

# PROYECTO EJERCICIOS PRACTICOS CON REACT

Proyecto de estudio de ejercicios para react utilizando librerías básicas de React

Se mostrara un ejercicio y su solución utilizando lo menos posible internet ni uso de aplicaciones de chatbot de inteligencia artificial . Para practicar React, Javascript, Html y CSS.

- Crear proyecto

```
Windows PowerShell
PS C:\A_CURSOS\2024\Proyecto\Frontend> npx create-react-app react-banca
```

- Subir servidor

```
Windows PowerShell
PS C:\A_CURSOS\2024\Proyecto\Frontend\react-banca> npm start

> react-banca@0.1.0 start
> react-scripts start

(node:18864) [DEP_WEBPACK_DEV_SERVER_ON_AFTER_SETUP_MIDDLEWARE] DeprecationWarning: 'onAfterSetupMiddleware' option is deprecated. Please use the 'setupMiddlewares' option.
(node:18864) [DEP_WEBPACK_DEV_SERVER_ON_BEFORE_SETUP_MIDDLEWARE] DeprecationWarning: 'onBeforeSetupMiddleware' option is deprecated. Please use the 'setupMiddlewares' option.
Starting the development server...

One of your dependencies, babel-preset-react-app, is importing the
"@babel/plugin-proposal-private-property-in-object" package without
declaring it in its dependencies. This is currently working because
"@babel/plugin-proposal-private-property-in-object" is already in your
node_modules folder for unrelated reasons, but it may break at any time.

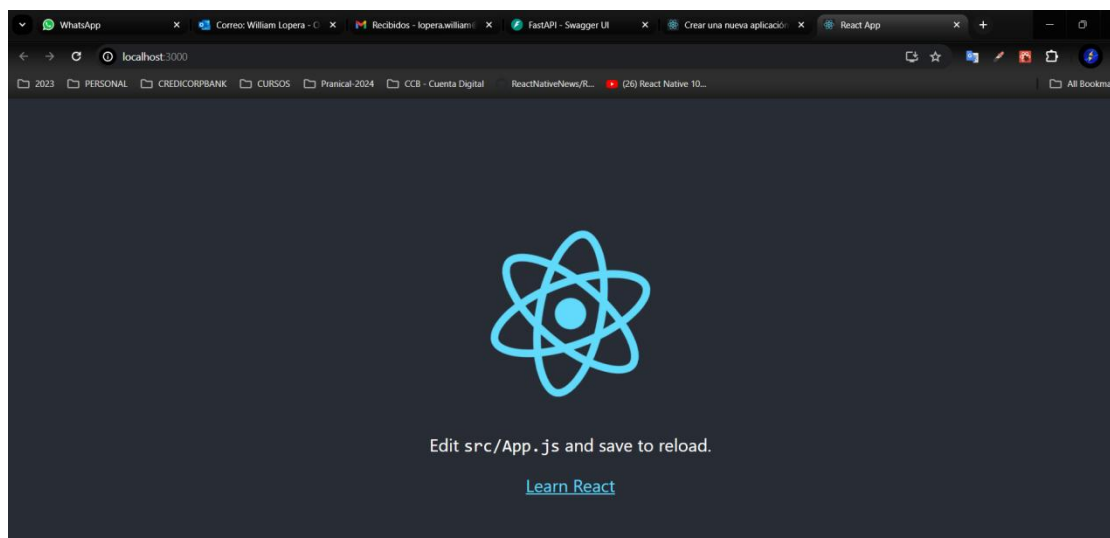
babel-preset-react-app is part of the create-react-app project, which
is not maintained anymore. It is thus unlikely that this bug will
ever be fixed. Add "@babel/plugin-proposal-private-property-in-object" to
your devDependencies to work around this error. This will make this message
go away.
Compiled successfully!

You can now view react-banca in the browser.

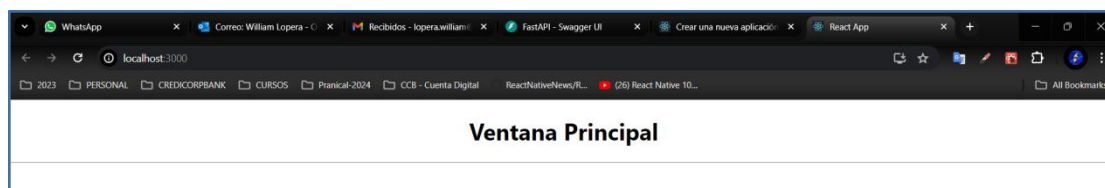
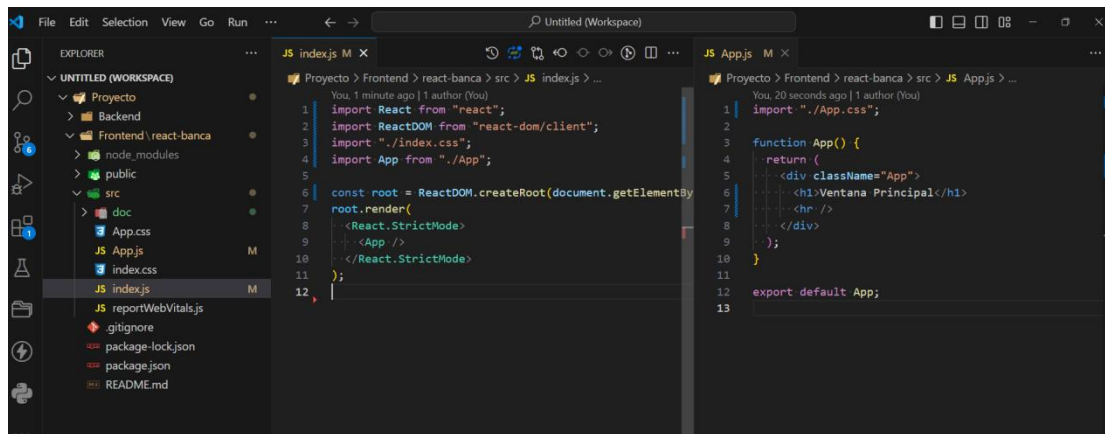
  Local:            http://localhost:3000
  On Your Network:  http://192.168.0.10:3000

Note that the development build is not optimized.
To create a production build, use npm run build.

webpack compiled successfully
```



