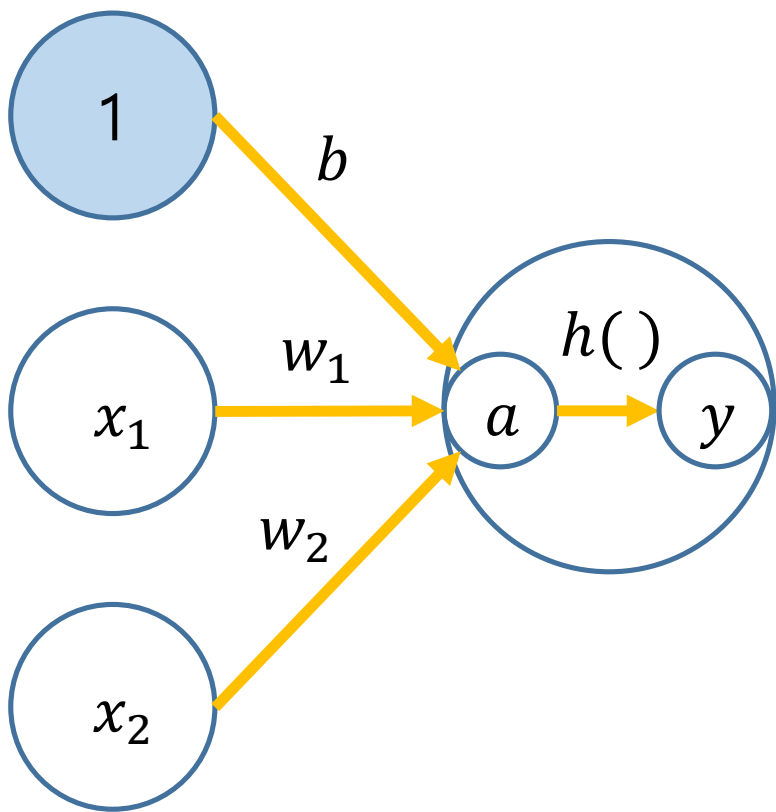


# 신경망 : Neural Network

[Deep Learning from scratch] - 사이토 고키

중요 내용 요약 : 김진수

# 신경망 : Neural Network



- 퍼셉트론에서의  $y$  : Step function 값 (0 or 1)

$$y = \begin{cases} 0 & (b + w_1x_1 + w_2x_2 < 0) \\ 1 & (b + w_1x_1 + w_2x_2 \geq 0) \end{cases}$$

- 신경망에서의  $y$  : 비선형의 활성화 함수( $h$ ) 값

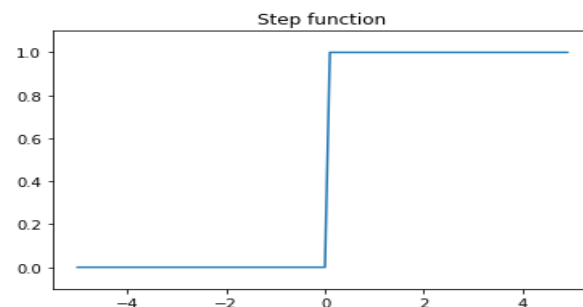
$$a = b + w_1x_1 + w_2x_2$$

$$y = h(a)$$

# 활성화 함수 : Activation function

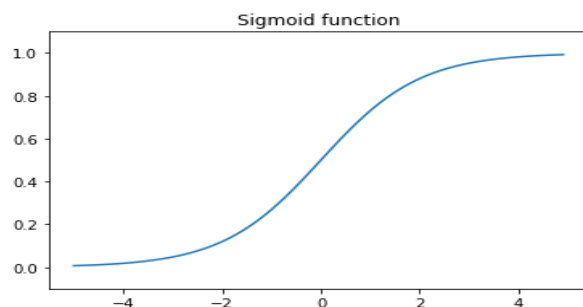
- Step function

$$h(x) = \begin{cases} 0 & (x \leq 0) \\ 1 & (x > 0) \end{cases}$$



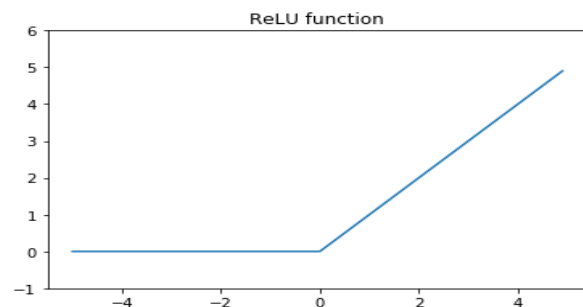
- Sigmoid

$$h(x) = \frac{1}{1 + \exp(-x)}$$



- ReLU (Rectified Linear Unit)

$$h(x) = \begin{cases} 0 & (x < 0) \\ x & (x \geq 0) \end{cases}$$



활성화 함수로는 반드시

**비선형** 함수를 사용한다

→ 선형 함수는 층을 깊게

하더라도 의미가 없기 때문

# 활성화 함수 : Code

- Step function

```
def step_function(x):  
    return np.array(x > 0, dtype=np.int)
```

