

Weronika Materna

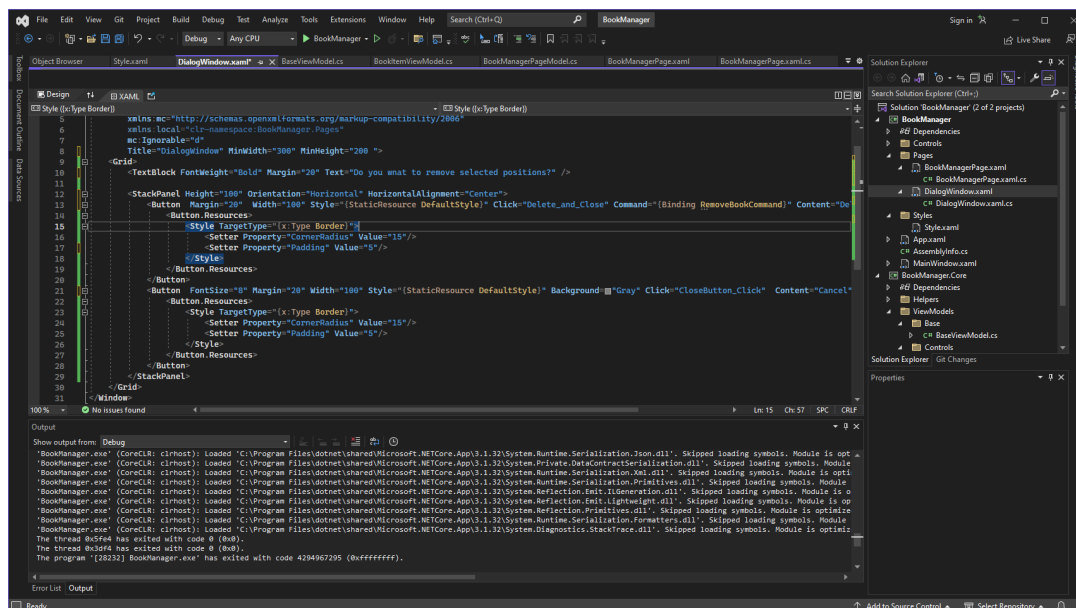
Aplikacja Book Manager realizowana na przedmiot Zaawansowane Interfejsy Użytkownika.

Technologie:

- C# i WPF
- Microsoft Visual Studio 2022

Uruchomienie:

Z katalogu o ścieżce: \BookManager proszę o uruchomienie pliku BookManager.sln. Przy zainstalowanym Visual Studio powinno to otworzyć projekt w następującej formie:

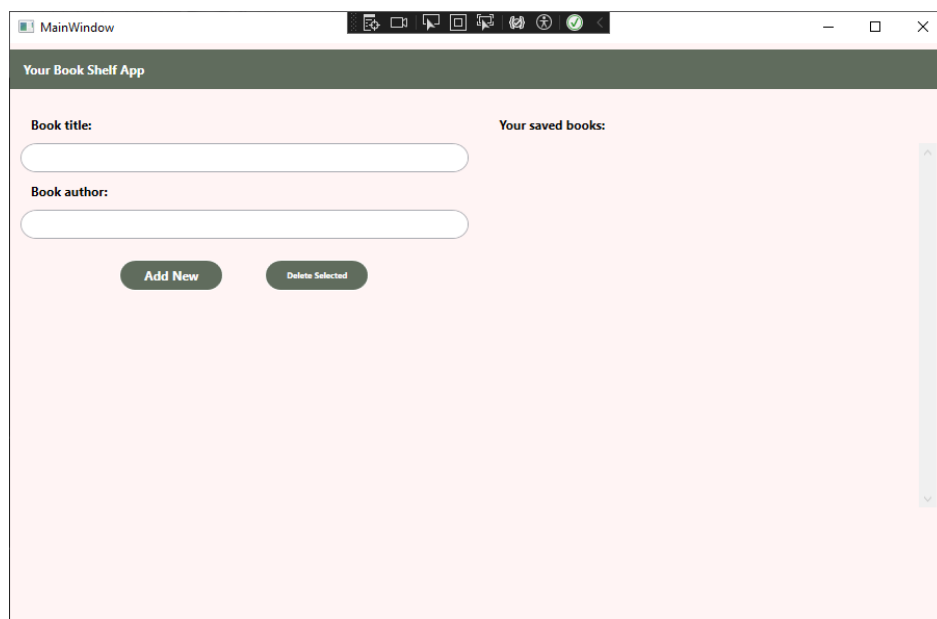


Następnie, aby zbudować i uruchomić projekt proszę o wciśnięcie klawisza F5 lub naciśnięcia przycisku z zielonym znaczkiem play i nazwą BookManager.

