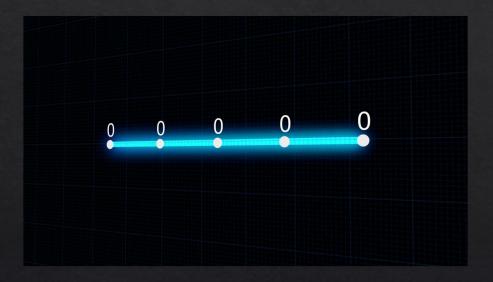
Divisão do Nosso Estudo

Explorar

Prever







Machine Learning

- ♦ Regressão Linear pode ser usada para prever valores numéricos
- ♦ Mas se eu tiver um valor nominal/discreto?
- ♦ Resposta: Classificação



Básico de Teoria de Probabilidade





Um único evento

Exemplo:

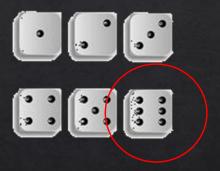
Jogar uma moeda e dar cara: $P = \frac{1}{2}$, P = 0.5 ou 50%





Um único evento

Jogar um dado e dar 6: P = 1/6 , P=0,16 ou 16%





Eventos Independentes

 Qual a probabilidade de jogar dois dados, e dar 1 e 6: (dois eventos independentes)

$$\phi$$
 $^{1}/_{6} * ^{1}/_{6} = ^{1}/_{36} = 0.027$







Probabilidade para Classificação

- > Como usar probabilidade para prever um fato?
- Opção: Teorema de Bayes
- > Mas como criar um modelos a partir de probabilidade?
- Olhando dados históricos e calculado a chances da classe serem influenciadas por determinados atributos!



Naive Bayes

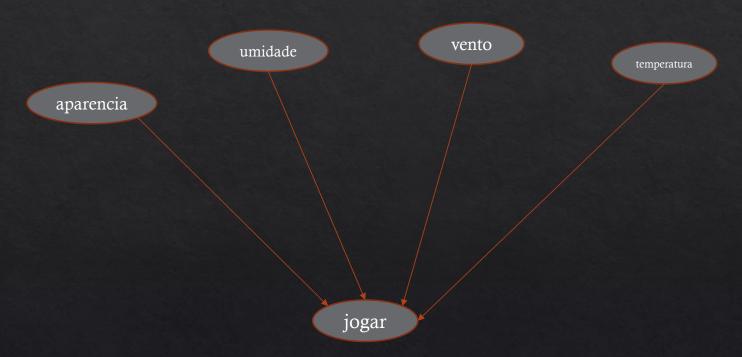
aparencia temperatura umidade vento

Jogar: Sim/Não





Probabilidade





Probabilidade Condicional da Classe

aparencia	temperatura	umidade	vento	jogar
ensolarado	quente	alta	FALSO	não
ensolarado	quente	alta	VERDADEIRO	não
nublado	quente	alta	FALSO	sim
chuvoso	moderado	alta	FALSO	sim
chuvoso	frio	normal	FALSO	sim
chuvoso	frio	normal	VERDADEIRO	não
nublado	frio	normal	VERDADEIRO	sim
ensolarado	moderado	alta	FALSO	não
ensolarado	frio	normal	FALSO	sim
chuvoso	moderado	normal	FALSO	sim
ensolarado	moderado	normal	VERDADEIRO	sim
nublado	moderado	alta	VERDADEIRO	sim
nublado	quente	normal	FALSO	sim
chuvoso	moderado	alta	VERDADEIRO	não

Sim	Não
9/14	5/14
0,64	0,35



Probabilidade Condicional dos Atributos com a Classe

aparencia	temperatura	umidade	vento	jogar
ensolarado	quente	alta	FALSO	não
ensolarado	quente	alta	VERDADEIRO	não
nublado	quente	alta	FALSO	sim
chuvoso	moderado	alta	FALSO	sim
chuvoso	frio	normal	FALSO	sim
chuvoso	frio	normal	VERDADEIRO	não
nublado	frio	normal	VERDADEIRO	sim
ensolarado	moderado	alta	FALSO	não
ensolarado	frio	normal	FALSO	sim
chuvoso	moderado	normal	FALSO	sim
ensolarado	moderado	normal	VERDADEIRO	sim
nublado	moderado	alta	VERDADEIRO	sim
nublado	quente	normal	FALSO	sim
chuvoso	moderado	alta	VERDADEIRO	não

