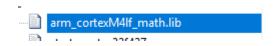
# 桂电机器人研发中心代码规范细则

在 RoboMaster 2018 赛季中,由于代码采取 git 托管方式,对于每个队员的代码风格要求较高,现对各队员的代码要求如下:

### C 语言部分:

#### 一、文件命名:

1、对于文件名的命名方式,除特定缩写必须采用大写之外,统一采用**小写**的方式,在出现多个单词需要进行间隔时,应采用下划线的方式,如 stm32 官方库文件所示:



## 二、头文件部分:

2、在写头文件时,首尾应采用

#ifndef #define

#endif

的方式进行定义,定义的内容必须采用**全大写的方式**,单词之间必须采用下划线,如

app\_Init.h 文件的定义方式应写为

```
#ifndef __APP_INIT_H
#define __APP_INIT_H
#endif
```

3、在头文件中有宏定义时,定义的目标<mark>采用全大写</mark>的方式,若出现多个单词需要区分

时,则采用下划线的方式,如:

```
#define NUM OF MOTOR
```

4、在定义结构体时,除了引用官方库的定义方式外,所有结构体的定义方式应如图中所示的写法:

```
typedef struct {
   TaskHandle_t xHandleTask;
   BaseType_t taskEvent[LIST_OF_TASK];
   u16 rgbState;
   uint8_t taskState[LIST_OF_TASK];
   uint32_t loops;
} supervisorStruct_t;
```

name 改为所需要命名的英文单词,首字母采用**小写**,多个单词时采用**首字母大写**进行分隔,如 motorSerialStruct t。

5、在**全局**数组变量中的下标,有明确含义的不应直接采用 0、1、2、3 的方式,应采用合适的代号,使用枚举的方式定义代号,代号必须全部**采用大写**,不同单词采用下划线隔开,如下图所示:

```
enum {
   IMU_TASK = 0,
   SUPERVISOR_TASK,
   DATA_LINK_TASK,
   CONTROL_TASK,
   LIST_OF_TASK
};
```

- 6、在需要对变量进行 extern 时,应放在头文件中,而不是放在 C 文件中。
- 7、对头文件进行攒写时,最多分为六部分,按顺序分别是:
  - 1) 包含的头文件;
  - 2) 宏定义;
  - 3) 枚举与联合体;
  - 4) 结构体;
  - 5) Extern 变量;

6) 声明可以外用的公用函数;

#### 三、C文件部分

8、在 C 文件中申明变量时,除有需要初始定义单个或多个变量成员,如:

```
LedStruct_t ledFuntionData[LED_LIST]={
     {LED_DISWORK,LED_SLOW},
     {LED_WORK_RED,LED_SLOW},{LED_WORK_GREEN,LED_SLOW},{LED_WORK_RED,LED_NORMAL},{LED_WORK_GREEN,LED_NORMAL},{LED_WORK_RED,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_FAST},{LED_WORK_GREEN,LED_
```

其余全局变量的定义**均需采用结构体**的方式,目的是为了方便可能的指针操作和链表操作。

9、对函数名进行定义时,除了现成使用的 BSP 层和官方库之外,首字母必须采用**小写的** 方式,多个单词时采用**首字母大写**进行分隔,如

```
void supervisorUpdateTask(void *Parameters){
```

10、 定义变量时,规则和函数名一致。如:

```
supervisorStruct_t supervisorData;
```

- 11、 在任何命名中, 皆以尽量准确直白的英文翻译为准, 禁止采用拼音!
- 12、 在定义普通变量时,应采用 uint8\_t/uint16\_t/uint32\_t/int8\_t/int16\_t/int32\_t/float/double/vs8/vs16/vs3 2/u8/u16/u32/s8/s16/s32 的方式。

13、 对代码进行书写时,严格遵循首行缩进**一个** Tab **的间距(两个空格)**,当一句代码超过一般 16\*9 屏幕(最小 17 寸屏幕)的显示长度时,**必须要用\进行分行**。如:

14、 大括号的使用方式统一用 Kb&R 格式,如下图所示:

```
| void wiredCommandReceive(u8 *array){
| if(array[0] == 0xAD && array[1] == 0x2C){
| if(!Verify_CRC8_Check_Sum(array,5)){
| //校验失败则不导入数据
| //暂时不进行操作,后续会向主机报错
| }
| else{
| wiredControlData.seq = array[3];
| //读取主机命令
| wiredReadCommad(array);
| digitalIncreasing(&wiredControlData.checkSeq);
| }
| }
| }
```

方式为开阔号总是与使用它的语句在同一行上,闭括号总是在它所关闭的语句下一行 上。

- 15、 在单个函数中,如超过3个 if-else 或 for 循环嵌套 (不包含三个),则必须使用子函数增强可读性。
- 16、 在两个函数之间必须要留有一行增强可读性。如:

```
controlData.robotMode = wiredControlData.cmd.robotMode;
}

void wiredReadCommad(u8 *array){
  u8 index = 0;
```

## 四、注释要求:

17、 严格要求注释, application 层需要有足够的注释, 特别是在重要逻辑判断处, 必须要有中文注释。如:

```
if(array[0] == 0xAD && array[1] == 0x2C){
   if(!Verify_CRC8_Check_Sum(array,5)){
      //校验失败则不导入数据
      //暂时不进行操作,后续会向主机报错
   }
```

- 18、 对暂时不使用的代码进行注释。
- 19、 未维护完毕、为方便调试暂时有不符合代码规则的段落、但又不得不提交的代码,必须施加类似以下注释对同伴进行提示:

20、 条件同 19 点相同的代码段落,为了方便调试而使用的临时全局变量,允许暂时存在,在上传前**必须在后注释有** //临时调试变量 , **在调试工作结束后必须删除!** 

## 五、代码迭代要求:

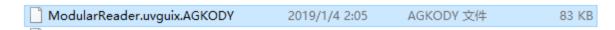
- 21、 在完成一次代码更改后,并需要提交到 git 仓库之前,**必须在 record 文件中标** 明**更改人以及更改时间、更新内容。**
- 22、 在代码上传到 git 空间之前, **必须对已有错误和警告进行解决。(代码必须是** 0 error(s) 0 warning(s)**的状态)**
- 23、 在需要对**含有公共空间的代码段**进行更改时,在以下区域内可以对代码进行自由 更改:

```
/************/
if(USART2_len){
    wiredCommandReceive(Array_USART2_RX);
}
/********以上是自定义部分*******/
```

公共空间的文件首部都会有以下标记:

如果需要对**自定义部分以外的区域**进行修改时,需要向**公共空间管理者进行申请**,在**征得同意后**才可进行更改,并且在更改**公共空间**之后必须同步到 git 仓库。公共空间管理者的联系方式在 record 文件中有标出。

- 24、 在单项测试任务结束后,需要及时对代码进行上传,并且在**上传前**在"钉钉"分组群中进行报告提示。
- 25、 在上传代码之前,必须使用 keilkill 对已编译的链接文件进行释放,并且需要删除个人电脑的配置文件,如以下文件:



26、 代码公共空间管理者需要每天对代码的更新情况进行一次调查,在有改动的情况下每天同步一次最新代码到 master 分支下。

# 请各位开发者务必遵守以上代码规范,以强迫症的精神对待公共代 码。

桂林电子科技大学机器人研发中心

修改于: 01/04/2019