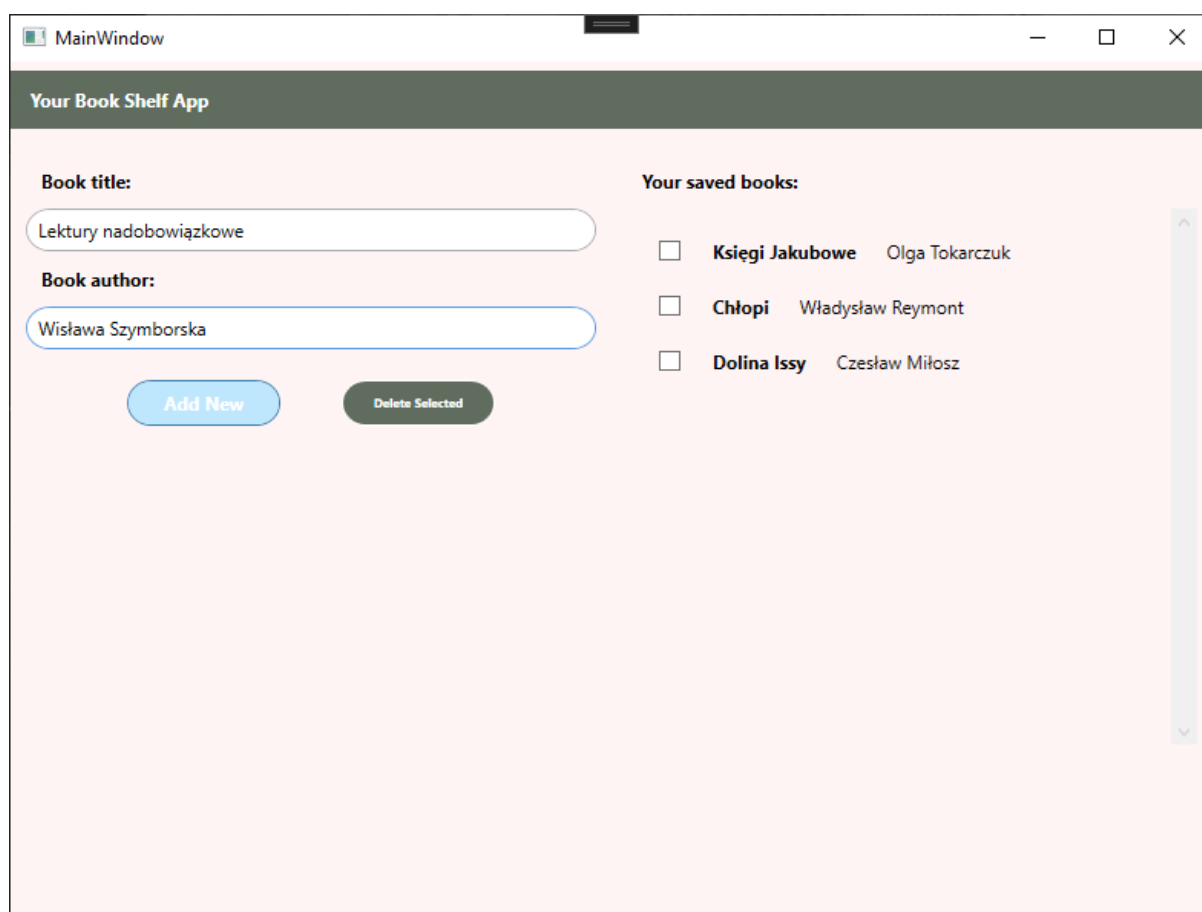
Funkcjonalności:

Aplikacja pozwala zapisać pozycje książek (autor i tytuł), wyświetlać je na liście, a także usuwać jeden lub wiele elementów. Elementy przechowywane są w pamięci aplikacji.