		Sim	Não	Sim	Não
	ensolarado	2/9	3/5	0,22	0,6
aparencia	nublado	4/9	0/5	0,44	0
	chuvoso	3/9	2/5	0,33	0,4
	quente	2/9	2/5	0,22	0,4
temperatura	moderado	4/9	2/5	0,44	0,4
	frio	3/9	1/5	0,33	0,2
umidade	alta	3/9	4/5	0,33	0,8
umuaue	normal	6/9	1/5	0,66	0,2
wanta	Verdadeiro	3/9	3/5	0,33	0,6
vento	Falso	6/9	2/5	0,66	0,4
		9/14	5/14	0,64	0,35

Modelo

		Sim	Não	Sim	Não
	ensolarado	2/9	3/5	0,22	0,6
aparencia	nublado	4/9	0/5	0,44	0
	chuvoso	3/9	2/5	0,33	0,4
	quente	2/9	2/5	0,22	0,4
temperatura	moderado	4/9	2/5	0,44	0,4
	frio	3/9	1/5	0,33	0,2
umidade	alta	3/9	4/5	0,33	0,8
uiiiidade	normal	6/9	1/5	0,66	0,2
wanta	Verdadeiro	3/9	3/5	0,33	0,6
vento	Falso	6/9	2/5	0,66	0,4
		9/14	5/14	0,64	0,35



Cálculo da Probabilidade Posterior

- Faz-se o cálculo da probabilidade posterior para cada classe
- A classe que tiver o maior valor, "vence"



Cálculo da Probabilidade Posterior

aparencia	temperatura	umidade	vento
ensolarado	quente	alta	FALSO

Probabilidade SIM										
P(Sim)	*	P(ensolarado sim)	*	P(quente sim)	*	P(alta sim)	*	P(falso yes)		
0,64	*	0,22	*	0,22	*	0,33	*	0,66		
								0,006747		

Probabilidade Não											
P(Não)	*	P(ensolarado não)	*	P(quente não)	*	P(alta não)	*	P(falso não)			
0,35	*	0,6	*	0,4	*	0,8	*	0.4			
								0.03			

		Sim	Não	Sim	Não
	ensolarado	2/9	3/5	0,22	0,6
aparencia	nublado	4/9	0/5	0,44	0
	chuvoso	3/9	2/5	0,33	0,4
	quente	2/9	2/5	0,22	0,4
temperatura	moderado	4/9	2/5	0,44	0,4
	frio	3/9	1/5	0,33	0,2
umidade	alta	3/9	4/5	0,33	0,8
umidade	normal	6/9	1/5	0,66	0,2
···anta	Verdadeiro	3/9	3/5	0,33	0,6
vento	Falso	6/9	2/5	0,66	0,4
		9/14	5/14	0,64	0,35



Probabilidade Posterior

aparencia	temperatura	umidade	vento
chuvoso	frio	normal	VERDADEIRO

Probab	Probabilidade SIM												
P(Sim)	*	P(chuvoso sim)	*	P(frio sim)	*	P(normal sim)	*	P(verdadiro yes)					
0,64	*	0,33	*	0,33	*	0,66	*	0,33					
	0,01518												

Probabilidade Não												
P(Não)	*	P(chuvoso não)	*	P(frio não)	*	P(normal não)	*	P(verdadeiro não)				
0,35	*	0,4	*	0,2	*	0,2	*	0,6				
								0,00336				

		Sim	Não	Sim	Não
aparencia	ensolarado	2/9	3/5	0,22	0,6
	nublado	4/9	0/5	0,44	0
	chuvoso	3/9	2/5	0,33	0,4
tempertura	quente	2/9	2/5	0,22	0,4
	moderado	4/9	2/5	0,44	0,4
	frio	3/9	1/5	0,33	0,2
umidade	alta	3/9	4/5	0,33	0,8
	normal	6/9	1/5	0,66	0,2
vento	Verdadeiro	3/9	3/5	0,33	0,6
	Falso	6/9	2/5	0,66	0,4
		9/14	5/14	0,64	0,35

