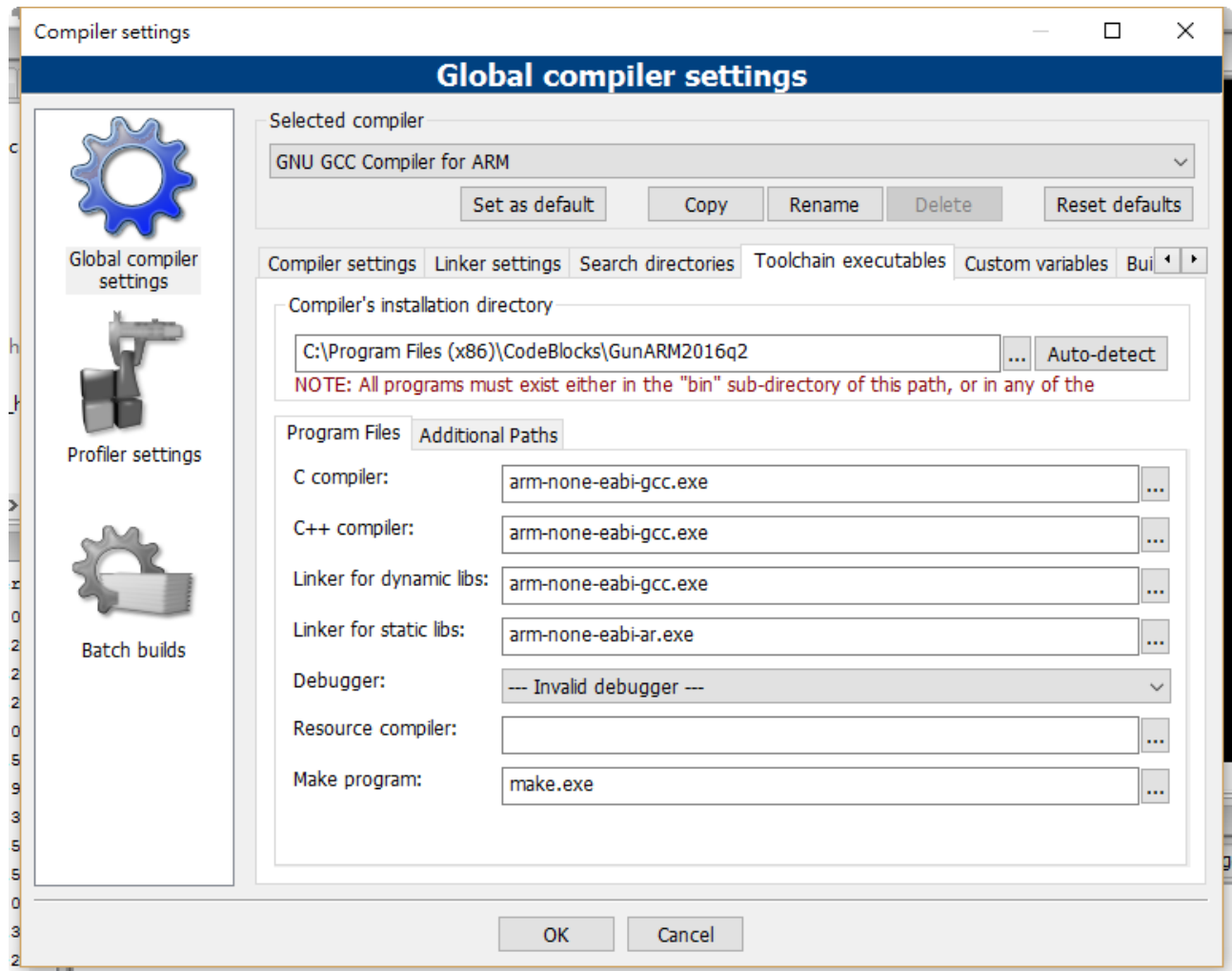


## CodeBlocks 除錯 STM32

# CodeBlocks 設定 ARM 環境

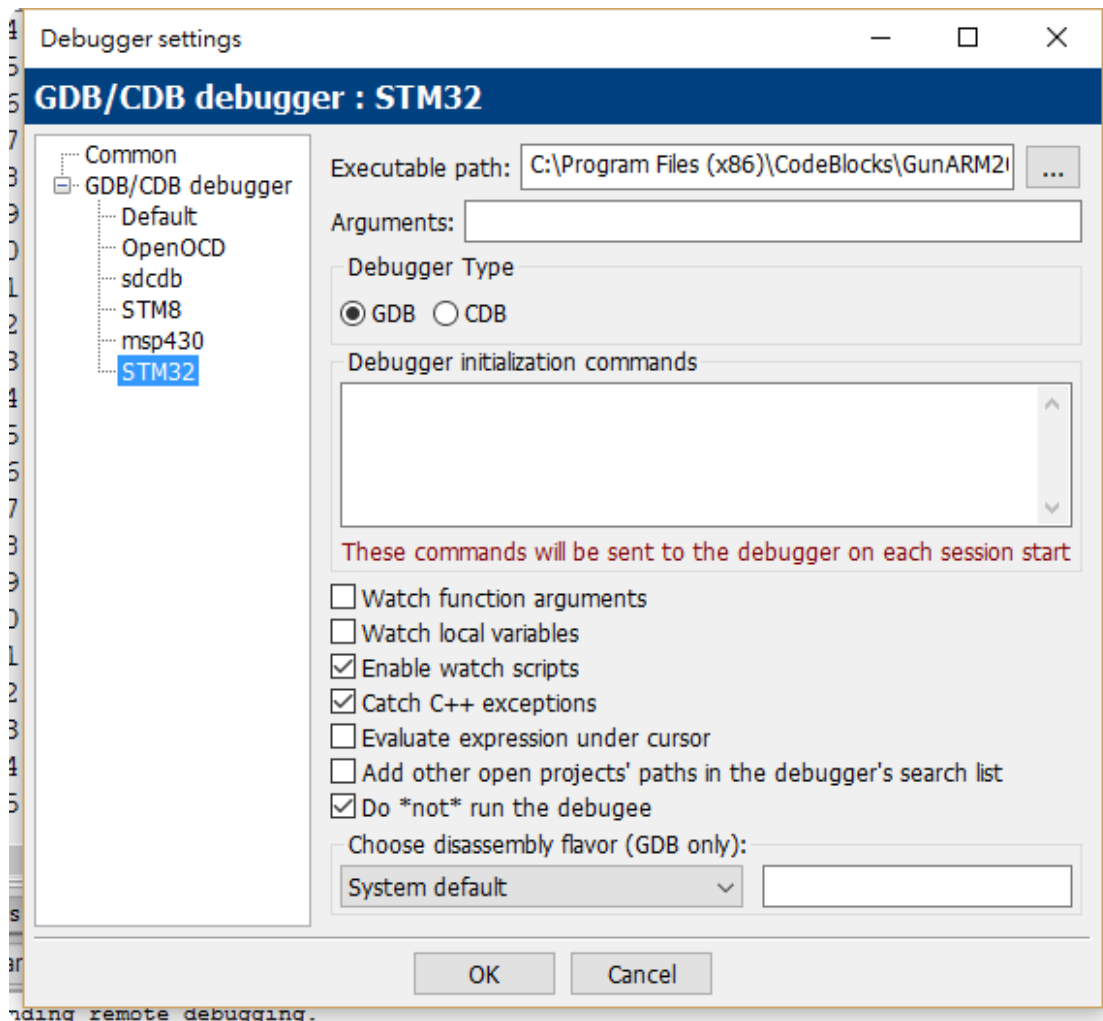
啟動 Code Blocks 做點設定。

➤ 從 Settings -> Compiler... 進入



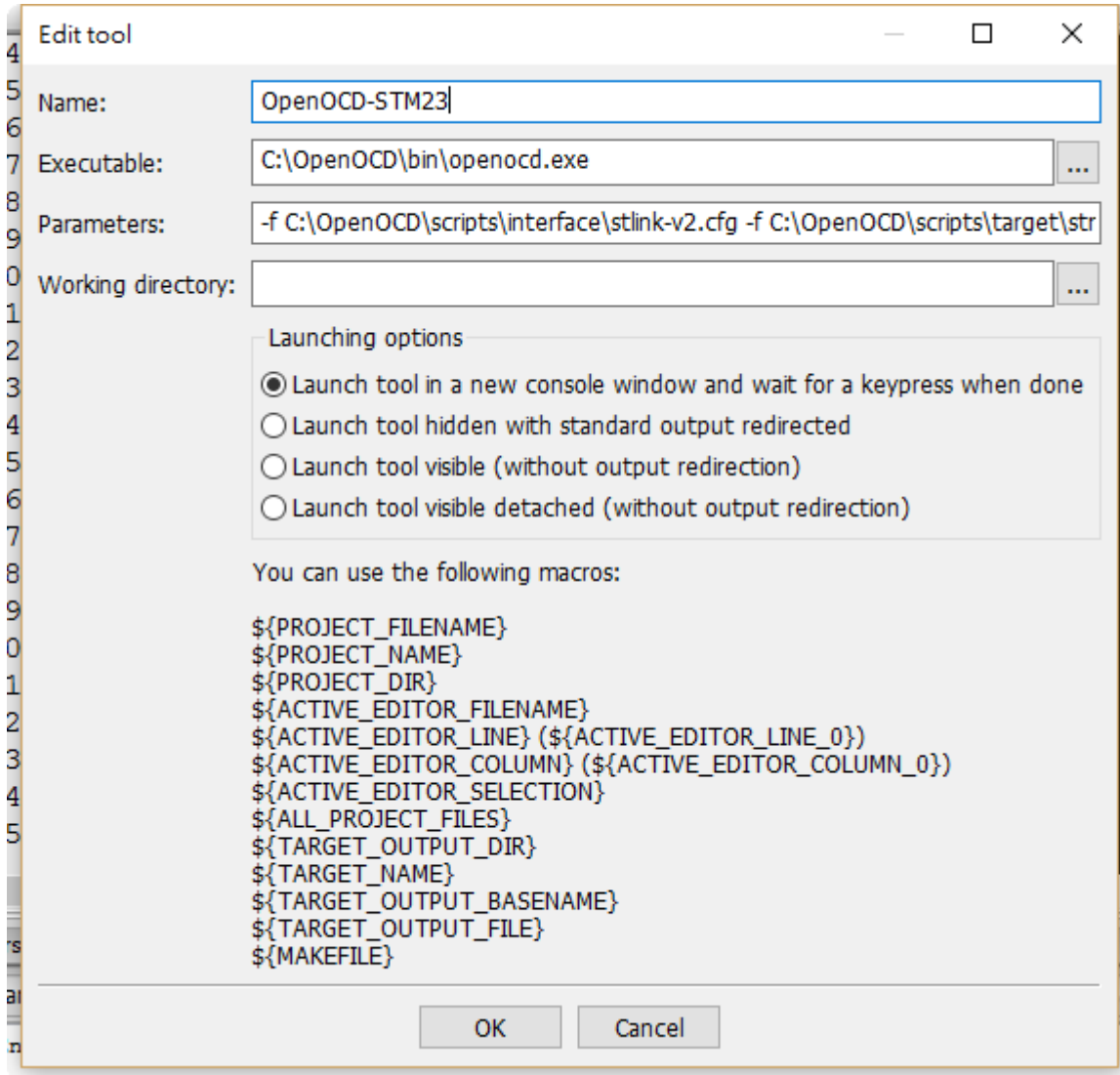
