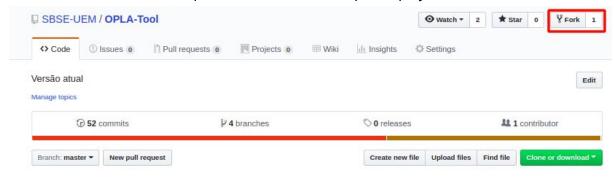
Passo 1: Primeiramente, clique em fork criar uma cópia do projeto em sua conta



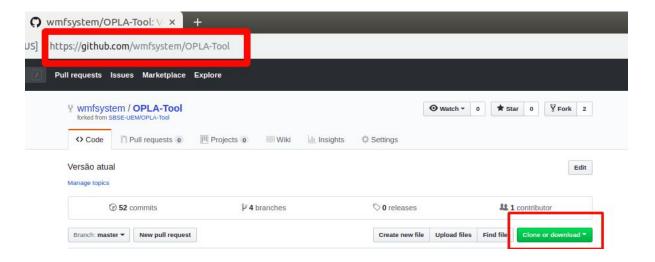
Passo 2: Após criar o fork, aparecerá uma tela assim, clique em refresh.



## Forking SBSE-UEM/OPLA-Tool

It should only take a few seconds.

Passo 3: Observe que será criado um novo projeto (link) em sua conta. Clique em clone or download e copie o link do projeto.

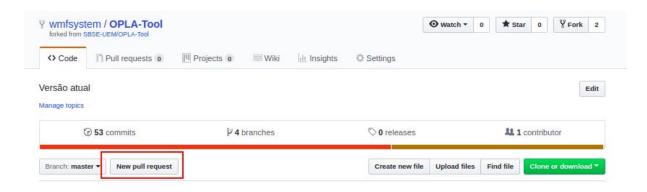


**Passo 4:** Para **clonar** execute o comando no terminal: git clone link\_copiado Após realizar as alterações necessárias, é hora de comitar tais alterações. Para isto, execute no diretório **raiz do projeto:** 

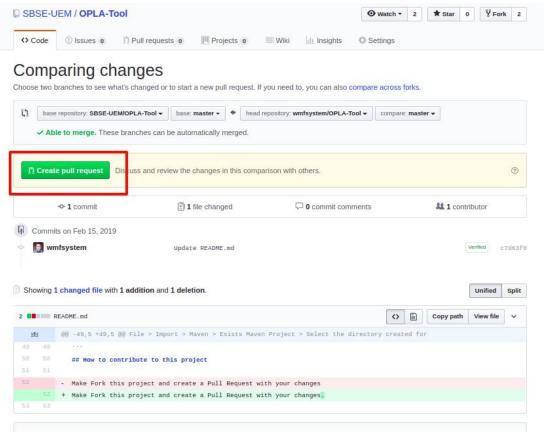
- git add .
- git commit -m "Algum Comentário"
- git push origin master

Abra o link do projeto no github, e se estiver aberto, atualize a página. Assim, você verá suas alterações comitadas no github. **Atenção**, só realize o passo a seguir se tiver terminado todas as alterações e tiver realizado os testes necessários. Caso contrário, saiba que seu pull request pode ser reprovado.

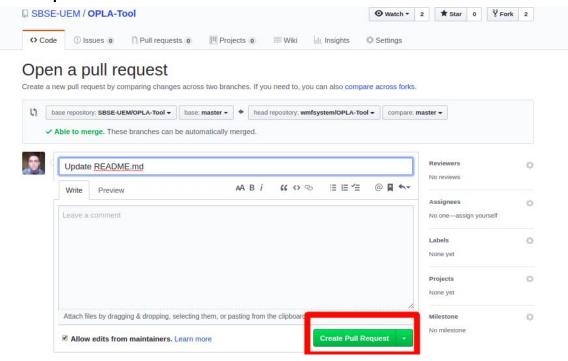
Passo 5: Após entrar na página do projeto na sua conta, clique em New pull request.



Observe que abrirá uma tela com suas alterações. Clique em Create pull request.



Agora você está abrindo um pull request, que nada mais é que uma solicitação para incluir suas alterações na **versão oficial** do projeto. Escreva algum comentário e clique em **Create Pull Request.** 



## Observações de suma Importância, leia com atenção:

- Ao enviar seu pull request, você estará enviando suas alterações para a versão oficial do projeto, então tenha em mente que sua versão deve ter os seguintes pré requisitos:
  - O código deve ser limpo, e não pode estar duplicado;
  - Você será responsável pelo seu código. Por mais que tenha algum revisor de pull requests avaliando seu código, não é de responsabilidade do revisor testar toda a ferramenta em busca de falhas de implementação. O mesmo, revisará seu código e testes, buscando o bom funcionamento da ferramenta, mas qualquer problema que ocorrer relacionado ao seu código, está linkado à sua conta do github.
  - Testes criados no Junit são essenciais para validar a corretude de seu código, se alguém futuramente alterar algo que impacte na sua implementação, os testes irão barrar a execução do projeto;
  - Recomenda-se a utilização da ide Intellij, pois a mesma oferece diversos recursos em relação ao Netbeans. É possível utilizar a versão community ou a versão de estudante;
  - Não altere o changelog e o README.md sem antes comunicar os revisores;
  - Ao criar o <u>pull request,</u> adicione comentários que reflitam exatamente o que foi feito na ferramenta. O mesmo será utilizado pelo revisor, na atualização do changelog.

Pronto!!! Viu como é fácil? Assim trabalhamos de forma organizada e contribuímos para o bom andamento do projeto. A comunidade agradece...