* + **스테이지**

배경: 동굴

보스: 가디언

일반 몬스터: 해골 궁수, 구울, 박쥐

가디언(보스) 패턴:

일정 범위내에 플레이어 캐릭터가 들어오면 내려찍는다.(충격파)

플레이어 캐릭터 위치로 돌덩이 던지기

해골 궁수(원거리) 패턴:

움직이면서 활쏘기

구울(근거리) 패턴:

빠르게 다가와서 긁는 동작

박쥐(근거리) 패턴:

닿으면 데미지, 날아다님

맵 배치. 맵의 환경

보소 
0 
1. 진함방 보상 100%. 주가방 보상 50% 
2 진행방 보상 100%. 보상 선국시 추카방 진입 물가 
3 후가방 난이도 높을. 보상 100% 
0 
0 
0 
활를: 100% 
평화 
활률. 100% 
난이도 자이 
세간! 