# 接口规则:

## ****1,更新和新建信息,提交的字段是全字段,也就是说,除了数据表自带默认值的字段之外(如:update\_time,create\_time,level),其他可修改信息(可以修改的字段会在input标签显示)字段都需要提交,不可修改信息(如:用户积分score,用户余额balance,训练营会员members,班级会员grade\_member)不需要提交;详情请看[字段规则];****

## ****2,在新建时,id不需要传值,若传值,则为更新,详细请看[路径规则] ↓ ;****

## ****3, 可以的话,请做前端字段验证并且防止重复提交,可以获得更好的用户体验;****

# 路径规则

****

**save = 新建 -----对应的访问规则-----> url:http://serverName/blog/;method:post**

**update = 更新 -----对应的访问规则-----> url:http://serverName/blog/id;method:put**

**read = 读取一个 -----对应的访问规则-----> url:http://serverName/blog/id;method:get**

**index = 读取多个 -----对应的访问规则-----> url:http://serverName/blog;method:get**

blog = 模块名 = 表名;

你需要操作的是用户,那么**blog 改为member 就行**

**你需要操作的是训练营,那么blog改为camp就行**

是不是一下子就明白了?**:）**

# 字段规则

**1:红色->不需要提交(提交了也没用)**

**2:绿色->必须提交(及时没有更改,也要提交,否则会报错xxx不能为空)**

**3:白色->必要时可以提交**

**获取信息接口例外,获取信息接口只需要传递id值**

# 会员表member

相关接口:

获取用户信息:

**api:/member/[id];  
method:get;**

完善用户信息:

**api:/member;  
method:post;**

**data:{data}**

用户非pc端登陆:

**api:/member/login**

**data:{username:usernaem,password:password}**

