此可讓使用者選擇特定的項目來閱讀。

```

### NTFS File System NTFS 檔案系統

```

一種進階檔案系統,提供任何FAT版本都没有的效能、安全性、可靠性、以及進階特性。

在 Windows 2000 及 Windows XP 中,NTFS 也會提供進階特性,例如檔案及資料夾權限、加密、磁碟配額以及壓縮。

```

### Off line 離線

```

将叢集中的元件標記為無法使用的狀態。

離線狀態的節點,不是非使用中就是未執行。資源及群組也有離線狀態。

```

### On line 線上

```

將叢集中的元件標記為可用的状態。

當節點在線上時,它就是叢集的使用中成員,可以擁有及執行群組,並接受叢集資料庫更新、選擇特選演算法、以及保持運作。

資源及群組也有線上狀態。

```

### Open Systems Interconnection (OSI) Reference Model開放式系統交互連線模型

```

「國際標準組織(SO)」所採用的一種網路模型,用來提升多重廠商的協同運作能力

Open Systems Interconnection(OSI)是一種七個階層的概念模型,

由應用層、表現層、會議層、傳输層、網路層、資料連結層以及實體層所共同組成。

```

### Packet 封包

```

一種 Open Systems Interconnection(OSI)網路層傳輸單位,由二進位資訊組成,

代表資料及内含識別碼、來源及目的地位址、以及錯誤控制資料之標頭。

```

### packet header 封包標頭

```

在網路通訊協定通訊中特別保留且定義為一個位元長度的欄位,貼附到用來傅送及轉送控制資料的封包之前。

```

### Packet Switching 封包切換

```

一項將資料分隔到封包中再透過網路傳送封包的技術。

每個封包都有一個標題,此標題包含它的來源及目的地、重新組合資訊的順序數字、資料內容區塊及錯誤核取碼,

資料封包可以使用到它們目的地的不同路由,此目的地在封包到達之后可重組原始資訊。

封包切換網路的國際標準是 X.25。

```

### Parity同位檢查

```

一個計算後的值,可以在失敗之后用來重建資料。

RAID-5磁碟區將資料及同位檢查以斷續方式等量地分配在一組磁碟上。

當磁碟失敗時,有些伺服器作業系統會使用同位檢查資訊及正常磁碟上的資料來重新建立失敗磁碟上的資料。

```

### Parity Bit 同位檢查位元

```

在非同步通訊中,用來檢查兩個電腦系統本身及之間所傳輸的資料位元群組中,是否有錯誤的額外位元。

在數據機對數據機的通訊中,系統通常會使用同位檢查位元以檢查每個傳輸字元的正確性。

```

### Password 密碼

```

用來限制使用者帳戶的登入名稱,以及存取電腦及資源的權限的安全措施。密碼是一串字元,

必須在登入名稱或授權存取之前提供。

密碼可以由字母、數字及符號組成,並且區分大小寫。

```

### Pending 擱置

```

當資源被帶上線或離線時,參照到叢集中資源的狀態。

```

### Peripheral 週邊設備

```

連結至電腦且由電腦之微處理器所控制的裝置,

例如:磁碟機、印表機、數據機或搖桿。

```

### Permission 使用權限

```

用來規定哪個使用者可以存取物件,以及以什麽方式存取的物件相關規則。

使用權限由物件擁有者所授與或拒絕。

```

### Ping

```

一種公用程式,可以驗證一或多個遠端主機連線。

Ping對診斷IP網路或路由器失敗非常有用。

```

### Plug And Play 隨插即用

```

一套由lnte!發展的規格,可讓電腦自動偵測及設定裝置,並且安裝適當的裝置驅動程式

```

### Point-To-Point Protocol(PPP)

```

一套工業標準的通訊協定組件,以點對點連結來傳送多重通訊協定資料包。PPP 記載於RFC 1661

```

### Point-To-Point Protocol Over Ethernet (PPPOE)

