## PROYECTO GRAPHQL-SERVER

El servidor Graphql es agnóstico al lenguaje o plataforma que lo requiere Vamos a crear un servidores graphql.

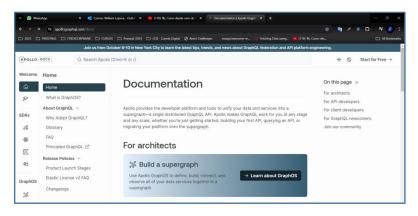
- Crear carpeta ..\GraphQL\graphql-server
- Crear proyecto ..\GraphQL\graphql-server>npm init -y

```
MINGW64:/c/A_CURSOS/2024/GraphQL/graphql-server

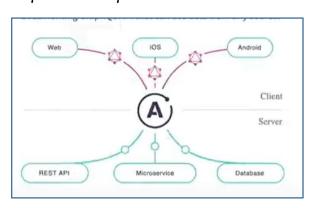
loper@wlopera MINGW64 /c/A_CURSOS/2024/GraphQL/graphql-server
$ npm init -y
Wrote to C:\A_CURSOS\2024\GraphQL\graphql-server\package.json:

"name": "graphql-server",
"version": "1.0.0",
"description": "",
"main": "index.js",
"scripts": {
    "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
    },
    "keywords": [],
    "author": "",
    "license": "ISC"
}
```

• Uso de frameword o plataforma Apollo



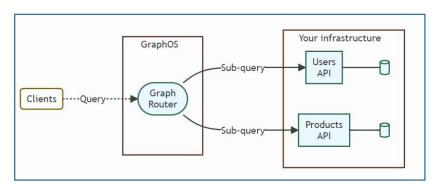
#### La plataforma Apollo



Unifique su infraestructura con GraphQL

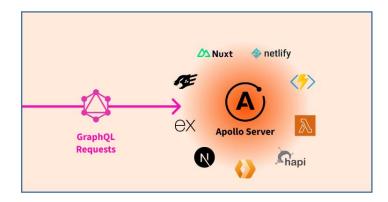
Apollo GraphOS es la plataforma para construir, administrar y escalar un supergrafo : una red unificada de los microservicios de su organización y sus fuentes de datos , todos compuestos en una única API distribuida.

Con una consulta al enrutador de su supergrafo, un cliente de aplicación puede obtener datos de cualquier combinación de sus servicios:



Los clientes consultan su supergrafo con un lenguaje poderoso llamado GraphQL, que les permite recuperar exactamente los datos que necesitan, sin sobrecapturas. La arquitectura de su supergrafo no está expuesta: los clientes envían consultas a un único punto final (su enrutador), sin importar qué datos necesiten.

Apollo Server es un servidor de código abiertoServidor GraphQL compatible con especificaciones y compatible con cualquier cliente GraphQL, incluido Apollo Client. Es la mejor manera de crear una API GraphQL autodocumentada y lista para producción que pueda usar datos de cualquier fuente.



Puedes utilizar Apollo Server como:

El servidor GraphQL para un subgrafo en un supergrafo federado

Un complemento para cualquier aplicación Node.js nueva o existente; esto incluye aplicaciones que se ejecutan en Express (incluidas las aplicaciones de pila MERN), AWS LambdaFunciones de Azure, Nubeflare, Fastificar, y más

https://www.apollographql.com/docs/apollo-server/

#### Apollo Server ofrece:

Configuración sencilla , para que los desarrolladores de sus clientes puedan comenzar a obtener datos rápidamente

Adopción incremental, que le permite agregar funciones a medida que sean necesarias

Compatibilidad universal con cualquier fuente de datos , cualquier herramienta de compilación y cualquier cliente GraphQL

Preparación para producción , lo que le permite ejecutar su gráfico con confianza en producción

#### Librerías requeridas

- Servidor de Apollo: \_> npm install apollo-server
- Grafos (Graphql): \_> npm install graphql

```
Input Note of the Company of the Com
```