Selected compiler 選擇 GNU GCC compiler for ARM 的項目，根據你自己安裝 compiler 位置設定好。

➤ 然後進入 Settings -> Debugger 設定新的 debugger 專門針對 STM32 的



記得 **Do "not" run the debugee** 這個項目要打勾，避免在非預期狀態下被啟動。

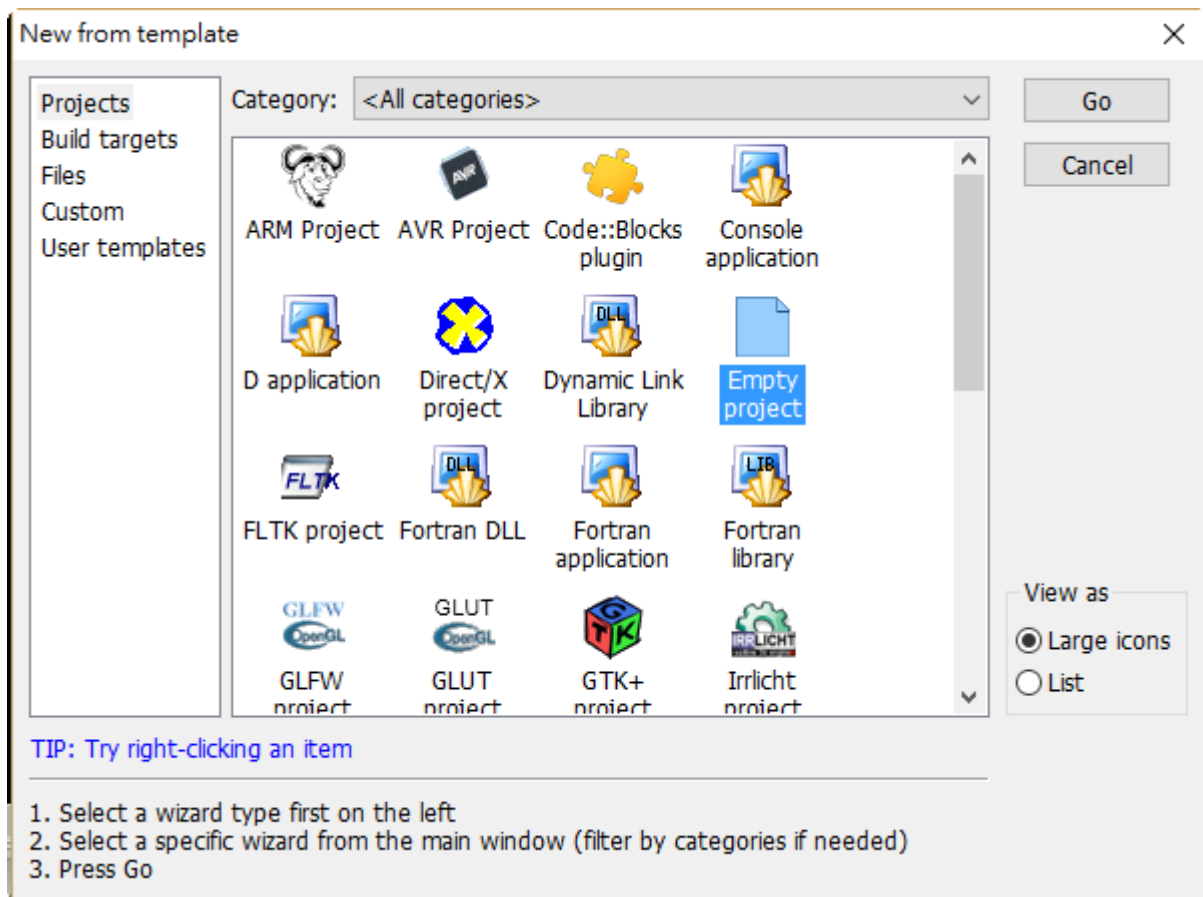
➤ 然後進入 Tools -> Configure tools ，設定一個快速工具好讓 OpenOCD 啟動。



