PROYECTO REACT-GRAPHQL

Aplicación de React para consumir APIs mediante el servicio Graphql Revisar el documento del proyecto graphql-server: graphql-server.doc

Crear proyecto React

- Crear proyecto con vitejs y con plantilla de react
 - _> npm init vite@latest react-graphql -- --template react

```
loper@wlopera MINGW64 /c/A_CURSOS/2024/GraphQL
$ npm init vite@latest react-graphql -- --template react
npm WARN exec The following package was not found and will be installed: create-vite@5.3.0

Scaffolding project in C:\A_CURSOS\2024\GraphQL\react-graphql...

Done. Now run:

cd react-graphql
npm install
npm run dev
```

Instalar librerías (cd rteact-graphql)

_> npm install

```
loper@wlopera MINGW64 /c/A_CURSOS/2024/GraphQL/react-graphql
$ npm install
npm WARN deprecated inflight@1.0.6: This module is not supported, and leaks memory. Do not use it
more comprehensive and powerful.
npm WARN deprecated @humanwhocodes/config-array@0.11.14: Use @eslint/config-array instead
npm WARN deprecated rimraf@3.0.2: Rimraf versions prior to v4 are no longer supported
npm WARN deprecated glob@7.2.3: Glob versions prior to v9 are no longer supported
npm WARN deprecated @humanwhocodes/object-schema@2.0.3: Use @eslint/object-schema instead
added 278 packages, and audited 279 packages in 2m

103 packages are looking for funding
run `npm fund` for details

found 0 vulnerabilities
```

Levantar y probar APP de react

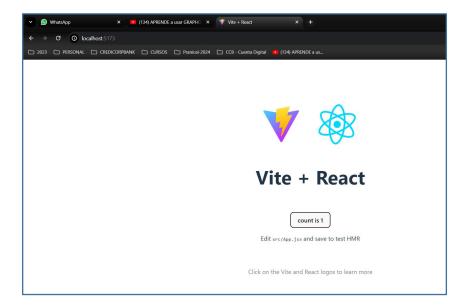
_> npm run dev

```
loper@wlopera MINGW64 /c/A_CURSOS/2024/GraphQL/react-graphql
$ npm run
Scripts available in react-graphql@0.0.0 via `npm run-script`:
    dev
        vite
    build
        vite build
lint
        eslint . --ext js,jsx --report-unused-disable-directives --max-warnings 0
preview
        vite preview

loper@wlopera MINGW64 /c/A_CURSOS/2024/GraphQL/react-graphql
$ npm run dev
> react-graphql@0.0.0 dev
> vite

VITE v5.3.3 ready in 142 ms
+ Local: http://localhost:5173/
+ Network: use --host to expose
```

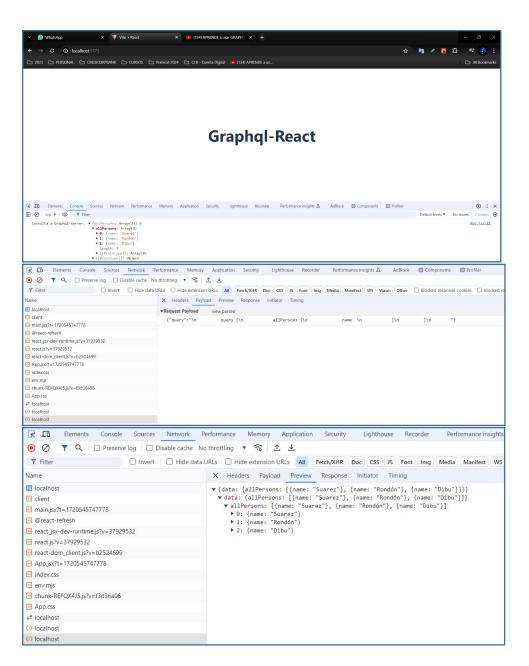
Mostrar APP



 Limpiar el código base de react y realizar llamado a servicio de Graphqlserver

```
import {    useEffect } from 'react'
import './App.css'
function App() {
 useEffect(() => {
   const queryGraphqlData = async()=>{
     const response = await fetch('http://localhost:4000', {
       method: 'POST',
       headers: {'Content-Type':'application/json'},
       body: JSON.stringify({query:
           allPersons {
     const jsonData = await response.json()
     console.log("Consulta a Graphql-server:", jsonData.data)
   queryGraphqlData()
  }, [])
     <h1>Graphql-React</h1>
export default App
```