#### En VSCODE

package.json

```
{
  "name": "graphql-server",
  "version": "1.0.0",
  "description": "",
  "main": "index.js",
  "type":"module",
  "scripts": {
    "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
  },
  "keywords": [],
  "author": "",
  "license": "ISC",
  "dependencies": {
    "apollo-server": "^3.13.0",
    "graphql": "^16.9.0"
  }
}
```

Nota agregar type: module

- Crear un archivos index.js. Servidor node
  - Agregar un JSON de datos (DUMMY) para prueba (persons)
  - Agregar los tipos de definiciones
  - Agregar los resolvedores para las consultas de los datos
  - Agregar el servidor Apollo

```
import { ApolloServer, gql } from "apollo-server";
const persons = [
   name: "Neymar Junior",
   phone: "034-1234567",
   street: "Calle Frotend",
   city: "Barcelona",
   id: "3d599650-3436-11eb-8b800ba54c431",
   name: "Leonel Messi",
   phone: "044-123456",
   street: "Avenida Fullstack",
   city: "Mataro",
   id: "3d599470-3436-11eb-8b800ba54c431",
   name: "Cristiano Ronaldo",
   street: "Pasaje Testing",
   city: "Ibitza",
   id: "3d599471-3436-11eb-8b800ba54c431",
];
const typeDefinitions = gql`
  name: String!
```

```
phone: String
  street: String!
  city: String!
  id: ID!
}

type Query {
  personCount: Int!
  allPersons: [Person]!
}

// Resolvedores: Como se obtiene y sacan los datos

const resolvers = {
  Query: {
    personCount: () => persons.length,
      allPersons: () => persons,
  },
};

// Generar srevidors Apollo

const server = new ApolloServer({
    typeDefs: typeDefinitions,
    resolvers,
});

server.listen().then(({ url }) => {
    console.log(`Servidor Listo en ${url}`);
});
```

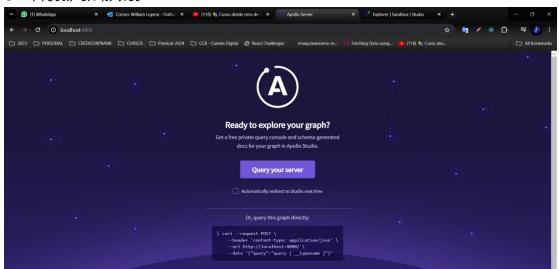
#### Levantar el servidor

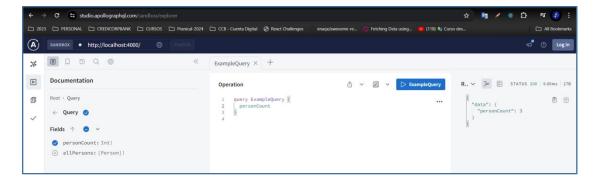
```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE <u>TERMINAL</u> PORTS GITLENS

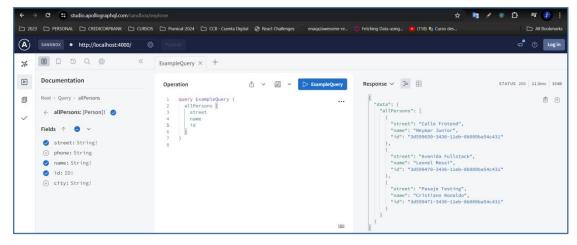
PS C:\A_CURSOS\2024\GraphQL\graphql-server> node index.js

Servidor Listo en http://localhost:4000/
```

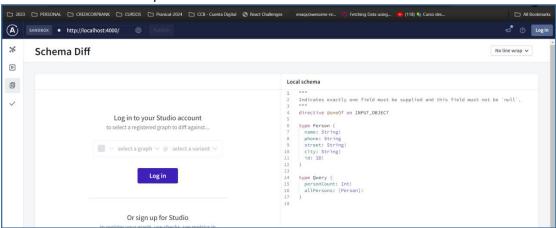
#### Probar en la web



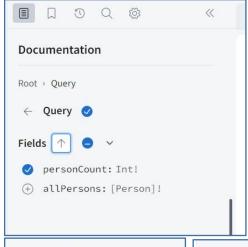


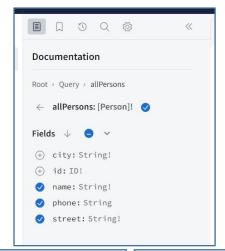


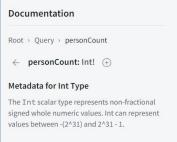
Definición de los esquemas:



#### Documentación



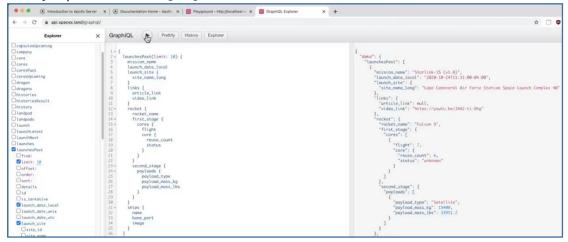




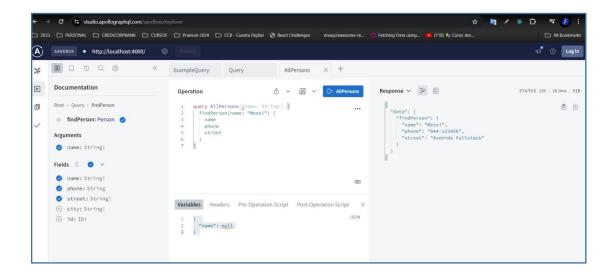




# • Ejemplos de otra Graphiql



Realizar una consulta en nuestros querys

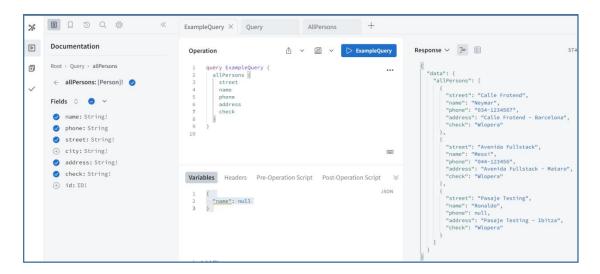


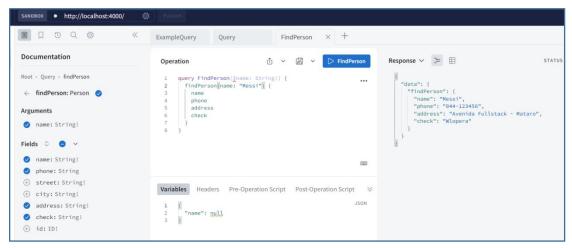
Agregar y modificar información del grafo

```
const typeDefinitions = gql`
 type Person {
   name: String!
   phone: String
   street: String!
   city: String!
   address: String!
    check: String!
const resolvers = {
 Query: {
   personCount: () => persons.length,
   allPersons: () => persons,
   findPerson: (root, args) => {
     const { name } = args;
     return persons.find((person) => person.name === name);
  Person: {
    address: (root) => `${root.street} - ${root.city}`
    check: () => "Wlopera"
```

El root retorna la información de la consulta y de allí extraigo los valores a modificar o procesar. De esa forma graphql es como realiza la extracción de valores que se solicitan en su propio resolver.

Esto permite realizar cálculos o procesamiento de la data del lado del servidor





Crear objetos dentro de un objeto en grapghal

```
import { ApolloServer, gql } from "apollo-server";
// Data DUMMY
const persons = [
   name: "Neymar",
   phone: "034-1234567",
   street: "Calle Frotend",
   city: "Barcelona",
   id: "3d599650-3436-11eb-8b800ba54c431",
   name: "Messi",
   phone: "044-123456",
   street: "Avenida Fullstack",
   city: "Mataro",
   id: "3d599470-3436-11eb-8b800ba54c431",
   name: "Ronaldo",
   street: "Pasaje Testing",
   city: "Ibitza",
   id: "3d599471-3436-11eb-8b800ba54c431",
```

