**입사지원서 신입~3년차까지 정리(면접 경험 포함)**

**지원분야**: JAVA 백엔드 포지션

**이름**: 이진표

**성별**: 남자

**생년월일**: 1992.05.19

**연락처**: 010-7793-5709

**이메일**: jinpyolee19@naver.com

**가족사항**: 부모님, 누나2명

**주소**: 경기도 안양시 동안구 관양동

**국가보훈여부**: 비대상

**핵심역량**:

ν 웹 어플리케이션 풀스텍 개발 경험

ν Java, Spring(SpringBoot 경험), OracleDB, MySQL, Linux, Mybatis, Hibernate,

JavaScript, JQuery, Vue.js, React.js. HTML, CSS, BootStrap

ν 전공학과 출신(컴퓨터 공학과), 정보처리기사 보유

ν 신기술과 자기계발에 대한 관심이 많음(블로그, 깃허브 활동)

블로그: [**https://thefif19wlsvy.tistory.com**](https://thefif19wlsvy.tistory.com)

깃허브: [**https://github.com/wlsvy19**](https://github.com/wlsvy19)

ν 디자인 패턴을 적용하고 OOP적인 코딩을 하기 위해 노력

ν 책임감, 열정적, 꼼꼼한 성격

ν 고객사 업무수행 경험(금융권: 신한은행, 새마을금고,

한국금융투자증권, 수협은행, 기업은행 등등…)

ν 첫 직장 3년이상 근무 경험

**학력사항**

ν 동안고등학교 2008.03~2010.02 소재지: 안양, 졸업여부: 졸업

ν 안양대학교 2012.02.27~2019.02.15 컴퓨터공학과 3.18/4.5 소재지: 안양, 졸업여부: 졸업

**자격사항**

ν 정보처리기사 2019.11 한국산업인력공단

ν 2종보통운전면허 2011.05 경찰청(운전면허시험관리단)

ν 정보기술자격(ITQ)아래한글 2004.04 한국생상선본부(KPC)

**교육사항**

ν 한국화학융합시험연구소 2016.11~2017.03 컴퓨터 및 소프트웨어 유지보수

ν KH정보교육원 Java프레임워크양성과정 2019.08~2011.03 NCS전공교과 이수,

제품소프트웨어 패키징, 정보시스템 이행 등등

**병역사항**

ν 군필 의무경찰(광명경찰서 방범순찰대) 수경 만기전역 2013.07.04~2015.04.03 군번: 1376046361

**경력사항**

ν ㈜솔루링크 2019.04.08~2022.04.17

ν 에스트래픽㈜ 2019.09.26 ~

**세부경력사항**

ν 회사: ㈜솔루링크

ν 주요사업: EAI 솔루션

ν 매출액: 6억

ν 임직원수: 7명

ν 직급: 사원

ν 부서명: 기술지원부

ν 담당업무: EAI 구축

ν 퇴직사유:

코로나로 인해 고객사들의 잦은 프로젝트 취소. 경쟁업체와의 수주 경쟁에서 밀리면서 사업이 지속적으로 축소. 안정적이고 도전적으로 일 할 수 있는 기회를 갖기 위해 퇴사

**상세 업무 기술**

**주요업무**

ν EAI 솔루션 개발, 테스트 및 유지보수

EAI설명: EAI는 주로 금융권에 들어가는 솔루션으로 예를들어 설명하겠습니다.

은행에는 수많은 부서들이 있습니다. 외환, 환율, 여신, 대출, 예금, 적금 등등 수백가지의 부서가 있죠. 그런데 처음에는 몇 개 안되는 부서로 시작했을것입니다.

A와 B라는 부서가 있다고 가정해봅시다. 두 부서간에 데이터와 정보 등등을 주고 받으려면 통신 규격, 포맷팅, 프로토콜 등등을 맞춰야 합니다. 그래서 만들었습니다. 그런데 C라는 부서가 생겼습니다. 그럼 A부서는 C에 대해서도 저런 작업을 또 해야합니다. 이 작업은 단순한 작업이 아니라 많은 시간과 비용이 들어갑니다. 이렇게 새로운 부서들이 생길때마다 저런 작업을 해야한다면 업무 효율이 상당히 떨어질 것입니다.

그래서 가운데에 EAI솔루션을 둬서 여기를 거치면 데이터가 저절로 변환되어 전송되고 받을 수 있습니다.

이렇게 되면 각 부서들은 자신들의 업무에 온전히 집중할 수 있게 되어 전체적으로 업무 효율이 올라갑니다.

