Chapter 03.

Web 개론

Chapter 03. Web 개론

Web 이란 무엇인가?

(World Wide Web, WWW, W3)은 인터넷에 연결된 컴퓨터를 통해 사람들이 정보를 공유할 수 있는 전 세계적인 정보 공간을 말한다

Web의 용도는 다양하게 나눌 수 있습니다.

"Web Site" google, naver, daum, facebook 등 HTML로 구성된 여러 사이트들

"API"(Application Programming Interface) * Web Service Kakao Open API, Google Open API, Naver Open API 등

User Interface Chrome, Safari, Explorer, Smart Watch, IP TV 등



HTTP

Hypertext Transfer Protocol

어플리케이션 컨트롤

GET
POST
PUT
DELETE
OPTIONS
HEAD
TRACE
CONNECT

URI

Uniform Resource Identifier

리소스 식별자

특정 사이트 특정 쇼핑 목록 동영상 목록

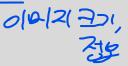
모든 정보에 접근 할 수 있는 정보

子型となる

HTML

Hyper Text Markup Language

하이퍼미디어 포맷



XML을 바탕으로한 범용 문서 포맷

이를 이용하여 Chrome, Safari, Explorer에서

사용자가 알아보기 쉬운 형태로 표현



Chapter 03 Web 개론

REST

REST (Representational State Transfer : 자원의 상태 전달) - 네트워크 아키텍처

- 1. Clint, Server : 클라이<u>언트와 서버가 서로 독립적으로 분리</u> 되어 있어야 한다.
- 2. Stateless : 요청에 대해서 클라이언트의 상태를 서버에 저장하지 않는다. 그는 또 장에 대해서 그라이언트의 상태를 서버에 저장하지 않는다.
- 3. Cache : 클라이언트는 서버의 응답을 Cache(임시저장) 할 수 있어야 한다. 클라이언트가 Cache를 통해서 응답을 재사용할 수 있어야 하며, 이를 통해서 서버의 부하를 낮춘다.
- 4. 계층화 (Layered System): 서버와 클라이언트 사이에, 방화벽, 게이트웨이, Proxy 등 다양한 계층 형태로 구성이 가능해야 하며, 이를 확장 할 수 있어야 한다.
- 5. 인터페이스 일관성 : 인터페이스의 일관성을 지키고, 아키텍처를 단순화시켜 작은 단위로 분리하여, 클라이언트, 서버 가 독립적으로 개선 될 수 있어야 한다.
- 6. Code on Demand (Optional) : 자바 애플릿, 자바스크립트, 플래시 등 특정한 기능을 서버로 부터 클라이언트가 전달받아 코드를 실행 할 수 있어야 한다.



다음의 인<u>터페이스 일관성이</u> 잘 지켜졌는지에 따라, REST를 잘 사용했는지 판단을 할 수 있다.

- 1. 자원의 식별
- 2. 메시지를 통한 리소스 조작
- 3. 자기 서술적 메시지
- 4. 애플리케이션 상태에 대한 엔진으로써 하이퍼미디어



03. Web이란 REST

1. 자원의 식별

웹 기반의 REST 에서는 리소스 접근을 할 때 URI를 사용 합니다.

https://foo.co.kr/user/100

Resource: user

식별자: 100



2. 메시지를 통한 리소스 조작

Web에서는 다양한 방식으로 데이터를 전달 할 수 있습니다.

그 중에서 가장 많이 사용하는 방식은 HTML, XML, JSON, TEXT 등 이 있습니다.

이 중에서 어떠한 타입의 데이터인지를 알려주기 위해서 HTTP Header 부분에 content-type 을 통해서 데이터의 타입을 지정해 <u>줄</u> 수 있습니다.

또한 리소스 조작을 위해서 데이터 전체를 전달 하지 않고, 이를 메시지로 전달 합니다.

Ex)서버의 user 라는 정보의 전화번호를 처음에는 number 라는 결정했고, 이 정보를 Client와 주고 받을 때, 그대로 사용하고 있었다면, 후에 서버의 resource 변경으로 phone-number 로 바뀌게 된다면 Client는 처리를 하지 못 하고 에러가 납니다.

이러한 부분을 방지 하기 위하여, 별도의 메시지의 형태로 데이터를 주고 받으며, client-server가 독립적으로 확장 가능하도록 합니다.



3. 자기서술적 메시지

요청 하는 데이터가 어떻게 처리 되어져야 하는지 충분한 데이터를 포함 할 수 있어야 한다.

HTTP 기반의 REST에서는 HTTP Method와 Header 정보, 그리고 URI의 포함되는 정보로 표현 할 수 있습니다.

GET: https://foo.co.kr/user/100, 사용자의 정보 요청

POST: https://foo.co.kr/user , 사용자 정보 생성

PUT: https://foo.co.kr/user , 사용자 정보 생성 및 수정

DELETE: https://foo.co.kr/user/100, 사용자 정보 삭제

그 외에 담지 못 한 정보들은 URI의 메시지를 통하여, 표현 한다.



