

USBH OTG FS Hands ON

May 2018

STMCU FAE





制作一个读取U盘文件系统的工程

- 读取U盘的程序在实际项目中经常会用到,这里我们基于STM32407-Discovery(STM32F407VGT6)探索板来介绍如何创建一个读取U盘的程序。
- 介绍基于CubeMx如何创建一个读取U盘的工程,通过FAT32文件系统创建和读取文件。
- 在这个示例中, 我们将通过一个按键来触发文件的读写。



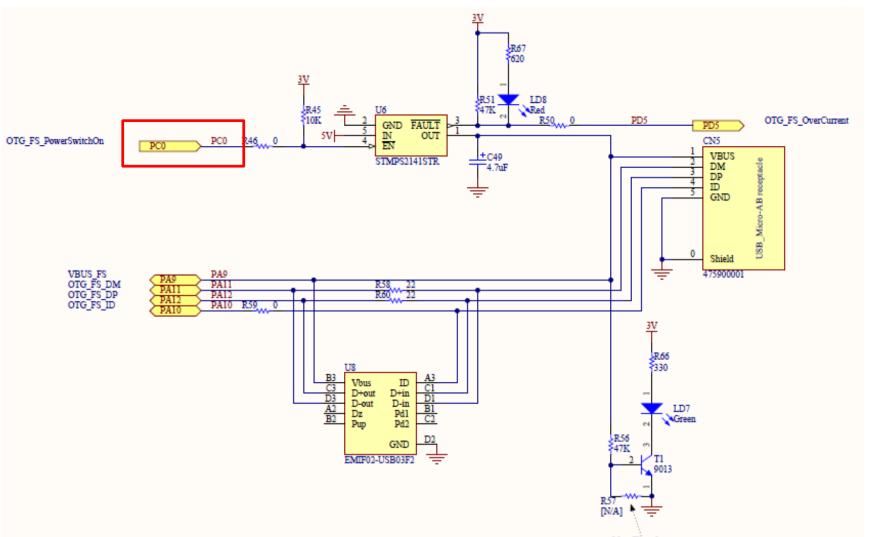


材料准备。

- STM32F407-DISC
- CubeMx 4.25.0
- STM32Cube_FW_F4_V1.21.0 lib
- IAR



硬件介绍 _____4



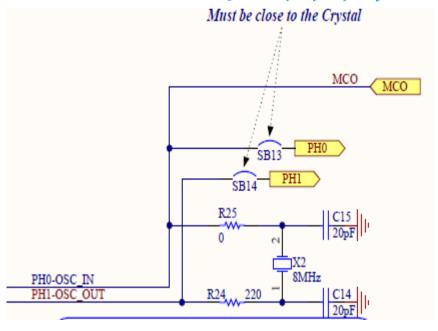


VDD R38 Not Fitted 100 100nF R35 PA0 PA0 SB20 330 R39 ₹220K USER & WAKE-UP Button

利用上图中的User按键(PA0)来触发文件的读。 PA0: gpio_exit falling edge dection



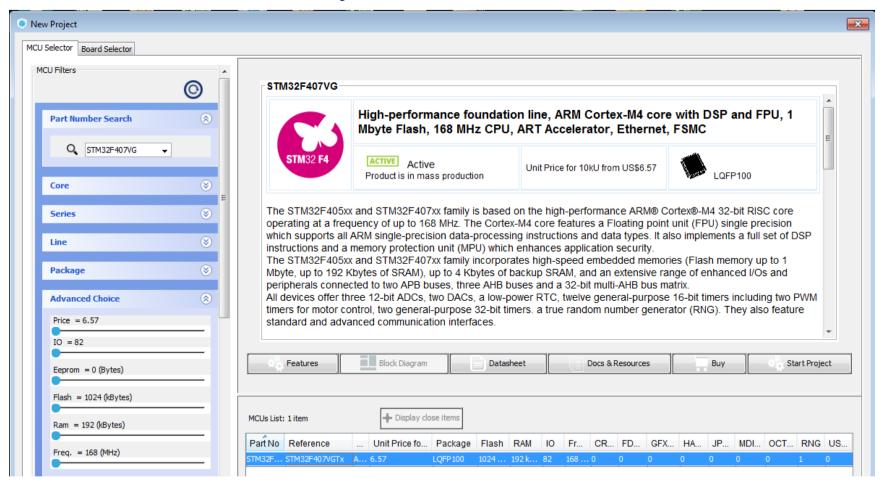
硬件介绍



HSE= 8MHz

CubeMx新建工程 6

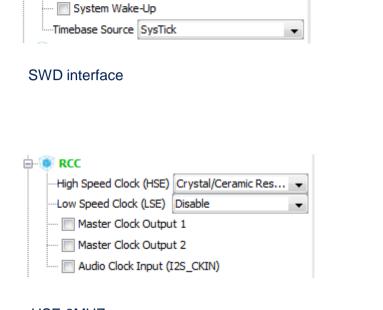
• 1、打开CubeMX->New Project->Parte Number Search->Double Click