ν 사용기술:

Java, Spring(SpringBoot 경험), OracleDB, MySQL, Linux, Mybatis, Hibernate, JavaScript, JQuery, Vue.js, React.js, HTML, CSS, BootStrap

**주요성과**

1) ISM(Integration Service Mastery): (2.4->2.5 개발, 프론트단 뷰 참여 2019.10~2020.05 약7개월)

복잡 다양한 백엔드 시스템 간의 통합을 안정적, 효율적으로 지원&운영 변화에 대한 빠른 대응 및 확장성을 제공하는 EAI 시스템

설명: ISM은 솔루링크의 EAI솔루션 주요 프로그램으로 기본적으로 웹 콘솔에서 작동합니다.

필드, 필드그룹, 데이터, 데이터구조, 서비스 등등 화면 UI를 통해 등록을하면 최종적으로 인터페이스가 만들어집니다. 전송을 버튼을 누르면 하나의 거래가 발생했다고 하는데 이러한 거래들을 처리하는 프로그램입니다.

- ISM 2.4버전 -≫ 2.5버전 개발 - Adobe Flex로 개발된 ISM을 Vue.js 버전으로 개발

- DB to DB, DB to File, File to DB, File to File(직접전송, 간접전송) 테스트 수행

- 온라인 거래 테스트를 위한 소켓통신 개발

- DB 테스트를 위한 SQL Clinet 개발

- DB 마이그레이션 작업 참여

- Apache commons.net 라이브러리 FTP 통신 개발

2) URM(User Request Manager): (2020.05~2020.10 리엑트 약 5개월,

2020.11~2021.04 뷰 약 6개월)

ISM 거래를 위해 사전에 사용되는 웹 콘솔 프로그램

설명: ISM에서 거래를 일으키기 위해서는 사용자들이 EAI 담당자에게 사전에 요청을 해야 합니다. 이러이러한 데이터를 만들고, 보내고 받아야 한다 등등의 내용들을 사전에 만들죠.

ISM사용을 위해 사전에 사용하는 프로그램이라고 생각하시면 됩니다.

- Adobe Flex로 개발된 URM을 Spring Frame워크를 사용하여 Vue와 React버전으로 개발

- 필드, 필드그룹, 데이터, 데이터구조, 서비스, 인터페이스 등등 컴포넌트 개발

- Apache POI 라이브러리 엑셀 다운로드 개발

3) BW(Business Ware): 어플리케이션 통합을 위한 비즈니스 프로세스 통합 플랫폼

설명: BW는 외국의 비트리아 사에서 만든 제품으로 ISM은 BW 모델링을 통해 생성된 모델과 맞물려 동작합니다. BW에서 모델을 끌어다 만들고 클릭을하면 코드 작성 부분이 있습니다. 어떤 용도와 목적으로 사용할것인지 코드를 입력합니다.

- BW 모델링 개발 및 배포

- 리눅스 환경에서 기동되는 BW 주요 모델 모니터링

**4) 기타**

- AppDynamics(모니터링 어플리케이션) 테스트 코드 안드로이드로 개발

- API 테스트를 위한 Restful API개발

**프로젝트 경험**

1) 프로젝트명: 수협 Nextro 고도화 프로젝트

2) 프로젝트 기간: 2021.05~2022.01(약 8개월)

3) 내용: 수협은행 전산시스템 노후화로 인한 전반적인 기기 교체가 이루어지며 진행된 대규모 프로젝트

4) 소속: 솔루링크

5) 발주처: LG CNS

6) 담당역할: EAI 시스템 구축

7) 주요업무: - Linux 환경에 EAI 프로그램 설치, 개발, 테스트, 모니터링

- 회사내에서 개발한 URM을 고객의 요구사항을 반영하여 개발

- 서버의 가용성을 위해 이중화 작업

- 개발, 테스트, 운영 서버 모니터링

- 배치, 온라인, 디퍼드 거래의 모델 개발 및 테스트

**에스트래픽**

**[인공지능(AI) 영상학습시스템 S/W 기능 개발 용역]**

번호판영역 라벨링 검증 로직 개발

번호판 유형별 분류

데쉬보드 데이터 표출

미·오인식 수집 현황

학습결과 검증 현황(문자/숫자 검증결과)

학습 데이터 건수/용량

학습 데이터셋 트레이닝 그래프 데이터 표출

학습 서버 다중화 개발(서버기존 1대에 2대추가해서 총 3개에서 학습 가능 하도록)

**[광안대교 스마트톨링 시스템 제조구매]**

백엔드(전자정부4.1) + 프론트엔드(vue.js3) 프로젝트 초기 구성

Proxy를 통한 백엔드와 프론트엔드 연결

JWT를 활용한 인증 / 인가 (로그인) 개발 (기존에는 세션)