- *VSCODE: Depurar el código*



## Código

*Se crearon cuatro componentes importantes:*

- *Header: Cabecera de la Pantalla*
- *Footer: Mensajes de información al usuario y del sistema*
- *Menu: Area para agregar valores verticales de Menú (dinámico)*
- *Body: Cuerpo del programa. Este área varia a medida que se seleccione componentes del menú*

*Además se crearon componentes para el manejo de:*

- *mensaje: Control de mensajes*
- *HeaderProcess: Control de titulo, descripción y problema a resolver*

*Uso de mobx para Tener un almacén común de datos (por ahora mensajes al usuario)*

- *Librerías:*

```
"@testing-library/jest-dom": "^5.17.0",
"@testing-library/react": "^13.4.0",
"@testing-library/user-event": "^13.5.0",
"axios": "^1.7.2",
"mobx": "^6.12.4",
"mobx-react": "^9.1.1",
"react": "^18.3.1",
"react-dom": "^18.3.1",
"react-scripts": "5.0.1",
"styled-components": "^6.1.11",
"web-vitals": "^2.1.4"
```

## Ejercicio 1

Disponer dos controles de formulario HTML `input='number'` y un botón. Al presionar el botón mostrar en un `alert` su suma."

```
import React from "react";
import { HeaderProcess } from "../../components/headerProcess/HeaderProcess";
import styled from "styled-components";

const title = "Captura de eventos";
const description =
  "Los nombres de eventos en React comienzan con 'on' y luego el primer caracter de cada palabra en mayúsculas: [onClick, onDoubleClick, onMouseEnter, onMouseMove, onKeyPress, onSubmit, etc]";
const exercise =
  "Ejercicio: Disponer dos controles de formulario HTML input='number' y un botón. Al presionar el botón mostrar en un alert su suma.";

export const EventCapture = () => {
  const sum = (e) => {
    e.preventDefault();
    const x = parseFloat(e.target.x.value);
    const y = parseFloat(e.target.y.value);
    return alert(`${x} + ${y} = ${x + y}`);
  };
  return (
    <Container>
      <HeaderProcess
        title={title}
        description={description}
        exercise={exercise}
      />

      <Form onSubmit={sum}>
        <Label>
          Ingrese primer valor:
          <input type="number" name="x" />
        </Label>
        <Label>
          Ingrese segundo valor:
          <input type="number" name="y" />
        </Label>
        <Button>Sumar</Button>
      </Form>
    </Container>
  );
};

const Container = styled.div`
  display: flex;
  flex-direction: column;
  justify-content: center;
  align-items: center;
`;

const Form = styled.form`
  display: flex;
  background-color: lightgreen;
  flex-direction: column;