El servicio graphql-server se puede consultar desde cualquier cliente API Rest

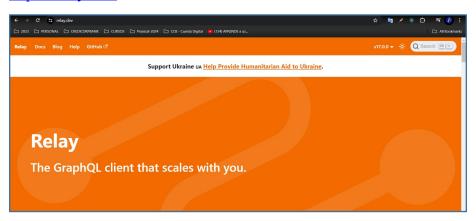


- Pero para existen clientes de graphql que permite un mejor control y desarrollo de las Aplicaciones del ado del cliente.
 - Relay_dev: Utilizado por Facebook para proyectos muy grandes

Diseñado para escalar

Relay está diseñado para un alto rendimiento a cualquier escala. Relay facilita la gestión de la obtención de datos, ya sea que su aplicación tenga decenas, cientos o miles de componentes. Y gracias al compilador incremental de Relay, mantiene la velocidad de iteración rápida incluso a medida que su aplicación crece.

https://relay.dev/

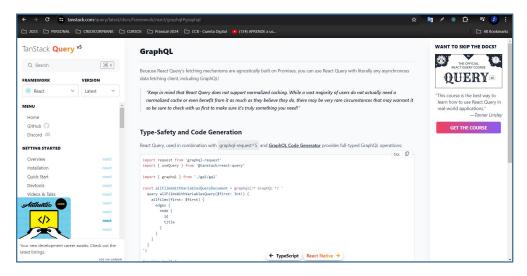




https://developers.facebook.com/videos/2019/building-the-new-facebookcom-with-react-graphql-and-relay/

■ React-query

TanStack Query te ofrece consultas y mutaciones declarativas, siempre actualizadas y gestionadas automáticamente que mejoran directamente tanto tu experiencia de desarrollador como la de usuario .



https://tanstack.com/query/v3

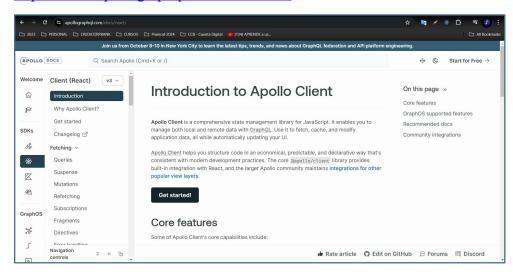
https://tanstack.com/query/latest/docs/framework/react/graphql#graphql

Apollo Client Graphal

Apollo Client es una biblioteca de administración de estado integral para JavaScript. Le permite administrar datos locales y remotos con GraphQL. Úselo para obtener, almacenar en caché y modificar datos de la aplicación, todo mientras actualiza automáticamente su interfaz de usuario.

Apollo Client te ayuda a estructurar el código de una manera económica, predecible y declarativa que es coherente con las prácticas de desarrollo modernas. La @apollo/clientbiblioteca principal proporciona integración incorporada con React, y la comunidad más grande de Apollo mantiene integraciones para otras capas de vista populares.

https://www.apollographql.com/docs/react/



Vamos a utilizar el cliente de Apollo

- Instalar librerías
 - _> npm install @apollo/client
 - > npmk install graphql

```
loper@wlopera MINGW64 /c/A_CURSOS/2024/GraphQL/react-graphql
$ npm i @apollo/client graphql
added 18 packages, and audited 297 packages in 6s

103 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details

found 0 vulnerabilities
```

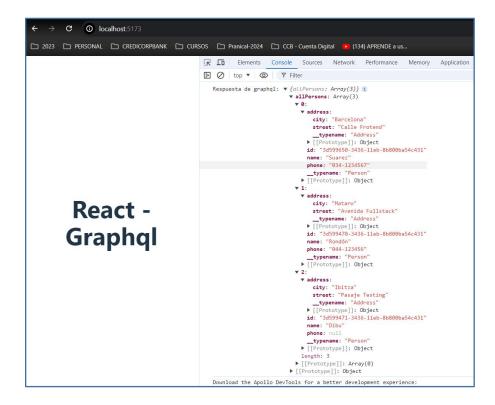
En main.js

```
import React from 'react'
import ReactDOM from 'react-dom/client'
import App from './App.jsx'
import {ApolloClient, HttpLink, InMemoryCache, gql} from '@apollo/client'
import './index.css'
const client = new ApolloClient({
 cache: new InMemoryCache(),
 link: new HttpLink({
   uri: 'http://localhost:4000'
})
const query = gql
 query {
   allPersons {
     address {
       street
client.query({query})
 .then(response => console.log("Respuesta de graphql:", response.data))
ReactDOM.createRoot(document.getElementById('root')).render(
 <React.StrictMode>
   <App />
 </React.StrictMode>,
```

Apollo client maneja cache así cuando realizo peticiones tengo a la mano la data sin necesidad de volver a consultar cuando la data requerida no cambia.

