实验6

练习1

题目

要求用带头结点的单链表(引入存储线性表长度的整型变量 curLen)实现线性表。对线性表进行若干次插入和删除,对每一次插入或删除,若成功,则输出线性表,否则输出出错信息。

```
执行示例: (加下划线部分为输入内容)
是否要对线性表进行插入和删除? (Y/N)
进行插入还是删除? (1--插入, 2--删除)
输入插入位置:
输入插入元素:
8
线性表为 (8)
是否要对线性表进行插入和删除? (Y/N)
进行插入还是删除? (1-插入, 2-删除)
输入插入位置:
输入插入元素:
线性表为 (2,8)
是否要对线性表进行插入和删除? (Y/N)
进行插入还是删除? (1--插入, 2--删除)
输入插入位置:
输入插入元素:
插入位置有误
是否要对线性表进行插入和删除? (Y/N)
进行插入还是删除? (1--插入, 2--删除)
输入插入位置:
输入插入元素:
线性表为 (2,8,5)
```

```
是否要对线性表进行插入和删除? (Y/N)
Υ
进行插入还是删除? (1--插入, 2--删除)
输入删除位置:
线性表为 (2,8)
是否要对线性表进行插入和删除? (Y/N)
进行插入还是删除? (1-插入, 2-删除)
输入删除位置:
删除位置有误
是否要对线性表进行插入和删除? (Y/N)
进行插入还是删除? (1-插入, 2-删除)
输入删除位置:
0
线性表为 (8)
是否要对线性表进行插入和删除? (Y/N)
对线性表处理完毕
```

解析

与书上的示例代码不同,这里使用Java泛型实现一个高泛用的单链表List。(**这里定义的List将在之后的实验代码中多次使用**)

单链表支持以下特性:

- 1. 迭代。单链表将通过继承Iterable接口并定义自身的迭代器来支持foreach循环。
- 2. isEmpty、length、get、append、extend、insert、remove、delete、index、copy、count等基本方法。
- 3. 重写toString, 使String隐式转换能返回正确的值。
- 4. reversed方法,将返回逆序的单链表; reverse方法,就地逆序。
- 5. sort方法, 利用归并算法就地排序(显然,不支持随机读取的链表并不适合快速排序)。
- 6. toArray方法,将返回数组形式的列表;toArrayInt方法,返回数组形式的列表并将元素全部转换为int类型。

