

Relatório sobre a implementação de um analisador léxico e um analisador sintático para a linguagem ZSharp (Z#).

1. Sobre este trabalho

Este trabalho foi implementado com o intuito de servir como um estudo sobre a disciplina de compiladores, ministrada pelo professor Alexandre Agustini na Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande do Sul (PUCRS).

Neste, foi realizado o desenvolvimento de um analisador léxico e um analisador sintático para um subconjunto reduzido da linguagem C#, denominado Z# (<http://dotnet.jku.at/courses/CC/>).

1.1. Autores

Italo Lobato Qualisoni - 12104861-5 - italo.qualisoni@acad.pucrs.br

William Henrique Martins - 12104965-4 - william.henrique@acad.pucrs.br

2. Ambiente de desenvolvimento

Para o desenvolvimento deste, foi utilizado o sistema operacional Linux, mais especificamente utilizando as distribuições Ubuntu e Lubuntu.

3. Estrutura de diretórios

Os arquivos e diretórios do projeto encontram-se organizados da seguinte forma:

./bin/	- binários relacionados ao projeto
JFlex.jar	- cópia local do programa JFlex
yacc.linux	- cópia local do programa Byacc/J
./dist/	- diretório que recebe o projeto inteiro compilado usando a compilação pelo Makefile
./doc/	- documentação do projeto
Relatorio.doc	- relatório da implementação da solução
./samples/	- diretório contendo programas exemplo
./src/	- código fonte do projeto
lexical/	- código fonte relacionado a parte léxica
zsharp.flex	- especificação léxica para o analisador léxico
syntactic/	- código fonte relacionado a parte sintática
ZSharpASAR.y	- especificação sintática para o analisador sintático
./tests/	- diretório contendo testes da solução
test_all.sh	- script para testar todos os arquivos contidos na pasta samples
./Makefile	- arquivo makefile para a compilação do projeto

4. Instruções de compilação

4.1. Softwares utilizados

Utilizamos basicamente dois programas para a geração dos analisadores:

Para o léxico, foi utilizado o [JFlex](#).

Para o sintático, foi utilizado o [Byacc/J](#).

4.2. Realizando a compilação do projeto

Para uma compilação simples, basta utilizar o comando `make` na raiz do projeto, tal comando fará com que o projeto seja compilado para a pasta 'dist'.

4.3. Problemas de compilação utilizando Linux 64 bits

Encontramos um pequeno problema de compilação utilizando `make` no Ubuntu 13.04 64 bits. O problema se dá devido ao fato de que o programa `yacc.linux` é um programa de 32 bits. Para resolver, basta instalar o pacote `ia32-libs-multiarch` para resolver o problema. Para isso, simplesmente execute o comando a seguir:

```
sudo apt-get install ia32-libs-multiarch
```

5. Utilizando o analisador léxico

Basta utilizar o comando `java Ylex <nome-do-arquivo>` para que o analisador léxico seja executado. A saída desse programa é no console, portanto, para jogar a saída para um arquivo basta utilizar o comando `java Ylex <nome-do-arquivo> >> <meu-arquivo-de-saida>`.

Ainda existe uma outra maneira utilizando o modo interativo. Para tal, basta executar o comando `java Ylex` que será aberto o terminal interativo. Então, basta digitar a entrada e apertar a tecla <ENTER>, dessa forma, cada token reconhecido será mostrado da seguinte forma:

```
token: NUMERO_DO_TOKEN <TOKEN>
```

Onde "NUMERO_DO_TOKEN" indica o número do token reconhecido e "TOKEN" indica o que foi digitado.

6. Utilizando o analisador sintático

Basta utilizar o comando `java Parser <nome-do-arquivo>` para que o analisador sintático seja executado. A saída desse programa é no console, portanto, para jogar a saída para um arquivo basta utilizar o comando `java Parser <nome-do-arquivo> >> <meu-arquivo-de-saida>`.

Ainda existe uma outra maneira utilizando o modo interativo. Para tal, basta executar o comando `java Parser` que será aberto o terminal interativo. Então, basta digitar a entrada e apertar a tecla <ENTER>.

7. Testes da solução

Existem 10 exemplos de código Z# que foram fornecidos para download no site <http://dotnet.jku.at/courses/CC/> e estão localizados localmente na pasta 'samples'. Dentre os exemplos, apenas 1 possui erros no código, portanto, é o único arquivo que não irá compilar, apresentando erros de compilação.

Os arquivos da pasta samples encontram-se da seguinte forma:

samples/	
AllProdsWithErrors.zs	- Arquivo com erros de código. NÃO deve compilar.
AllProds.zs	- Arquivo correto. Deve compilar.
BubbleSort.zs	- Arquivo correto. Deve compilar.
P.zs	- Arquivo correto. Deve compilar.
QuickSort2.zs	- Arquivo correto. Deve compilar.
QuickSort.zs	- Arquivo correto. Deve compilar.
StudentList.zs	- Arquivo correto. Deve compilar.
TestBreak.zs	- Arquivo correto. Deve compilar.
TestBuiltInFuncs.zs	- Arquivo correto. Deve compilar.
TestNoRetFunc.zs	- Arquivo correto. Deve compilar.

7.1. Utilizando testes automatizados

Dentro da pasta 'tests', fizemos a criação de um script em bash para o teste automático de todos os exemplos localizados na pasta 'samples', tal script foi chamado de 'test_all.sh'. Dessa forma, esse script faz a tentativa de compilação de todos os arquivos da pasta 'samples', mostrando a mensagem 'done!' quando a compilação é finalizada e, em caso de erro, mostrando a saída de erro que o compilador gera.

Para executar esses testes, basta entrar na pasta 'tests' e executar o script 'test_all.sh'.

7.2. Execução do teste automatizado

Rodando o comando `./test_all.sh`, obtivemos a seguinte saída:

```
===== Executing tests =====

Testing [AllProdsWithErrors.zs] - this file must NOT compile
Error: syntax error
Line: 3
Column: 17
Error: stack underflow. aborting...
Line: 3
Column: 17
done!
Testing [AllProds.zs] - this file must compile
done!
Testing [BubbleSort.zs] - this file must compile
done!
Testing [P.zs] - this file must compile
done!
Testing [QuickSort2.zs] - this file must compile
done!
Testing [QuickSort.zs] - this file must compile
done!
Testing [StudentList.zs] - this file must compile
done!
Testing [TestBreak.zs] - this file must compile
done!
Testing [TestBuiltInFuncs.zs] - this file must compile
done!
Testing [TestNoRetFunc.zs] - this file must compile
done!
```

Com esses resultados, mostramos que a nossa solução funciona para esses 10 casos, mostrando assim que a implementação está correta e funciona conforme especificado.

7.3. Execução do teste automatizado a partir do comando `make test`

O comando `make test` irá recompilar a estrutura lexic e sintatica e executar em seguida o comando `./test_all.sh`, gerando a saída da recompilação seguida dos resultados dos testes presentes na pasta 'samples'.

8. Conclusões

Este trabalho nos mostrou como realmente funcionam duas partes muito importantes nos compiladores, que são a análise léxica e a análise sintática. Nos mostrou ainda que essas duas partes andam muito juntas e são dependentes uma da outra, dessa forma, quando uma delas possui algum tipo de erro, é bem provável que a outra, por mais que pareça estar certa, não vai funcionar corretamente.

