

**Fecha:** 04/06/2020

**Cliente:** Diego Bravo

**Desarrolladores Involucrados:** Carlos Eduardo Vargas Tovar (V-19455541), Alberto Daniel Vargas Tovar (V-20467294)

## **Cotizacion y Detalle del Desarrollo**

De acuerdo con el documento anterior definimos que el desarrollo se dividiría en 2 fases, la primera era la del desarrollo de la plataforma web y la segunda el desarrollo de la aplicación móvil, además determinamos que para cada fase constaría de un tiempo de 15 días, en el siguiente texto detallaremos por fase que se realizara y que tiempo se tiene determinado.

### **Fase I, Desarrollo de Aplicación Web**

Como se definió en el documento anterior el desarrollo de la aplicación web se hará usando WordPress en complemento con el plugin WooCommerce, la idea es usar toda la funcionalidad que dicho plugin ya proporciona y adaptarlo a las reglas del negocio necesarias, teniendo cuenta esto se muestra a continuación los pasos que se tomarán en esta fase:

1. Definición de Estructura de datos de acuerdo con el modelado del negocio (2 días)
2. Desarrollo de todos los módulos ya a nivel de formulario de configuración y procesos de acuerdo con la estructura de datos ya elaborada y aprobada por el cliente. (8 días)
3. Validación y testeo de los módulos antes mencionado por parte del cliente para asegurar la máxima y óptima funcionalidad de los mismos (3 días)
4. Puesta en producción en el Hosting y Dominio definidos por el cliente (2)

Es importante destacar que una vez finalizado cada etapa se hará una reunión con los clientes para discutir cualquier ajuste que deba realizarse de tal manera que se haga en dicho momento para no perder más tiempo del planificado.

### **Fase II, Desarrollo de la Aplicación Móvil**

En relación con el documento ya concensuado por ambas partes, el desarrollo de la aplicación móvil se hará usando el framework Flutter, la idea es generar con un solo código la compilación para las plataformas de Android e iOS, sabiendo esto procedemos a definir los pasos a implementar en esta fase:

1. Creación de la API en la plataforma web la cual abarca los endpoints necesarios que serán consumidos desde la app móvil (3 días)
2. Desarrollo de todos los módulos a nivel de formulario de configuración y procesos en el ámbito móvil (8 días)
3. Validación y testeo de los módulos mencionados para asegurar la máxima calidad y óptima condición de la misma (3 días)

4. Puesta en marcha de la aplicación en producción, para ello ya el cliente debe contar con las licencias de desarrollador tanto en android como en iOS (1 día)

Es importante saber que al momento de publicar una aplicación móvil tanto android como en iOS dichas tiendas tienen una política de validación de la app, la cual se tarda en 3 a 5 días aproximadamente, este tiempo no se coloca en este documento ya que no es algo que nosotros podemos controlar, ya que queda de parte de cada tienda.

Esta sería la división que tenemos en cuanto a tiempo con respecto al desarrollo.

Teniendo en cuenta este detalle definimos que el tiempo de desarrollo total, sería de 30 días y el monto total del proyecto sería de 800 USD, lo cual debe ser cancelado de la siguiente manera:

Nro de Pago	Descripción	Monto
1	Anticipo del Proyecto	200 USD
2	Primera Fase del Proyecto	300 USD
3	Segunda Fase del Proyecto	300 USD
	Total:	800 USD

**Nota:**

Es importante dejar claro que al finalizar la primera fase, estaríamos indicando que la mitad del proyecto está lista y por ende se debe proceder a la cancelación de los 300 USD según lo acordado.