

求职意向

前端工程师 杭州 18-19千/月 离职找工作 - 随时到岗

教育背景

2015.9-2019.6 湖北理工学院 电子信息工程

自我评价

前端，主要使用 React 框架开发，并且能够站在工程化的角度构建项目，提高效率，而不单单是工具的使用。对新的领域有足够的包容性，愿意接触新的领域，比如 web3.0，对这个行业充满期待。

作品展示

```
react组件库，收集常用组件（文字展开收起、瀑布流等）
npm install dogc
```

工作经历

- 2019.6-2020.1 浙江成功软件有限公司 前端工程师
- 离职原因：2020.1~2020.5 疫情辞职回湖北老家，被困。
- 2020.9-2021.5 杭州码全信息科技有限公司 前端工程师
- 离职原因：创业中，因为经济压力后面一边上班一边创业
- 2021.10-2023.4 杭州宜格集团（花西子） 前端工程师
- 离职原因：全职创业，失败之后休息了一段时间，对之前的经历做了反思，明确之后的发展路径。

项目经验

- 2023.4-2024.3 web3相关探索 前端工程师
 - 项目描述：运营web3星云公众号，公众号专注于web3领域，科普web3知识，总结web3开发的一些实战经验，比如wagmi等前端第三方库和solidity基本使用等。
 - 探索结果：
 - 1、理解web3底层逻辑，熟悉现有web3基本生态。
 - 2、掌握wagmi第三方库，连接钱包和链上交互。
 - 3、了解solidity基础语法及相关开发工具，如hardhat、openzeppelin等，了解ERC20和ERC721简单实现。

- 2022.12-2023.4 宜格集团官网 前端工程师
 - 项目描述：基于集团发展历程、主要产品、使命文化等对外输出，项目基于Next.js做SSG渲染，SWR获取数据提高网站性能和用户体验，并且使用gsap.js实现复杂的动画效果。
 - 线上地址：<https://www.eastgarden.com/>
 - 负责内容：前端开发。



汪明洁

追随web3的脚步，做一名追光者

基本信息

- 27岁
- 浙江杭州
- 4年经验
- 15868843247
- 15997129014@163.com
- 15868843247

社交主页

- 微信公众号——web3星云
- 技术博客——
<https://wmjchf.github.io/docs>
- <https://github.com/wmjchf>

技能特长



- **核心问题：**

1、选择SSR还是SSG?

如果单从性能和体验角度的话，ssr肯定是优于ssg的，但是如果考虑到开发成本和维护成本的话，ssg肯定会低很多，然后基于项目的整体情况而言更多的是静态页面的呈现，只有20%左右的内容是需要异步获取数据，所以最终决定采用ssg渲染。

2、动画如何实现？

从项目整体来看，需要实现的动画效果逻辑比较复杂，且用户操作比较频繁，而gsapjs底层使用 JavaScript 实现，能够对动画灵活控制，且有速度快、无依赖等特点，所以最后选择了gsapjs来实现动画。

2022.11-2023.1

花西子花瓣节

前端工程师

- **项目描述：**基于taro跨端框架, 开发包括集花瓣兑好礼、开盲盒抽好礼模块的抖音小程序，提高花西子用户的留存率和转化率。

- **负责内容：**负责集花瓣兑好礼活动的开发，与支付宝集五福活动类似。

- **核心问题：**

1、集花瓣动画(莲花摇曳、花瓣下落等动画)——采用lottie是动画,他最大的直接将AE中设计的动画效果导出为json，大大缩短制作动画周期。

2、给好友分享花瓣任务完成，异步调用微信分享API。在点击赠送按钮后向后台发起请求获取赠送ID，当好友消费赠送ID之后代表领取成功任务则加一。

3、礼品列表如果数量过多会导致出现卡顿的情况——采用taro提供的虚拟列表，只渲染出现在可视区域的内容，减轻小程序渲染的压力。

2021.12-2023.4

业务中后台系统

前端工程师

- **项目描述：**基于集团转型数字化管理的战略，将线下的业务逐步迁移到线上，包括绩效管理系统、合同管理系统、OKR管理系统、用户中心等。

- **负责内容：**前端开发。

- **核心问题：**

1、如何做到与后台无缝对接？

接入yapi平台，可根据yapi接口规范自动生成typescript接口，减少与后端人员的沟通成本和提前mock数据，同时开发工具智能提示接口的入参和返回值，大大的提高了开发效率。