SHA256 알고리즘 사용(기존 MD5)

배포 자동화를 위한 사내 Dev 서버에 CI/CD 구축(프론트-npm, 백엔드-maven)

Gitlab 에서 webhook 발생시 jenkins에 반영되서 자동빌드및배포

CPU:12th Gen Intel(R) Core(TM) i7-1260P 2.10 GHz

RAM: 16GB

기준 성능 개선을 위한 대용량 데이터 virtual scroll (lazy loading) 구현

약 240byte JSON 형태의 데이터 100만건 정도 까지 페이징 없이 한번에 표출 가능(업무특성상 페이징x)

**우대사항**

자격증(정보처리기사/정보처리산업기사)

개발 인력 10인 이상 SI 참여 여부

개발 리더 경험(최소 5명 이상)

**공통 개발 경험(업무/어플리케이션)**

* **적어보기**

**환경세팅 가능 여부(초기 개발 세팅)**

* **적어보기**

MCI/EAI/FEP등 금융사 주요 인터페이스 경험

분석/설계 가능자

금융 채널 업무 3년 이상 참여 경험

**프로젝트 경험**

**면접 주요 질문**

**간단한 자기소개 부탁드립니다.**

안녕하십니까 저는 경기도 안양에 거주하고 있는 31살 이진표 라고 합니다. 학교는 안양에 있는 안양대학교 컴퓨터 공학과를 졸업하였고 3학년때 실무 경험을 쌓고자 역삼역에 있는 KH정보교육원에서 8개월정도 JAVA프레임워크 양성과정을 수료했습니다. 그리고 컴퓨터과학에 대한 지식을 쌓고자 정보처리기사 자격증도 취득했습니다.

**어떤 업무를 3년동안 했는지 간단히 설명 부탁드립니다.**

EAI 솔루션 구축, 운영, 유지보수

**어떤 역할을 했는지, 어떤 개발을 했는지 설명 부탁 드립니다.**

ISM2.4 -> 2.5 버전 개발중이었음. 백단 서블렛, 프론트단 어도비사의 플렉스(2021년 공식적 서비스 종료) 을 스프링부트와 뷰로 개발중. 여기서 프론트단 50%정도 개발에 참여

URM도 백단 서블렛, 프론트단 어도비 였는데 백단 스프링프레임워크, 프론트단 리엑트, 뷰 버전으로 기본적인 뼈대 구축 후 수협 프로젝트에서 고객들의 요구사항들을 받들어 계속 개발

**퇴사 사유가 궁금합니다.**

입사 후 1년동안 교육+사내 유지보수를 진행하며 업무 프로세스를 파악하고 1년후에 신한은행 프로젝트에 투입될 계획이었음, 코로나(그땐 1명 나오면 건물 전체 폐쇄 분위기)로 인해 프로젝트들취소, 국내 경쟁 업체인 모코엠시스와 경쟁 수주에서 계속 밀림, 수협 프로젝트도 수협부행장의 직할로 솔루링크에 맡기라고 하여 간신히 참여하게됨 등등 재정악화와 불안한 업계 때문에 안정적이고 도전적인 일을 하기 위해 퇴사