這樣就可以在 GDB debugger 啟動前先快速的啟動 OpenOCD 以利連線。

## 創建 project

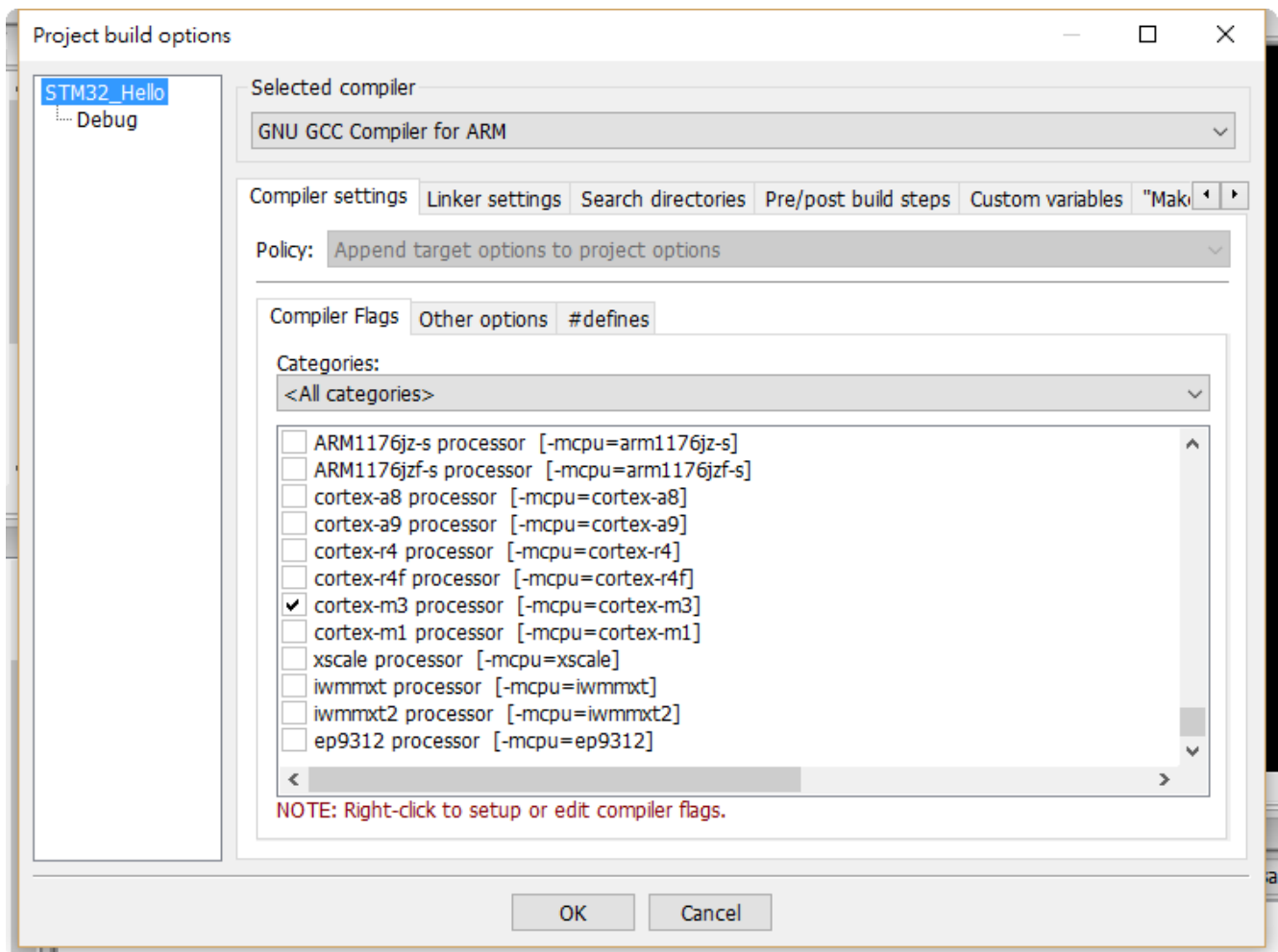
開啟一個新專案來做 STM32 的範例。



一樣使用空白的專案，但下一步之後的 **Compiler** 選項記得點選 **ARM** 專用的。  
專案開好後，專案設定的一些東西要變更。

## 設定 **build options**

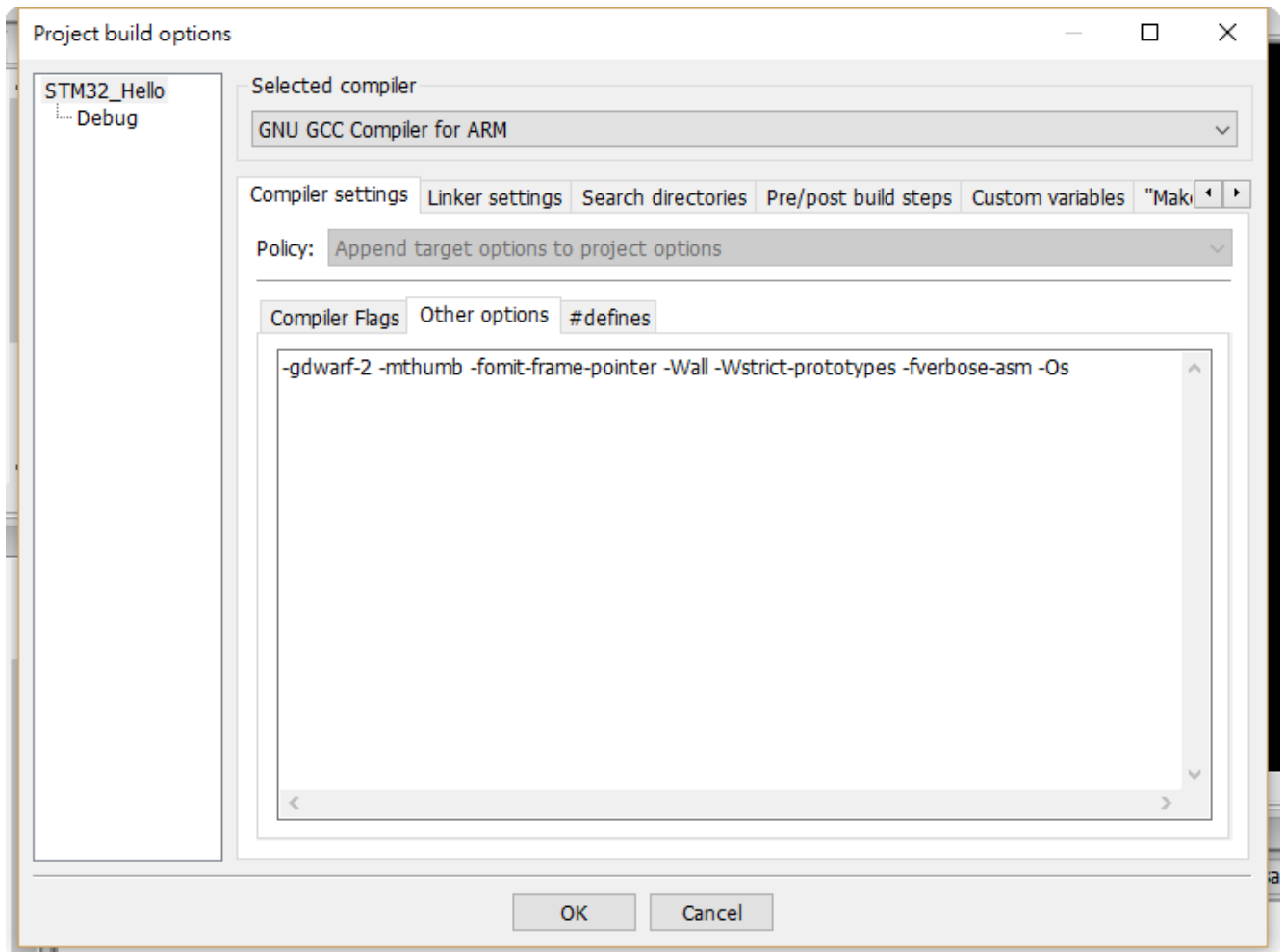
首先是 **Project -> Build options**



由於選定的晶片，STM32 屬於 Cortex-M3 系列的，所以要勾選 M3

然後在 Other options 底下要增加文字

`“-gdwarf-2 -mthumb -fomit-frame-pointer -Wall -Wstrict-prototypes  
-fverbose-asm -Os”`