```

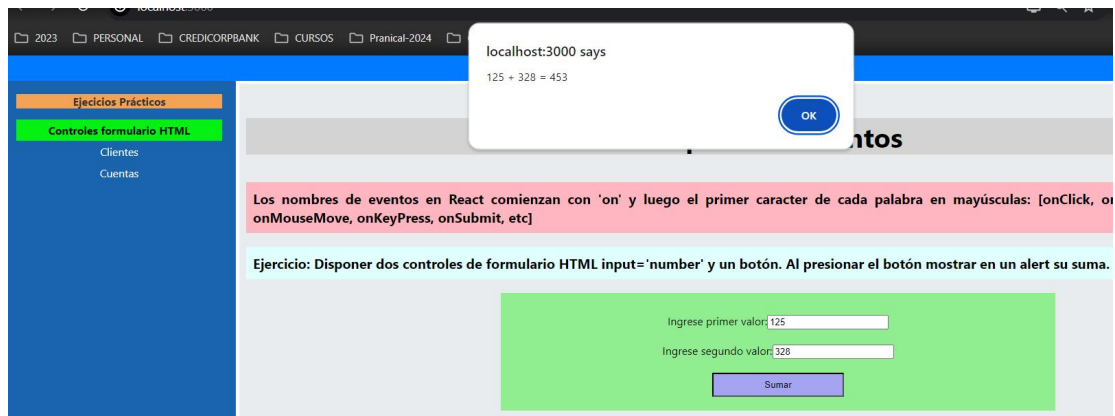
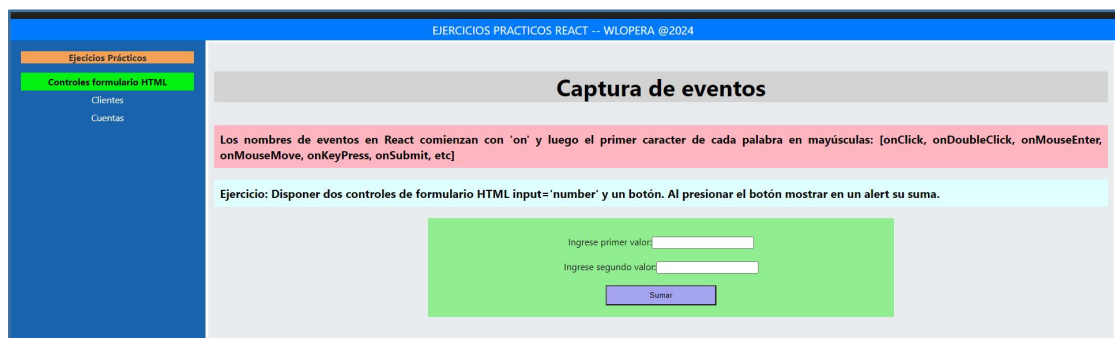
```

    align-items: center;
    width: 40vw;
    padding: 20px;
  `;

const Label = styled.label`
  padding: 10px;
  `;

const Button = styled.button`
  margin-top: 10px;
  background-color: rgb(164, 164, 241);
  width: 10vw;
  height: 4vh;
  `;

```



## Ejercicio 2

Definir en la interfaz visual un botón que cada vez que se presione se actualice en pantalla un número aleatorio entre 0 y 9.

```
import React, { useState } from "react";
import styled from "styled-components";

import { HeaderProcess } from "../../components/headerProcess/HeaderProcess";

const title = "Variables de estado de una componente mediante Hook";
const description =
  "Un Hook de estado es una función especial que nos permite conectarnos a las funciones de la librería de React. Una componente en React si necesita almacenar valores que luego en forma dinámica se actualizarán en pantalla, lo podemos resolver mediante Hook de estado. Por ejemplo un contador de productos seleccionados, un contador de segundos que se muestra en pantalla, la hora etc. Debemos importar la función 'useState' si queremos administrar Hook de estados: [import React, { useState } from 'react'];";
const exercise =
  "Definir en la interfaz visual un botón que cada vez que se presione se actualice en pantalla un número aleatorio entre 0 y 9.";

export const RandomNumber = () => {
  const [number, setNumber] = useState();

  const handleRandomNumber = () => {
    const value = Math.floor(Math.random() * 10);
    setNumber(value);
  };

  return (
    <Container>
      <HeaderProcess
        title={title}
        description={description}
        exercise={exercise}
      />
      <Div>
        <Button onClick={handleRandomNumber}>Número</Button>
        <Label>Numero aleatorio generado: {number}</Label>
      </Div>
    </Container>
  );
};

const Container = styled.div`
  display: flex;
  flex-direction: column;
  justify-content: center;
  align-items: center;
`;

const Div = styled.div`
  display: flex;
  flex-direction: column;
  align-items: center;
  padding: 20px;
  background-color: #90ee90;
`;
```

```
const Button = styled.button`
  background-color: #007bff;
  color: white;
  border: 1px solid black;
  border-radius: 20px;
  width: 10vw;
  height: 3vh;
`;

const Label = styled.label`
  margin-top: 20px;
  font-size: 30px;
  color: black;
  width: 40vw;
  background-color: #ffc107;
  text-align: left;
`;
```

