

# SimpleUDP

---

吴明恒 2018011288

## 协议设计

---

- 纯字符串流，单个信息大小不超过512Byte。
- 设计
  - 信息登记
    - Client信息登记: `client_info <用户名> <IP地址> <端口号>`
      - 用户名不含空格
      - IP地址格式为十进制数
      - 端口号为十进制数字
    - Server确认Client登记正确: `client_info_correct`
    - Server返回Client登记失败: `client_info_error`
  - 发送消息
    - Client发送消息: `<用户名> <消息>`
    - Server确认收到: `Send %d data success!`
  - 信息查询
    - Client信息查询: `<用户名> get_clients_info`
    - Server返回Client信息: `{<用户名>: }`
  - 其他

## 处理流程

---

### Server

1. 初始化
2. 监听ANY
3. 如果有新Client加入，记录信息。
  - 检查各字段格式，若正确则返回检查正确消息 `client_info_correct`
4. 如果有询问请求，返回所有Client的信息。
5. 如果接受消息前缀有已注册用户，返回发送成功的消息。

### Client

1. 初始化
2. 提示输入本机用户名、IP、Port，完成后发向Server。
3. 若收到确认消息，则此时可以发送任意信息
4. 若发送 `<用户名> get_clients_info`，Server应返回所有Client的信息。

## 测试效果

1. 启动server
2. 启动client并注册信息

```
(torch) 🍏 ~/Desktop/网络编程技术/SimpleUDP/ [main*] ./client
Plese type in your user name:qs
Plese type in your ip address:0
Plese type in your port:8991
[INFO] receive:client_info_correct
```

3. 注册多个client

server输出注册成功log，并给client返回正确消息

```
[INFO] Enroll client: wss
[TRACE] receive:
[WARN] Receive nothing
```

3. 查询其他client的信息

```
send something:wmh get_clients_info
[INFO] receive:Client:qs, IP:0, Port:8991; Client:wmh, IP:0, Port:9999; Client:wmm, IP:0, Port:8889; Client:wss, IP:0, Port:8890;
```

4. 发送信息成功示例（前缀有已登记的用户名）

```
send something:wmh chenggong
[INFO] receive:Send 13 data success!
```

5. 发送失败示例（前缀没有已登记的用户名）

表现为Server没有返回信息

```
send something:shibai
[INFO] receive:
```

## 运行方法

编译：命令行输入make

运行程序： `./server` `./client`