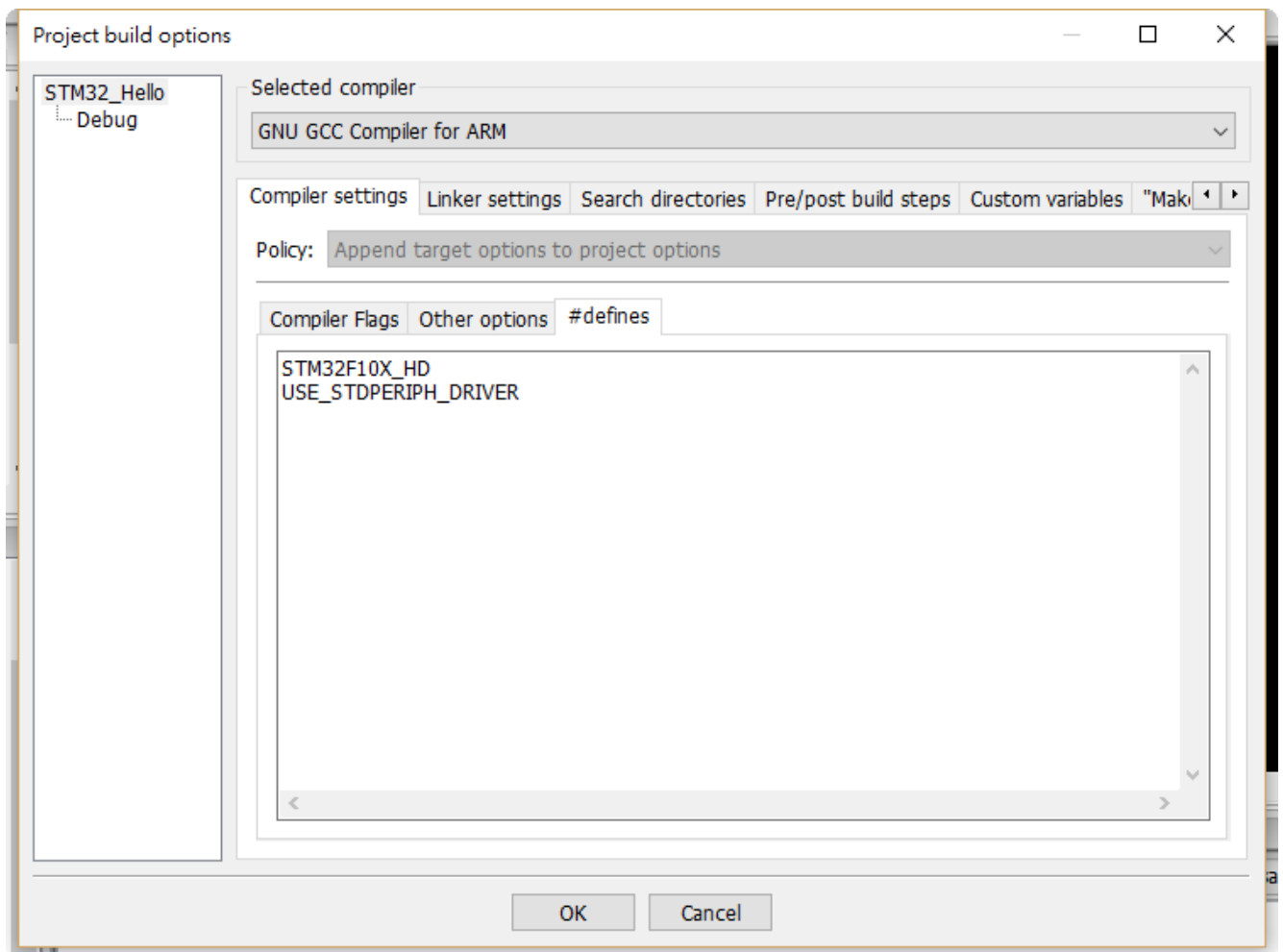


## 設定 compiler options

在 #defines tab 下要增加

`STM32F10X_HD`

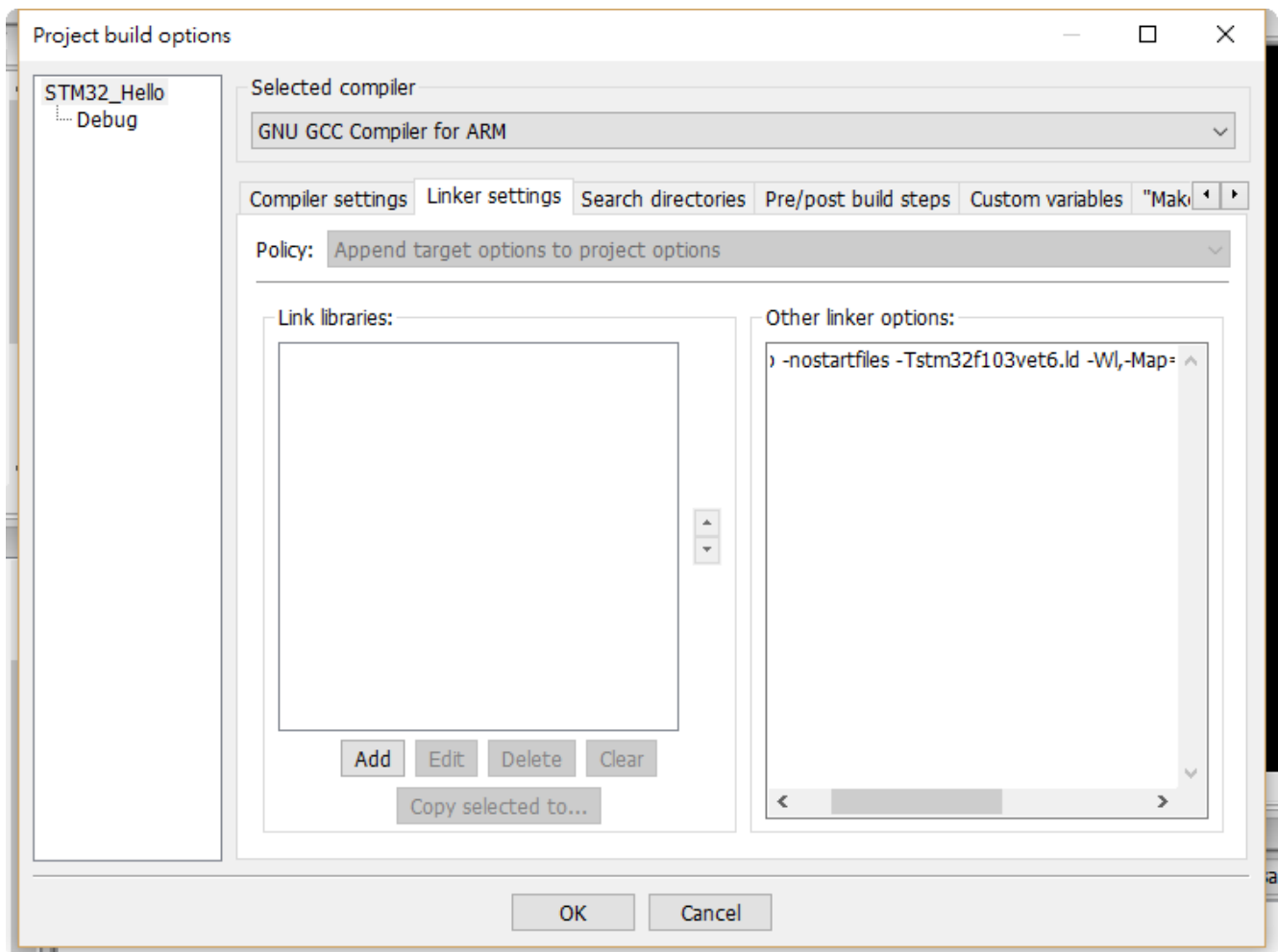
`USE_STDPERIPH_DRIVER`



## 設定 linker options

在 Linker settings 的頁籤下，other linker options 要新增

```
“-mthumb -nostartfiles -Tstm32f103vet6.ld  
-Wl,-Map=main.map,--cref,--no-warn-mismatch”
```



## 設定 pre/post build step

最後是 Pre/post build steps 頁籤項目裡，Post-build steps 要增加

```
C:\GunARM2016q2\bin\arm-none-eabi-objcopy -O ihex
```

```
${TARGET_OUTPUT_DIR}${PROJECT_NAME}.elf ${TARGET_OUTPUT_DIR}${PROJECT_NAME}.hex
```

```
C:\GunARM2016q2\bin\arm-none-eabi-objcopy -O binary -R .note -R .comment
```