**우리회사 뭐하는 회사인지 알아?**

응 알아 홈페이지 통해 봤어

**앞으로 개발자 업으로 계속 삼을거야?**

**어떤 개발자가 되고싶어?**

**회사에서 어떤 사람이 되고싶어?**

**마지막 자기어필시간 (회사 인재상과 연관지어 말함)**

**자기소개서 모음**

기업과 더불어 지속적으로 성장하는 개발자

저의 입사 후 목표는 지속적으로 성장하는 개발자가 되어 기업에 많은 기여를 하는것 입니다. 이를 위해 모든 일에 호기심을 가지고 주어진 일을 능동적으로 처리하며 왜 그런지 항상 생각하겠습니다. 이 목표를 이루기 위해서, 첫 번째, 회사 분위기를 빠르게 파악하여 회사에 빠르게 흡수되겠습니다. 이를 위해 회사의 가치관을 이해하고 선임분들에게 겸손한 자세로 일을 배우고 잘 어울려 협업할 수 있는 사 원이 되겠습니다. 두 번째, 주어진 일이 잘 풀리지 않는다고 하여 질문부터 하지 않겠습니다. 이는 내 일을 대신 해달라는 말과 다르지 않다고 생각합니다. 물어보기 전에 충분히 생각하고, 서적을 살펴보 고, 검색하며 최대한 스스로 해결할 수 있도록 노력하겠습니다. 할 수 있는 최선을 다했음에도 불구하고 일이 잘 풀리지 않았을 경우 질문하겠습니다. 세 번째, 모든 일에 있어 항상 호기심을 가지고 접근하겠습니다. 어떤 코드가 동작하면 단순히 ‘동작하는구나’ 에서 끝나는 것이 아니라 왜 이렇게 동작하는지 코드를 이렇게 바꿔보면 어떻게 동작하는지 등의 호기심을 가지고 업무에 임하겠습니다. 네 번째, 실수로부터 배우겠습니다. 사람은 누구나 실수할 수 있다고 생각합니다. 단, 같은 실수를 반복하면 그것은 문제가 있다고 생각합니다. 실수를 했다면 이 실수를 내가 왜 했는지부터 분석하여 다음번에 같은 실수가 반복되지 않도록 하겠습니다. 이렇게 하여 기업과 더불어 지속적으로 성장하는 개발자가 되고 많은 기여를 하고 싶습니다.

2. 열정적인 삶을 추구하는 개발자 저는 의무경찰로 군 복무를 했습니다.

광명 방범순찰대로 자대배치를 받았고 근무가 끝나면 선임들이 족구를 많이 했습니다. 선임들의 권유로 처음 족구를 해봤는데 정말 못했습니다. 하지만 쉬는 시간 혼자 나가 연습을 많이 하였고 그 결과 경기도 의무경찰 족구대회에서 준우승까지 하는 쾌거를 이루었습니다. 제대하고 나서도 족구 동호회를 2개나 들 정도로 열정적으로 족구를 했습니다. 어느 날 유튜브를 보다가 드론을 우연히 보게 되었는데 드론으로 촬영한 풍경들이 너무나도 이뻐서 드론을 구매했습니다. 쉬는 날이면 산, 바다 등등을 돌아다니며 촬영을 했고 집으로 돌아와 며칠을 밤새며 동영상도 편집했습니다. 비록 만들어진 동영상은 2~3분 내외일지라도 저는 드론 촬영을 위해 이곳저곳 돌아다닐 때 정 말 행복했습니다. 이렇듯 저는 무언가에 관심을 가지면 정말 열정적으로 합니다. 이러한 열정은 일할 때에도 매우 긍정적으로 작용할 수 있습니다. 회사에서 프로젝트를 진행할 때 처음 한 달 동안 정말 바빴고 힘들었습니다. 그래서 퇴근 후에 집으로 와서 몰랐던 개념을 인터넷 검색을 통하여 공부하고 정리했습니다. 피곤했지만 그래도 모르는 부분을 채워가며 열정적으로 하다 보니 프로젝트에 탄력도 붙고 재밌어졌습니다. 그렇게 한 달이 지나고 두 달 째부터는 프로젝트 진행이 매우 수월했습니다. 결과적으로 프로젝트는 성공적으로 마무리되었고 저는 많은 보 람을 느꼈습니다.

3. 기억보단 기록을 하는 개발자

기록하는 것은 기억하는 것보다 상당한 힘을 가진다고 생각합니다. 그래서 저는 내일의 할 일이나 공부하면서 모르는 게 나오면 핸드폰에 메모하는 습관이 있습니다. 공부하다 모르는 것이 나오면 단순히 찾아보고 끝나는 것이 아니라 기록하여 반복해서 보기 위해 저는 블로그를 만들었 습니다. 이는 시간이 지나도 기록이 되어있으므로 저에게 큰 힘이 되었습니다. 앞으로도 꾸준한 기록을 통해 실력 있는 개발자가 되겠습니다.

4. 책임감이 강한 개발자 저는 책임감이 강하고 주어진 일들을 꼼꼼하게 처리합니다. 대학교 3학년 때, 1년 동안 학교 강의실 관리자로 일한 적이 있습니다. 하는 일은 강의실 컴퓨터들이 문제없이 작동하여 학우들이 수업을 받는 데 지장 없도록 컴퓨터를 관리하는 일이었습니다. 이 일을 잘 수행하기 위 해 체크리스트를 만들었습니다. 구체적으로 ‘작동하지 않는 컴퓨터가 있는지’, ‘학생들이 외부 프로그램을 설치 후 지우지 않았는지’, ‘바이러스에 걸리지 않았는지’ 와 같은 리스트를 만들고 모든 수업이 마친 뒤, 컴퓨터를 점검하고 관리했습니다. 그렇게 한 학기가 끝나면 학우들의 강의실 컴퓨터 만족도 설문조사’를 시행하는데 기준 점수가 넘으면 한 학기를 더 할 수 있습니다. 저는 설문조사에서 평균 ‘만족’을 받았고, 한 학기를 더할 수 있었습니다. 이처럼 입사 후에도 제가 맡은 일은 책임감을 가지고 꼼꼼하게 처리해 나가겠습니다. 그러나 제 성격의 단점은 하나에 너무 집중한 나머지 주변을 잘 신경 못쓴다는 점입니다. 단점을 고치기 위 해 중요한 일들이 많을 땐 수첩에 메모하거나 핸드폰 알람을 맞춰 놓고 마감기한을 설정하고 있습니다.