Ejercicios Prácticos

Controles formulario HTML

Número Aleatorio

Cuentas

EJERCICIOS PRACTICOS REACT -- WLOPERA @2024

## Variables de estado de una componente mediante Hook

Un Hook de estado es una función especial que nos permite conectarnos a las funciones de la librería de React. Una componente en React si necesita almacenar valores que luego en forma dinámica se actualizarán en pantalla, lo podemos resolver mediante Hook de estado. Por ejemplo un contador de productos seleccionados, un contador de segundos que se muestra en pantalla, la hora etc. Debemos importar la función 'useState' si queremos administrar Hook de estados: `[import React, { useState } from 'react']`

Definir en la interfaz visual un botón que cada vez que se presione se actualice en pantalla un número aleatorio entre 0 y 9.

Numero

Numero aleatorio generado:

Ejercicios Prácticos

Controles formulario HTML

Número Aleatorio

Cuentas

EJERCICIOS PRACTICOS REACT -- WLOPERA @2024

## Variables de estado de una componente mediante Hook

Un Hook de estado es una función especial que nos permite conectarnos a las funciones de la librería de React. Una componente en React si necesita almacenar valores que luego en forma dinámica se actualizarán en pantalla, lo podemos resolver mediante Hook de estado. Por ejemplo un contador de productos seleccionados, un contador de segundos que se muestra en pantalla, la hora etc. Debemos importar la función 'useState' si queremos administrar Hook de estados: `[import React, { useState } from 'react']`

Definir en la interfaz visual un botón que cada vez que se presione se actualice en pantalla un número aleatorio entre 0 y 9.

Numero

Numero aleatorio generado: 6

### Ejercicio 3

Almacenar en el estado de la componente el siguiente vector con artículos:

```
[
  {
    codigo: 1,
    descripcion: 'papas',
    precio: 12.52
  },
  {
    codigo: 2,
    descripcion: 'naranjas',
    precio: 21
  },
  {
    codigo: 3,
    descripcion: 'peras',
    precio: 18.20
  }
]
```

- Mostrar en una tabla HTML dichos datos.
- Borrar el artículo cuando se presione el botón borrar de la tabla.

Data

```
export const ARTICLES = [
  {
    codigo: 1,
    descripcion: "papas",
    precio: 12.52,
  },
  {
    codigo: 2,
    descripcion: "naranjas",
    precio: 21,
  },
  {
    codigo: 3,
    descripcion: "peras",
    precio: 18.2,
  },
];
```

Componente

```
import React, { useState } from "react";
import styled from "styled-components";

import { HeaderProcess } from "../../components/headerProcess/HeaderProcess";
import { ARTICLES } from "../../data/Data";

const title = "Variables de estado de una componente mediante Hook";
const description =
```

"Un Hook de estado es una función especial que nos permite conectarnos a las funciones de la librería de React. Una componente en React si necesita almacenar valores que luego en forma dinámica se actualizarán en pantalla, lo podemos resolver mediante Hook de estado. Por ejemplo un contador de productos seleccionados, un contador de segundos que se muestra en pantalla, la hora etc. Debemos importar la función 'useState' si queremos administrar Hook de estados:

```
[import React, { useState } from 'react'];
```

```
const exercise =
```

