实验5

练习1

题目

要求用顺序存储结构实现线性表。对线性表进行若干次插入和删除,对于每一次插入或删除,若成功,则输出线性表,否则输出出错信息。

```
执行示例: (加下划线部分为输入内容)
是否要对线性表进行插入和删除? (Y/N)
进行插入还是删除? (1--插入, 2--删除)
输入插入位置:
输入插入元素:
8
线性表为 (8)
是否要对线性表进行插入和删除? (Y/N)
进行插入还是删除? (1-插入, 2-删除)
输入插入位置:
输入插入元素:
线性表为 (2,8)
是否要对线性表进行插入和删除? (Y/N)
进行插入还是删除? (1--插入, 2--删除)
输入插入位置:
输入插入元素:
插入位置有误
是否要对线性表进行插入和删除? (Y/N)
进行插入还是删除? (1--插入, 2--删除)
输入插入位置:
输入插入元素:
线性表为 (2,8,5)
```

```
是否要对线性表进行插入和删除? (Y/N)
Υ
进行插入还是删除? (1--插入, 2--删除)
输入删除位置:
线性表为 (2,8)
是否要对线性表进行插入和删除? (Y/N)
进行插入还是删除? (1--插入, 2--删除)
输入删除位置:
删除位置有误
是否要对线性表进行插入和删除? (Y/N)
进行插入还是删除? (1--插入, 2--删除)
输入删除位置:
0
线性表为 (8)
是否要对线性表进行插入和删除? (Y/N)
对线性表处理完毕
```

解析

仿照Python中的List类型创建Java数据结构,自动扩展(空间已满时空间扩展为两倍)与收缩列表空间(空间使用不足四分之一时收缩一半)。

代码

List.java

```
import java.util.Arrays;
import java.util.NoSuchElementException;

public class List {

    private Object[] listElem;
    private int length;

    // 初始化
    public List() {
        length = 0;
        listElem = new Object[1];
    }
}
```

```
// 清空列表
public void clear() {
   length = 0;
   listElem = new Object[1];
// 是否为空
public boolean isEmpty() {
   return length == 0;
// 返回列表长度
public int length() {
   return length;
// 返回下标为index的元素
public Object get(int index) throws IndexOutOfBoundsException {
   if (index < 0) {</pre>
       index = length + index;
   if (index < 0 || index >= length) {
       throw new IndexOutOfBoundsException("Invalid index " + index);
   return listElem[index];
// 增加元素
public void append(Object x) {
   // 若空间已满,扩展空间 (×2)
   if (length == listElem.length) {
       listElem = Arrays.copyOf(listElem, 2 * listElem.length);
   listElem[length++] = x;
// 插入 (允许负下标与大于等于列表长度的下标)
public void insert(int index, Object x) {
   // 处理负下标与大于等于列表长度的下标
   if (index < 0) {</pre>
       index = length + index;
       if (index < 0) {</pre>
           index = 0;
   if (index > length) {
       index = length;
   // 若空间已满,扩展空间 (×2)
```

```
if (length == listElem.length) {
        listElem = Arrays.copyOf(listElem, 2 * listElem.length);
        for (int i = index + 1; i < length + 1; i++) {</pre>
           listElem[i] = listElem[i - 1];
   // 插入元素
    length++;
   listElem[index] = x;
// 严格插入 (不允许负下标与大于等于列表长度的下标)
public void strictInsert(int index, Object x) throws IndexOutOfBoundsException
   if (index < 0 || index > length) {
        throw new IndexOutOfBoundsException("invalid index " + index);
   insert(index, x);
// 删除 (元素不存在不抛出异常)
public void remove(Object x) {
   while (i < length && !listElem[i].equals(x)) {</pre>
    if (i < length) {</pre>
       // 删除元素
       length--;
        for (int j = i; j < length; j++) {</pre>
           listElem[j] = listElem[j + 1];
       // 若空间使用率不足四分之一,收缩空间 (×1/2)
        if (length <= listElem.length / 4) {</pre>
           listElem = Arrays.copyOf(listElem, listElem.length / 2);
// 严格删除 (元素不存在则抛出异常)
public void strictRemove(Object x) throws NoSuchElementException {
   while (i < length && !listElem[i].equals(x)) {</pre>
    if (i < length) {</pre>
       // 删除元素
        length--;
        for (int j = i; j < length; j++) {</pre>
           listElem[j] = listElem[j + 1];
```

```
// 若空间使用率不足四分之一,收缩空间 (×1/2)
       if (length <= listElem.length / 4) {</pre>
           listElem = Arrays.copyOf(listElem, listElem.length / 2);
       throw new NoSuchElementException(x + " not in list");
// 按下标删除 (允许负下标与大于等于列表长度的下标)
public void removeIndex(int index) {
   // 处理负下标与大于等于列表长度的下标
   if (index < 0) {</pre>
       index = length + index;
       if (index < 0) {</pre>
           index = 0;
   if (index > length) {
       index = length;
   // 删除元素
   length--;
   for (int i = index; i < length; i++) {</pre>
       listElem[i] = listElem[i + 1];
   // 若空间使用率不足四分之一, 收缩空间 (×1/2)
   if (length <= listElem.length / 4) {</pre>
       listElem = Arrays.copyOf(listElem, listElem.length / 2);
// 严格按下标删除 (不允许负下标与大于等于列表长度的下标)
public void strictRemoveIndex(int index) throws IndexOutOfBoundsException {
   if (index < 0 || index > length) {
       throw new IndexOutOfBoundsException("invalid index " + index);
   removeIndex(index);
// 返回列表中首次出现指定元素的下标,若不存在,则返回-1
public int indexOf(Object x) {
   while (i < length && !listElem[i].equals(x)) {</pre>
   if (i < length) {</pre>
```

```
// 返回列表中首次出现指定元素的下标,若不存在,则抛出异常
public int strictIndexOf(Object x) throws NoSuchElementException {
   while (i < length && !listElem[i].equals(x)) {</pre>
   if (i < length) {</pre>
       throw new NoSuchElementException(x + " is not in list");
// 转换为字符串, 重写toString方法
public String toString() {
   StringBuilder builder = new StringBuilder();
   builder.append("[");
   if (length > 0) {
       builder.append(listElem[0]);
   for (int i = 1; i < length; i++) {</pre>
       builder.append(", ");
       builder.append(listElem[i]);
   builder.append("]");
   return builder.toString();
// 打印列表
public void display() {
   System.out.println(toString());
```