O3. Web이란 REST

4. Application 상태에 대한 엔진으로써 하이퍼미디어

REST API를 개발할 때 단순히 Client 요청에 대한 데이터만 응답 해주는 것이 아닌 관련된 리소스에 대한 Link 정보까지 같이 포함 되어져야 한다.

이러한 조건들을 잘 갖춘 경우 REST Ful 하다고 표현하고, 이를 REST API 라고 부릅니다.



Chapter 03 Web 개론

URI 설계 패턴

1. URI (Uniform Resource Identifier)

인터넷에서 특정 자원을 나타내는 주소 값. 해당 값은 유일 하다. (응답은 달라질 수 있다)

요청: https://www.foo.co.kr/resource/sample/1

응답: fastcampus.pdf, fastcampus.pdf.doc

2. URL (Uniform Resource Locator)

인터넷 상에서의 자원, <u>특정 파일이 어디에 위치하는지 식별 하는 주소</u> 요청 : https://www.foo.co.kr/fastcampus.pdf

URL은 URI 의 하위 개념 입니다.

1. URI 설계 원칙 (RFC-3986)

슬래시 구분자 (/)는 계층 관계를 나타내는 데 사용한다.
 https://fastcampus.co.kr/classes/java/curriculums/web-master

URI 마지막 문자로 (/) 는 포함하지 않는다.
 https://fastcampus.co.kr/classes/java/curriculums/web-master/

하이픈(-)은 URI 가독성을 높이는데 사용한다
 https://fastcampus.co.kr/classes/java/curriculums/web-master

• 밑줄(_)은 사용하지 않는다. https://fastcampus.co.kr/classes/java/curriculums/web_master



• URI 경로에는 소문자가 적합하다. https://fastcampus.co.kr/classes/JAVA/curriculums/web-master (X) https://fastcampus.co.kr/classes/java/curriculums/web-master (O)

파일 확장자는 URI에 포함하지 않는다.
 https://fastcampus.co.kr/classes/java/curriculums/web-master.jsp

• 프로그래밍 언어에 의존적인 확장자를 사용하지 않는다. https://fastcampus.co.kr/classes/java/curriculums/web-master.do

구현에 의존적인 경로를 사용하지 않는다.
 https://fastcampus.co.kr/servlet/classes/java/curriculums/web-master



• URI 경로에는 소문자가 적합하다. https://fastcampus.co.kr/classes/JAVA/curriculums/web-master (X) https://fastcampus.co.kr/classes/java/curriculums/web-master (O)

파일 확장자는 URI에 포함하지 않는다.
 https://fastcampus.co.kr/classes/java/curriculums/web-master.jsp

• 프로그래밍 언어에 의존적인 확장자를 사용하지 않는다. https://fastcampus.co.kr/classes/java/curriculums/web-master.do

구현에 의존적인 경로를 사용하지 않는다.
 https://fastcampus.co.kr/servlet/classes/java/curriculums/web-master



세션 ID를 포함하지 않는다.
 https://fastcampus.co.kr/classes/java/curriculums/web-master?session-id=abcdef

• 프로그래밍 언어의 Method명을 이용하지 않는다. https://fastcampus.co.kr/classes/java/curriculums/web-master?action=intro

• 명사에 단수형 보다는 복수형을 사용해야 한다. 컬렉션에 대한 표현은 복수로 사용 https://fastcampus.co.kr/classes/java/curriculums/web-master

• 컨트롤러 이름으로는 동사나 동사구 를 사용한다. https://fastcampus.co.kr/classes/java/curriculums/web-master/re-order



• 경로 부분 중 변하는 부분은 유일한 값으로 대체 한다. 생략... /curriculums/web-master/lessons/{lesson-id}/users/{user-id} 생략... /curriculums/web-master/lessons/2/users/100

• CRUD 기능을 나타내는 것은 URI에 사용하지 않는다. GET: 생략... /curriculums/web-master/lessons/2/users/100/READ(X) DELETE: 생략... /curriculums/web-master/lessons/2/users/100(O)

- URI Query Parameter 디자인
 URI 쿼리 부분으로 컬렉션 결과에 대해서 필터링 할 수 있다.
 생략... /curriculums/web-master?chapter=2 필터링
- URI 쿼리는 컬렉션의 결과를 페이지로 구분하여 나타내는데 사용한다. 생략.../curriculums/web-master?chapter=2&page=0&size=10&sort=asc



• API에 있어서 서브 도메인은 일관성 있게 사용해야 한다.

https://fastcampus.co.kr https://api.fastcampus.co.kr https://api-fastcampus.co.kr

• 클라이언트 개발자 포탈 서브 도메인은 일관성 있게 만든다.