Otra forma de es:

Salida:



Configurar variables de ambiente para manejo de variables y constantes

Agregar accesoa variable en mi main.js

```
...

const GRAPHQL_URI = import.meta.env.VITE_GRAPHQL_URI;

console.log('GraphQL URI:', GRAPHQL_URI);

...
```

Crear ambiente desarrollo

.env:

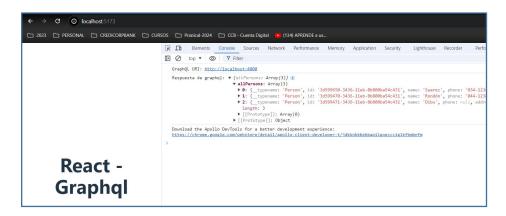
```
VITE_GRAPHQL_URI=http://localhost:4000
```

■ Levantar react como desarrollo (npm run dev)

```
loper@wlopera MINGw64 /c/A_CURSOS/2024/GraphQL/react-graphql
$ npm run dev
> react-graphql@0.0.0 dev
> vite

VITE v5.3.3 ready in 136 ms

+ Local: http://localhost:5173/
+ Network: use --host to expose
```

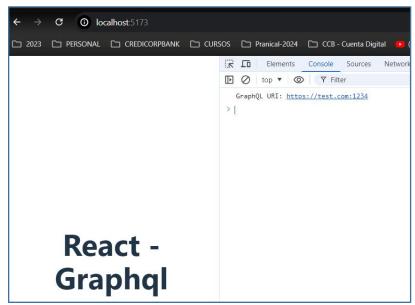


■ Crear ambiente producción (npm run dev -- --mode production)

.env.production

VITE_GRAPHQL_URI=https://test.com:1234





Agregamos un provider en main.js:

```
import ReactDOM from 'react-dom/client'
import App from './App.jsx'
import {ApolloClient, ApolloProvider, HttpLink, InMemoryCache} from '@apollo/client'
import './index.css'
const GRAPHQL_URI = import.meta.env.VITE_GRAPHQL_URI;
const client = new ApolloClient({
 cache: new InMemoryCache(),
 link: new HttpLink({
   uri: GRAPHQL_URI
})
    .then(response => console.log("Respuesta de graphql:", response.data))
     .catch((error) => console.error("Error en la consulta GraphQL:", error));
ReactDOM.createRoot(document.getElementById('root')).render(
 <ApolloProvider client={client}>
   <App />
 </ApolloProvider>,
```

En App.js se realiza la consulta

```
// import {    useEffect } from 'react
import { gql, useQuery } from '@apollo/client'
import './App.css'
const ALL_PERSONS = gql`
       street
function App() {
 const result = useQuery(ALL_PERSONS)
 console.log(123, result)
     <h1>React - Graphql</h1>
export default App
```

Se genera dos resultados de la consulta

En uno loading true y data undefined y la segunda loading false y data con información solicitada. Se envían diferentes estados en diferentes momentos para control de la data. (También trae un objeto error, entre otros)

Creamos un componente Person.jsx al cual le pasamos la logica de la consulta para mostrarla en la pantalla.