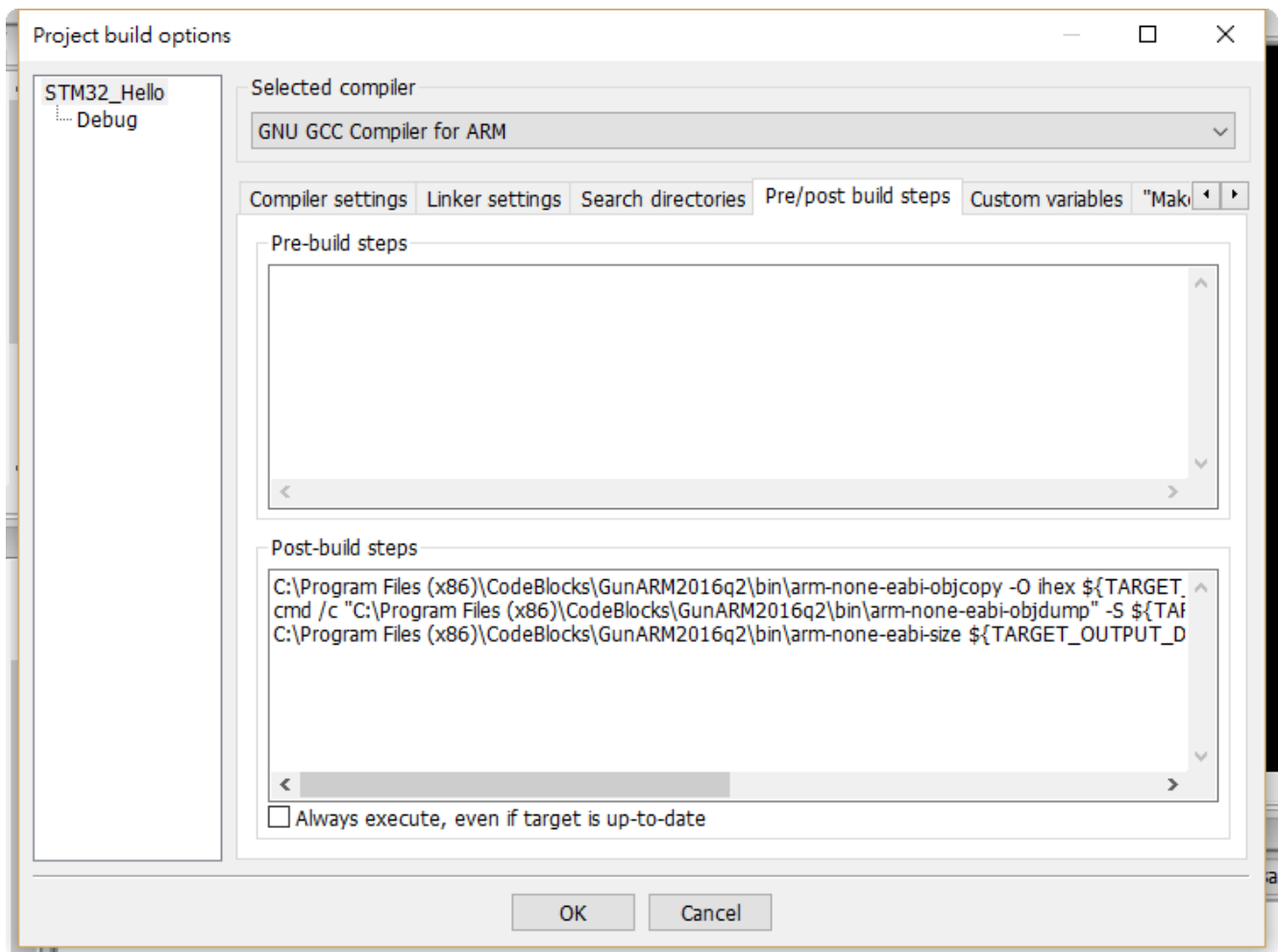
```
${TARGET_OUTPUT_DIR}${PROJECT_NAME}.elf ${TARGET_OUTPUT_DIR}${PROJECT_NAME}.bin
```

```
cmd /c "C:\GunARM2016q2\bin\arm-none-eabi-objdump" -S
```

```
${TARGET_OUTPUT_DIR}${PROJECT_NAME}.elf > ${TARGET_OUTPUT_DIR}${PROJECT_NAME}.asm
```

```
C:\GunARM2016q2\bin\arm-none-eabi-size ${TARGET_OUTPUT_DIR}${PROJECT_NAME}.elf
```