$x > 0$  의 True/False를 (*numpy*)*int*로  
변환하여 0 또는 1의 값으로 return

- Sigmoid

```
def sigmoid(x):  
    return 1 / (1 + np.exp(-x))
```

$\text{sigmoid}(x) = \frac{1}{1+\exp(-x)}$  식의 값을 return

- ReLU (Rectified Linear Unit)

```
def relu(x):  
    return np.maximum(0, x)
```

0과  $x$ 를 비교하여 큰 값을 출력한다.  
 $x \geq 0$ 일 때는  $x$ 를,  $x < 0$ 일 때는 0을 출력

# 다차원 행렬의 곱

$$\begin{pmatrix} \boxed{x_1} & \boxed{x_2} \\ \boxed{x_3} & \boxed{x_4} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \boxed{w_1} & \boxed{w_2} \\ \boxed{w_3} & \boxed{w_4} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \boxed{x_1 w_1 + x_2 w_3} & \boxed{x_1 w_2 + x_2 w_4} \\ \boxed{x_3 w_1 + x_4 w_3} & \boxed{x_3 w_2 + x_4 w_4} \end{pmatrix}$$

$X \qquad \qquad W \qquad \qquad Y$

- (`np.array`이라면)  $X, W$ 의 행렬 곱  $Y = np.dot(X, W)$  (신경망에서는 + Bias)

⇒ dot는 '점곱', '내적', 또는 '스칼라곱'이라고도 한다.

- $X.shape : (3,2)$ ,  $W.shape : (2,4)$ 일 때,  $Y.shape : (3,4)$

$$\boxed{3} \times \boxed{2} \quad \times \quad \boxed{2} \times \boxed{4} \quad = \quad \boxed{3 \times 4}$$

항상 같아야 한다

# 출력층 설계하기

- 분류 (Classification) : 입력 데이터가 어느 Class에 속하는 지에 대한 문제  
ex) 인물 사진 -> 남?/녀?
- 회귀 (Regression) : 입력 데이터에서 연속적인 수치를 예측하는 문제  
ex) 인물 사진 -> 57.4kg?
- 출력층에서 사용하는 활성화 함수
  - 항등 함수 : 입력을 그대로 출력 (Identity function)
  - Softmax 함수 : 지수 함수를 활용한 분류기. 각 요소의 값은 0~1, 합은 1이 된다.

$$y_k = \frac{\exp(a_k)}{\sum_{i=1}^n \exp(a_i)} = \frac{\exp(a_k - C)}{\sum_{i=1}^n \exp(a_i - C)} \quad (\text{임의의 정수 } C \text{는 지수 오버플로 방지 대책, 입력 최댓값 사용이 일반적})$$

# Softmax 함수 : Code

```
def softmax(x):  
    c = np.max(x)  
    exp_x = np.exp(x - c) # overflow prevention  
    sum_exp_x = np.sum(exp_x)  
    return exp_x / sum_exp_x
```

- 지수 함수(exp)를 사용하기 때문에 오버플로 (inf 값 발생)가 날 수 있다.  
=>  $x$ 중에서의  $np.max$ 값  $c$ 를 빼서 값이 무수히 커지는 것을 막아준다.
- $softmax(x) = \frac{\exp(x_k - C)}{\sum_{i=1}^n \exp(x_i - C)}$ 의 값을 return

# 배치 처리

- 수치 계산 라이브러리가 큰 배열을 효율적으로 처리할 수 있으므로, 배치 처리를 통해 시간을 대폭 줄여줄 수 있다.
- 데이터의 I/O 횟수가 줄어, 병목 현상을 막아주게 되므로, 순수 계산을 수행하는 비율이 높아진다.
- 결론적으로 큰 배열을 한번에 계산 하는 것이 작은 배열을 여러 번 계산하는 것보다 빠르다.