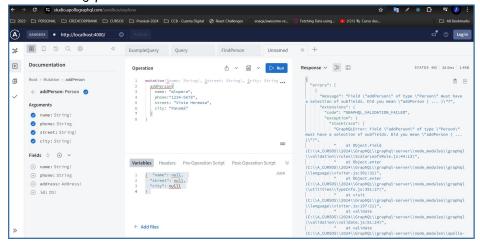
```
];
const typeDefinitions = gql`
   street: String!
   city: String!
   name: String!
   phone: String
   address: Address!
   #check: String!
 type Query {
   findPerson(name: String!): Person
 Query: {
   personCount: () => persons.length,
   allPersons: () => persons,
   findPerson: (root, args) => {
     const { name } = args;
     return persons.find((person) => person.name === name);
 Person: {
   address: (root) => ({
     street: root.street,
     city: root.city,
};
const server = new ApolloServer({
 typeDefs: typeDefinitions,
 resolvers,
});
server.listen().then(({ url }) => {
 console.log(`Servidor Listo en ${url}`);
```

#### **MUTACIONES**

- Importar librería uuid para manejo de identificador ID
   \_> npm i uuid
- Agregar el código para manejo de mutaciones

```
import { ApolloServer, gql } from "apollo-server";
import {    v1 as uuid } from "uuid";
const typeDefinitions = gql`
   addPerson(
     name: String!
     phone: String
     street: String!
     city: String!
const resolvers = {
 Mutation: {
   addPerson: (root, args) => {
     const person = { ...args, id: uuid() };
     persons.push(person);
     return persons;
 Person: {
   address: (root) => ({
     street: root.street,
     city: root.city,
```

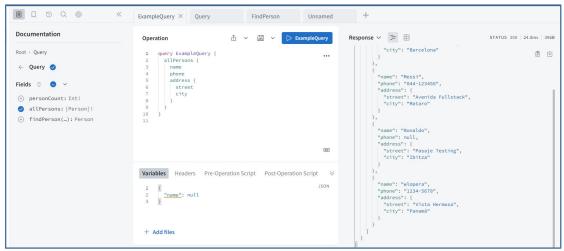
Correr y probar la mutación



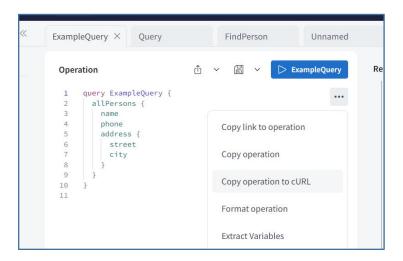
Obtener los datos de la persona y armar el objeto



Consultar data



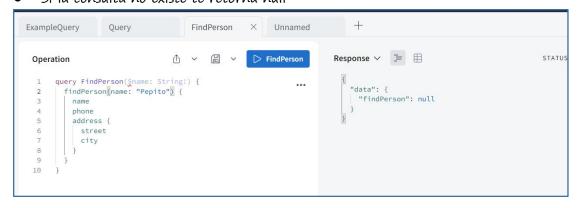
Copiar el cURL y probar



#### NOTA:

- Solo de utiliza una sola URL o punto de entrada a la API y pasarle la query
- Siempre es un post a una misma url

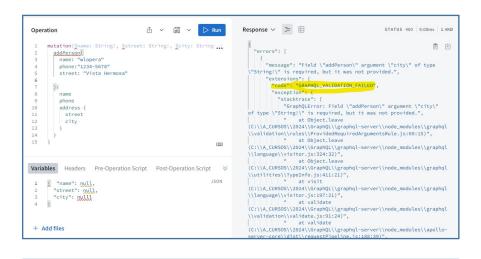
• Si la consulta no existe te retorna null



