

## 온라인 SNS 서비스 만들기

### 1. 소개

페이스북과 비슷한 온라인 SNS 서비스를 만들어 본다. 백엔드는 Django REST, 프론트엔드는 React + Redux + Redux Saga 를 이용해서 구현해 본다.

구현할 내용은 아래와 같다.

- A. 회원가입 및 로그인 : 유저는 SNS 서비스에 회원가입 및 로그인할 수 있다.
- B. 타임라인 읽기 : 유저는 다른 친구들의 글들을 페이스북의 '타임라인'과 비슷한 곳에서 읽을 수 있다.
- C. 글 쓰기 : 유저는 다른 유저들에게 보이는 글을 쓸 수 있다.
- D. 댓글 달기 : 유저는 글에 댓글을 달 수 있다.
- E. 좋아요 기능 : 유저는 글 및 댓글에 좋아요를 달 수 있다.
- F. 채팅 : 유저는 다른 유저와 실시간으로 채팅을 할 수 있다.

프로젝트 구현은 각 팀이 새로운 bitbucket 계정을 만든 뒤, 그 bitbucket 에 "swpp201701project"라는 repository 를 만들어서 그 위에서 개발을 진행한다.(이 새로운 리포지토리를 "팀 리포지토리"라 한다) 새로운 기능을 구현하기 위해선, 각자가 팀 리포지토리를 fork 한 뒤, 이 fork 위에서 작업하도록 한다. 기능을 추가한 것을 반영하기 위해선 팀 리포지토리로 pull request 를 보낸 뒤 서로 코드 리뷰를 해 주고 합치는 방식으로 한다. 예를 들어, 만약 팀원이 4 명이라면, 총 5 개의 repository 가 존재한다. (팀 리포지토리, 그리고 나머지 4 사람이 하나씩 fork 한 리포지토리) 팀 리포지토리는 반드시 "master"라는 브랜치를 갖도록 한다.

팀 리포지토리에 조교가 접근할 수 있도록 조교의 bitbucket 계정 ([swpp201701@gmail.com](mailto:swpp201701@gmail.com))을 추가해야 한다.

### 2. 프로젝트 1 일정

#### (1) 프로젝트 1 계획서 제출 (~ 4 월 26 일 수요일 밤 11:59)

프로젝트 1 계획서는 컴퓨터로 작성하며, 4 월 26 일 밤 11 시 59 분까지 [swpp@sf.snu.ac.kr](mailto:swpp@sf.snu.ac.kr) 이메일로 제출한다. 계획서가 포함해야 할 내용은 다음과 같다.

- A. SNS 서비스에서 할 수 있는 Behavior 의 집합 : SNS 서비스에서 사용자가 할 수 있는 행동을 명시한다.
  - Behavior의 크기를 충분히 작게 정의 해서, 하나의 behavior는 한 명 혹은 두 명이 1~2주에 걸쳐서 할 수 있는 양으로 한다.
- B. 매 주 구현할 것의 계획
  - 5월 1일 / 8일 / 15일까지 어떤 behavior를 구현할 것인지를 명시한다. 분업 계획 또한 명시한다. 각 behavior를 누가 구현할 것인지를 명시한다. 하나의 behavior는 최대 두 명이 구현할 수 있다. 모두가 최대한 고르게 일을 분배받을 수 있도록 한다.

## (2) 프로젝트 1 진행 상황 문서 제출 (매주 월요일, 5/15 까지)

진행 상황 문서 및 테스트 코드를 매주 월요일 (5월 1일, 8일, 15일) 밤 11시 59분까지 팀 리포지토리의 "master" 브랜치의 "progress" 폴더에 업로드 한다. 진행 상황 문서가 포함해야 할 내용은 다음과 같다.

- A. 이번 주에 구현한 behavior 의 목록 (분업을 어떻게 했는지도 명시)
- B. 백엔드 (Django REST)에 새로 구현(혹은 수정)한 API 스펙 및 테스트 코드
  - 백엔드 테스트 코드는 파이썬으로 작성해서 리포지토리의 progress 폴더에 함께 업로드. (세션 시간에 테스트 코드를 어떻게 작성하는지 설명할 예정)
  - 어떤 스크립트가 추가/수정 되었는지, 사용법이 무엇인지를 문서에 명시해야 함,
- C. 프론트 엔드에서 새로 구현한 기능의 테스트 코드 (selenium으로 작성한 뒤 리포지토리의 progress 폴더에 업로드. 어떤 스크립트가 추가/수정 되었는지는 문서에 명시해야 함)
- D. 웹사이트에 접속할 수 있는 amazon web service 링크 (backend / frontend 둘 다 필요)
  - 개발용 웹사이트와 제출용 웹사이트가 겹치지 않게, 포트 번호를 바꾸어서 제출해 주세요.

## (3) 활동 내역을 Bitbucket 에 남기기 (항시)

Scrum 미팅을 일주일에 2 회 진행하고, Bitbucket 의 이슈에 남겨주세요. 아래와 같이 세팅에서 Issue tracker 를 열어주시면 됩니다.

그 다음엔, 아래와 같이 이슈를 등록해서 미팅에 대한 일지를 남깁니다.

Issues (1-1 of 1)							
Title	T	P	Status	Votes	Assignee	Created	Updated
#1: Scrum Meeting 1	✓	⬆	NEW			24 seconds ago	just now

각자가 개발한 부분을 반드시 Pull Request 기능을 써서 메인 리포지토리에 반영해 주세요. 이 과정에서 서로 코드 리뷰를 코멘트 형식으로 남겨주세요.

### **3. 프로젝트 1 채점**

프로젝트 1 은 자동 채점을 하지 않고, 위 제출한 문서 및 코드리뷰가 잘 진행되었는지, 분업이 잘 되었는지를 조교들이 기록 및 문서를 보고 판단한다. 또한 웹 사이트가 잘 개발이 되었는지, 제출한 테스트 스크립트가 잘 동작하는지를 확인한다.