3、各个系统的样式风格如何统一？

基于antd自建组件库，根据公司ui主题方案和业务需求，封装基础组件库和业务组件库，达到统一ui主题和快速开发的目的。

2、各个系统的管理权限怎么管理？

自建用户中心，各个管理系统的角色由用户中心统一管理，同时角色对应不同的功能权限。根据已有的用户中心系统，动态生成菜单路由，封装路由菜单权限和按钮功能权限，开发者只需要在开发之前在统一的位置配置好路由和权限，然后运营人员根据角色分配对应权限即可。

2021.10-2022.8

前端管理平台脚手架

前端工程师

- **项目描述：**根据公司项目特点，快速生成前端管理平台项目，开发者只需要关注业务本身，而无需关注webpack如何配置、第三方库如何集成等问题，进一步提升开发效率。

- **负责内容：**首先基于react相关生态和自研组件库搭建一套管理平台项目框架，然后开发一套基于nodejs工具自定义项目框架的配置项。

- **核心问题：**

- 1、**如何根据不同的业务创建不同的项目？**

基于nodejs开发脚手架工具，利用commander自定义项目配置项，然后以git仓库的代码为模板，用download-git-repo 下载仓库到本地，最后通过metalsmith替换仓库内的模板语法，生成符合业务需求的项目框架。

- 2、**制定开发规范**

为了保证代码质量和统一代码规范，代码选择了 eslint 来做代码检查，并且在最后提交到 git 仓库时用 husky 搭配 lint-stage 进行预检查，保证线上仓库的代码符合要求。

- 3、**集成YApi to TypeScript**

YApi to TypeScript（简称 ytt）是一个代码生成工具，其可根据 YApi 或 Swagger 的接口定义生成 TypeScript 或 JavaScript 的接口类型及其请求函数代码。

2021.10-2023.4

react组件库

前端工程师

- **项目描述：**基于公司ui主题方案和业务需求，封装基础组件库和业务组件库，达到统一ui主题和快速开发的目的。
- **负责内容：**从零到一搭建组件库。
- **解决问题：**
管理平台统一集成组件库，提高前端整体开发效率，统一前端主题样式，方便之后功能扩展。
- **核心问题：**
 - 1、**组件库 CSS 样式方案**
组件的js和css在代码层分离，打包后生成独立的逻辑和样式文件，但是组件内会直接引用样式文件，打包结果中保留对应的 import 语句。实现原理是利用rollup-plugin-null对样式引入不做任何处理。
- **组件库地址：**
<https://github.com/wmjchf/dogc-ui.git>

2021.1-2021.5

余杭数字工会

前端工程师

- **项目描述：**嵌入到余杭e家的app当中，服务于整个余杭工会，工会会员可以在app里面进行活动报名、课堂签到、证书申请等，然后根据在工会的活跃程度累计积分兑换相应的奖品。
- **负责内容：**从业务框架的整体搭建到业务编写，包括职工疗休养报名、职工双证报名、余工学堂报名、职工活动积分展示模块，保证项目的顺利验收。
- **技术框架：**基于react框架和antd design mobile移动端组件库。
- **问题解决：**
 - 1、**如何解析第三方的加密userID？**
为了获取到app到用户信息，杭工e家app提供了api获取userID，然后根据用户userID去后台登录，但是拿到的userID是加密的，之后了解到第三方用的加密方式是AES，需要用到google的CryptoJS库进行解密，最终拿到了正确的userID。
 - 2、**长列表如何做缓存？**
react没有像vue的组件，所以每次跳转页面之后都会重新进行数据请求，用户体验不是很好。比较众多解决方案后，最后选择了react-activation第三方库，最终成功解决。
 - 3、**如何减少长列表的性能消耗？**
因为DOM结构如果过大，网页就会出现用户操作体验上的问题，但是用户看到的元素就是屏幕范围内的，屏幕之外的数据其实就没必要渲染。比较众多解决方案之后，最后选择了react-virtualized。