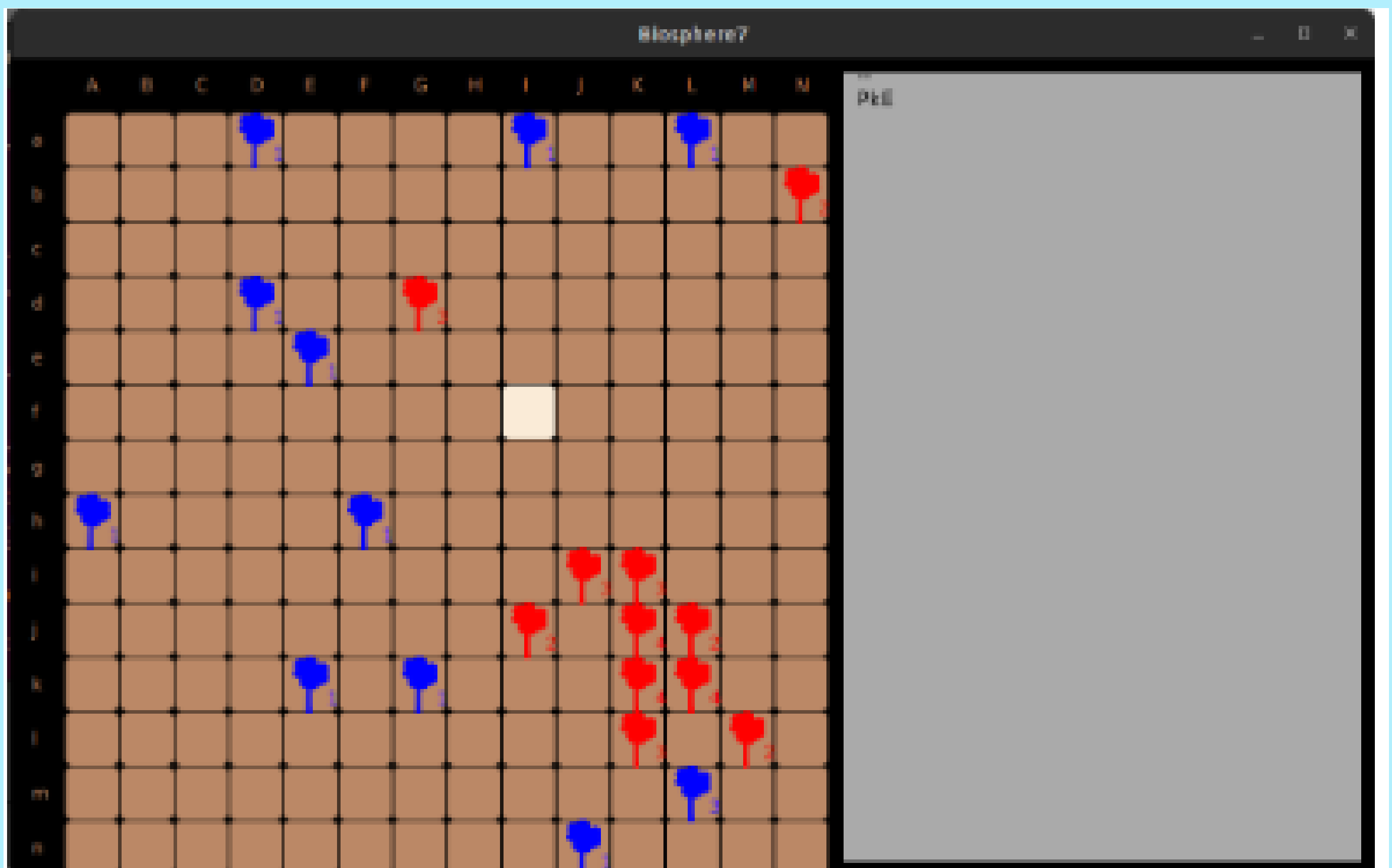


MILAN WILLIAM

Projet réalisé le:
17/11/22 - 20/01/23

PROJET BIOSPHERE



Livrable:

- Coder les différents niveaux du jeu
- Coder l'IA qui jouera les actions possibles

Expériences acquises:

- Premier projet en utilisant les objets en Java
- Code organisé
- Meilleure compréhension des tableaux 1D et 2D

Logiciels utilisés:

- Netbeans
- Gitlab
- Terminal Linux

Difficulté : 4/5