Nota: Se puede manejar y controlar del lado del cliente

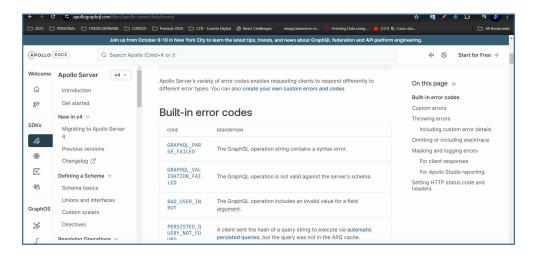
# Manejo de Errores y Validaciones

• Si no paso la ciudad que es un campo obligatorio





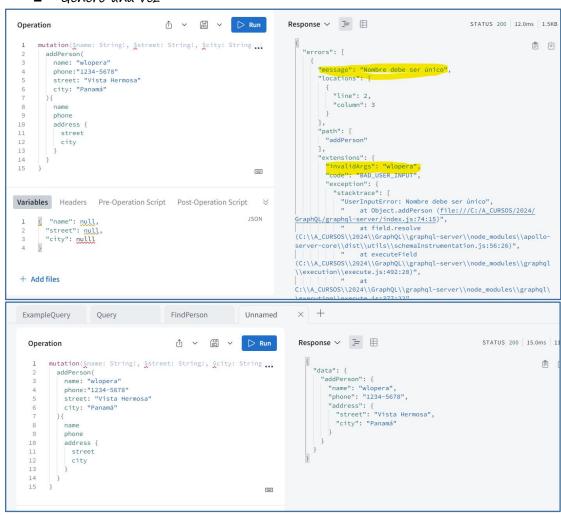
https://www.apollographql.com/docs/apollo-server/data/errors/



- Evitar que se pueda agregar una persona dos veces validando por su nombre
  - Agregamos validación a la mutación para validar el campo name para la persona

```
Mutation: {
   addPerson: (root, args) => {
      if (persons.find((person) => person.name === args.name)) {
        throw new UserInputError("Nombre debe ser único", {
           invalidArgs: args.name,
        });
      }
      const person = { ...args, id: uuid() };
      persons.push(person);
      return person;
    },
}
```

■ Genero una vez



Y la segunda vez valida y retorna el error

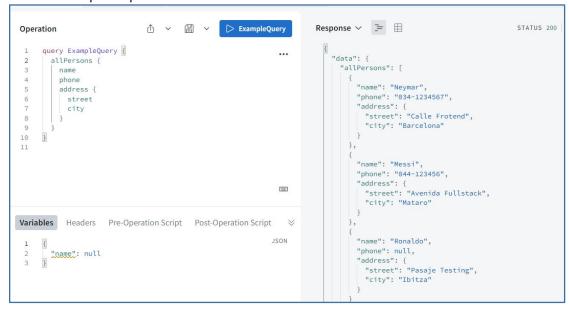
## **Uso de Enums**

Crear una consulta de personas que tengan teléfono

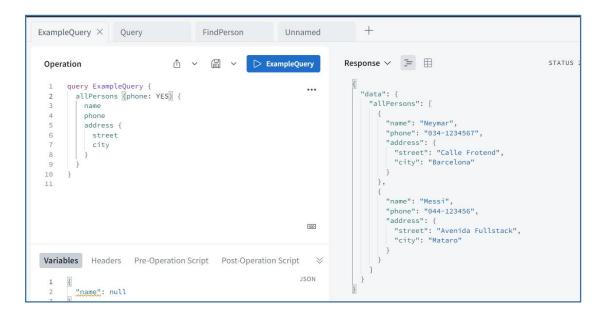
```
const typeDefinitions = gql'
enum YesNo {
    YES
    No
}

const resolvers = {
    Query: {
        ...
    allPersons: (root, args) => {
        if (!args.phone) {
            return persons;
        }
        return persons.filter((person) =>
            args.phone === "YES" ? person.phone
        );
    },
    ...
},
```

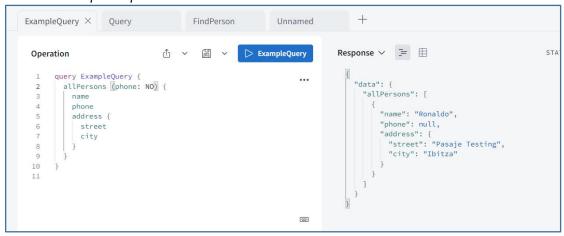
Sin pasar parámetro Enum



Con pasar parámetro Enum "YES"