"Ejercicio: Almacenar en el estado de la componente un vector con artículos. Mostrar en una tabla HTML dichos datos. Borrar el artículo cuando se presione el botón borrar de la tabla. [Se utiliza una data dummy de artículos]";

```
const TableArticles = () => {
```

```
  const [articles, setArticles] = useState(ARTICLES);
```

```
  const handleDeleteArticle = (codigo) => {
```

```
    const filter = articles.filter((article) => article.codigo !== codigo);
```

```
    setArticles(filter);
```

```
  };
```

```
  return (
```

```
    <Container>
```

```
      <HeaderProcess
```

```
        title={title}
```

```
        description={description}
```

```
        exercise={exercise}
```

```
      />
```

```
      <table>
```

```
        <thead>
```

```
          <tr>
```

```
            <TH>Código</TH>
```

```
            <TH>Descripción</TH>
```

```
            <TH>Precio</TH>
```

```
            <TH>Acción</TH>
```

```
          </tr>
```

```
        </thead>
```

```
        <tbody>
```

```
          {articles.map((article) => (
```

```
            <TR key={article.codigo}>
```

```
              <TD>{article.codigo}</TD>
```

```
              <TD>{article.descripcion}</TD>
```

```
              <TD>{article.precio}</TD>
```

```
              <TD onClick={() => handleDeleteArticle(article.codigo)}>x</TD>
```

```
            </TR>
```

```
          )}}
```

```
        </tbody>
```

```
      </table>
```

```
    </Container>
```

```
  );
```

```
};
```

```
export default TableArticles;
```

```
const Container = styled.div`
```

```
  display: flex;
```

```
  flex-direction: column;
```

```
  justify-content: center;
```

```
  align-items: center;
```

```
`;
```

```
const TR = styled.tr`
```

```
  border: 1px solid black;
```



```
&:hover {
  background-color: #bdbdbd;
}
```

```
const TH = styled.td`
  border: 1px solid black;
  font-size: 20px;
  width: 10vw;
  background-color: #28a745;
  color: white;
`;
```

```
const TD = styled.td`
  border: 1px solid black;
  font-size: 16px;
  font-weight: bold;
`;
```

EJERCICIOS PRACTICOS REACT -- WLOPERA @2024

Ejercicios Prácticos

Controles formulario HTML

Número Aleatorio

Tabla de artículos

Variables de estado de una componente mediante Hook

Un Hook de estado es una función especial que nos permite conectarnos a las funciones de la librería de React. Una componente en React si necesita almacenar valores que luego en forma dinámica se actualizarán en pantalla, lo podemos resolver mediante Hook de estado. Por ejemplo un contador de productos seleccionados, un contador de segundos que se muestra en pantalla, la hora etc. Debemos importar la función 'useState' si queremos administrar Hook de estados: [import React, { useState } from 'react'];

Ejercicio: Almacenar en el estado de la componente un vector con artículos. Mostrar en una tabla HTML dichos datos. Borrar el artículo cuando se presione el botón borrar de la tabla. [Se utiliza una data dummy de artículos]

Código	Descripción	Precio	Acción
1	papas	12.52	x
2	naranjas	21	x
3	peras	18.2	x

EJERCICIOS PRACTICOS REACT -- WLOPERA @2024

Ejercicios Prácticos

Controles formulario HTML

Número Aleatorio

Tabla de artículos

Variables de estado de una componente mediante Hook

Un Hook de estado es una función especial que nos permite conectarnos a las funciones de la librería de React. Una componente en React si necesita almacenar valores que luego en forma dinámica se actualizarán en pantalla, lo podemos resolver mediante Hook de estado. Por ejemplo un contador de productos seleccionados, un contador de segundos que se muestra en pantalla, la hora etc. Debemos importar la función 'useState' si queremos administrar Hook de estados: [import React, { useState } from 'react'];

Ejercicio: Almacenar en el estado de la componente un vector con artículos. Mostrar en una tabla HTML dichos datos. Borrar el artículo cuando se presione el botón borrar de la tabla. [Se utiliza una data dummy de artículos]

Código	Descripción	Precio	Acción
1	papas	12.52	x
2	naranjas	21	x
3	peras	18.2	x

EJERCICIOS PRACTICOS REACT -- WLOPERA @2024

Ejercicios Prácticos

Controles formulario HTML

Número Aleatorio

Tabla de artículos

Variables de estado de una componente mediante Hook

Un Hook de estado es una función especial que nos permite conectarnos a las funciones de la librería de React. Una componente en React si necesita almacenar valores que luego en forma dinámica se actualizarán en pantalla, lo podemos resolver mediante Hook de estado. Por ejemplo un contador de productos seleccionados, un contador de segundos que se muestra en pantalla, la hora etc. Debemos importar la función 'useState' si queremos administrar Hook de estados: [import React, { useState } from 'react'];

Ejercicio: Almacenar en el estado de la componente un vector con artículos. Mostrar en una tabla HTML dichos datos. Borrar el artículo cuando se presione el botón borrar de la tabla. [Se utiliza una data dummy de artículos]

Código	Descripción	Precio	Acción
1	papas	12.52	x
3	peras	18.2	x

## Componentes

Las componentes son una característica fundamental de React. Nos permiten dividir la aplicación en trozos de nuestra interfaz visual con objetivos bien definidos: 'menú de opciones', 'formulario de búsqueda', 'ventanas de mensajes', 'tablas de datos' etc.

La división de nuestra aplicación en componentes nos ayudan a reutilizar dicho código en proyectos futuros.