```

透過單一DS線路、無線裝置或纜線數據機等寬頻連線,將Ethernet 的使用者連接到網際網路的一種規格。

PPPo可提供一種有效率的方式,為每位使用者建立不同連線以連接遠端伺服器。

```

### Point-To-Point Tunneling Protocol (PPTP)

```

支援多重通訊協定虚擬私人網路(VPN)的網路技術,

可讓遠端使用者透過網際網路或其他網路,以撥接到網際網路服務提供者(ISP)或直接連接到網際網路的方式,安全地存取公司網路 。

Point-to-Point Tunneling Protocol(PPTP)會打通或壓縮P封包内部的IP、IPX或 NetBEUI流量。

這表示使用者可以由遠端執行依存特殊網路通訊協定的應用程式。

```

### Policy原則

```

由系統管理員所定義,可自動設定桌面設定的工具。

根據內容,它可以參照[群組原則] Windows NT 4.0[系統原則]、或[群組原則]物件中的特殊設定。

```

### POP3 ( Post Office Protocol 3 )

```

用於接收電子郵件的一般通訊協定。

這個通訊協定通常是ISP使用·POP3伺服器允許使用者存取單一【收件匣],而MAP伺服器提供使用者存取多重伺服器端資料夾。

```

### Port 連接埠

```

通常是電腦上的連接點,可用來連接讓資料進出電腦的裝置。

例如,印表機基本上會連接到平行連接埠(也稱為LPT連接埠)

·而數據機基本上會連接到序列連接埠(也稱為 COM 連接埠)。

```

### Portable Operating System Interface For UNIX ( POSIX)

```

一種 Institute of Electrical and Electronics Engineers (IEEE)標準,定義了一套與作

業系統相關的服務。

符合POS標準的程式可以輕易地從一台系統連接到其他系統。

```

### Private Key 私密金鑰

```

與公開金鑰演算法搭配使用的密碼編譯識別碼配對秘密的那一半。

私密金鑰通常是用來將對稱工作階段識別碼、數位式簽署資料及使用相對公開金鑰加密的加密資料解密。

```

### Private Network 私人網路

```

只支援節點到節點通訊的叢集網路。

```

### Privilege 特殊權限

```

使用者執行一項特定工作的權利,通常會影響整個電腦系統,而非僅影響一個特定物件。

特殊權限由系統管理員指派給個別的使用者或使用者群組,作為電腦安全性設定的一部份。

```

### Protocol 通訊協定

```

一組透過網路傳送資訊的規則及慣例。

這些規則會控制在網路裝置之間交換訊息的內容、格式、時間、順序及錯誤控制。

```

### Public Key 公開金鑰

```

與公開金鑰演算法搭配使用的密碼編譯識別碼配對非秘密的那一半。

公開金鑰通常是在為工作階段識別碼加密、驗證數位簽章,或為可以使用相對私密金鑰加密的資料加密時使用。

```

### Public Key Cryptography 公開金鑰密碼編譯

```

使用兩種不同金鑰的密碼編譯方法:公開金鑰用於加密資料,私密金鑰用於解密資

料。

公開金鑰密碼編譯也稱為非對稱密碼編譯。

```

### Public Key Cryptography Standards (PKCS) 公開金鑰密碼編譯標準

```

公開金鑰密碼編譯標準的系列包含 RSA加密、Diffie-Hellman識別碼協議、

密碼型加密、延伸語法、密碼編譯訊息語法、私密金鑰資訊語法及憑證要求語法,還有已選取的屬性。

由 RSA Data Security, Inc 開發、擁有及維護。

```

### Public Key Encryption 公開金鑰加密

```

使用數學上相關的兩種加密識別碼來加密的方法:一個稱為私密金鑰,需要保持機密。

另一個稱為公開金鑰,可以自由給予所有潛在的相關者。在典型的分析藍本中送件者使用接收者的公開金鑰來為訊息加密。

只有接收者有相關的私密金鑰才可以解密訊息。公開金鑰加密也稱為非對稱加密,

```

### Public Key Infrastructure(PKI) 公開金鑰基礎架構