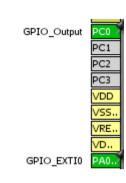


CubeMx新建工程

• 2、Pinout label配置相关外设和中间件







PC0: Vbus EN PA0: Ext INT

HSE 8MHZ

. SYS

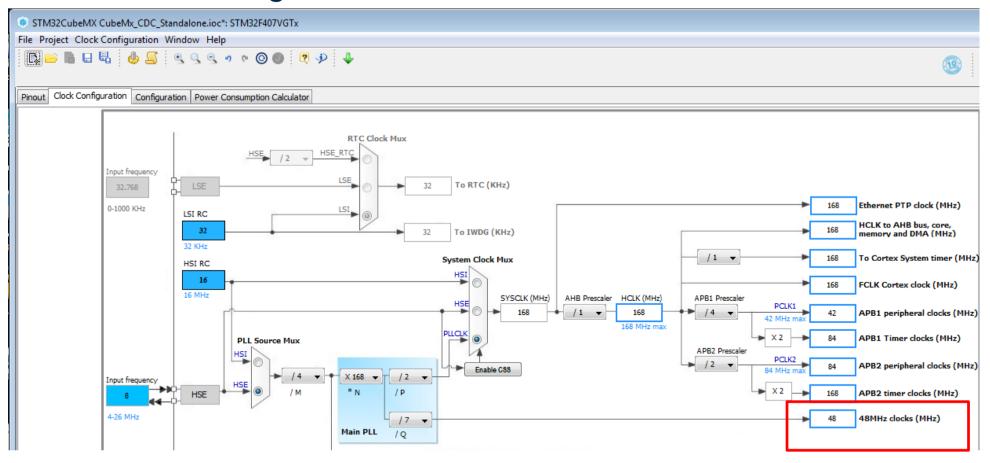
Debug Serial Wire

STM32407-DIS探索版使用的是STM32F407VGT6, 板上的USB为FS, 因此在pingout页面中使能USB OTG FS外设,并设置为Host Only:



CubeMx新建工程 ■8

• 3、Clock Configuration label配置系统时钟树

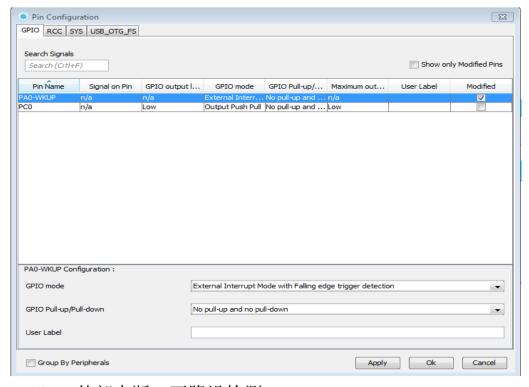




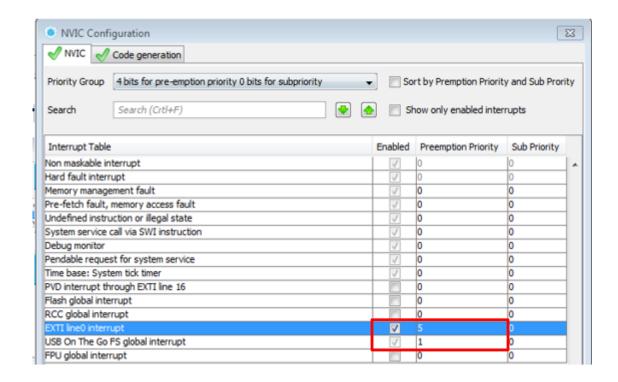
Note:这里使用的HSE=8Mhz,修改之以匹配于相应的实验板

CubeMX新建工程

• 4、Configuration label配置



PA0 = 外部中断, 下降沿检测



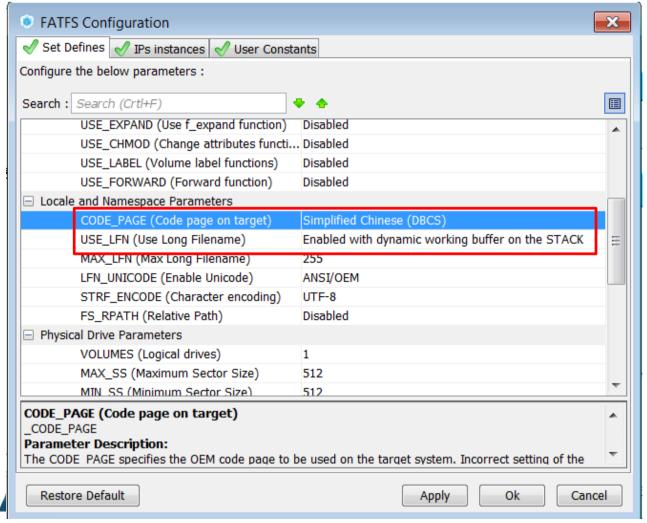
在NVIC中,一定要将USB的中断优先级高于按键中断,否则U盘不能正常读 取。设置(前面的Enabled要相应的勾选上): USB中断优先级设置为1,