Aplikacja po uruchomieniu:



Dodajemy nowy element:



Zaznaczamy elementy do usunięcia:

MainWindow

Your Book Shelf App

Book title:

Book author:

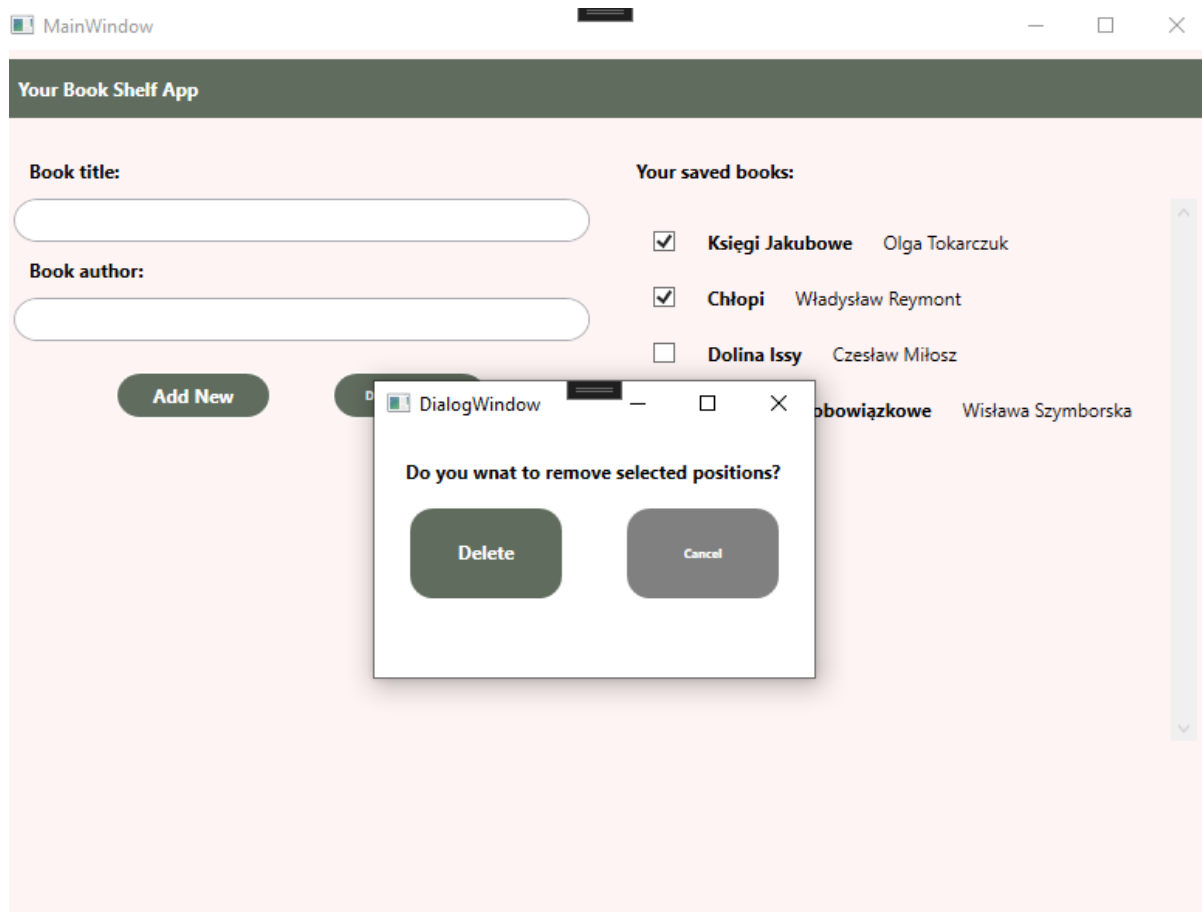
Add New

Delete Selected

Your saved books:

- ☒ **Księgi Jakubowe** Olga Tokarczuk
- ☒ **Chłopi** Władysław Reymont
- ☐ **Dolina Issy** Czesław Miłosz
- ☐ **Lektury nadobowiązkowe** Wisława Szymborska

Potwierdzamy chęć usunięcia pozycji w oknie dialogowym:



Pozycje zostały usunięte, wyświetlana lista jest zaktualizowana:

MainWindow

Your Book Shelf App

Book title:

Book author:

Add New

Delete Selected

Your saved books:

☐ Dolina Issy Czesław Miłosz

☐ Lektury nadobowiązkowe Wisława Szymborska