

# 컴퓨터망 프로그래밍 과제 #02

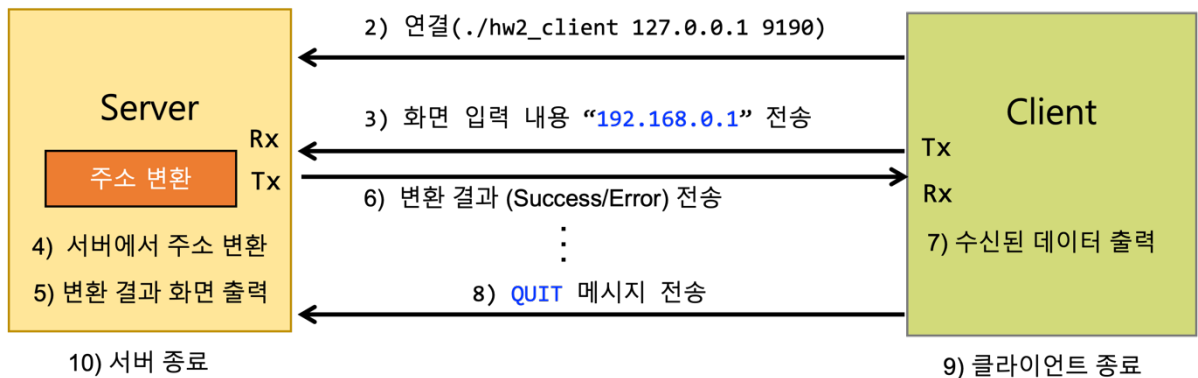
## 1. 소켓 통신을 이용한 주소 변환 프로그램 (15점)

제출 파일: hw2\_server.c, hw2\_client.c

– 소스 파일에 반드시 주석 (학번, 이름) 추가하세요.

### ■ 서버와 클라이언트 동작 과정

1) 서버 실행(./hw2\_server 9190)



### ■ 공동 구조체 타입 (데이터 송수신시 클라이언트, 서버 모두 사용)

```
typedef struct {
    int cmd;                // 0: request, 1: response, 2: quit
    char addr[20];          // dotted-decimal address 저장(20 bytes)
    struct in_addr iaddr;   // inet_aton() result 저장
    int result;             // 0: Error, 1: Success
} PACKET;
```

### ■ 클라이언트 기능 (6점, 각 2점)

- ✓ 클라이언트는 dotted-decimal 형태의 주소("192.168.0.1")를 화면에서 입력 받고 PACKET 구조체의 addr 배열에 담아서 서버로 전송 (서버로 전송시 cmd 값은 0(request)으로 설정)
- ✓ 서버가 전송한 PACKET 데이터에서 result값이 정상(1)인 경우, 주소 변환 결과 (iaddr 변수의 값)를 화면에 출력함
- ✓ result 변수의 값이 0인 경우, "Address conversion fail!" 을 화면에 출력

### ■ 서버 기능 (6점, 각 2점)

- ✓ 클라이언트가 보낸 dotted-decimal 주소를 inet\_aton() 함수를 호출하여 변환하고, 그 결과가 정상인 경우에 서버쪽 화면에 출력 (실행 결과 참고)

- ✓ 주소가 정상인 경우: 서버는 PACKET 구조체 변수에 변환된 주소 및 그 결과 (cmd=1, result=1, iaddr=변환된 주소)를 저장하여 클라이언트에게 다시 전송하며, "Address conversion (전송주소) -> 변환된 주소"를 화면에 출력
- ✓ 잘못된 주소인 경우: "Address conversion fail(클라이언트가 전송한 주소)"를 출력하고, 그 결과(cmd=1, result=0)를 클라이언트에게 전송함
- 클라이언트와 서버는 **무한 반복**하며 클라이언트가 "quit" 메시지(cmd=2)를 보내면 아래와 같이 메시지를 출력하고 클라이언트와 서버 프로그램을 모두 종료함 (3점, 각 1.5점)
- **문자열 처리 과정(화면 출력 등)에서 쓰레기 값이 출력되는 경우 -5점**

[실행 결과]

서버 실행 #1: bind() 에러가 발생할 경우, 포트 번호를 변경해서 테스트 하면 됨

```
$ ./hw2_server 9190
```

```
-----
Address Conversion Server
-----
```

```
[Rx] Received Dotted-Decimal Address: 1.1.1.1
```

```
inet_aton(1.1.1.1) -> 0x1010101
```

```
[Tx] cmd: 1, iaddr: 0x1010101, result: 1
```

```
[Rx] Received Dotted-Decimal Address: 127.0.0.1
```

```
inet_aton(127.0.0.1) -> 0x100007f
```

```
[Tx] cmd: 1, iaddr: 0x100007f, result: 1
```

```
[Rx] Received Dotted-Decimal Address: 155.230.256.256
```

```
[Tx] Address conversion fail:(155.230.256.256)
```

```
[Rx] QUIT message received
```

```
Server socket close and exit.
```

서버 실행 #2: 명령행 인자의 수가 다른 경우, 에러 메시지 출력 후 종료

```
$ ./hw2_server
```

```
Usage : ./hw2_server <port>
```

클라이언트 실행 #1

```
$ ./hw2_client 127.0.0.1 9190
```

```
Input dotted-decimal address: 1.1.1.1
```

```
[Tx] cmd: 0, addr: 1.1.1.1
```

```
[Rx] cmd: 1, Address conversion: 0x1010101 (result: 1)
```

```
Input dotted-decimal address: 127.0.0.1
```

```
[Tx] cmd: 0, addr: 127.0.0.1
```

```
[Rx] cmd: 1, Address conversion: 0x100007f (result: 1)
```

```
Input dotted-decimal address: 155.230.256.256 // 잘못된 주소 입력
```

```
[Tx] cmd: 0, addr: 155.230.256.256
```

```
[Rx] cmd: 1, Address conversion fail! (result: 0)
```

```
Input dotted-decimal address: quit
```

```
[Tx] cmd: 2(QUIT)
```

```
Client socket close and exit
```

## 클라이언트 실행 #2: 명령행 인자의 수가 다른 경우

```
$ ./hw2_client 9190
```

```
Usage : ./hw2_client <IP> <port>
```