而外部中断10设置为5



CubeMx新建工程 10

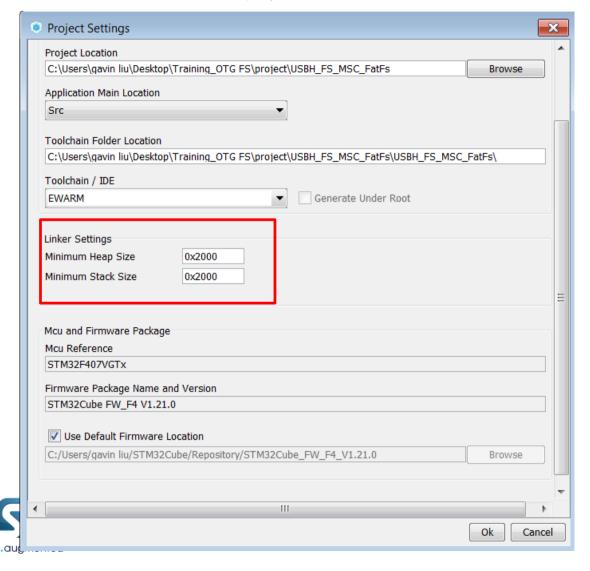
• 4、Configuration label配置



中间件配置方面,其实可以使用默认,不过我们还是修改部 分参数。使得支持简体中文和长文件名字。

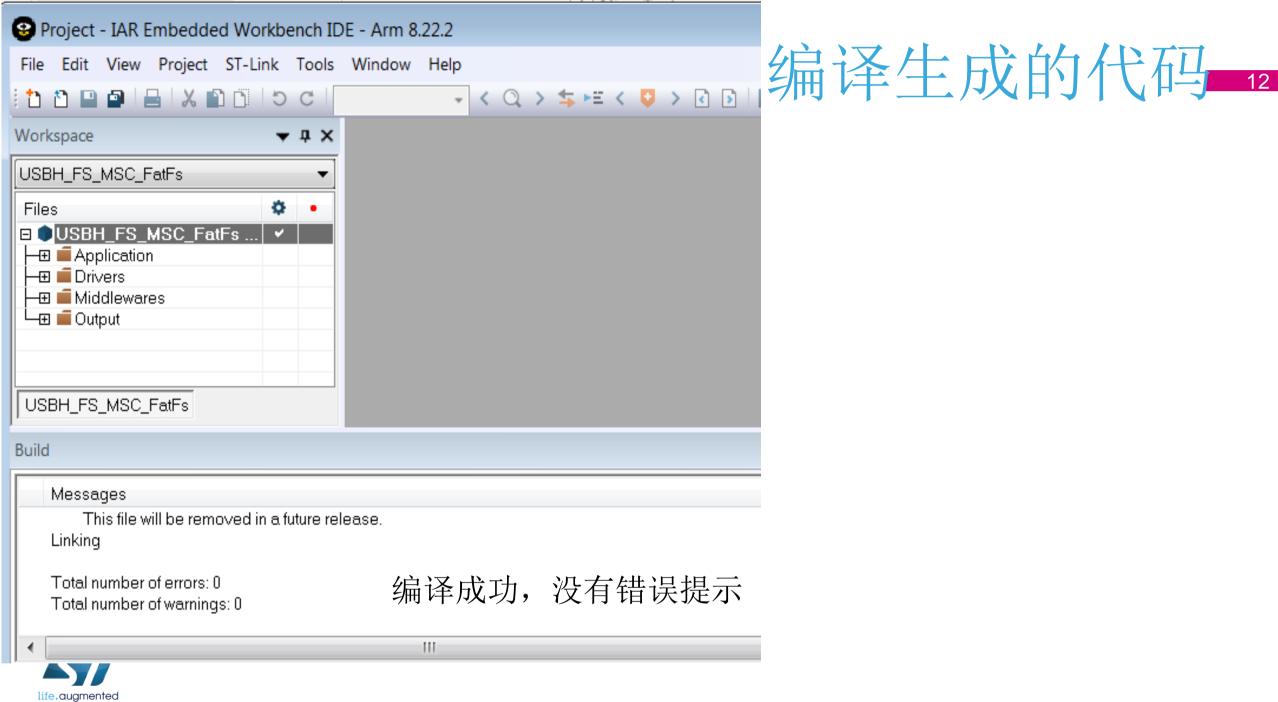
Cube新建工程 11

• 5、生成工程代码



修改栈和堆的空间大小

都设置为8K(0x2000)



添加实验代码 13

在生成的代码中,首先我们对main函数进行修改,在main函数 中我们需要做的工作主要有以下几件:

- 完成系统初始化(CubeMx)
- 使能VBUS(CubeMx)
- 当检测到插入U盘时挂载文件系统
- 当检测到U盘拔出时,卸载文件系统



Main₋C 14

根据不同的USB状态,装载/卸载FatFs

```
extern ApplicationTypeDef Appli state;
static ApplicationTypeDef pre state = APPLICATION IDLE;
FATFS fs:
while (1) {
  MX USB HOST Process():
  if (pre state != Appli state){
    switch(Appli state){
       case APPLICATION DISCONNECT: //USB flash disk remove
         if(f mount(NULL, "", 0) != FR OK){
            USBH UsrLog("ERROR: Cannot exit FatFs! \n");
       break:
       case APPLICATION_READY: //USB flash disk plugin
          if(f mount(&fs, "", 0) != FR OK){
            break:
       break:
       default:
       break:
    pre_state = Appli_state;
    //end if (pre_state != Appli_state)
```

Main.c 15

• User按键触发MSC的读写

```
extern USBH_HandleTypeDef hUsbHostFS;
void HAL_GPIO_EXTI_Callback(uint16_t GPIO_Pin){
  if(USBH_MSC_IsReady(&hUsbHostFS)){
    switch(uer_button_step ++){
      case 0:
         writefile_test();
                         //写文件测试
      break;
      case 1:
                          //读文件测试
         readfile_test();
      break;
      default:
      break;
    if(uer_button_step >1){
      uer_button_step =0;
```

Main_C 16

MSC读函数及相关参数定义的测试示例

```
volatile uint32 t byteswritten = 0, bytesread = 0;
                                                 /* File write/read counts */
uint8 t wtext[] = "This is STM32 MSC working with FatFs, GoodGood Study, DayDayUp"; /* File write buffer */
volatile uint8 t uer button step =0;
void readfile test(void){
   FIL fil:
   FRESULT fr:
   uint8 t rtext[100];
                                                /* File read buffer */
   if(f open(&fil, "0:/mySTtest.txt", FA READ) != FR OK){/* Opens an existing file. If not exist, creates a new file. */
       return:
   }else{
      fr = f_read(&fil, rtext, sizeof(rtext), (void *)&bytesread);
       if((bytesread == 0) || (fr != FR_OK)){
         return:
      }else{
         f_close(&fil);
         if((bytesread != byteswritten)){
            return;
```

Main.c 17

MSC写函数的测试示例

```
void writefile_test(void){
  FIL fil:
  FRESULT fr;
  if(f_open(&fil, "0:/mySTtest.txt", FA_READ | FA_WRITE | FA_CREATE_ALWAYS) != FR_OK){
     return:
  }else{
     fr = f_write(&fil, wtext, sizeof(wtext), (void *)&byteswritten);
     if((byteswritten == 0) || (fr != FR_OK)){
       return:
     }else{
       f_close(&fil);
```



编译成功 18

最后将U盘去下来插入到windows查看,可以正常看到测试文件mySTtest.txt文件内容,这证明结果是OK的。

79 uint8_t wtext[] = "This is STM32 MSC working with FatFs, GoodGood Study, DayDayUp"; /* File write buffer */





结论

1) 按键的中断EXIT15的优先级一定不能过于USB的中断优先级,否则代码运行到操作文件的时候回卡死!

2)通过CubeMx工具将一个比较复杂的读取文件系统工程大大简化的。