```

一般用來描述管理或操作憑證及公用與私密金鑰的法律、原則、標準及軟體的詞彙。

實際上,它是數位憑證、憑證授權以及其他驗證每個涉及電子異動的群體有效日期的註冊授權系統。

```

### Public Network 公用網路

```

支援用戶端到用戶端通訊的叢集網路(無論其是否支援節點到節點的通訊)。

```

### Public Switched Telephone Network(PSTN) 公用交換電話網路

```

全世界通用的標準類比電話線路。

```

### Pulse Dialing 轉盤式撥號

```

藉由脈衝頻率來輸入電話號碼的撥號方式。使用者通常會在撥號時聽見一連串喀嗒聲。舊式的轉盤式電話使用轉盤式撥號。

```

### Remote Access 遠端存取

```

整合(Routing and Remote Access]服務的一部份,

可提供遠端網路作業,讓電訊通訊者、移動工作者以及在許多分公司中監視及管理伺服器的系統管理員使用。

```

### Remote Administration 遠端管理

```

由位於經由網路連接到第一台電腦的另一台電腦上工作的系統管理員,對第一台電腦所執行的管理。

```

### Remote Computer 遠端電腦

```

只能透過通訊線路或通訊裝置(如網路卡或數據機)存取的電腦。

```

### Remote Procedure Call(RPC) 遠端程序呼叫

```

一種訊息傳遞的設備,可讓分散式應用程式呼叫網路上各個電腦所提供的服務。在遠端管理電腦時使用。

```

### Response 回應

```

在 Windows 遠端存取中,預計會從裝置產生的字串,其中可含有巨集。

```

### Response Message 回應訊息

```

若為[訊息佇列處理],則是由接收的應用程式傳給由傳送的應用程式所指定之回應佇列的訊息任何可用的佇列都可被指定為回應佇列。

```

### Response Queue 回應佇列

```

若為[訊息佇列處理],則是一種由傳送的應用程式所建立並由接收的應用程式套用到訊息的佇列。

例如,應用程式接收訊息時,會將回應訊息傳送給回應佇列。

```

### Reverse Lookup 反向對應

```

在 DNS中,搜尋主機電腦P位址來尋找其好記的DNS網域名稱的查詢程序。

在(DNS管理員]中,反向對應區域是以in-addr.arpa 網域名稱和基本保留指標(PTR)資源記錄為基礎。

```

### Roaming User Profile 漫遊使用者設定檔

```

在使用者登入時下載到本機電腦、並在使用者登出時在本機電腦及伺服器更新的伺服器式使用者設定檔。

當您登入任何執行工作站或伺服器的電腦時,就可以從伺服器取得漫遊的使用者設定檔。

登入時,如果本機使用者設定檔比伺服器上的版本還新,則使用者可以使用前者。

```

### Router 路由器

```

在 Windows環境中協助LAN及WAN達到可共用性及連線能力的硬體,

並可連結具有不同網路拓樸(如Ethernet 及 Token Ring)的區域網路。

路由器會將封包標頭對應到LAN區段,並且為封包選取最佳傳送路徑,以達到網路效能最佳化。

```

### Routing 路由

```

透過網路,將封包從來源主機轉遞到目標主機的過程。

```

### Rsa

```

廣泛使用的公開/私密金鑰演算法。

它是Microsoft Windows預設的密碼編譯服務提供者(CSP)・RSA Data Security 公司在1977年申請它的專利。

```

### Script 指令檔

