競技者双方が交互に、盤上にある自分の駒を一回ずつ動かす。パスはできない。

相手の将または帥を[詰める](https://ja.wikipedia.org/wiki/%E8%A9%B0%E3%81%BF)ことで勝ちになる。

将と帥を直接相対させてはいけない。すなわち将と帥が同じ列で、その間に他の駒が一つもないような状態にするような手は指すことが出来ない。

赤が**帥**（シュワイ）、黒が**将**（ジャン）。前後左右に一路進める。ただし九宮から出ることはできない。

赤が**仕**または**士**（シー）、黒が**士**（シー）。斜めに一路進める。なお、中央の河を越えることはできない。

赤が**相**（シャン）、黒が**象**（シャン）。斜めに二路進めるが、駒を飛び越えることはできない。

赤が**車**または**俥**（チュー）、黒が**車**（チュー）。縦横に何路でも進める。将棋の飛車と同じ動き。

赤が**馬**または**傌**（マー）、黒が**馬**（マー）。[八方桂](https://ja.wikipedia.org/wiki/%E5%85%AB%E6%96%B9%E6%A1%82" \o ")や[ナイト](https://ja.wikipedia.org/wiki/%E3%83%8A%E3%82%A4%E3%83%88_(%E3%83%81%E3%82%A7%E3%82%B9))と同じ動き

赤が**炮**または**包**（パオ）、黒が**炮**または**砲**または**包**（パオ）。縦横に何路でも進める。敵の駒を取るときは他の駒(敵味方どちらでも良い)を一つ飛び越えなければならない。飛び越えずに敵の駒を取ることは出来ないし、取らずに飛び越えることもできない。飛び越えない場合は将棋の飛車と同じ動き。

赤が**兵**（ピン）、黒が**卒**（ツー）。前に一路だけ進める。河を越えると横にも一路進めるようになる。