■ Con pasar parámetro Enum "NO"



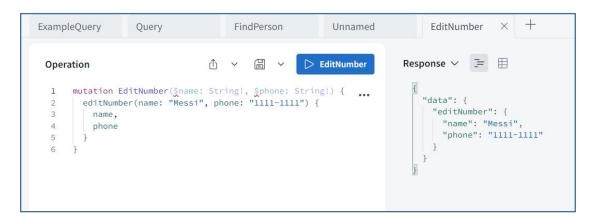
Nota: La web me permite controlar la entrada de datos

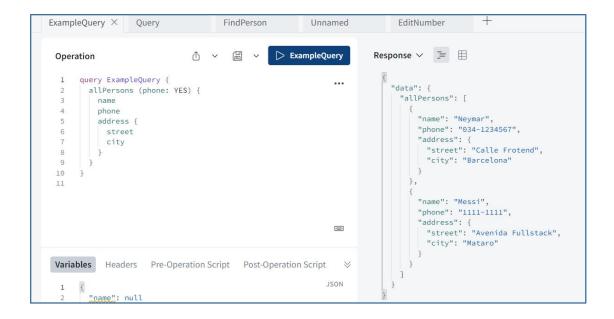
```
→ ExampleQuery

Operation
 1
     query ExampleQuery {
       allPersons (phone: ) {
 3
         name
                           abc NO
         phone
 4
                              YES
                                    YesNo
 5
         address {
           street
 7
         city
 8
 9
10
11
```

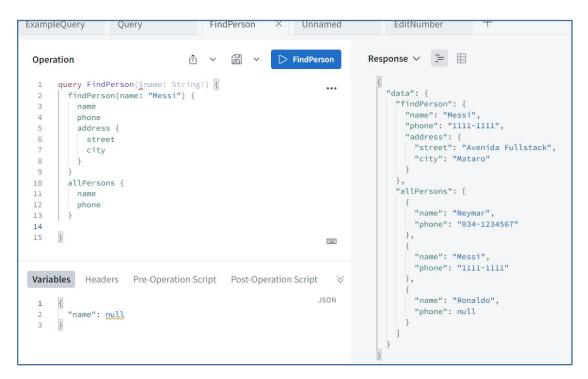
### Modificar un número telefónico

```
const typeDefinitions = gql`
   addPerson(
     name: String!
     phone: String
     street: String!
     city: String!
   ): Person
   editNumber(name: String!, phone: String!): Person
Mutation: {
   editNumber: (root, args) => {
     const personIndex = persons.findIndex(
       (person) => person.name === args.name
     if (personIndex === -1) {
     const personUpdate = persons[personIndex];
     persons[personIndex] = { ...personUpdate, phone: args.phone };
     return personUpdate;
```

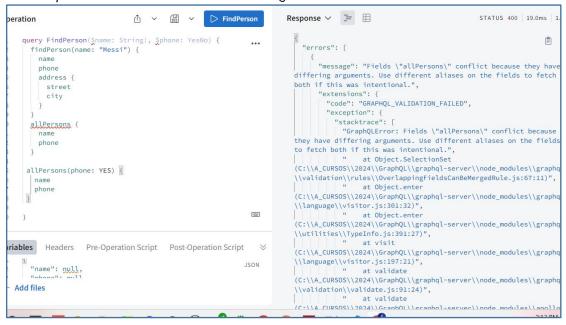




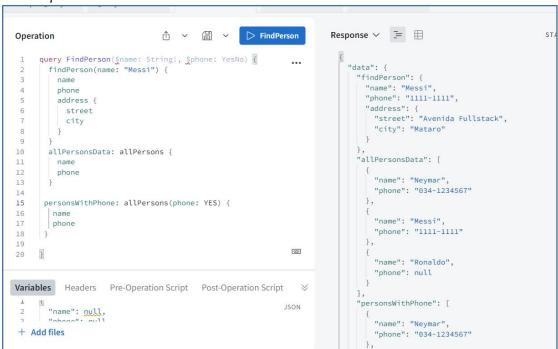
# Consultas compuestas (Queries anidados)



No puedo llamar a una función con argumentos diferentes



 Le paso un nombre de campo (la key de retorno) a cada llamada y si lo acepta



# Crear un API utilizando un json-server

Las API representan un conjunto de procedimientos que se utilizan para hacer que dos o más aplicaciones se comuniquen entre sí.