代码

List.java

// 使用Java泛型实现的链表,支持迭代、输出数组、排序、逆序等方法

import java.util.Iterator;

```
public class List<Item extends Comparable<Item>> implements Iterable<Item> {
   private Node head;
   private int curLen;
   // Node类型
   private class Node {
       Item data;
       Node next;
       public Node(Item data, Node next) {
           this.data = data;
           this.next = next;
   // 构造函数
   public List() {
       this.head = new Node(null, null);
       this.curLen = 0;
   public List(Item[] arr) {
       this();
       Node p = this.head;
       for (Item i : arr) {
           p.next = new Node(i, null);
           p = p.next;
   public List(List<Item> lst) {
       this();
       Node p = this.head;
       for (Item i : lst) {
           p.next = new Node(i, null);
           p = p.next;
   // 获取头节点
   public Node head() {
       return this.head;
   // 是否为空
   public boolean isEmpty() {
      return this.curLen == 0;
   // 获取长度
```

```
public int length() {
   return this.curLen;
// 获取对应下标的元素
public Item get(int index) throws Exception {
   if (index < 0 || index >= this.curLen) {
        throw new Exception("Invalid index " + index);
   Node p = this.head.next;
   for (int i = 0; i < index; i++) {</pre>
        p = p.next;
   return p.data;
// 增加元素
public void append(Item x) {
   Node p = this.head;
   for (int i = 0; i < this.curLen; i++) {</pre>
        p = p.next;
   p.next = new Node(x, null);
   this.curLen++;
// 扩展列表
public void extend(Item[] arr) {
   Node p = this.head;
    for (int i = 0; i < this.curLen; i++) {</pre>
        p = p.next;
    for (int i = 0; i < arr.length; i++) {</pre>
        p.next = new Node(arr[i], null);
        p = p.next;
   this.curLen += arr.length;
public void extend(List<Item> lst) {
   Node p = this.head;
    for (int i = 0; i < this.curLen; i++) {</pre>
        p = p.next;
    for (Item i : lst) {
        p.next = new Node(i, null);
        p = p.next;
   this.curLen += lst.length();
```

```
// 插入元素
public void insert(int index, Item x) throws Exception {
    if (index < 0 || index > this.curLen) {
       throw new Exception("Invalid index " + index);
   Node p = this.head;
    for (int i = 0; i < index; i++) {</pre>
        p = p.next;
   p.next = new Node(x, p.next);
   this.curLen++;
// 删除指定元素
public void remove(Item x) throws Exception {
    Node p = this.head;
   while (p.next != null && !p.next.data.equals(x)) {
        p = p.next;
   if (p.next == null) {
        throw new Exception(x + "is not in list");
       p.next = p.next.next;
       this.curLen--;
// 按下标删除元素
public void delete(int index) throws Exception {
   if (index < 0 || index >= this.curLen) {
       throw new Exception("Invalid index " + index);
   Node p = this.head;
    for (int i = 0; i < index; i++) {</pre>
       p = p.next;
   p.next = p.next.next;
   this.curLen--;
// 查找元素对应下标
public int index(Item x) throws Exception {
   Node p = this.head.next;
    for (i = 0; p != null && !p.data.equals(x); i++) {
        p = p.next;
    if (p != null) {
       return i;
```

```
throw new Exception(i + "is not in list");
// 返回复制后的新列表
public List<Item> copy() {
   List<Item> result = new List<Item>();
   Node p = this.head.next;
   Node q = result.head;
   while (p != null) {
       q.next = new Node(p.data, null);
       q = q.next;
       result.curLen++;
       p = p.next;
   return result;
// 统计列表中指定元素的个数
public int count(Item x) {
   int result = 0;
   Node p = this.head.next;
       if (p.data.equals(x)) {
           result++;
       p = p.next;
   return result;
// 就地排序
public void sort() {
   // 由于链表不支持随机访问,因此不适用快速排序,这里采用归并排序
   mergeSort(this.head.next);
private Node mergeSort(Node head) {
   if (head == null | head.next == null) {
       return head;
   Node middle = getMiddle(head);
   Node sHalf = middle.next;
   middle.next = null;
   return merge(mergeSort(head), mergeSort(sHalf));
private Node merge(Node a, Node b) {
   Node dummyHead, curr;
```

```
dummyHead = new Node(null, null);
    curr = dummyHead;
    while (a != null && b != null) {
       if (a.data.compareTo(b.data) <= 0) {</pre>
           curr.next = a;
           a = a.next;
           curr.next = b;
           b = b.next;
        curr = curr.next;
   curr.next = (a == null) ? b : a;
   return dummyHead.next;
private Node getMiddle(Node head) {
   if (head == null) {
       return head;
   Node slow, fast;
   slow = fast = head;
   while (fast.next != null && fast.next.next != null) {
       slow = slow.next;
       fast = fast.next.next;
    return slow;
// 就地逆序
public void reverse() {
   Node newHead = new Node(null, null);
   Node p = this.head.next;
        newHead.next = new Node(p.data, newHead.next);
       p = p.next;
   this.head = newHead;
// 返回逆序链表
public List<Item> reversed() {
   List<Item> result = new List<Item>();
    result.head = new Node(null, null);
   Node p = this.head.next;
   while (p != null) {
        result.head.next = new Node(p.data, result.head.next);
       result.curLen++;
       p = p.next;
```

```
return result;
// 返回数组形式的列表
public Item[] toArray() {
   Item[] result = (Item[]) new Object[this.curLen];
   // 由于类型擦除的问题, Java不支持泛型数组的创建, 只能强制转换
   Node p = this.head.next;
   for (int i = 0; i < this.curLen; i++) {</pre>
       result[i] = p.data;
       p = p.next;
   return result;
// 返回数组形式的列表并将全部元素强制转换为int
public int[] toArrayInt() {
   int[] result = new int[this.curLen];
   Node p = this.head.next;
   for (int i = 0; i < this.curLen; i++) {</pre>
       result[i] = (int) p.data;
       p = p.next;
   return result;
// 重写toString方法
public String toString() {
   Node p = this.head.next;
   StringBuilder builder = new StringBuilder();
   builder.append("[");
       builder.append(p.data + ", ");
       p = p.next;
   if (this.curLen > 0) {
       builder.delete(builder.length() - 2, builder.length());
   builder.append("]");
   return builder.toString();
// 返回迭代器, 以支持迭代
public Iterator<Item> iterator() {
   return new LinkListIterator();
// 迭代器
private class LinkListIterator implements Iterator<Item> {
   private Node current = head.next;
```

```
public boolean hasNext() {
    return current != null;
}

public void remove() {}

public Item next() {
    Item data = current.data;
    current = current.next;
    return data;
}

}
```

