

IT개발·데이터 > 퍼블리셔/프론트엔드 개발



최진서 1995년 (28세/만 26세) | 여 | 구직중
✉ wlstjjj72719@naver.com
☎ 010-8922-8465
☎ 010-8922-8465
🏠 (44937) 울산 울주군 언양읍 내곡능골길

학력사항 대학교(4년) 졸업	경력사항 경력 2년	희망연봉 회사내규에 따름	희망근무지/근무형태 부산전체 정규직	포트폴리오 https://wlstjjw.github.io/
---------------------------	----------------------	-------------------------	----------------------------------	---

학력 최종학력 | 대학교 4년 졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2014.03 ~ 2018.02	졸업	광운대학교 (서울)	전자융합공학	3.3 / 4.5
논문&졸업작품 Inverse class f 를 이용한 고효율 증폭기				

경력 총 2년

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역	연봉
2018.04 ~ 2020.03 (2년)	파리바게트	직원	서울	-
담당업무 제품 판매 및 음료/빙수 제조, 매장 정리 업무				
퇴사사유 학업				

대외활동

기간	구분	기관/장소	내용
2021.03 ~ 2021.08	교육이수내역	그린컴퓨터아카데미	- HTML, CSS, Javascript, JQuery, PHP를 학습 - github를 이용하여 팀 프로젝트 진행 (여행사 사이트 제작) - php를 이용한 로그인, 회원가입 페이지 제작
2017.08 ~ 2017.12	인턴	인포마크	- AI 스피커의 제작 단계에서 Bom 작성 - 고객사에 보내기 전 샘플 단계의 메인 보드 불량 수정 - 크래들 조립 및 스피커 메인보드 기능검사

자격증/어학/수상내역

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
---------	----	-----------	-----------	-------

2020.07	어학시험	TOEIC	영어	800점
2020.03	어학시험	TOEIC Speaking Test	영어	160점/6급

포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	https://wlstjw.github.io/

자기소개서

[지원동기]

대학교에서 학술 소모임 활동을 하면서, 한 선배가 코딩으로 벽돌 깨기 게임을 만들어서 발표한 적이 있었습니다. 게임이 코딩으로 만들어 진다는 건 알았지만 직접 그 과정을 보니 흥미로웠습니다. 그 발표를 기점으로 코딩에 관심이 생겨 교양으로 코딩 수업을 종종 듣곤 했습니다. 이후 대학교를 졸업하고 진로에 대해 고민을 하던 중 그 때 즐거웠던 기억이 떠올랐고, 코딩을 배워보고 싶다는 생각이 들어 학원을 다니게 되었습니다. 수업을 들으면서 좋았던 점은 제가 작성한 코드의 결과를 눈으로 확인 할 수 있다는 것이었습니다. 제가 원하는 대로 결과물을 구현하는 과정이 매력적으로 느껴졌고, 다양한 태그와 효과를 알아 갈 때마다 코드로 구현할 수 있는 범위가 늘어나 즐거웠습니다. 또한, 우리가 평소에 자주 이용하던 웹페이지나 어플리케이션의 디자인을 보고 어떻게 구조화하고 구현할 지 고민하는 게 재밌고 적성에 맞는다고 느꼈습니다. 따라서 퍼블리셔 직무가 저의 흥미와 적성에 부합한다고 생각하여 지원하게 되었습니다.

[성장과정]

고등학교 때 교무실의 모든 선생님들이 절 알고 계셨습니다. 저는 과학이 좋아서 이과에 가고 싶었지만, 낮은 수학 성적 때문에 갈등을 하고 있었습니다. 그래서 1학년 마지막 모의고사 결과를 보고 결정하기로 했습니다. 성적을 올리기 위해 자습 시간 내내 수학 문제를 풀고, 선생님들이 제 이름을 외우실 만큼 자주 찾아가 모르는 문제를 물어봤습니다. 처음엔 공부한 만큼 등급이 올라 즐거웠습니다. 하지만 언제부턴가 열심히 해도 등급이 오르지 않았고 수학에 흥미를 잃기 시작했습니다. 차라리 다른 과목에 시간을 더 쏟았으면 전체 등급이 오르지 않았을까 하는 후회도 많이 했습니다. 하지만 이 구간을 넘지 못하면 수학이 싫어지고 나중에 더 힘들 것으로 생각했습니다. 틀린 문제를 분석하고 같은 유형의 문제를 단계별로 풀면서 확실히 익히려고 했습니다. 그 결과 1학년 마지막 모의고사에서 수학 1등급을 받고 이과를 선택하였습니다. 직무에서도 고민만 하며 정체되지 않고, 최선을 다하여 좋은 결과를 얻도록 노력하는 동료가 되겠습니다.

[성격의장단점]

제 성격의 장점은 신중함 입니다. 졸업 프로젝트의 팀장을 맡으면서 적은 비용으로 과제를 잘 이끌어간 경험이 있습니다. 연구비를 받았을 때 예상했던 비용보다 적어 어떻게 해야 효율적으로 재료를 구매할 수 있을지 고민했습니다. 처음엔 설계의 오차를 줄여서 최대한 실험 비용을 줄이자는 팀원의 의견에 동의했습니다. 하지만 처음 하는 실험이기에 설계의 오차를 줄여도 실험 과정에서 오류가 발생할 가능성이 높다고 판단하였습니다. 그래서 저는 주제는 그대로 하되 스펙만 바뀌서 재료 단가를 줄이자고 제안했습니다. 그 결과 실험에 충분한 재료를 구매할 수 있었고 졸업 과제를 완성할 수 있었습니다.

저는 외로움을 잘 느끼는 점이 단점입니다. 대가족으로 평생을 살다가 대학교 때 처음 자취를 하게 되면서 외로움을 많이 느꼈습니다. 혼자서 밥 먹는 것도 어색했고, 집에 들어오면 대화할 상대가 없어 우울함을 느끼기도 했습니다. 그래서 대학교 초반엔 소모임 활동을 열심히 하고, 동기들과 항상 붙어 다녔습니다. 그러던 어느 날 친구와 약속이 취소되어 혼자서 영화를 보게 되었습니다. 혼자 영화를 본다는 게 어색했지만 의외로 집중이 잘 되고 좋았습니다. 혼자 무언가를 해냈다는 것에 작은 성취감도 얻었고 저를 더 잘 알아가는 시간이라고 느꼈습니다. 가족과 친구들과 함께 하는 시간도 좋지만, 이제 혼자만의 시간도 나를 위한 시간이라는 생각이 들어 외로움을 느끼기 보단 즐겁게 보내고 있습니다.