Hasta ahora cada proyecto que hemos desarrollado ha implementado una sola componente funcional (hacemos referencia a que se trata de una componente funcional, ya que versiones antiguas de React proponían por defecto una componente de clase)

## Ejercicio 4

Crear un nuevo proyecto con la herramienta create-react-app llamado proyecto006  
Confeccionar una aplicación que muestre tres dados. Plantear una componente funcional llamada 'Dado' que tenga una propiedad llamada 'valor' a la cual le llega el dato a mostrar. Componente principal 'ThreeDices' y dentro de la misma definiremos 3 componentes de tipo 'Dado'

```
import React, { useState } from "react";
import { HeaderProcess } from "../../components/headerProcess/HeaderProcess";
import styled from "styled-components";
import { Dice } from "../Dice";

const title = "Componentes";
const description =
  "Las componentes son una característica fundamental de React. Nos permiten dividir la aplicación en trozos de nuestra interfaz visual con objetivos bien definidos: 'menú de opciones', 'formulario de búsqueda', 'ventanas de mensajes', 'tablas de datos' etc. La división de nuestra aplicación en componentes nos ayudan a reutilizar dicho código en proyectos futuros. Hasta ahora cada proyecto que hemos desarrollado ha implementado una sola componente funcional llamada 'App' (hacemos referencia a que se trata de una componente funcional, ya que versiones antiguas de React proponían por defecto una componente de clase)";

const exercise =
  "Ejercicio: Confeccionar una aplicación que muestre tres dados. Plantear una componente funcional llamada 'Dado' que tenga una propiedad llamada 'valor' a la cual le llega el dato a mostrar. Componente principal 'ThreeDices' y dentro de la misma definiremos 3 componentes de tipo 'Dado'";

export const ThereDices = () => {
  const [dices, setDices] = useState([]);

  const handleGetValues = () => {
    let values = [];
    for (let i = 0; i < 3; i++) {
      values.push(Math.floor(Math.random() * 6) + 1);
    }
    setDices(values);
  };
}
```

```

    });
  };

  return (
    <Container>
      <HeaderProcess
        title={title}
        description={description}
        exercise={exercise}
      />
      <Button onClick={handleGetValues}>Lanzar dados</Button>
      {dices?.map((dice, index) => (
        <Dice key={index} value={dice} />
      ))}
    </Container>
  );
};

const Container = styled.div`
  display: flex;
  flex-direction: column;
  justify-content: center;
  align-items: center;
`;

const Button = styled.button`
  margin-bottom: 20px;
  background-color: #007bff;
  color: white;
  border: 1px solid black;
  border-radius: 8px;
  width: 8vw;
  height: 4vh;
`;

```

Ejercicios Prácticos

Controles formulario HTML

Número Aleatorio

Tabla de artículos

Mostrar Dados aleatorios

EJERCICIOS PRACTICOS REACT -- WLOPERA @2024

Componentes

Las componentes son una característica fundamental de React. Nos permiten dividir la aplicación en trozos de nuestra interfaz visual con objetivos bien definidos: 'menú de opciones', 'formulario de búsqueda', 'ventanas de mensajes', 'tablas de datos' etc. La división de nuestra aplicación en componentes nos ayudan a reutilizar dicho código en proyectos futuros. Hasta ahora cada proyecto que hemos desarrollado ha implementado una sola componente funcional llamada 'App' (hacemos referencia a que se trata de una componente funcional, ya que versiones antiguas de React proponían por defecto una componente de clase)

Ejercicio: Confeccionar una aplicación que muestre tres dados. Plantear una componente funcional llamada 'Dado' que tenga una propiedad llamada 'valor' a la cual le llega el dato a mostrar. Componente principal 'ThreeDices' y dentro de la misma definiremos 3 componentes de tipo 'Dado'

Lanzar dados

Ejercicios Prácticos

Controles formulario HTML

Número Aleatorio

Tabla de artículos

Mostrar Dados aleatorios

EJERCICIOS PRACTICOS REACT -- WLOPERA @2024

Componentes

Las componentes son una característica fundamental de React. Nos permiten dividir la aplicación en trozos de nuestra interfaz visual con objetivos bien definidos: 'menú de opciones', 'formulario de búsqueda', 'ventanas de mensajes', 'tablas de datos' etc. La división de nuestra aplicación en componentes nos ayudan a reutilizar dicho código en proyectos futuros. Hasta ahora cada proyecto que hemos desarrollado ha implementado una sola componente funcional llamada 'App' (hacemos referencia a que se trata de una componente funcional, ya que versiones antiguas de React proponían por defecto una componente de clase)

Ejercicio: Confeccionar una aplicación que muestre tres dados. Plantear una componente funcional llamada 'Dado' que tenga una propiedad llamada 'valor' a la cual le llega el dato a mostrar. Componente principal 'ThreeDices' y dentro de la misma definiremos 3 componentes de tipo 'Dado'

Lanzar dados

1

3

4

## Componentes: propiedades

El elemento fundamental que tenemos para comunicarnos con una componente son las propiedades. Mediante las propiedades podemos enviar datos a la componente para que los muestre.