```

一種程式類型,由應用程式或工具程式的一組指令所組成。

在Windows環境下,「批次程式」與「指令檔」這兩個術語經常交換使用。

```

### Secure Sockets Layer (SSL) 安全通訊端層

```

ー個提議的開放標準,目的是建立安全的通訊管道,以防止重要資訊(如信用卡號

碼)遭到攔截。

它主要是為了在全球資訊網獲得安全的電子金融交易,但在設計上亦可運用在其他網際網路服務上。

```

### Security Principal 安全性原則

```

帳戶持有者,會自動指派安全性識別元用來存取資源。

安全性原則可以是使用者、群組、服務或電腦。

```

### Serial Line Internet Protocol (Slip )

```

一種早期的工業標準,屬於Windows遠端存取的一部份,可確定與其他遠端存取軟體的可共用性。

```

### Serial Port 序列埠

```

可一次一個位元來非同步傳輸資料字元的電腦介面。

也稱為通訊埠或 COM 連接埠。

```

### Server伺服器

```

通常是將共用資源提供給網路使用者的電腦。

```

### Service 服務

```

特別在低階(靠近硬體)執行特定系統功能以支援其他程式的程式、常式或程序。

```

### Session 工作階段

```

在兩個主機之間所建立的邏輯連線,以交換資料。基本上,工作階段會使用順序以及確認通知以便可靠地傳送資料。

```

### Set-By-Caller Callback撥話者設定的回撥

```

在[網路連線]中的回撥表單,含有使用者提供給遠端存取伺服器讓它用來回撥的電話號碼。

此種設定可以節省使用者的長途電話費用。

```

### Share共用

```

分享資源讓其他使用者共用·如資料夾及印表機。

```

### Shared Folder 共用資料夾

```

在另一台電腦上開放給網路上其他電腦存取的資料夾,

```

### Simple Mail Transfer Protocol (Smtp)

```

TCP/P通訊協定套裝中的成員,可用來管理訊息傳輸代理程式之間的電子郵件交換。

```

### Simple Network Management Protocol (Snmp)

```

用來管理 TCP/IP網路的網路通訊協定:在Windows 中,

SNMP服務是用來提供有關

TCP/IP 網路上某個主機的狀態資訊。

```

### Simple Network Time Protocol (Sntp)