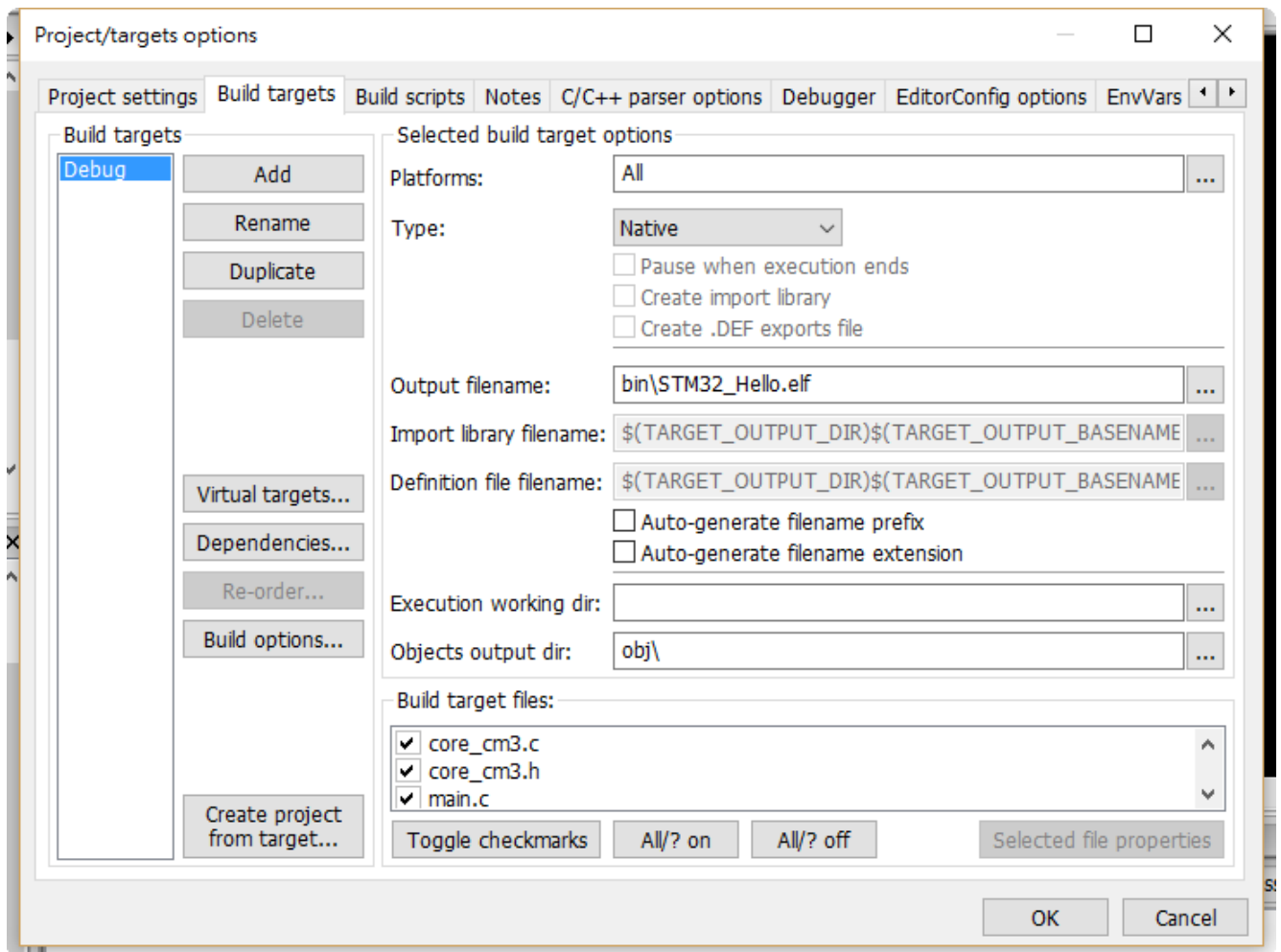




這段是為了在編譯完成後，自動產生可燒錄檔以及組合語言碼方便找錯誤。

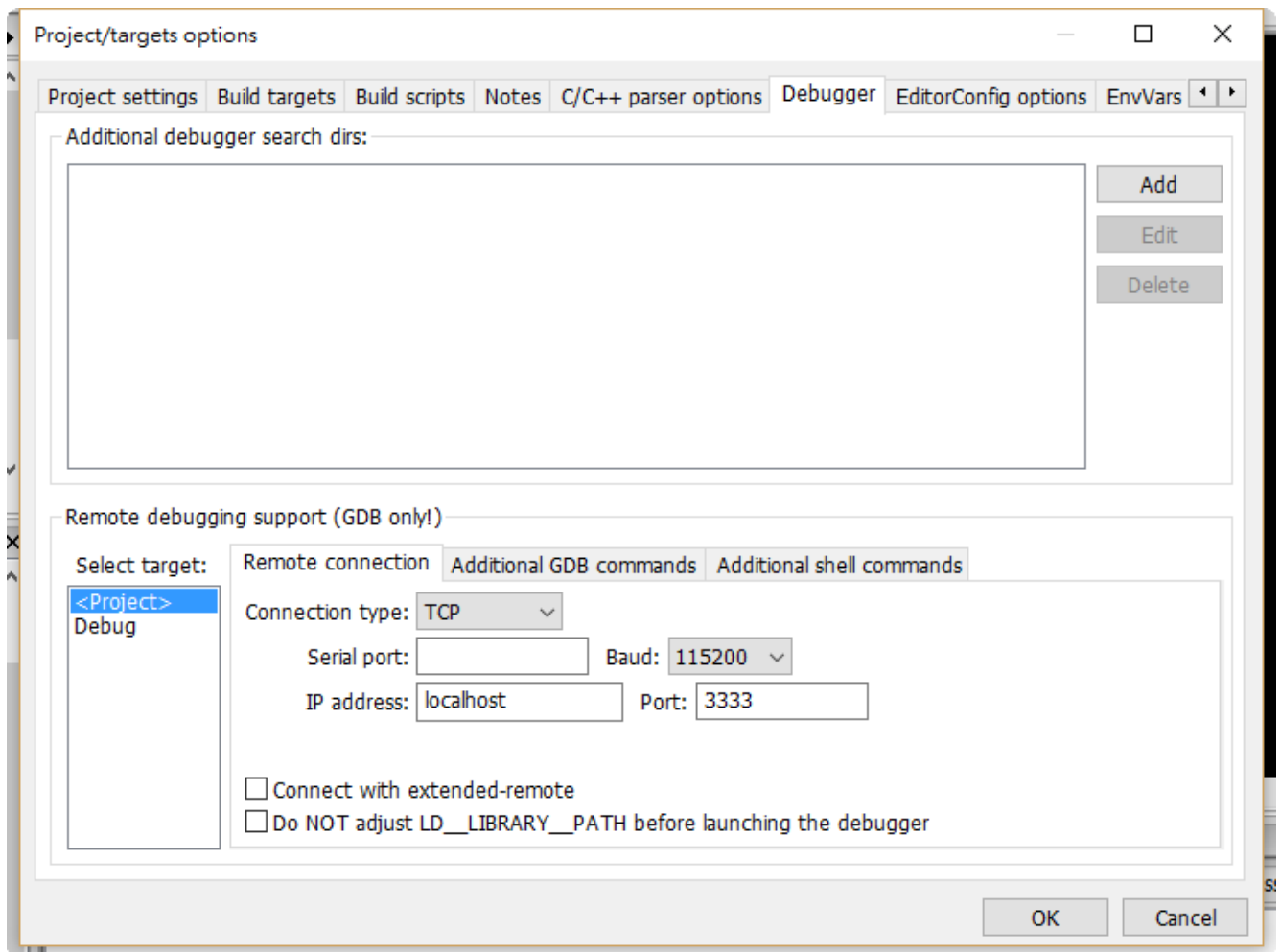
## 設定 Target

接著進入 **Project-> Properties**，在 **Build targets** 頁籤裡做這樣的設定



## 設定 Debugger

在 Debugger 頁籤加上遠端遙控的設定，IP 位址是 localhost 而 port 是 3333。



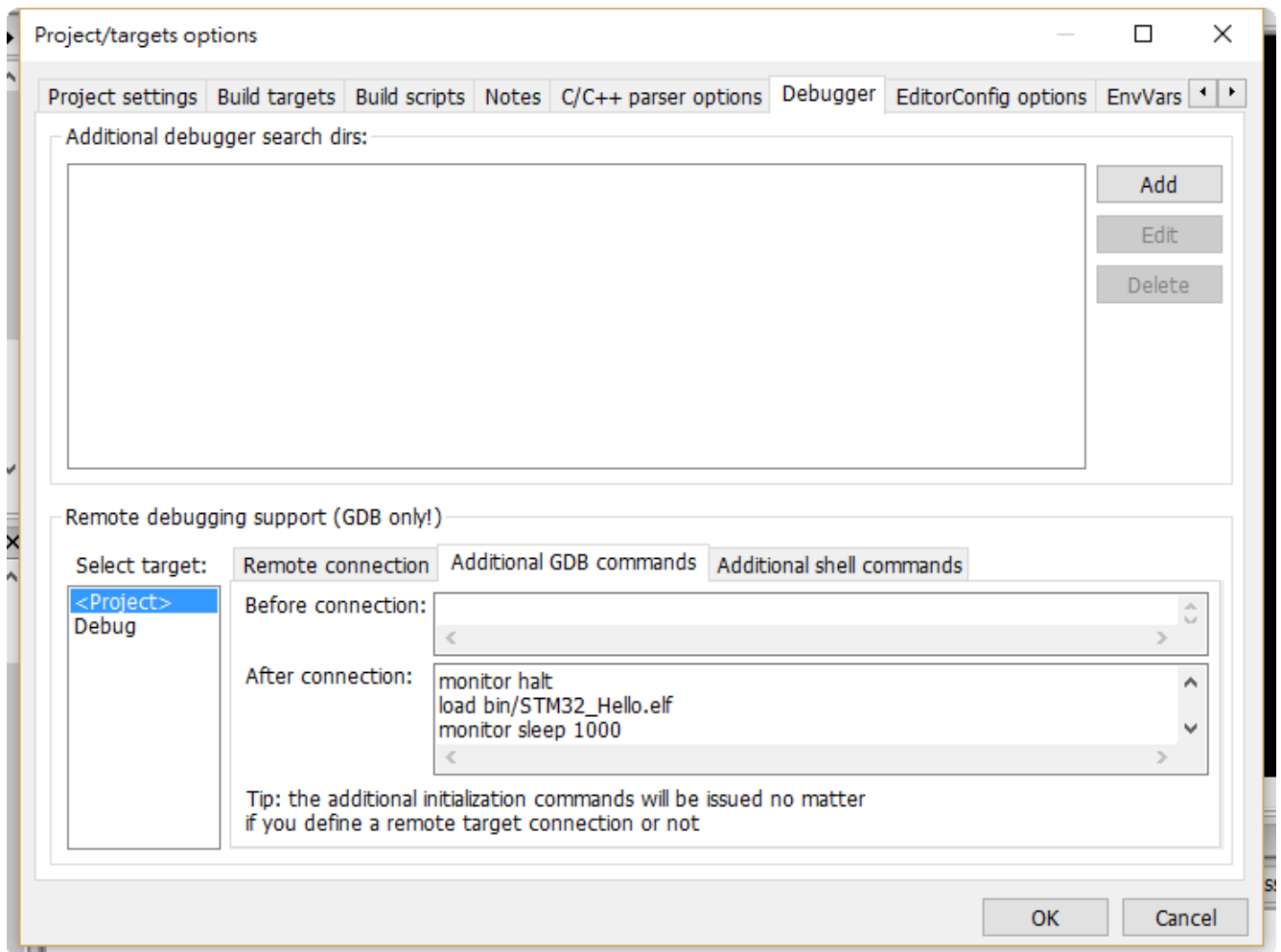
同樣在 Debugger 頁籤下，Additional GDB commands 新增連線後的指令設定

```
monitor halt
```

```
load bin/STM32_Hello.elf
```

```
monitor sleep 1000
```