En el concepto anterior vimos como pasar un valor entero a la componente Dado mediante la sintaxis (empleando una variable de estado con el API de de Hook de React)

Luego dentro de la componente 'Dado' accedemos al valor pasado mediante el parámetro 'props'.

Podemos pasar cualquier tipo de datos a una componente, no solo tipos primitivos como enteros, reales, string.

### Ejercicio 5

Confeccionar una aplicación que permita ingresar por teclado dos enteros y nos muestre la suma. Agregar a una lista todas las operaciones ejecutadas hasta este momento.

```
import React, { useState } from "react";
import styled from "styled-components";
import { HeaderProcess } from "../../components/headerProcess/HeaderProcess";

const title = "Componentes: propiedades";
const description =
  "El elemento fundamental que tenemos para comunicarnos con una componente son las propiedades. Mediante las propiedades podemos enviar datos a la componente para que los muestre. Podemos pasar cualquier tipo de datos a una componente, no solo tipos primitivos como enteros, reales, string.";

const exercise =
  "Confeccionar una aplicación que permita ingresar por teclado dos enteros y nos muestre la suma. Agregar a una lista todas las operaciones ejecutadas hasta este momento.";

export const ListSum = () => {
  const [records, setRecords] = useState([]);

  const sum = (e) => {
    e.preventDefault();
    const value1 = e.target.param1?.value;
    const value2 = e.target.param2?.value;

    if (value1.length === 0 || value2.length === 0) {
      return;
    }

    const response = `${value1} + ${value2}= ${
      parseInt(value1) + parseInt(value2)
    }`;
  };
};
```

```

    });

    setRecords((prevRecord) => [...prevRecord, response]);
    e.target.param1.value = "";
    e.target.param2.value = "";
  });

  return (
    <Container>
      <HeaderProcess
        title={title}
        description={description}
        exercise={exercise}
      />
      <Form onSubmit={sum}>
        <Input type="number" name="param1" placeholder="Ingrese primer valor" />
        <Input
          type="number"
          name="param2"
          placeholder="Ingrese segundo valor"
        />
        <Button>Sumar</Button>
      </Form>
      <ul>
        {records.map((record, index) => (
          <Li key={index}>{record}</Li>
        ))}
      </ul>
    </Container>
  );
});

const Container = styled.div`
  display: flex;
  flex-direction: column;
  justify-content: center;
  align-items: left;
`;

const Form = styled.form`
  display: flex;
  flex-direction: column;
`;

const Input = styled.input`
  display: flex;
  margin: 10px;
  font-size: 20px;
  width: 20vw;
`;

const Button = styled.button`
  font-size: 20px;
  background-color: #007bff;
  color: white;
  width: 20vw;
  margin-left: 15px;
`;

const Li = styled.li`
  font-size: 20px;

```

```
width: 20vw;  
text-align: left;  
;
```

EJERCICIOS PRACTICOS REACT -- WLOPERA @2024

Ejercicios Prácticos

Controles formulario HTML

Número Aleatorio

Tabla de artículos

Mostrar Datos aleatorios

Sumar y agregar a una lista

Componentes: propiedades

El elemento fundamental que tenemos para comunicarnos con una componente son las propiedades. Mediante las propiedades podemos enviar datos a la componente para que los muestre. Podemos pasar cualquier tipo de datos a una componente, no solo tipos primitivos como enteros, reales, string.

Confeccionar una aplicación que permita ingresar por teclado dos enteros y nos muestre la suma. Agregar a una lista todas las operaciones ejecutadas hasta este momento.

Ingrese primer valor

Ingrese segundo valor

Sumar

EJERCICIOS PRACTICOS REACT -- WLOPERA @2024

Ejercicios Prácticos

Controles formulario HTML

Número Aleatorio

Tabla de artículos

Mostrar Datos aleatorios

Sumar y agregar a una lista

Componentes: propiedades

El elemento fundamental que tenemos para comunicarnos con una componente son las propiedades. Mediante las propiedades podemos enviar datos a la componente para que los muestre. Podemos pasar cualquier tipo de datos a una componente, no solo tipos primitivos como enteros, reales, string.

