***일반 아이템 – 90%***

***유니크 아이템 – 90%***

***단순한 아이템***

* **군인의 주사기**

공격 속도가 20% 증가합니다. (합연산)

* **힘들었던 시절**

15% 확률로 받는 피해를 차단합니다. ?

* **폴의 염소발**

이동 속도가 20% 증가합니다.

* **개인용 방어막 생성기**

최대체력을 10 늘려줍니다.

* **장갑관통탄**

보스에게 20%의 피해를 추가로 입힙니다.

* **황옥 브로치**

적 저치 시 체력 10을 회복합니다.

* **흡혈 씨앗**

피해를 입히면 3의 체력이 치유됩니다.

* **시간의 방울**

공격 명중 시 그 적을 느리게 하여, 2초동안 이동 속도를 60% 감소시킵니다.

* **진주**

체력이 20 증가합니다.

* **모양이 있는 유리 (유니크)**

공격력을 100% 증가시킵니다. 최대 체력이 50% 감소합니다.

* **주입 약물 (유니크)**

적을 처치하면 체력이 영구적으로 1 증가합니다.

**고민해봐야 할 아이템**

* **렌즈 제작자의 안경**

치명타확률이 20% 증가합니다.

* **삼각 단검**

15% 확률로 적에게 출혈을 발생시켜 기본 피해의 240%를 입힙니다.?

* **우쿨렐레**

5% 확률로 연쇄 번개를 발사하여 거리가 가까운 3마리의 목표에 총 80% 피해를 입힙니다.

* **수확꾼의 낫**

치명타 확률 5%를 얻습니다. 치명타가 터지면 체력이 8 치유됩니다.

* **낡은 단두대**

체력이 10% 이하인 일반 몬스터들을 즉시 처치합니다.

* **눈부신 베히모스**

일정 확률로 공격이 폭발하여 4m 반경 안의 적들에게 총 60%의 피해를 추가로 입힙니다.

* **디오의 절친 (유니크)**

사망 시 아이템이 소모되어 체력을 전부 회복하고 3초 동안 무적 상태가 됩니다.

***액티브 아이템 -> 한 개만 먹을 수 있음. UI도 추가해야 함.***

* **의료 키트 – 액티브**

체력을 20회복합니다.

* **휘발유 -액티브**

사용시 맵 내에 있는 모든 적에 불을 붙입니다. 적들은 불에 타며 기본 피해의 100%을 입습니다.

* **마비 수류탄 – 액티브**

사용시 맵 내에 있는 모든 적의 이동속도가 50% 감소합니다.