https://dev-fastcampus.co.kr https://developer-fastcampus.co.kr



Chapter 03 Web 개론

HTTP Protocol

O3. Web이란 HTTP

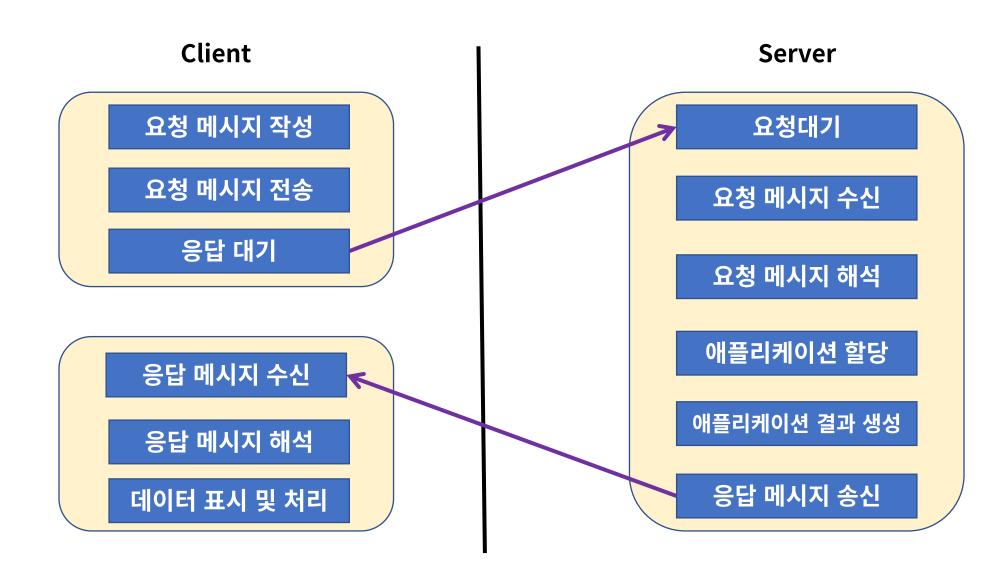
• HTTP (Hyper Text Transfer Protocol) 로 RFC 2616에서 규정된 Web에서 데이터를 주고 받는 프로토콜.

 이름에는 하이퍼텍스트 전송용 프로토콜로 정의되어 있지만 실제로는 HTML, XML, JSON, Image, Voice, Video, Javascript, PDF 등 다양한 컴퓨터에서 다룰 수 있는 것은 모두 전송 할 수 있습니다.

• HTTP는 TCP를 기반으로 한 REST의 특징을 모두 구현하고 있는 Web기반의 프로토콜



HTTP는 메시지를 주고 (Request) 받는 (Response) 형태의 통신 방법 입니다.





HTTP의 요청을 특정하는 Method는 8가지가 있습니다.

REST를 구현하기 위한 인터페이스이니 알아둬야 합니다.

				· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
		- C	- 1/	きざむ
	ndit	F.24	215	A 00
_	VEIV !	7		

	의미	CRUD	멱등성	안정성	Path Variable	Query Parame ter	DataBody
GET	리소스 취득	R	0	0	0	0	Х
POST	리소스 생성, 추가	С	x (#13)	x	0	\triangle	O
PUT	리소스 갱신, 생성	<u>c/u</u>	0 ×	X HIE	0	Δ	0
DELETE	리소스 삭제	D	o	Х	0	0	X
HEAD	헤더 데이터 취득	•	o	0	•	-	-
OPTIONS	지원하는 메소드 취득	1	o	1	1	-	-
TRACE	요청메시지 반환	-	o	1	•	-	-
CONNECT	프록시 동작의 터널 접속 으로 변경	-	х	-	-	-	-

HTTP Status Code

응답의 상태를 나타내는 코드

	의미	내용
1XX	처리중	처리가 계속 되고 있는 상태. 클라이언트는 요청을 계속 하거나 서버의 지시에 따라서 재요청
2XX	성공	요청의성공
ЗХХ	리다이렉트	다른 리소스로 리 <u>다이렉트</u> , 해당 코드를 받았을 때는 Response의 새로운 주소로 다시 요청
4XX	클라이언트 에러	클라이언트의 요청에 에러가 있는 상태. 재전송 하여도 에러가 해결되지 않는다.
5XX	서버에러	서버 처리중 에러가 발생한 상태. 재 전송시 에러가 해결 되었을 수도 있다.



<u>자주 사용되는 코드</u>

200	성공
201	성공. 리소스를 생성 성공
301	리다이렉트, 리소스가 다른 장소로 변경됨을 알림
303	리다이렉트, Client에서 자동으로 새로운 리소스로 요청 처리
400	요청 오류, 파라미터 에러
401	권한 없음 (인증실패)
404	리소스 없음 (페이지를 찾을 수 없음)
500	서버 내부 에러 (서버 동작 처리 에러)
503	서비스 정지 (점검 등등)



Chapter 03 Web 개론

수고하셨습니다.