Confeccionar una aplicación que permita ingresar por teclado dos enteros y nos muestre la suma. Agregar a una lista todas las operaciones ejecutadas hasta este momento.

1555

2500

Sumar

- 100 + 200= 300
- 450 + 350= 800

EJERCICIOS PRACTICOS REACT -- WLOPERA @2024

Ejercicios Prácticos

Controles formulario HTML

Número Aleatorio

Tabla de artículos

Mostrar Datos aleatorios

Sumar y agregar a una lista

Componentes: propiedades

El elemento fundamental que tenemos para comunicarnos con una componente son las propiedades. Mediante las propiedades podemos enviar datos a la componente para que los muestre. Podemos pasar cualquier tipo de datos a una componente, no solo tipos primitivos como enteros, reales, string.

Confeccionar una aplicación que permita ingresar por teclado dos enteros y nos muestre la suma. Agregar a una lista todas las operaciones ejecutadas hasta este momento.

Ingrese primer valor

Ingrese segundo valor

Sumar

- 100 + 200= 300
- 450 + 350= 800
- 1555 + 2500= 4055

## Hook de efecto (función `useEffect`)

Vimos en un concepto anterior los hook más utilizados que son los de variables de estado, ahora en orden de uso presentaremos los hook de efectos.

Recordemos que los hook solo pueden ser utilizados cuando implementamos componentes funcionales, que es la metodología más actual y propuesta por los creadores de la librería React.

El Hook de efecto permite llevar a cabo efectos secundarios en componentes funcionales, ejemplos de estos efectos son:

Actualizaciones manuales del DOM.

Suscribir y desuscribir a eventos (ej. `addEventListener`, `removeListener`)

Peticiones de datos a un servidor (ej. `API fetch`)

La sintaxis básica la podemos ver en el siguiente código:

```
import { useEffect } from "react";
function App() {
  useEffect(() => console.log("ejecución de useEffect"))
  return (
    <div>
      Hola Mundo
    </div>
  );
}
export default App
```

Debemos importar la función:

```
import { useEffect } from "react";
```

Y en su sintaxis más sencilla pasamos a la función `useEffect` una función flecha:

```
useEffect(() => console.log("ejecución de useEffect"))
```

### Sintaxis de la función `useEffect`

- La función `useEffect` tiene dos parámetros: el primero una función y el segundo un array cuyos valores serán variables de las que depende nuestro algoritmo que implementa la función que le pasamos (este arreglo es opcional como vemos en el ejemplo codificado)
- La función `useEffect` se ejecuta en cada renderizado, inclusive en el primero.
- Podemos llamar a la función `useEffect` más de una vez y crear varios hook de efecto.

- Está diseñado para que si la función que pasamos por parámetro retorna otra función, React va a ejecutar dicha función cuando se desmonte el componente del DOM (normalmente en esta función liberamos recursos como desuscribirse a eventos)

## Ejercicio 6

Actualizar en tiempo real el título de la página con los caracteres ingresados en un control input. Para esto debemos acceder directamente al DOM.

```
import React, { useState } from "react";
import styled from "styled-components";
import { HeaderProcess } from "../../components/headerProcess/HeaderProcess";

const title = "Hook de efecto (función useEffect)";
const description =
  "La función useEffect se ejecuta en cada renderizado, inclusive en el primero. Podemos llamar a la función useEffect más de una vez y crear varios hook de efecto. Está diseñado para que si la función que pasamos por parámetro retorna otra función, React va a ejecutar dicha función cuando se desmonte el componente del DOM (normalmente en esta función liberamos recursos como desuscribirse a eventos). Actualizar en tiempo real el título de la página con los caracteres ingresados en un control input. Para esto debemos acceder directamente al DOM.";

const exercise =
  "Actualizar en tiempo real el título de la página con los caracteres ingresados en un control input. Para esto debemos acceder directamente al DOM.";

export const PageTitle = () => {
  const [text, setText] = useState();

  const handleText = (e) => {
    document.title = e.target.value;
    setText(e.target.value);
  };

  return (
    <Container>
      <HeaderProcess
        title={title}
        description={description}
        exercise={exercise}
      />
      <Input
        type="text"
        value={text}
        onChange={handleText}
        placeholder="Ingrese título"
      />
      <P>{text}</P>
    </Container>
  );
};

const Container = styled.div`
  display: flex;
  flex-direction: column;
  justify-content: center;
`;
```



```

    align-items: left;
  `;

const Input = styled.input`
  font-size: 20px;
  width: 20vw;
`;

const P = styled.p`
  font-size: 20px;
  background-color: #007bff;
  color: white;
  width: 20vw;
`;

```