```

透過網際網路用來同步處理時鐘的通訊協定。

SNTP可讓用戶端電腦的時鐘與網際網路的伺服器時鐘同步。

```

### Site 站台

```

一或多個連線良好的(可靠性高且快速)TCP/IP 子網路。

```

### Socket 通訊端

```

代表網路上特定節點之特定服務的識別元:Socket由識別服務的節點位址及連接埠編號組成。

例如,網際網路節點上的連接埠80代表網頁伺服器。通訊端有兩種:資料流(雙向)及資料包。

```

### Subnet 子網路

```

IP網路的子分割。每個子網路都有自己的唯一子網路 ID。

```

### Subnet Mask 子網路遮罩

```

一個32個位元的值,讓IP封包的收件者可由此區分IP位址的網路D及主機D部份。

子網路遮罩的典型格式為 255.x.x.x

```

### Switching Hub 交換式集線器

```

一種中央網路裝置(多連接埠集線器),可將封包轉送到指定連接埠,

而不是像在常設集線器中一樣,向每個連接埠廣播每個封包。

```

### Symmetric Encryption 對稱加密

```

需要使用相同的秘密金鑰作為加密及解密的加密算法因為速度的原因,

對稱加密通常是在訊息送件者需要為大量資料加密時才使用。

對稱加密也稱為秘密金鑰加密。

```

### Synchronize 同步處理

```

消除一台電腦上儲存的檔案與另一台電腦上相同檔案的版本之間的差異。一旦判斷出差異,就會更新兩組檔案。

```

###Telnet

```

在網際網路上廣泛用來登入網路電腦的一種終端機模擬通訊協定。

Telnet亦指使用Telnet通訊協定的應用程式,供從遠端位置登入的使用者使用。

```

### Terminal 終端機

```

由顯示螢幕和鍵盤所組成的一種裝置,用來與電腦通訊。

```

Time Slice 時間片斷

```

在時間共用的多重工作環境中,當系統將微處理器的控制指派給特定工作時的短暫時間。

```

### Token 權杖

```

在已剖析資料中任何不可縮減的文字元素。例如,使用於程式變數名稱中的保留字或運算子。

將權杖儲存為簡短字碼可縮短程式檔長度並加快執行速度。

以網路而言,指唯一的結構資料物件或訊息,它會在權杖環節點之間循環的運行及說明網路目前的狀態。

任何節點在網路上傳送訊息之前,必須先等待控制權杖。

```

### Topology 拓樸

```

在 Windows中,-組網路元件之間的相互關係。

在 Active Directory 複寫內容中,拓樸指的是網域控制站在其內部之間複寫資訊所使用的連線組。

```

### Transmission Control Protocol/Internet Protocol (TCP/IP)

```

一組在網際網路上廣泛使用的網路通訊協定,

它能夠透過由具備各種硬體結構及各式作業系統之電腦所組成且相互連結的網路提供通訊。

TCPI/IP 包含電腦如何通訊及連接網路和路由流量慣例的標準。

```

### Tunnel 通道

```

會壓縮資料的邏輯連線。它通常會執行壓縮及加密,而且此通道是屬於遠端使用者或主機及私人網路之間的安全私人連結。

```

### UDP Socket UDP 通訊端

```

透過 User Datagram Protocol (UDP)來傳輸資料包的通訊端。

```

### UNC (Universal Naming Convention ) name UNC(通用命名慣例)名稱

```

網路上的資源完整名稱。

符合lservernamelsharename語法,其中servername 就是伺服器名稱,

而sharename就是共用資源名稱。

運用下列語法,目錄或檔案的UNC 名稱在共用名稱之下也可以包含目録路徑:

\\servername\sharename\directory\filename

```

### Unicast 單點傳送

```

在資料通訊網路中,將資料從一台終端機傳送至另一台終端機,例如從用戶端到伺服器,或是從伺服器到用戶端。

```

### Unicode

```

由Unicode Consortium發展的一種字元編碼標準,

可代表世界上絕大部份的書寫語言 Unicode 字元項目有多種表現形式,包括UTF-8、UTF-16 及 UTF-32 。

```

### Uniform Resource Locator 通用資源定址器(URL)

```

獨一無二地識別網際網路上某一個位置的位址。全球資訊網站台的URL開頭是

http://例如這個虚構的URL:http://www.example.microsoft.com/

```

### UNIX

```

一個功能強大、多使用者、多工的作業系統,最初由AT&T Bell Laboratories 在 1969年所開發。

UNIX被視為比其他作業系統更具攜帶性,因為它是以C語言撰寫而成的。

```

### USB Port USB 連接埠

```

電腦上的一個介面,可讓您連接到「通用序列匯流排(USB)」裝置。

USB 是一種外部匯流排標準,資料轉送速率可達12Mbps(每秒一千二百萬位元)。

```

### User使用者

```

使用電腦的人員。

如果電腦連接到網路,則使用者不但可存取電腦上的程式及檔案,還可存取網路上的程式及檔案。

```

### User Account 使用者帳戶

```

由用來定義Windows使用者之所有資訊所組成的記錄。

包括使用者登入時所需的使用者名稱及密碼、使用者帳戶隸靨為成員的群組,

以及使用者使用電腦及網路並存取資源時所需的使用權限。

```

### User Datagram Protocol (Udp)