ListTest.java

```
System.out.println("-d/-disp/-display
                                                    打印列表");
       System.out.println("-g/-get i
                                                    打印下标为i的元素");
       System.out.println("-a/-append x
                                                    增加元素x");
       System.out.println("-i/-insert i x
                                                    在下标i处插入元素x");
       System.out.println("-si/-strictInsert i x
                                                    在下标i处插入元素x,若下标为负或
大于等于列表长度,则抛出异常");
                                                    删除列表中第一个为×的元素");
       System.out.println("-r/-remove x
       System.out.println("-sr/-strictRemove x
                                                    删除列表中第一个为x的元素,若不
存在,则抛出异常");
       System.out.println("-ri/-removeIndex i
                                                    删除下标为i的元素");
                                                    删除下标为i的元素,若不存在,则
       System.out.println("-sri/-strictRemoveIndex i
抛出异常");
                                                    返回列表中首次出现指定元素的下
       System.out.println("-io/-indexOf x
标, 若不存在,则返回-1");
       System.out.println("-sio/-strictIndexOf x 返回列表中首次出现指定元素的下
标, 若不存在,则抛出异常");
       System.out.println();
       List lst = new List();
       String in;
       Scanner sc = new Scanner(System.in);
       in = sc.nextLine();
       while (!in.equals(":exit")) {
           int len = in.split(" ").length;
           String operator = in.split(" ")[0];
           if (len == 1 && (operator.equals("-c") || operator.equals("-clear"))) {
              lst.clear();
           } else if (len == 1 && (operator.equals("-d") || operator.equals("-
disp") || operator.equals("-display"))) {
              lst.display();
           } else if (len == 2 && (operator.equals("-g") || operator.equals("-
get"))) {
              int index = Integer.parseInt(in.split(" ")[1]);
                  System.out.println(lst.get(index));
              } catch (Exception e) {
                  System.out.println("Error: " + e.getMessage());
           } else if (len == 2 && (operator.equals("-a") || operator.equals("-
append"))) {
              String x = in.split(" ")[1];
              lst.append(x);
              lst.display();
           } else if (len == 3 && (operator.equals("-i") || operator.equals("-
insert"))) {
              int index = Integer.parseInt(in.split(" ")[1]);
              String x = in.split(" ")[2];
              lst.insert(index, x);
              lst.display();
```

```
} else if (len == 3 && (operator.equals("-si") || operator.equals("-
strictInsert"))) {
                int index = Integer.parseInt(in.split(" ")[1]);
               String x = in.split(" ")[2];
                   lst.strictInsert(index, x);
                   lst.display();
                } catch (Exception e) {
                    System.out.println("Error: " + e.getMessage());
            } else if (len == 2 && (operator.equals("-r") || operator.equals("-
remove"))) {
               String x = in.split(" ")[1];
               lst.remove(x);
               lst.display();
            } else if (len == 2 && (operator.equals("-sr") || operator.equals("-
strictRemove"))) {
               String x = in.split(" ")[1];
                   lst.strictRemove(x);
                   lst.display();
                } catch (Exception e) {
                   System.out.println("Error: " + e.getMessage());
            } else if (len == 2 && (operator.equals("-ri") || operator.equals("-
removeIndex"))) {
               int index = Integer.parseInt(in.split(" ")[1]);
               lst.removeIndex(index);
               lst.display();
            } else if (len == 2 && (operator.equals("-sri") || operator.equals("-
               int index = Integer.parseInt(in.split(" ")[1]);
                   lst.strictRemoveIndex(index);
                   lst.display();
               } catch (Exception e) {
                    System.out.println("Error: " + e.getMessage());
            } else if (len == 2 && (operator.equals("-io") || operator.equals("-
indexOf"))) {
               String x = in.split(" ")[1];
                System.out.println(lst.indexOf(x));
            } else if (len == 2 && (operator.equals("-sio") || operator.equals("-
               String x = in.split(" ")[1];
               try {
                    System.out.println(lst.strictIndexOf(x));
                } catch (Exception e) {
                    System.out.println("Error: " + e.getMessage());
```

```
}
    in = sc.nextLine();
}
sc.close();
}
```

测试 (运行ListTest.java) (输入输出交替)

```
-si 0 8
[8]
-si 0 2
[2, 8]
-si 3 5
Error: invalid index 3
-si 2 5
[2, 8, 5]
-sri 2
[2, 8]
-sri 8
Error: invalid index 8
-sri 0
[8]
:exit
```

心得体会

- 1. 使用自定义数据结构能很大程度上简化代码,带来便利。
- 2. 使用数组时,要注意下标异常及空间已满问题。
- 3. 插入删除操作应当在下标异常时抛出异常,而不是忽略异常。
- 4. 应当尽可能平衡顺序表的空间利用率与插入删除效率。
- 5. 数据结构不应带有与其本身无关的方法。