

## 레고 위투 (LEGO WeDo)

봉평초등학교 4학년



이정훈 유진경









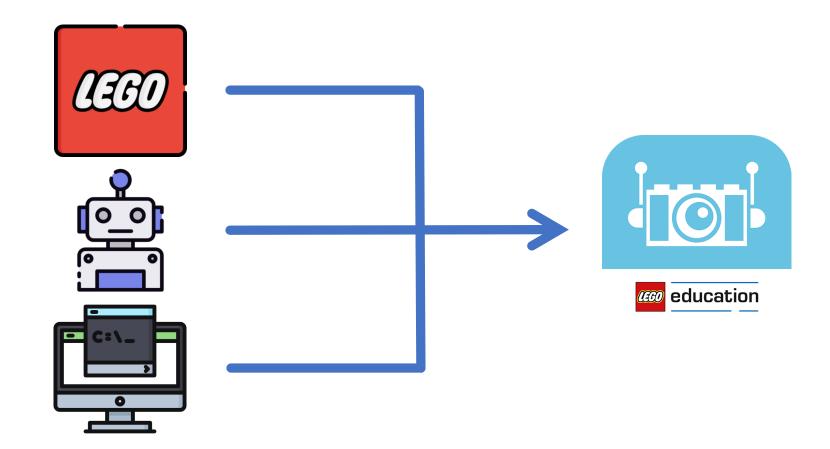


### 레고 위두

- 레고 위두란 무엇인지 알아봅시다.

## 레고 위두?

레고를 통해 프로그래밍 체험







레고위두





1단계: 탐구



2단계: 만들기



3단계: 살펴보기



4단계 : 돌아보기





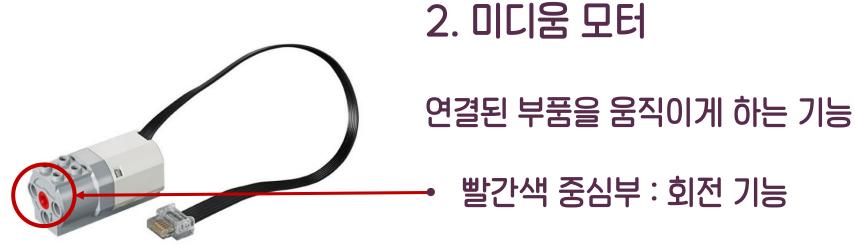


컴퓨터에서 만든 간단한 프로그램을 받아 동작을 실행

초록색 버튼 : 전원

두 개의 연결단자: 센서/모터와 연결하는 단자





레고로봇 바퀴에 연결되어 동작시킴





#### 3. 기울기 센서

센서의 기울어짐을 파악하고 스마트허브에 신호 전달

지형에 따른 기울어짐 정도를 파악하여 신호 전달







- 센서를 통해 물체와의 거리를 측정
- →물체가 범위 안에/밖에 있는지
- → 물체-센서의 거리가 변하였는지

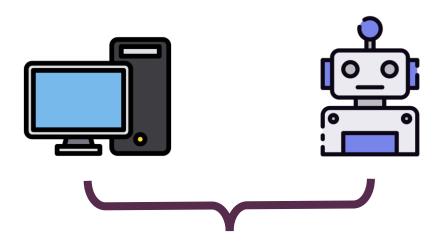


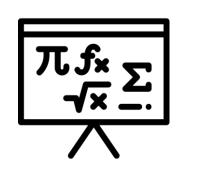
2

#### 기초 프로그래밍

- 프로그래밍에 대해 알아봅시다.
- 블록 코딩에 대해 알아봅시다.

### 컴퓨터와 로봇은 어떤 일을 할까?







어렵고 힘든 반복적인 계산, 일



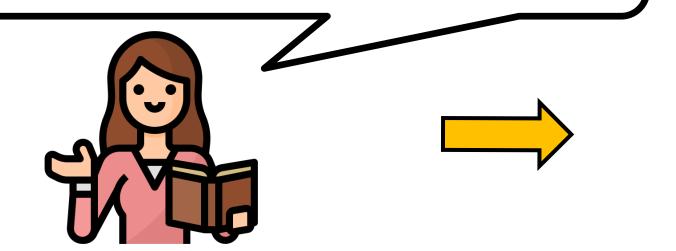
2

기초 프로그래밍





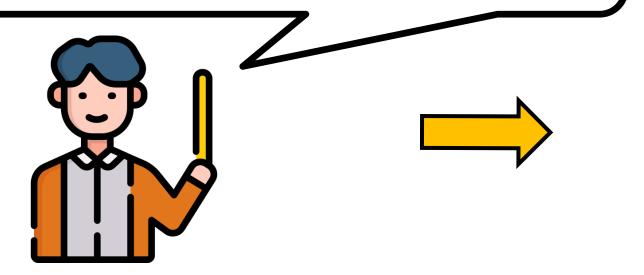
"오늘 나갈 때 교실 문을 닫고, 불을 끄고 가주세요." "오늘은 선생님이 남아있으니 그냥 가도 됩니다."







