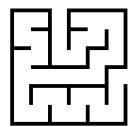
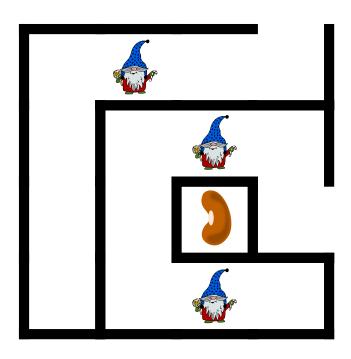
O labirinto do horror II

Na segunda etapa de sua escavação arqueológica em Creta, você decifra mais inscrições e descobre por que a civilização cretense foi desestabilizada e destruída, mesmo com Ariadne tendo salvo Teseu do Minotauro. Os labirintos das lendas eram descritos por $m \times n$ células e cada célula c_{ij} podia se conectar com as células imediatamente acima, abaixo, à esquerda e à direita. Os cretenses já conheciam a numeração hexadecimal e codificavam as paredes de cada célula com um número de 4 bits, indicando se existiam ou não paredes para as células vizinhas. Os bits correspondiam às paredes nesta ordem: superior, direita, inferior e esquerda. Um exemplo é o labirinto da figura abaixo:

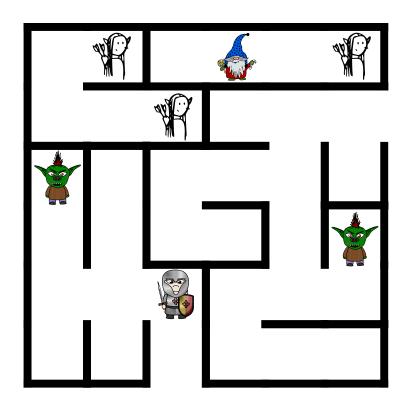


Neste exemplo a célula inferior esquerda (chamada de c_{61}) é codificada por 0011, indicando que existem paredes abaixo e à esquerda. Da mesma forma, todas as outras células recebem um dos dezesseis códigos possíveis.

O problema dos cretenses é que eles tinham m, n e a descrição das $m \times n$ células do labirinto, mas muitas vezes existiam regiões do labirinto que eram inatingíveis a partir de outras regiões. Ou seja, poderia ser que Teseu estivesse em uma região fechada, Ariadne estivesse em outra e o Minotauro em uma terceira, e eles nunca se encontrariam. Dois exemplos seguem, mostrando as entradas de dados, onde temos labirintos divididos em regiões distintas e sem conexão:



```
6 6
 E b A a E
9
      b
         8
  a E
  d
    9
         4
D
       a
5
  5
    3
      е
       9
    C
       3
    5
         a e
```



Há um detalhe adicional: por algum motivo desconhecido, esses labirintos eram povoados por Anões, Bruxas, Cavaleiros, Duendes, Elfos e Feijões. As células com esses seres são indicadas com o valor hexa EM MAIÚSCULA.

Portanto, sua missão é receber vários arquivos descrevendo labirintos diferentes e informar:

- 1. Quantas regiões diferentes de células isoladas existem no labirinto; e
- 2. Considerando todas as regiões, qual é o tipo de ser que mais aparece numa dada região?

Para o labirinto acima à esquerda, existem três regiões isoladas e para o da direita existem quatro regiões. No labirinto da esquerda, o ser que mais aparece numa região é o Anão. Já no labirinto da direita, o que mais aparece numa região é o Elfo.

Você deve apresentar um relatório incluindo:

- A descrição do problema e como ele foi resolvido;
- Detalhes de algoritmos e pseudo-código adequado;
- Resultados dos casos de teste fornecidos;
- Análise e dados de desempenho do algoritmo;
- Conclusões.