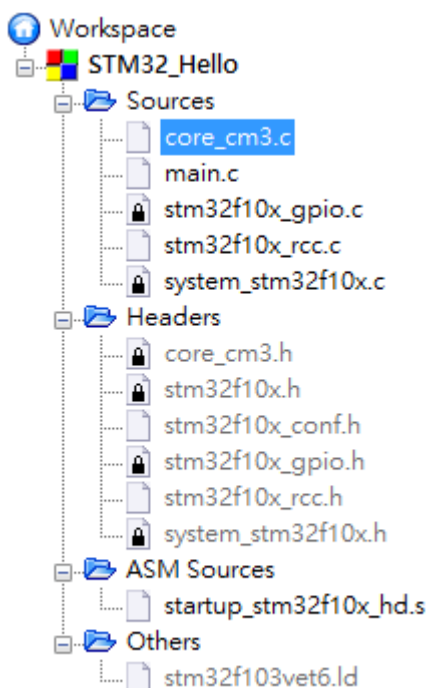
```
monitor reset
```



這段指令的意思就是，啟動後先停止，然後載入執行檔，睡眠 1000mS 再 Reset。

## Tips

載入的檔案有



core\_cm3.c  
core\_cm3.h  
system\_stm32f10x.c  
system\_stm32f10x.h  
stm3210x.h  
stm32x.conf.h  
startup\_stm32f10x\_hd.s  
stm32f103vet6.ld

以上構成基本的開機啟動功能。

然後 main.c 放我們自己的程式

stm32f10x\_gpio.c 和 stm32f10x\_gpio.h 做 IO 操作

stm32f10x\_rcc.c 和 stm32f10x\_rcc.h 做振盪器控制操作

但是在 ARM compiler 裡，似乎有個辨識上的 bug 會使得 compiler 不會過關。  
這兩個小小需要修改的點在 core\_cm3.c 裡面。分別是

STREXB 和 STREXH

```
740  /**
741  * @brief  STR Exclusive (16 bit)
742  *
743  * @param  value  value to store
744  * @param  *addr  address pointer
745  * @return  successful / failed
746  *
747  * Exclusive STR command for 16 bit values
748  */
749  uint32_t __STREXH(uint16_t value, uint16_t *addr)
750  {
751      uint32_t result=0;
752
753      __ASM volatile ("strexh %0, %2, [%1]" : "=&r" (result) : "r" (addr), "r" (va
754      return(result);
755  }
756
757  /**
758  * @brief  STR Exclusive (32 bit)
759  *
760  * @param  value  value to store
761  * @param  *addr  address pointer
762  * @return  successful / failed
```

```

726  * @param value value to store
727  * @param *addr address pointer
728  * @return successful / failed
729  *
730  * Exclusive STR command for 8 bit values
731  */
732  uint32_t __STREXB(uint8_t value, uint8_t *addr)
733  {
734      uint32_t result=0;
735
736      __ASM volatile ("strex %0, %2, [%1]" : "=r" (result) : "r" (addr), "r" (va
737      return(result);
738  }
739
740  /**
741  * @brief STR Exclusive (16 bit)
742  *
743  * @param value value to store
744  * @param *addr address pointer
745  * @return successful / failed
746  *
747  * Exclusive STR command for 16 bit values
748  */