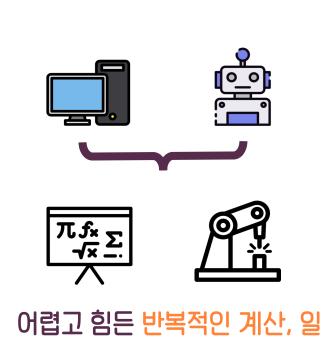
"여러분, 앞으로 학교가 끝나서 교실을 나갈 때는 불은 끄고 문은 꼭 닫아주세요. 그런데 선생님이 교실에 남아있다면 그냥 가도 됩니다."

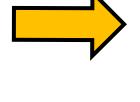


반복, 조건



#### 블록 코딩?













반복 블록

안에 들어가는 블록을 반복해서 수행

대기 블록 어떤 일이 일어날 때까지 대기



시작 블록 왼쪽 → 오른쪽 순서로 실행



스마트허브에서 소리가 남 (숫자는 소리의 크기)



스마트허브의 불빛색을 정함



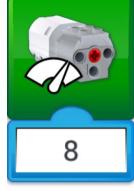
컴퓨터 화면에 특정 문구를 나타냄 (위의 경우, 123이 문구로 나타남)







화살표 방향으로 회전



숫자의 세기로 회전



모터 회전을 멈춤



숫자의 시간동안 회전



#### 기울기 센서



센서가 위로 기울어짐을 감지



센서가 아래로 기울어짐을 감지

#### 동작 센서



물건이 센서에서 더 멀어짐을 감지



물건이 센서에서 더 가까워짐을 감지



물건이 이동했음을 감지





이해 check! 왼쪽의 예시처럼 블록 코딩을 한다면 어떤 동작을 할지 생각해봅시다!



#### 블록코딩



- 1. 프로그램 시작
- 2. 1의 세기로 모터 회전
- 3. 1초 대기
- 4. 모터 멈춤



예3)





#### 블록코딩



예2)

- 3 50 0
- 예3) **물 ※ 후** 후

- 1. 프로그램 시작
- 2. 1의 세기로 모터 회전
- 3. 1초 대기
- 4. 모터 멈춤
- 1. 프로그램 시작
- 2. 기울기 센서가 위로 기울어짐을 느낄 때까지 대기
- 3. 모터가 반시계 방향으로 회전
- 4. 2, 3번 반복



#### 블록 코딩

- 예1) 1 1
- 예2) 물들을
- Q13) **3** 9

- 1. 프로그램 시작
- 2. 1의 세기로 모터 회전
- 3. 1초 대기
- 4. 모터 멈춤
- 1. 프로그램 시작
- 2. 기울기 센서가 위로 기울어짐을 느낄 때까지 대기
- 3. 모터가 반시계 방향으로 회전
- 4. 2, 3번 반복
- 1. 프로그램 시작
- 2. 동작 센서에 감지되는 물체가 이동할 때까지 대기
- 3. 모터 멈춤
- 4. 스마트허브의 색을 빨간색(9)으로 변경

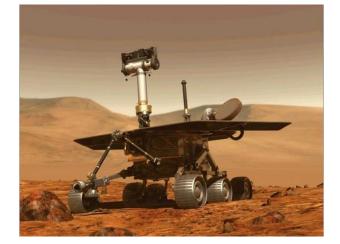


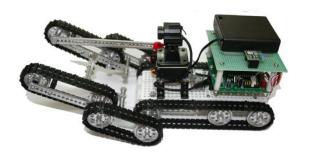
3

#### 탐사로봇 마일로

- 탐사로봇 마일로에 대해 알아봅시다.
- 레고위두를 사용해 마일로를 만들어봅시다.

## 탐사로봇 마일로





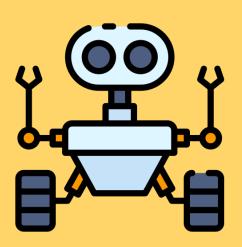
탐사로봇



마일로



탐사로봇 마일로





#### 여러분이 직접 마일로를 만들어 보세요!





마일로를 완성했다면 이제 마일로를 작동시켜봅시다!



마일로를 작동시키기 위한 블록 코딩을 배웠습니다. 블록 코딩을 사용하여 마일로를 작동시켜봅시다.





















### 도전 과제

- 지금까지 배운 탐사로봇 마일로와 블록 코딩을 바탕으로 과제를 해결해봅시다.

# 친구들과 함께 마일로를 어떻게 활용할 수 있을지 생각해보세요!





4

도전 과제





질문이 있나요?



# 이번 시간은 끝!

고생하셨습니다~