• Ex)

$$\begin{array}{ccccccc} & X & & W1 & & W2 & & W3 & & \rightarrow & & Y \\ \text{Shape : } & \boxed{100} \times 784 & & 784 \times 50 & & 50 \times 100 & & 100 \times \boxed{10} & & = & & \boxed{100 \times 10} \end{array}$$



# 신경망의 추론(Forward) : Code

```
def get_data():  
    (x_train, t_train), (x_test, t_test) = load_mnist(flatten=True, normalize=True, one_hot_label=False)  
    return x_test, t_test
```

- `load_mnist` : Mnist data를 load하는 함수,  
flatten ( $28 \times 28 \Rightarrow 784$ ), normalize ( $/255$ )

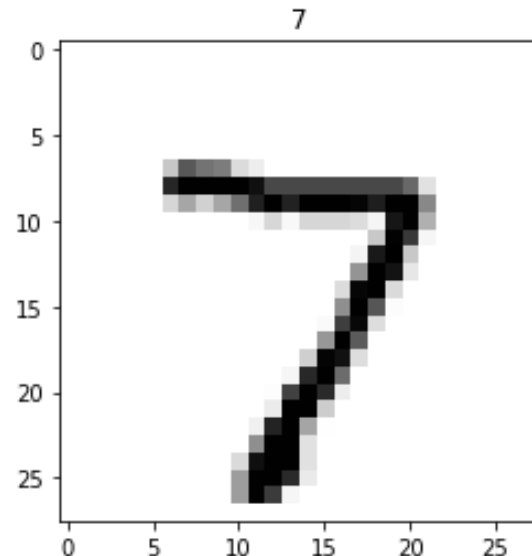
```
def init_network():  
    with open('sample_weight.pkl', 'rb') as f:  
        network = pickle.load(f)  
  
    return network
```

- 학습된 신경망의 W(가중치)와  
b(편향) 값을 *pickle* 파일로부터  
불러오는 함수

```
def predict(network, x):  
    W1, W2, W3 = network['W1'], network['W2'], network['W3']  
    b1, b2, b3 = network['b1'], network['b2'], network['b3']  
  
    a1 = np.dot(x, W1) + b1  
    z1 = sigmoid(a1)  
    a2 = np.dot(z1, W2) + b2  
    z2 = sigmoid(a2)  
    a3 = np.dot(z2, W3) + b3  
    y = softmax(a3)  
  
    return y
```

- $x$ (입력),  $W$ (가중치),  $b$ (편향)을 가지는  
신경망을 이용하여 행렬 계산을 수행하고,  
활성화 함수로 *sigmoid* 함수를 사용
- 출력층에서 *softmax*의 결과를 return 해준다.

```
x, t = get_data() # mnist data load  
network = init_network() # saved weight load  
  
plt.imshow(x[0].reshape(28, 28), cmap='Greys')  
plt.title('%d' % t[0])  
plt.show()
```



- Data 와 신경망을  
load 시킨 후에,  
첫 Data인 `image[0]`를  
plot한 결과

# 신경망의 추론(Forward) : Code

```
accuracy_cnt = 0
for i in range(len(x)):
    y = predict(network, x[i])
    p = np.argmax(y) # index of max value
    if p == t[i]:
        accuracy_cnt += 1

print("Accuracy:" + str(float(accuracy_cnt) / len(x)))
```

Accuracy:0.9352

```
# batch processing
batch_size = 100
accuracy_cnt = 0
for i in range(0, len(x), batch_size):
    x_batch = x[i:i+batch_size]
    y_batch = predict(network, x_batch)
    p = np.argmax(y_batch, axis=1)
    accuracy_cnt += np.sum(p == t[i:i+batch_size])

print("Accuracy:" + str(float(accuracy_cnt) / len(x)))
```

Accuracy:0.9352

- $x$ (입력)을 1개씩 신경망으로 추론시켰을 때의 결과  $y$
- $y$ 의 결과에서 가장 큰 값의 index :  $p$   
⇒  $p$ 가 정답( $t$ )과 같다면( $True(1)/False(0)$ ), 누적하여 전체 개수로 나누어 준 정확도를 출력
- $x\_batch$ (100개)를 신경망으로 추론시켰을 때의 결과  $y\_batch$ (100개)
- $y\_batch$ (100개)의 결과에서 가장 큰 값의 index :  $p$ (100개)  
⇒  $argmax$  시에 100개의 index를 내주기 위해서  $axis = 1$ 을 기준으로, 각각의  $p$ 가 정답( $t$ )과 같다면( $True(1)/False(0)$ ), 누적하여 전체 개수로 나누어 준 정확도를 출력, 결과는 배치 처리 전과 같다.