Agregamos un click que permite consultar otro graphql para buscar una persona dado su nombre y mostrar otro salida que despliega los datos consultados (uso de query con parámetros)

Uso de useLazyQuery que permite llamar un query graphql pasandole parámetros

```
/* eslint-disable react/prop-types */
import { gql, useLazyQuery } from "@apollo/client";
import { useEffect, useState } from "react";

const FIND_PERSON = gql`
  query findQueryByName($nameToSearch: String!) {
    findPerson(name: $nameToSearch) {
        id
            name
            phone
            address {
                  street
                  city
            }
        }
    }
    ;

export const Persons = ({ persons }) => {
    const [person, setPerson] = useState(null);
    const [getPerson, result] = useLazyQuery(FIND_PERSON);
```

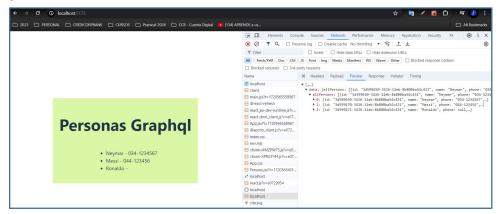
```
useEffect(() => {
  if (result.data) {
    setPerson(result.data.findPerson);
  }
}, [result]);
```

```
const handlePerson = (name) => {
 getPerson({ variables: { nameToSearch: name } });
if (person) {
  return (
     <h2>{person.name}</h2>
     <div>{person.id}</div>
     <div>{person.phone}</div>
       \{person.address.street\} \ - \ \{person.address.city\}
     <button onClick={() => setPerson(null)}>Regresar</button>
if (persons === null) {
   style={{
      display: "flex",
      flexDirection: "column",
      justifyContent: "center", // Centra horizontalmente
      alignItems: "center", // Centra verticalmente
     backgroundColor: "#DAF7A6",
      padding: "20px",
    <h1>Personas Graphql</h1>
      {persons.map((person, index) => (
         key={index}
          style={{ textAlign: "start" }}
         onClick={() => handlePerson(person.name)}
          {person.name} - {person.phone}
```

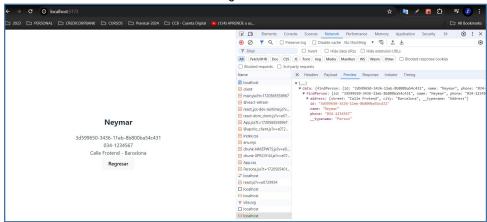
- Ajustamos el componente principal para que llame al componente Person.jsx
- Uso de useQuery para realizar consulta de servicio graphql-server

 Se ajusto la data dummy del Grapghql-server para que tengan la misma data que la del db.json

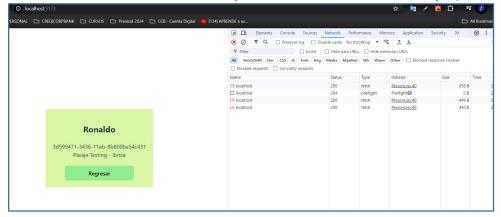
Salida:



• Click en usuario de nombre Neymar



 Se puede observar que si una petición se vuelve a realizar, si es la misma, se retorna la data de la cache y no se consulta al servidor Graphql-server.



Como ya se invoco el llamado a la data Ronaldo se toma de la cache. Si refresco la vista se pierde por el tipo de cache. Se puede utilizar localStorage u otro tipo de manejo de cache (ex: base de datos) para que persista la data en cache

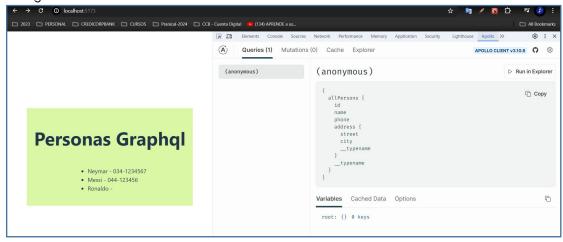
Uso de plugin del navegador de Apolo - devTools

Main.jsx

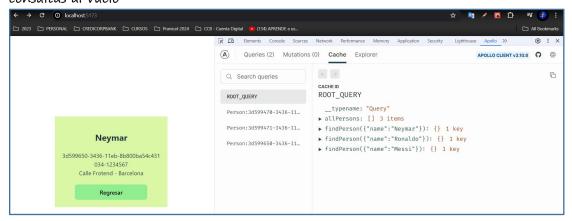
```
const GRAPHQL_URI = import.meta.env.VITE_GRAPHQL_URI;
const CONNECT_TO_DEV_TOOLS = import.meta.env.VITE_CONNECT_TO_DEV_TOOLS;

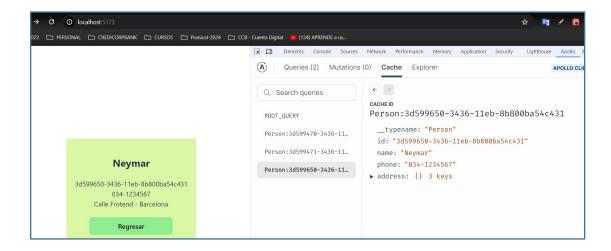
...
const client = new ApolloClient({
    connectToDevTools: CONNECT_TO_DEV_TOOLS,
    cache: new InMemoryCache(),
    link: new HttpLink({
        uri: GRAPHQL_URI,
    }),
});
...
```

