

클래스 과제

1. Student 클래스 작성

- 학번(int), 이름(String), 점수(int)를 속성으로 가진다.
- 인스턴스 생성 시 값을 초기화할 수 있도록 생성자를 가진다.

2. StudentData 클래스 작성

- 실행 클래스로 배열 자료를 넘길 함수를 선언한다.
- Student 타입의 학생 객체를 입력된 학생 수 만큼 키보드로 입력 받아 추가한다.
- 학생 자료를 return 한다.

3. StudentMain 실행 클래스 작성

[출력화면]

1.학생수 입력 2.학생정보 등록 3.학생정보 전체조회 4.학생정보 분석 5.종료

선택 > 1
학생 수 > 3

1.학생수 입력 2.학생정보 등록 3.학생정보 전체조회 4.학생정보 분석 5.종료

선택 > 2
1 번째 학생 정보 입력
학번 > 1001
이름 > 이동룡
점수 > 96
2 번째 학생 정보 입력
학번 > 1002
이름 > 성춘향
점수 > 85
3 번째 학생 정보 입력
학번 > 1003
이름 > 홍길동
점수 > 78

1.학생수 입력 2.학생정보 등록 3.학생정보 전체조회 4.학생정보 분석 5.종료

선택 > 3
1001 학번 점수 : 96점
1002 학번 점수 : 85점
1003 학번 점수 : 78점

1.학생수 입력 2.학생정보 등록 3.학생정보 전체조회 4.학생정보 분석 5.종료

선택 > 4
최고 점수 : 96점
최저 점수 : 78점
평균 점수는 86.33점 입니다.

1.학생수 입력 2.학생정보 등록 3.학생정보 전체조회 4.학생정보 분석 5.종료

선택 > 5
프로그램 종료

- 출력화면과 같이 메뉴 선택 바 구현

[1.학생수 입력] 기능 구현

[2.학생정보 등록] 기능 구현.(10점)

- * 입력받은 학생 수 만큼 학생정보 등록
- * 학생 정보

학번	이름	점수
1001	이동룡	96
1002	성춘향	85
1003	홍길동	78

[3.학생정보 전체조회] 기능 구현

[4.학생정보 분석] 기능 구현

- * 학생 점수 중 최고점수 출력
- * 학생 점수 중 최저점수 출력
- * 학생 점수의 평균점수 출력
(소수 둘째자리 까지 표현)

[5.종료] 기능 구현

- * run의 값이 false => 종료