**一,纯简单展示 无人机交互 无数据交互**

利用原生API实现画线，曲线，粒子波动，简单绘图，渐变，文本展示

适用场景：

1. 做区域背景展示

http://www.17sucai.com/pins/demo-show?id=27707

1. 页面横通栏呼吸空间填充内容。例如横导航栏下的一些简单动画

http://www.17sucai.com/pins/demo-show?id=27440

1. 制作功能模块:例如侧边栏时钟,简单小游戏

http://www.17sucai.com/pins/demo-show?id=28592

不足：

1. 第二点的功能完全可以用GIF或者CSS3实现
2. 第三点适用pc页面，移动端不适合；pc端页面也容易不协调

**二,较复杂展示 无人机交互 无数据交互**

利用音频，视频，图片等媒体文件进行展示

1. 展示内容多样性更强

2，利用imageData等获取信息做数字图像处理

不足：

1. 可用原生的audio video来实现，再做操作画布麻烦
2. 音视频的api有许多有趣属性不一定完全支持各类手机，测试容易通不过

**三,有人机互动 无数据交互**

利用原生API实现简单过渡，运动碰撞，物理动画，重力

适用场景：

1. 状态页间的过渡页
2. 跳转后的loading页

不足：

1. 同样可用css3替代实现规则的人机交互，例如单方向的对撞和动画过渡

**四,无人机交互 有数据交互**

页面加载完内容和后台数据之后，直接将金额，数字，个人关系等数据绑定展示在页 面上(可参考hicharts)

适用场景：

1. 用户数字信息的展示，仿仪表盘等
2. 用户信息生成折线图，扇状图，曲线图，柱状图展示
3. 用户拓扑关系展示，散列图等

不足：

eCharts和hiCharts等可视化工具插件可直接实现功能

**五,有数据交互和人机互动**

三和四的结合，场景较复杂