Levantar servidor como desarrollo para activar el **devTools** y probarlo en el navegador



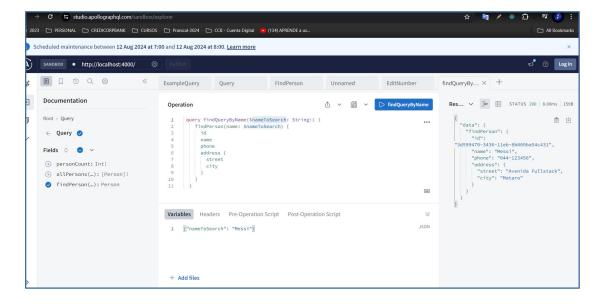
Aqui podemos ver las queries, las mutaciones y la cache que se genera y utiliza para consultas al vuelo





Uso de variables en el ambiente Graphql-server:

```
query findQueryByName($nameToSearch: String!) {
   findPerson(name: $nameToSearch) {
     id
     name
     phone
     address {
        street
        city
     }
   }
}
```



Vamos a colocar la data de Personas en Graphql-Server como dummy para poder probar las mutaciones ya que necesitamos haber definido un api en json-server para oder agregar Personas y no esta programado en este ejemplo

Crear una mutación - agregar una persona

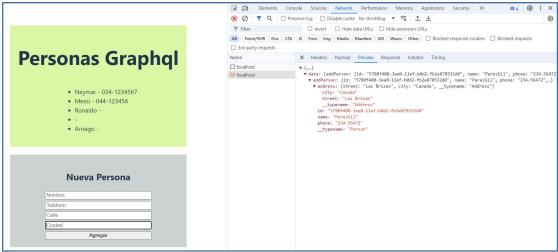
```
import { useState } from "react";
import { gql, useMutation } from "@apollo/client";
const CREATE_PERSON = gql`
 mutation createPerson(
   $name: String!
   $phone: String
   addPerson(name: $name, phone: $phone, street: $street, city: $city) {
     address {
       street
const divStyle = {
 display: "flex",
 flexDirection: "column",
 justifyContent: "center", // Centra horizontalmente
 alignItems: "center", // Centra verticalmente
 backgroundColor: "#CCD1D1",
 padding: "20px",
 marginTop: "20px",
export const PersonForm = () => {
 const [name, setName] = useState("");
 const [phone, setPhone] = useState("");
 const [street, setStreet] = useState("");
 const [city, setCity] = useState("");
 const [createPerson] = useMutation(CREATE_PERSON);
 const handleSubmit = (e) => {
   e.preventDefault();
   createPerson({ variables: { name, phone, street, city } });
   setName("");
   setPhone("");
   setStreet("");
   setCity("");
```

```
<div style={divStyle}>
  <h2>Nueva Persona</h2>
   onSubmit={handleSubmit}
    style={{ display: "flex", flexDirection: "column", width: "40vh" }}
     value={name}
     onChange={(e) => setName(e.target.value)}
     placeholder="Nombre"
     style={{ marginBottom: "5px" }}
     value={phone}
     onChange={(e) => setPhone(e.target.value)}
     placeholder="Teléfono"
     style={{ marginBottom: "5px" }}
     value={street}
     onChange={(e) => setStreet(e.target.value)}
     placeholder="Calle"
     style={{ marginBottom: "5px" }}
     value={city}
     onChange={(e) => setCity(e.target.value)}
     placeholder="Ciudad"
     style={{ marginBottom: "5px" }}
    <input type="submit" value="Agregar" />
```

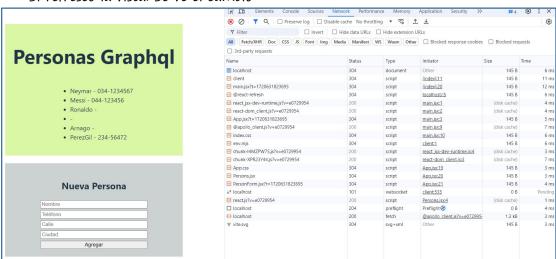
Se agrega la persona pero no se actualiza la data (si se observan nuevos datos, es porque se realizaron varias pruebas previamente)



