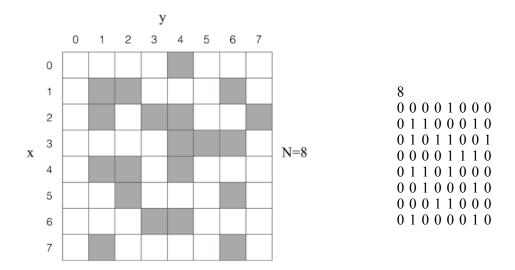
## 프로그래밍 과제 03

1. 미로 찾기 문제에서 입구에서 출구까지 가는 <u>길이가 K이하인 서로 다른 경로의 개수</u>를 계산하여 출력하는 프로그램을 순환함수(recursion)를 이용하여 작성하라. 경로의 길이는 이동 횟수를 의미한다. 단, 같은 위치를 2번 이상 방문하는 경로는 카운트하지 않는다. 입구의 위치는 (0,0), 출구는 (N-1,N-1)이다. N은 16이하이다. (경로의 개수가 int의 표현범위를 넘는 경우는 없다고 가정해도 된다.)



## 입력 형식

입력 파일의 이름은 input1.txt이다. 입력 파일의 첫 줄에는 테스트 케이스의 개수  $T \le 10$ 가 주어지고, 이어서 T개의 테스트 데이터가 주어진다. 각 테스트 케이스의 첫 줄에는 미로의 크기 N이 주어진다. 이어진 N줄에는 각 줄마다 N개의 0 혹은 1이 한 칸씩 띄어져서 주어진다. 0은 통로, 1은 지나갈 수 없는 벽을 표시한다. 이어진 줄에는 정수 K의 값이 주어진다.

## 출력 형식

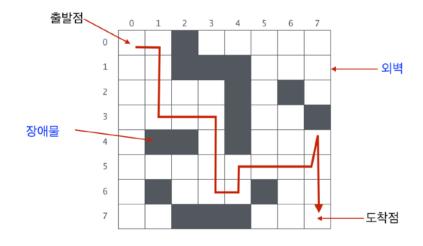
각 테스트 케이스마다 경로의 개수를 화면으로 출력한다.

Sample Input (input1.txt)

**Output for the Sample Input** 

```
// T=6
                   // N=8
                                           12
8
0 0 0 0 1 0 0 0
                                           10
0 1 1 0 0 0 1 0
                                           2
0 1 0 1 1 0 0 1
                                           56
0 0 0 0 1 1 1 0
                                           43
0 1 1 0 1 0 0 0
0 0 1 0 0 0 1 0
0 0 0 1 1 0 0 0
0 1 0 0 0 0 1 0
                   // K=20
20
3
                   // N=3
0 0 0
0 0 0
0 0 0
                   // K=8
8
3
                   // N=3
0 0 0
0 0 0
0 0 0
7
3
                   // N=3
0 0 0
0 1 0
0 0 0
10
4
0 0 0 0
0 0 0 0
0 0 0 0
0 0 0 0
5
0 0 0 0 0
0 0 0 1 0
0 1 0 0 0
0 0 0 0 0
0 0 1 0 0
10
```

2. 아래의 그림과 같은  $N \times N$  크기의 2차원 미로가 입력으로 주어진다. 출발점은 (0,0)이고 도착점은 (N-1,N-1)이다. 브레이크가 없는 자동차로 이동한다. 브레이크가 없으므로 일단 한 방향으로 출발하면 장애물이나 외벽을 만나기 전에는 정지할 수 없다. 그리고 <u>정지한 상태에서만 방향을 바꿀 수 있다</u>. 아래 그림의 예에서는 화살표로 표시된 경로를 따라 도착점까지 도달할 수 있다. <u>출발점에서 도착점까지 이동할 수 있는지 검사하여 YES 혹은 NO를 출력하는 프로그램을 작성하라.</u>



## 입력 형식

입력은 input2.txt 파일로부터 받으며 파일의 형식은 다음과 같다. 입력 파일의 첫 줄에는 테스트 케이스의 개수  $T \le 10$ 가 주어지고, 이어서 T개의 테스트 데이터가 주어진다. 각 테스트 케이스의 첫 줄에는 미로의 크기 N이 주어진다. 이어진 N줄에는 각 줄마다 N개의 0 혹은 1이 한 칸씩 띄어져서 주어진다. 0은 통로, 1은 지나갈 수 없는 벽을 표시한다.

입력 예 (input2.txt)								출력 예
8								YES
0	0	1	0	0	0	0	0	
0	0	1	1	1	0	0	0	
0	0	0	0	1	0	1	0	
0	0	0	0	1	0	0	1	
0	1	1	0	1	0	0	0	
0	0	0	0	0	0	0	0	
0	1	0	0	0	1	0	0	
0	0	1	1	1	0	0	0	
3								YES
0	0	1						
0	0	0						
0	1	0						
4								NO
0	0	0	0					
0	0	0	1					
0	0	0	0					
0	1	0	0					
5								NO
0	0	0	0	0				
0	1	0	0	0				
0	0	0	0	1				
0	1	0	0	0				
0	0	0	1	0				