实验1

练习1

题目

求
$$\sqrt{6(rac{1}{1^2}+rac{1}{2^2}+rac{1}{3^2}+\cdots+rac{1}{100^2})}$$
的近似值

解析

简单累加即可。

程序使用了从小到大的累加方式,以提高计算精度。 (与计算机中的浮点数保存方式(IEEE754)有关,不展开)

代码

```
public class Exercise_1 {
   public static void main(string[] args) {
       double result = 0;
       for (int i = 100; i > 0; i--) {
            result += 1.0 / i * i;
       }
       result = Math.sqrt(6 * result);
       System.out.println(result);
   }
}
```

输入

无

输出

24.49489742783178

练习2

题目

求 $4(1-\frac{1}{3}+\frac{1}{5}-\frac{1}{7}+\cdots+\frac{1}{19997}-\frac{1}{19999})$ 的近似值

解析

循环累加,在第一个循环中进行加和运算,在第二个循环中进行相减运算。

同样采用从小到大的加和方式,以提高计算精度。

代码

```
public class Exercise_2 {
   public static void main(String[] args) {
        double result = 0;
        for (int i = 19997; i > 0; i -= 4) {
            result += 1.0 / i;
        }
        for (int i = 19999; i > 2; i -= 4) {
            result -= 1.0 / i;
        }
        result *= 4;
        System.out.println(result);
    }
}
```

输入

无

输出

```
3.1414926535900536
```

练习3

题目

```
求2(\frac{2}{1} 	imes \frac{3}{2} 	imes \frac{4}{3} 	imes \frac{4}{5} 	imes \frac{6}{5} 	imes \frac{6}{7} 	imes \frac{8}{7} 	imes \frac{8}{9} 	imes \cdots 	imes \frac{19998}{19997} 	imes \frac{19998}{19999})的近似值。
```

解析

同理,仅需在练习2的基础上稍作改动。

代码

```
public class Exercise_3 {
   public static void main(String[] args) {
      double result = 1;
      for (int i = 19999; i > 2; i -= 2) {
        result *= i - 1;
        result /= i;
    }
   for (int i = 19997; i > 0; i -= 2) {
      result *= i + 1;
      result /= i;
   }
}
```

```
}
result *= 2;
System.out.println(result);
}
```

输入

无

输出

3.1415141108281435

练习4

题目

求 2^{1000} 的末尾3位数字。

解析

初值为1,仅需每次乘以2后取后三位即可,重复1000次。

代码

```
public class Exercise_4 {
   public static void main(String[] args) {
     int result = 1;
     for (int i = 0; i < 1000; i++) {
        result *= 2;
        result %= 1000;
     }
     System.out.println(result);
   }
}</pre>
```

输入

无

输出

376

练习5

题目

在一个整数序列中,有一个整数的出现次数超过了一半。求该整数。说明:数据自定。

解析

程序通过调用Java内置的数据结构HashMap实现。下面给出简要步骤:

- 1. 创建变量名为count的HashMap,从Integer映射到Integer
- 2. 遍历输入数组arr,若count中不存在键arr[i],则添加键值对arr[i]->1,否则使arr[i]对应的值加1
- 3. 当arr[i]对应的值大于arr长度的一半时,中止循环,打印arr[i]

由于使用了散列表,因此程序的时间复杂度应当很低。如果不允许使用HashMap,也可使用桶排序的思想或直接逐个搜索,甚至使用两个数组简单代替HashMap,但这样会提高时间复杂度,因此不附加使用这些方法的代码。

代码

```
import java.util.HashMap;
public class Exercise_5 {
   public static void main(String[] args) {
        int[] arr = { ... }; //arr的具体值将在下面的"输入"中给出
       HashMap<Integer, Integer> count = new HashMap<Integer, Integer>();
       for (int i = 0; i < arr.length; i++) {
            if (count.get(arr[i]) == null) {
               count.put(arr[i], 1);
            } else {
               count.put(arr[i], count.get(arr[i])+1);
            if (count.get(arr[i]) > arr.length / 2) {
               System.out.println(arr[i]);
               break:
           }
       }
   }
}
```

注意到代码中多次调用了count.get()方法,实际上可以对其进行优化,但为代码清晰起见,不做过多优化。

事实上,JVM本身会对这样的代码在编译时进行优化,无需过多考虑这样的问题。

输入

```
{30, 32, 32, 66, 7, 32, 32, 32, 86, 32, 32, 40, 84, 11, 88, 32, 32, 32, 32, 5, 81, 79, 32, 32, 77, 8, 32, 32, 48, 32, 24, 32, 32, 37, 18, 32, 17, 32, 23, 6, 62, 32, 59, 95, 32, 32, 5, 45, 29, 32, 32, 97, 32, 51, 75, 32, 32, 32, 32, 6, 48, 32, 32, 16, 32, 32, 64, 32, 53, 32, 68, 32, 32, 32, 32, 32, 49, 69, 32, 32, 5, 50, 98, 87, 32, 99, 32, 9, 69, 32, 62, 32, 29, 32, 32, 32, 32, 48, 32}
```

32

心得体会

- 1. 对浮点数而言,从小到大进行累加会得到更好的精度。
- 2. 散列表在很多情况下能实现低时间复杂度的算法。
- 3. 对练习5的考虑还不够周密,应当存在使用更简单数据结构的低时间复杂度算法。