 Luego de agregar la nueva persona. Se observa que se agrego pero no se refleja el cambio en la data total a menos que se refresque la vista

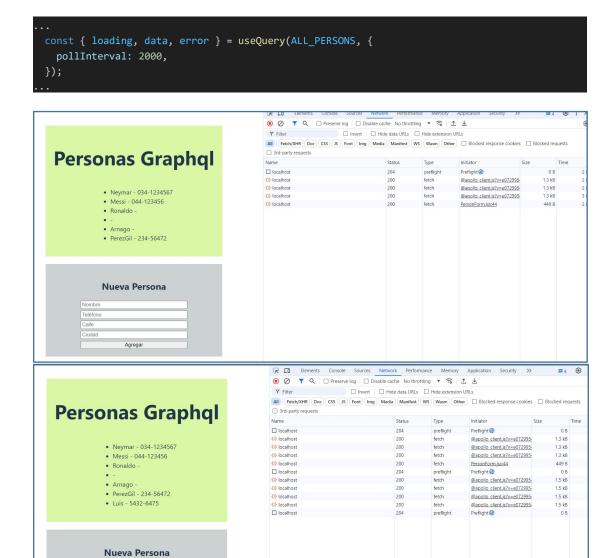


• Si refresco la vista. Se ve el cambio



Voy a agregar dos formas de actualizar la data de manera automática para actualizar la nueva data

 Método1: Agregar ajuste para que la data se refresque cada cierto tiempo (ex: 2 seg). Agregar parámetro de intervalo en mi useQuery de consulta en App.jsx



El problema es que cada 2 seg se realiza una petición al servidor graphql-server

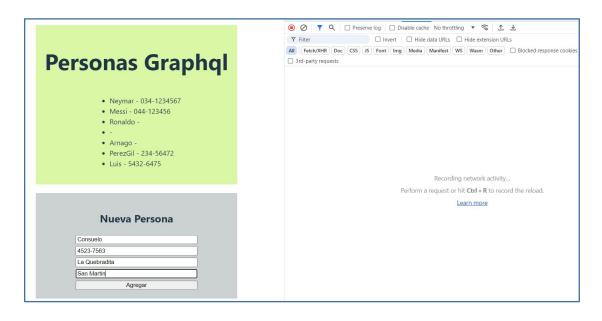


- Método 2: Agregar un parámetro a la Mutación para que refresque luego de agregar la nueva persona
 - Para no repetir el codigo exporto el objeto, elimino el pollInterval (para que no se este llamando cada 2 seg) en App.jsx

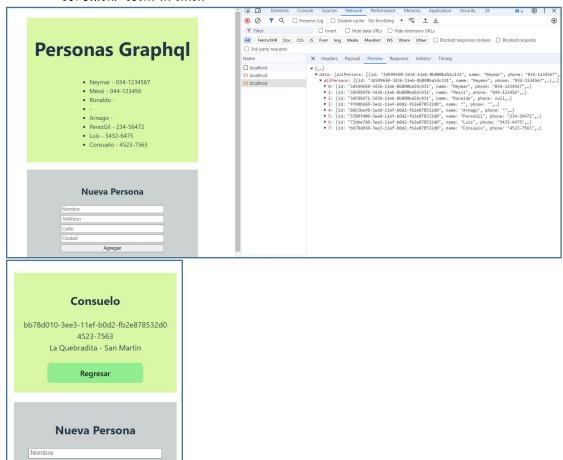
```
export const ALL_PERSONS = gql`
query {
   allPersons {
    id
        name
        phone
        address {
        street
        city
        }
    }
}
const { loading, data, error } = useQuery(ALL_PERSONS);
...
```

 Agregar el parámetro refetchQueries (importar el objeto ALL_PERSON) en la mutación en PersonForm.jsx

```
...
const [createPerson] = useMutation(CREATE_PERSON, {
   refetchQueries: [{ query: ALL_PERSONS }],
  });
...
```



■ Se realizan dos peticiones una mutación (agregar la persona) y luego consultar toda la data



Otra forma de refrescar automáticamente seria con suscripciones.

Agregar