```

在程式內 `"=r" (result)` 會導致編譯失敗，因此改為 `"=&r" (result)` 新增一個 `&` 符號解決。

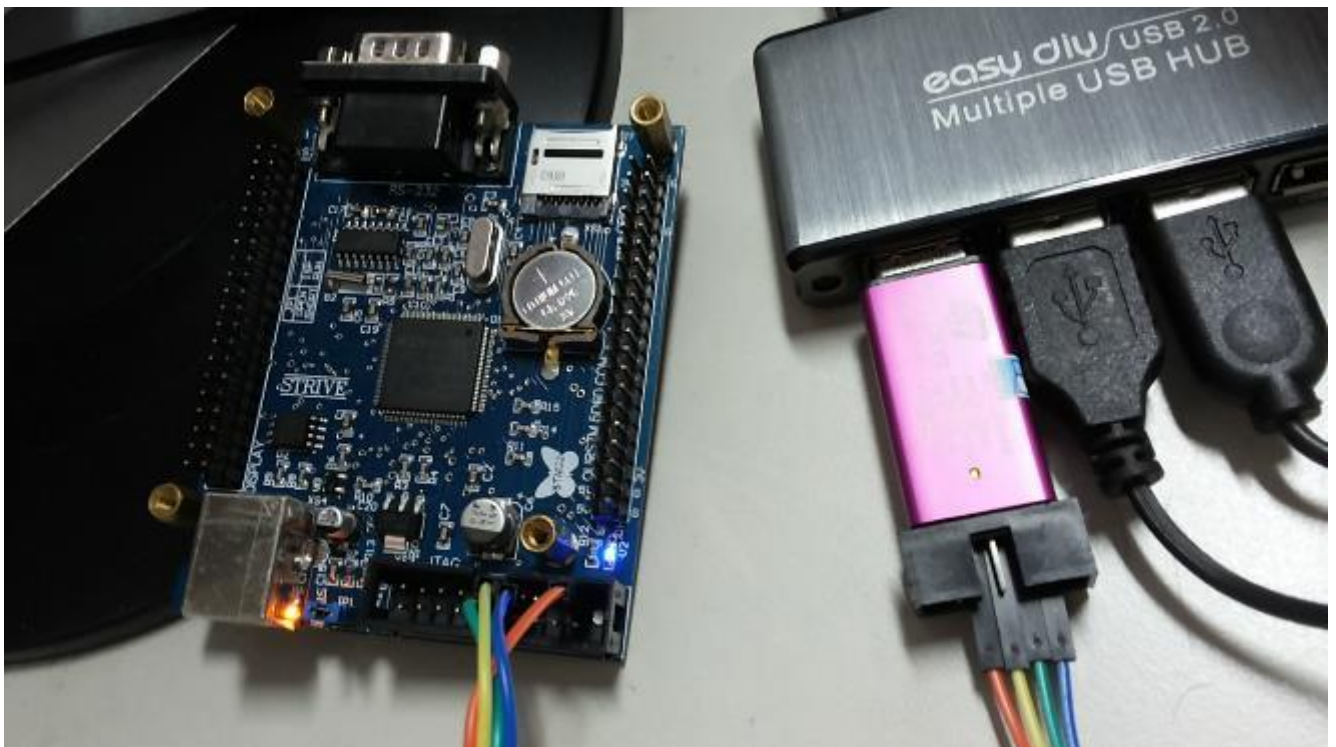
該問題的修改法參考來自此

<http://www.cesareriva.com/fix-registers-may-not-be-the-same-error/>

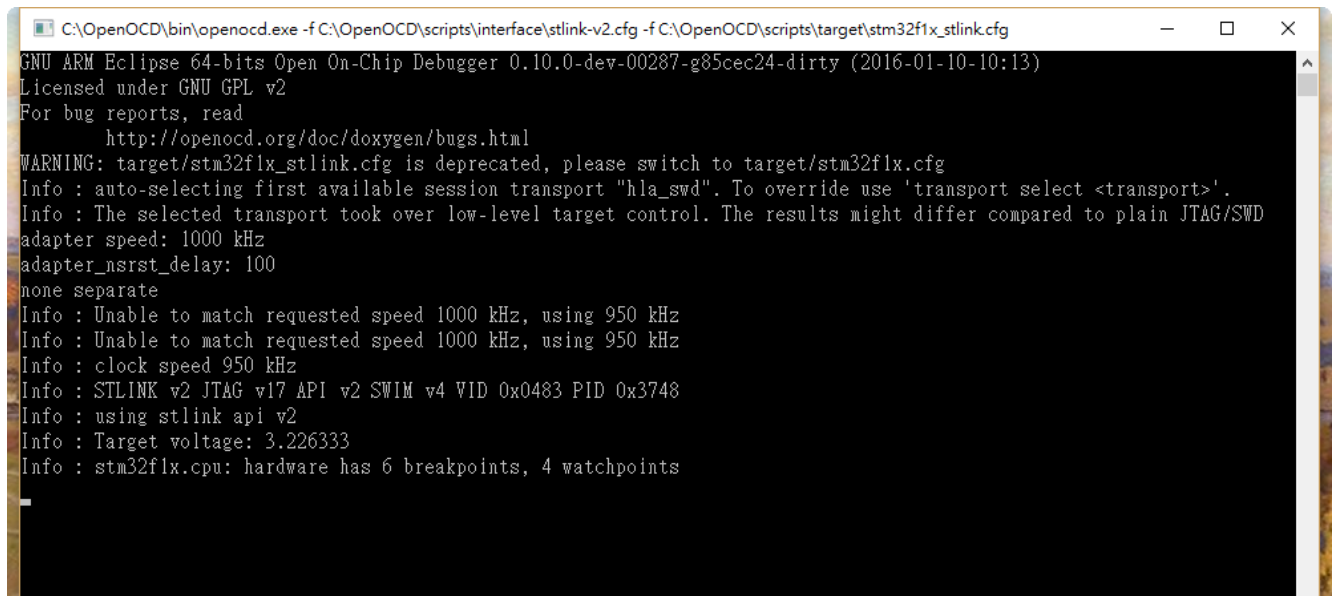
以上的程式建置進專案後，`build` 完成，就可以啟動單步除錯器了。

## 實務操作

先接好硬體



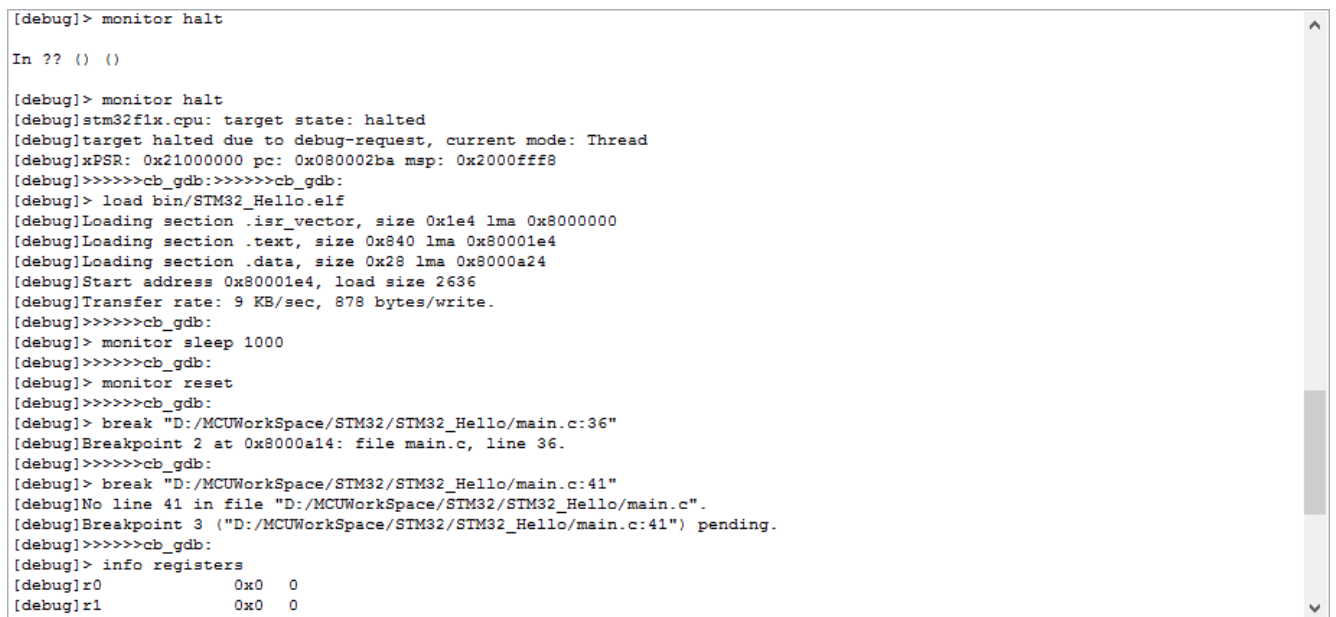
## 透過 Tools 啟動 OpenOCD



```
C:\OpenOCD\bin\openocd.exe -f C:\OpenOCD\scripts\interface\stlink-v2.cfg -f C:\OpenOCD\scripts\target\stm32fx_stlink.cfg
GNU ARM Eclipse 64-bits Open On-Chip Debugger 0.10.0-dev-00287-g85cec24-dirty (2016-01-10-10:13)
Licensed under GNU GPL v2
For bug reports, read
  http://openocd.org/doc/doxygen/bugs.html
WARNING: target/stm32fx_stlink.cfg is deprecated, please switch to target/stm32fx.cfg
Info : auto-selecting first available session transport "hla_swd". To override use 'transport select <transport>'.
Info : The selected transport took over low-level target control. The results might differ compared to plain JTAG/SWD
adapter speed: 1000 kHz
adapter_nsrst_delay: 100
none separate
Info : Unable to match requested speed 1000 kHz, using 950 kHz
Info : Unable to match requested speed 1000 kHz, using 950 kHz
Info : clock speed 950 kHz
Info : STLINK v2 JTAG v17 API v2 SWIM v4 VID 0x0483 PID 0x3748
Info : using stlink api v2
Info : Target voltage: 3.226333
Info : stm32fx.cpu: hardware has 6 breakpoints, 4 watchpoints
```

當出現這些訊息時，代表 OpenOCD 已經成功啟動。等待 GDB 去做連線。

這時只要按下 紅色的三角鍵，Code Blocks 就會啟動 GDB 去做連線。按下後 log 視窗會出現



```
[debug]> monitor halt

In ?? () ()

[debug]> monitor halt
[debug]stm32fx.cpu: target state: halted
[debug]target halted due to debug-request, current mode: Thread
[debug]xPSR: 0x21000000 pc: 0x080002ba msp: 0x2000fff8
[debug]>>>>>cb_gdb:>>>>>cb_gdb:
[debug]> load bin/STM32_Hello.elf
[debug]Loading section .isr_vector, size 0x1e4 lma 0x8000000
[debug]Loading section .text, size 0x840 lma 0x80001e4
[debug]Loading section .data, size 0x28 lma 0x8000a24
[debug]Start address 0x80001e4, load size 2636
[debug]Transfer rate: 9 KB/sec, 878 bytes/write.
[debug]>>>>>cb_gdb:
[debug]> monitor sleep 1000
[debug]>>>>>cb_gdb:
[debug]> monitor reset
[debug]>>>>>cb_gdb:
[debug]> break "D:/MCUWorkspace/STM32/STM32_Hello/main.c:36"
[debug]Breakpoint 2 at 0x8000a14: file main.c, line 36.
[debug]>>>>>cb_gdb:
[debug]> break "D:/MCUWorkspace/STM32/STM32_Hello/main.c:41"
[debug]No line 41 in file "D:/MCUWorkspace/STM32/STM32_Hello/main.c".
[debug]Breakpoint 3 ("D:/MCUWorkspace/STM32/STM32_Hello/main.c:41") pending.
[debug]>>>>>cb_gdb:
[debug]> info registers
[debug]r0          0x0  0
[debug]r1          0x0  0
```

可以看到 load 指令後載程式到晶片的資訊。再按一次紅色的三角鍵就會開始運作，跑到斷點才會停止

