# 约定

所有指令都以CRLF结尾。

# 协议

## 查询连接类型

服务器在监听并创建连接后，询问连接对象的连接类型，类型有：探测器、PC总上位机、PC个人上位机、手机个人上位机、管理员客户端。连接对象返回

* 发起方

服务器连接请求侦听服务：

WHO\_IS\_THIS

* 回应方

探测器：

Detector#（MAC地址）

然后服务端查询是否注册的设备，如果是，连接将保持，如果不是，连接将断开。

PC总上位机：

CenterPC#（数据库登录名）#（密码）

服务器登录正确回复：

OK

服务器登录错误回复：

Error

PC个人上位机：

PersonalPC#（数据库登录名）#（用户名/邮箱/手机）#（密码）

服务器登录正确回复：

OK

服务器登录错误回复：

Error

手机客户端：

PersonalPhone#（数据库登录名）#（用户名/邮箱/手机）#（密码）

服务器登录正确回复：

OK

服务器登录错误回复：

Error

管理员客户端：

AdminPC#

服务器登录正确回复：

OK

服务器登录错误回复：

Error

# 服务器与设备端通信

## 设备主动发送实时剂量率

* 设备发送

RT\_rate#（剂量率值μSv/h）#（日期时间）

* 服务器端不回应

## 设备主动发送实时累计剂量

* 设备端发送

RT\_dose#（累计剂量值μSv）#（日期时刻）

* 服务器端不回应

## 设置设备端剂量率限值

* 服务器端发送

set\_th\_rate#（剂量率限值μSv/h）

* 设备端回复（或主动发送）相同内容

## 设置设备端累计剂量限值

* 服务器端发送

set\_th\_dose#（累计剂量限值Sv/h）

* 设备端回复（或主动发送）相同内容

## 寻找设备信号

* 服务器或设备向对方发送

find\_dev\_sign

* 接收方不回复

## 时间同步

* 服务器向设备发送

set\_time#（时分秒时间）

* 设备端回复相同内容

# 服务器与PC总客户端通信

## 同步企业信息（dstp）

## 同步用户列表（dstp）

## PC总客户端修改企业信息

* 总客户端修改-密码

update\_company\_psw#（新密码）

* 总客户端修改-邮箱

update\_company\_email#（新邮箱地址）

* 总客户端修改-电话

update\_company\_phone#（新电话号码）

## PC总客户端修改用户信息

* 总客户端修改-姓名

update\_user\_name#（用户名）#（新姓名）

* 总客户端修改-职类

update\_user\_class#（用户名）#（新职类）

* 总客户端心跳包

heartbeat

# 服务器与PC个人客户端通信

## 同步企业信息（dstp）

## 同步绑定信息（dstp）

## PC个人客户端修改

* PC个人客户端修改-密码

update\_user\_psw#（新密码）

* PC个人客户端修改-邮箱

update\_user\_email#（新邮箱地址）

* PC个人客户端修改-电话

update\_user\_phone#（新号码）

* PC个人客户端修改-备注

update\_user\_note#（新备注）

* PC个人客户端心跳包

heartbeat

# 服务器与Admin客户端通信

## 同步全部企业与用户信息（dstp）

## Admin客户端创建企业

* Admin客户端创建企业，发送

create\_new\_company#（邮箱/登录名）#（登录密码）#（企业名称）#（电话）

* 服务器回复

create\_new\_company#（OK/ERROR）

## Admin客户端删除企业

* Admin客户端发送

drop\_company#（邮箱登录名）

* 服务器恢复

drop\_company#（OK/ERROR）

## Admin客户端注册设备

* Admin客户端发送

reg\_device#（企业邮箱/数据库名/登录名）#（设备MAC地址）

* 服务器回复

reg\_device#（OK/ERROR）

## Admin客户端注销设备

* Admin客户端发送

unreg\_device#（企业邮箱/数据库名/登录名）#（设备MAC地址）

* 服务器回复

unreg\_device#（OK/ERROR）