**ECS텔레콤**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **회사와 같은 조직생활에서 의사소통을 잘 하기 위해서는 무엇이 가장 중요하다고 생각하는지 그리고 본인의 의사소통 스킬은 어떠한지 기술해 주십시오.**  조직생활에 있어 의사소통을 잘 하기 위해 가장 중요한 것은 그 조직의 ‘목표’를 이해하는 것이라고 생각합니다. 조직의 목표를 진정으로 이해하면 힘든 일이 있더라도 묵묵히 나아갈 수 있는 원동력이 될 수 있기 때문입니다.  저의 의사소통 스킬은 ‘상대방의 말을 잘 들어 이해하고 알맞은 질문하기’ 입니다. 전에 일했던 회사에서 유지보수도 담당했었는데 고객들의 문의 사항이 들어오면 가장 힘들었던 점이 고객들이 어떤 문제가 발생했는지 설명을 잘 못한다는 점이었습니다. 그래서 고객이 어떤 문제를 말하려고 하는지 최대한 파악한 후 맥락과 비슷한 에러 해결 모음집에서 1순위부터 차근차근 물어보니 그때서야 어떤 것이 문제인지 고객들도 파악하고 문제를 해결하곤 했습니다.  이렇듯 상대방이 무슨말을 하려고 하는지 요점을 잘 파악하고 그에 맞는 질문하는 게 저의 의사소통에 있어 중요한 스킬 중 하나라고 생각합니다. | | | |
|  |  |  |
|  |  |  |
| **ECS텔레콤에 지원한 동기와 입사 후 직무 관련한 포부에 대하여 기술해 주십시오.**  ECS텔레콤의 기업 이념인 ‘고객의 성공이 곧 기업의 성공이다’ 라는 말이 저에게 와닿았습니다. 국내에는 수많은 솔루션 기업이 존재하지만 정작 고객들은 솔루션을 제대로 이해하지 못하고 사용하고 있는 게 현실입니다. 하지만 ECS텔레콤은 고객의 니즈를 정확히 파악하고 최적의 솔루션을 제공함으로써 고객의 성공을 이끌어 냅니다. 고객성공의 가치를 진정으로 이해하는 기업에서 일하는 것은 저에게도 크나큰 행운일 것이라 생각하여 지원하게 되었습니다.  제가 만약 ECS텔레콤에 입사하게 된다면 3년동안의 실무경험과 ECS의 기술력을 바탕으로  국내를 넘어 세계 최고의 Enteprise CC 및 Infara 솔루션을 제공하는 기업으로 도약할 수 있도록 최선을 다하겠습니다. | | | |
| **본인의 경력사항 중 더 강조하고 싶은 부분이 있다면 이에 대해 기술해 주십시오.**  기록하는 것은 기억하는 것보다 상당한 힘을 가진다고 생각합니다. 그래서 저는 내일의 할 일이나 공부하면서 모르는 게 나오면 핸드폰에 메모하는 습관이 있습니다. 공부하다 모르는 것이 나오면 단순히 찾아보고 끝나는 것이 아니라 기록하여 반복해서 보기 위해 저는 블로그를 만들었습니다. 이는 시간이 지나도 기록이 되어있으므로 저에게 큰 힘이 되었습니다.  앞으로도 꾸준한 기록을 통해 실력 있는 개발자가 되겠습니다.  - 블로그: <https://thefif19wlsvy.tistory.com> - 깃허브: <https://github.com/wlsvy19> | | | |

**마인드원**

마인드원은 환경솔루션 기업으로써 연륜기업으로 알고 있습니다. 주로 공공쪽 프로젝트를 많이 하는 것으로 알고 있습니다. 저의 경험과 마인드원의 비전이 결합되어서 시너지 효과를 발휘하여 마인드원의 좋은 인재가 되고 회사 발전 에 기여하는 인재가 되었으면 좋겠습니다. 기회를 주시면 최선을 다하겠습니다. 감사합니다.