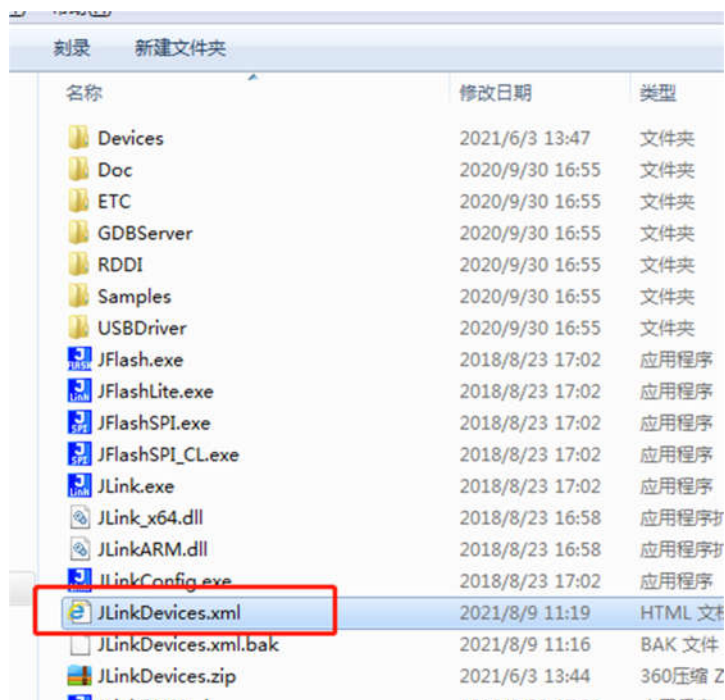


## 1、修改 JLinkDevices.xml 文件

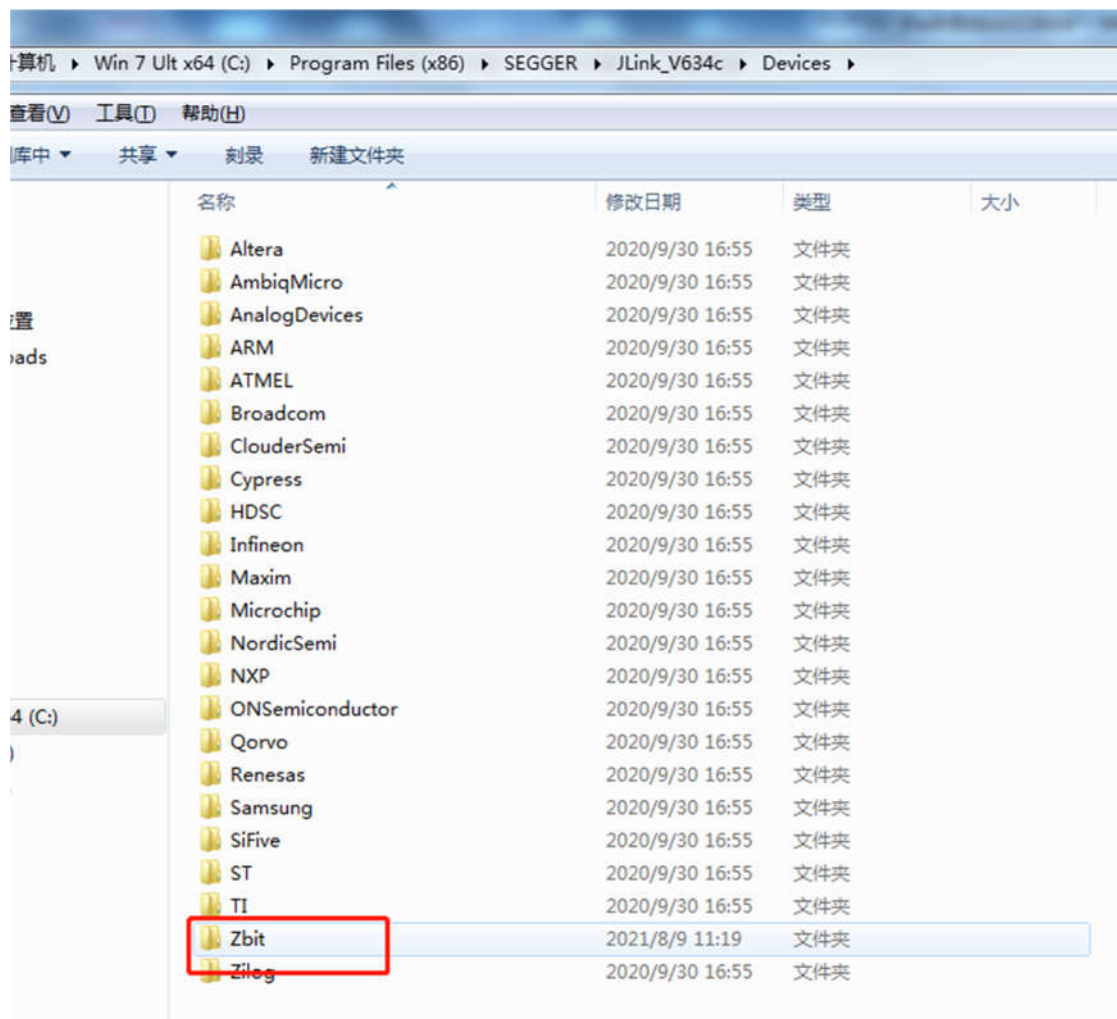


名称	修改日期	类型
Devices	2021/6/3 13:47	文件夹
Doc	2020/9/30 16:55	文件夹
ETC	2020/9/30 16:55	文件夹
GDBServer	2020/9/30 16:55	文件夹
RDDI	2020/9/30 16:55	文件夹
Samples	2020/9/30 16:55	文件夹
USBDriver	2020/9/30 16:55	文件夹
JFlash.exe	2018/8/23 17:02	应用程序
JFlashLite.exe	2018/8/23 17:02	应用程序
JFlashSPI.exe	2018/8/23 17:02	应用程序
JFlashSPI_CL.exe	2018/8/23 17:02	应用程序
JLink.exe	2018/8/23 17:02	应用程序
JLink_x64.dll	2018/8/23 16:58	应用程序
JLinkARM.dll	2018/8/23 16:58	应用程序
JLinkConfig.exe	2018/8/23 17:02	应用程序
JLinkDevices.xml	2021/8/9 11:19	HTML 文档
JLinkDevices.xml.bak	2021/8/9 11:16	BAK 文件
JLinkDevices.zip	2021/6/3 13:44	360压缩 Z

```
<Device>
<ChipInfo Vendor="Zbit" Name="ZB32L03x" WorkRAMAddr="0x20000000"
WorkRAMSize="0x2000" Core="JLINK_CORE_CORTEX_M0"/>
<FlashBankInfo Name="Flash Block" BaseAddr="0x0" MaxSize="0x10000"
Loader="Devices/Zbit/ZB32L03x_64K.FLM" LoaderType="FLASH_ALGO_TYPE_OPEN"
AlwaysPresent="1"/>
</Device>
```

```
<Device>
<ChipInfo Vendor="Zbit" Name="ZB32L03x" WorkRAMAddr="0x20000000"
WorkRAMSize="0x2000" Core="JLINK_CORE_CORTEX_M0"/>
<FlashBankInfo Name="Flash Block" BaseAddr="0x0" MaxSize="0x10000"
Loader="Devices/Zbit/ZB32L03x_64K.FLM" LoaderType="FLASH_ALGO_TYPE_OPEN"
AlwaysPresent="1"/>
</Device>
```

- 2、在该路径下添加 flm 文件    SEGGER\JLink\_V634c\Devices  
把 Zbit 文件夹复制到 device 目录下



### 3、添加后即可在 jflash 里找到 ZB32L030