ListTest.java

```
import java.util.Scanner;
public class ListTest {
   public static void main(String[] args) throws Exception{
       List<Integer> lst = new List<Integer>();
       Scanner in = new Scanner(System.in);
       System.out.println("是否对单链表进行插入或删除? (Y/N)");
       boolean yesOrNo = in.nextLine().equals("Y");
       while (yesOrNo) {
           System.out.println("进行插入还是删除? (1--插入, 2--删除)");
           if (in.nextLine().equals("1")) {
               System.out.println("输入插入位置:");
               int index = Integer.parseInt(in.nextLine());
               System.out.println("输入插入元素:");
               int x = Integer.parseInt(in.nextLine());
                   lst.insert(index, (Integer) x);
                   System.out.println("当前链表为: " + lst);
               } catch (Exception e) {
                   System.out.println("Error: " + e.getMessage());
               System.out.println("输入删除位置:");
               int index = Integer.parseInt(in.nextLine());
                   lst.remove(index);
                   System.out.println("当前链表为: " + lst);
               } catch (Exception e) {
                   System.out.println("Error: " + e.getMessage());
```

```
System.out.println("是否对单链表进行插入或删除? (Y/N)");
yesOrNo = in.nextLine().equals("Y");
}
in.close();
System.out.println("单链表处理完毕");
}
```

测试 (运行ListTest.java) (输入输出交替)

```
是否对单链表进行插入或删除? (Y/N)
进行插入还是删除? (1--插入, 2--删除)
输入插入位置:
输入插入元素:
当前链表为: [8]
是否对单链表进行插入或删除? (Y/N)
进行插入还是删除? (1--插入, 2--删除)
输入插入位置:
输入插入元素:
当前链表为: [2,8]
是否对单链表进行插入或删除? (Y/N)
进行插入还是删除? (1--插入, 2--删除)
输入插入位置:
输入插入元素:
Error: Invalid index 3
是否对单链表进行插入或删除? (Y/N)
进行插入还是删除? (1--插入, 2--删除)
输入插入位置:
输入插入元素:
当前链表为: [2, 8, 5]
是否对单链表进行插入或删除? (Y/N)
```

```
进行插入还是删除? (1--插入, 2--删除)
2
輸入删除位置:
2
当前链表为: [2, 8]
是否对单链表进行插入或删除? (Y/N)
Y
进行插入还是删除? (1--插入, 2--删除)
2
輸入删除位置:
8
Error: Invalid index 8
是否对单链表进行插入或删除? (Y/N)
Y
进行插入还是删除? (1--插入, 2--删除)
2
輸入删除位置:
0
当前链表为: [8]
是否对单链表进行插入或删除? (Y/N)
N
单链表处理完毕
```

练习2

题目

有2个元素都是整数的非递减有序表A和B。求由A和B的所有元素组成的线性表C中的第k小元素。说明:数据自定。

解析

定义指针i和i,初始值都为0;定义int类型变量count,初始值为1;定义变量result,存储输出结果。

重复以下步骤,直到count等于k:

- 1. i不断递增,直至lst1[i] >= lst2[j], result更新为该过程中最大的lst1[i], 每更新一次count加1
- 2. j不断递增,直至lst1[i] < lst2[j],result更新为该过程中最大的lst2[j],每更新一次count加1

result的终值即为结果。

代码

```
public class Exercise_2 {
   public static void main(String[] args) throws Exception {
       int k = ...; // k的具体值将在下面的"输入"中给出
       int[] lst1 = { ... }; // lst1的具体值将在下面的"输入"中给出
       int[] lst2 = { ... }; // lst2的具体值将在下面的"输入"中给出
       int i = 0, j = 0;
       int count = 1;
       int result = lst1[0];
       while (count < k) {</pre>
           while (lst1[i] < lst2[j] && count < k) {</pre>
               if (lst1[i] > result) {
                  result = lst1[i];
                   count++;
           while (lst2[j] <= lst1[i] && count < k) {</pre>
               if (lst2[j] > result) {
                   result = lst2[j];
                  count++;
               j++;
       System.out.println(result);
```

输入

```
k = 17

lst1 = {2, 3, 4, 5, 9, 10, 17, 19, 22, 23, 25, 26, 27, 30, 30, 33, 39, 40, 42, 44,

46, 46, 47, 48, 48, 50, 54, 55, 56, 57, 63, 67, 68, 70, 72, 73, 76}

lst2 = {8, 13, 15, 16, 16, 20, 21, 22, 24, 28, 29, 31, 32, 34, 36, 37, 38, 40, 40,

41, 43, 44, 45, 48, 49, 50, 50, 52, 53, 59, 61, 62, 64, 64, 67, 68, 75, 77, 77}
```

输出

附

实际上,还根据书上的示例实现了普通的单链表LinkList,但由于设计比较烂,使用时需要经常考虑数据类型的转换,因此所有实验的代码均未使用这一数据类型。

Node.java

```
public class Node {
    private Object data;
   private Node next;
   public Object getData() {
       return data;
    public void setData(Object data) {
       this.data = data;
    public Node getNext() {
       return next;
    public void setNext(Node next) {
       this.next = next;
    public Node() {
    public Node(Object data) {
       this(data, null);
    public Node(Object data, Node next) {
       this.data = data;
       this.next = next;
```

```
import java.util.Scanner;
public class LinkList {
    private Node head;
    private int length;
    public LinkList() {
       length = 0;
       head = new Node();
    public LinkList(int n, boolean order) {
        this();
       if (order) {
           create1(n);
           create2(n);
    // 尾插法
    public void create1(int n) {
       Scanner sc = new Scanner(System.in);
           insert(0, sc.next());
       sc.close();
    public void create2(int n) {
       Scanner sc = new Scanner(System.in);
           append(sc.next());
       sc.close();
    public void clear() {
       length = 0;
       head.setNext(null);
    public boolean isEmpty() {
       return length == 0;
```

```
public Node head() {
   return head;
public int length() {
   return length;
public Object get(int index) throws IndexOutOfBoundsException {
   if (index < 0 || index >= length) {
        throw new IndexOutOfBoundsException("Invalid index " + index);
   Node p = head.getNext();
    for (int i = 0; i < index; i++) {</pre>
        p = p.getNext();
   return p.getNext();
public void append(Object x) {
   Node p = head;
   for (int i = 0; i < length; i++) {</pre>
        p = p.getNext();
   p.setNext(new Node(x));
   length++;
public void insert(int index, Object x) throws IndexOutOfBoundsException {
   if (index < 0 || index > length) {
        throw new IndexOutOfBoundsException("Invalid index " + index);
   Node p = head;
    for (int i = 0; i < index; i++) {</pre>
        p = p.getNext();
    p.setNext(new Node(x, p.getNext()));
   length++;
public void remove(int index) throws IndexOutOfBoundsException {
    if (index < 0 || index >= length) {
        throw new IndexOutOfBoundsException("Invalid index " + index);
   Node p = head;
    for (int i = 0; i < index; i++) {</pre>
        p = p.getNext();
    p.setNext(p.getNext().getNext());
```

```
length--;
}

public int indexOf(Object x) {
    Node p = head.getNext();
    int i;
    for (i = 0; p != null && !p.getData().equals(x); i++) {
        p = p.getNext();
    }
    if (p != null) {
        return i;
    } else {
        return -1;
    }
}
```

心得体会

- 1. 为单链表引入头结点能很大程度上简化代码。
- 2. 链表能够灵活利用空间,插入删除操作很快,但查找操作的时间复杂度是线性的,且空间利用率不高。