```

提供不保證傳遞封包及已傳遞封包之修正順序(非常類似IP)的無連接資料流服務的TCP 補碼。

```

### User Name 使用者名稱

```

一個唯一的名稱,可向Windows識別使用者帳戶,

帳戶的使用者名稱在其網域或工作群組內的其他群組名稱及使用者名稱之間必須是唯一的。

```

### User Password 使用者密碼

```

存放在每個使用者帳戶中的密碼。

每個使用者通常會有一個唯一的使用者密碼,而且在登入或存取伺服器時必須輸入此密碼。

```

### User Profile 使用者設定檔

```

内含特定使用者之設定資訊的檔案,這些資訊包括桌面設定、永久網路連線及應用程式設定。

每個使用者的喜好都儲存在使用者設定檔中,由Windows 用來設定每次使用者登入時的桌面。

```

### V.34

```

提供高達每秒33,600位元數(bps)的透過電話線通訊的資料傳輸標準。

它可定義全雙工(雙向)調節計數,並且包括錯誤修正及交涉

```

### V.90

```

提供每秒56,000位元數(bps)的透過電話線通訊的資料傳輸標準。

```

### Virtual IP Address 虛擬 IP位址

```

[網路負載平衡]叢集的主機之間共用的IP位址[網路負載平衡]叢集也可能會使用多重虛擬IP位址,

例如在多重主目錄網頁伺服器的叢集中。

```

### Virtual Local Area Network (VLAN) 虛擬區域網路

```

一些LAN上的主機選輯群組,可讓主機間的通訊就像位於相同的LAN上一樣進行。

```

### Virtual Private Network (VPN) 虛擬私人網路

```

私人網路的擴充,其中含有通過共用或公用網路的壓縮、加密及驗證連線。

VPN 連線可透過網際網路提供遠端存取及路由連線到私人網路。

```

### Voip ( Voice Over Internet Protocol )

```

在 LAN、WAN 或網際網路上使用TCP/IP 封包傳送語音的方法。

```

### Web Distributed Authoring And Versioning (Webdav)

```

與HTTP1.1有關的應用程式通訊協定,可議用戶端直接在全球資訊網上發饰及管理資源。

```

### Web Server 網頁伺服器

```

由系統管理員或網際網路服務提供者(SP)維護的電腦,以及回應使用者瀏覧器要求的電腦。

```

### Well-Connected 良好連線

```

足夠的連線能力,讓網路上的用戶端可以使用網路及 Active Directoryo「良好連線」的精確含意,視您的特殊需求而定。

```

### Wide Area Network (WAN) 廣域網路

```

將不同地理區的電腦、印表機及其他裝置連接起來的通訊網路·WAN可讓任何連接的裝置與網路上的任何其他裝置溝通。

```

### Wildcard Character 萬用字元

```

可以在執行查詢時代表一或多個字元的鍵盤字元。

問號(?)代表單一字元,而星號(\*)代表一或多個字元。

```

### Windows Internet Name Service (WINS) Windows 網際網路名稱服務

```

一種軟體服務,可動態將位址對應到電腦名稱(NetBIOS 名稱)。

這可讓使用者依名稱存取資源,而不需要使用難以辨識及記憶的IP位址:

WINS伺服器可支援執行Windows NT 4.0 及 Microsoft作業系統較早版本的用戶端,

```

### Winsock

```

Windows Socketso一種應用程式設計介面(API)的標準,適用於在Windows 中提供 TCP/IP 介面的軟體。

```

### Wireless Communication 無線通訊

```

不需電纜就可在兩台電腦之間進行的通訊。

部份Windows作業系統使用紅外線傳輸檔案,就是無線通訊的形式。

行動電話及無線電話所使用的無線電頻率,則是另一種無線通訊的形式。

```

### Workgroup 工作群組

```

一個簡單的電腦群組,只幫助使用者尋找群組内的印表機及共用資料夾等項目。

Windows的工作群組不提供集中的使用者帳戶以及由網域提供的驗證。

```

### World Wide Web 全球資訊網

```

以超連結來探索網際網路的一種系統。

使用網頁瀏覧器時,Web就像是文字、圖形、聲音和數位電影的集合。

```

### Zone 區域

```

在 DNS資料庫中,可由DNS伺服器管理之DNS資料庫的可管理單位。

一個區域,用來儲存網域名稱及具有對應名稱的網域資料(委派子網域中儲存的網域名稱除外)。

```