Por supuesto, puede crear un servidor back-end completo utilizando la pila que prefiera. Sin embargo, esto requiere mucho tiempo de desarrollo.

JSON Server es un proyecto simple que ayuda a configurar una API REST con operaciones CRUD muy rápidamente.

\_> npm i json-server

Crear archivo db.json con la data a procesar

Actualizar package.json con script para poder levantar el json-server de db.json

```
...
"scripts": {
    "json-server":"json-server --watch db.json",
    "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
},
```

. . .

#### Levantar y probar el json-server

```
PS C:\A_CURSOS\2024\GraphQL\graphql-server> npm run json-server

> graphql-server@1.0.0 json-server

> json-server --watch db.json

--watch/-w can be omitted, JSON Server 1+ watches for file changes by default

JSON Server started on PORT :3000

Press CTRL-C to stop

Watching db.json...

Index:

http://localhost:3000/

Static files:

Serving ./public directory if it exists

Endpoints:

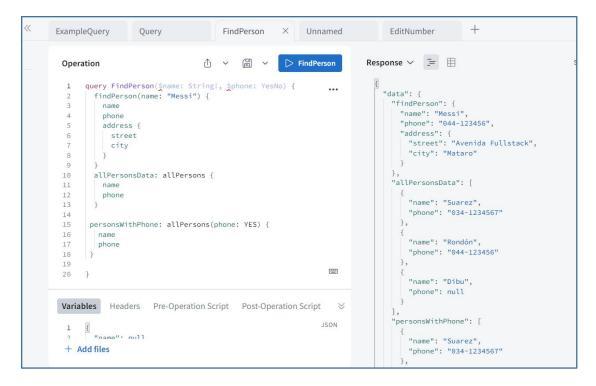
http://localhost:3000/persons
```

Instalar axios para consumir el API Rest

```
PS C:\A_CURSOS\2024\GraphQL\graphql-server> npm i axios
added 7 packages, and audited 218 packages in 2s

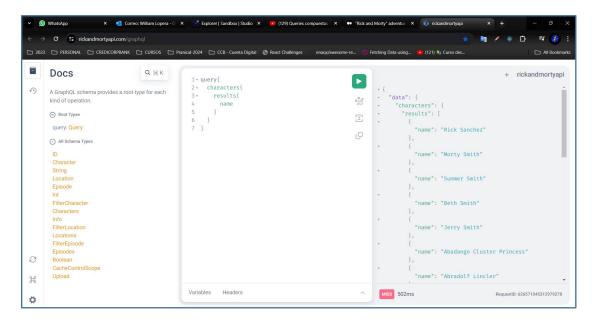
34 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details

found 0 vulnerabilities
```



## Ejemplo Rick and morty Api Graphql

https://rickandmortyapi.com/graphql



```
+ rickandmortyapi
    characters{
        results{
                                                         +
          name
                                                                             "name": "Antenna Morty",
           id
                                                                             "id": "18"
                                                                             "name": "Antenna Rick",
     character(id: 1){
                                                                             "id": "19"
11
12
        image
                                                                             "name": "Ants in my Eyes Johnson",
13
                                                                             "id": "20"
14
15 }
                                                                       "character": {
   "name": "Rick Sanchez",
   "gender": "Male",
                                                                         "image":
                                                                  "https://rickandmortyapi.com/api/character/avatar/1.jp
                                                                  eg"
```

Agregar un script en package.json para levantar nodemon (Servidor de NodeJS)

```
"scripts": {
    "start": "npx nodemon index.js",
    "json-server": "json-server --watch db.json",
    "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
},
```

En una terminal de VSCODE: