

میمکوین 슈팅게임 제작

pygame

2025. 06. 20

▶ Contents

1. 프로젝트 소개
2. 프로젝트 진행 과정
3. 컨셉 및 구상
4. 게임 시연

▶ 1. 프로젝트 소개

2. 프로젝트 진행 과정

3. 컨셉 및 구상

4. 게임 시연

▶ 목적

- 암호화폐 세계관을 배경으로 한 슈팅 액션 게임 제작
- 도지, 페페, 무딩 등 밈코인 캐릭터 활용
- 비트코인, 슈팅, 밈 요소를 결합해 병맛 + 몰입감을 동시에 제공
- PyGame 기반으로 직접 구현



▶ 게임 설명

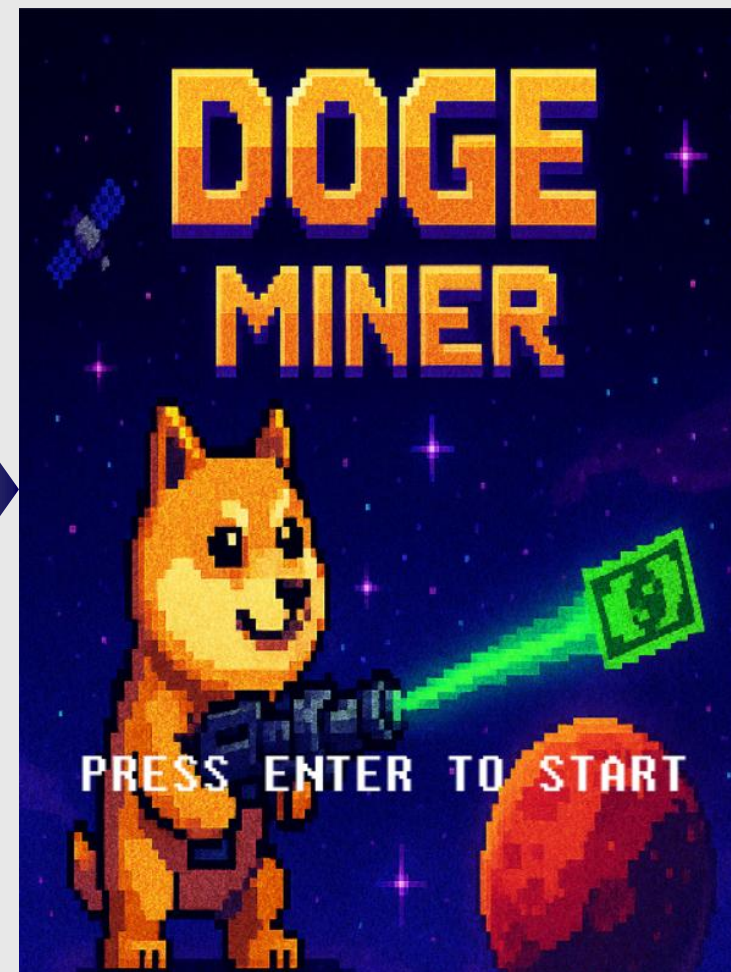
게임 이름 : Doge Miner

게임 장르 : 2D 픽셀 슈팅

주요 기능 :

1. 밈 캐릭터 선택
2. 적(비트코인) 슈팅
3. 보스전

플레이 시간 : 약 5~10분



1. 프로젝트 소개

▶ 2. 프로젝트 진행 과정

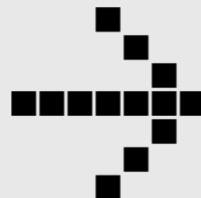
3. 컨셉 및 구상

4. 게임 시연

▶ 진행 과정

1

컨셉 회의
컨셉 구상



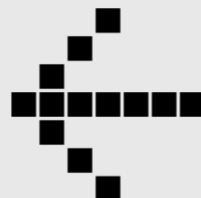
2

개발 착수
소스 검색 및 개발



3

수정 보완
수정 사항 반영 및 확인



4

최종 점검
데모 완성

1. 프로젝트 소개

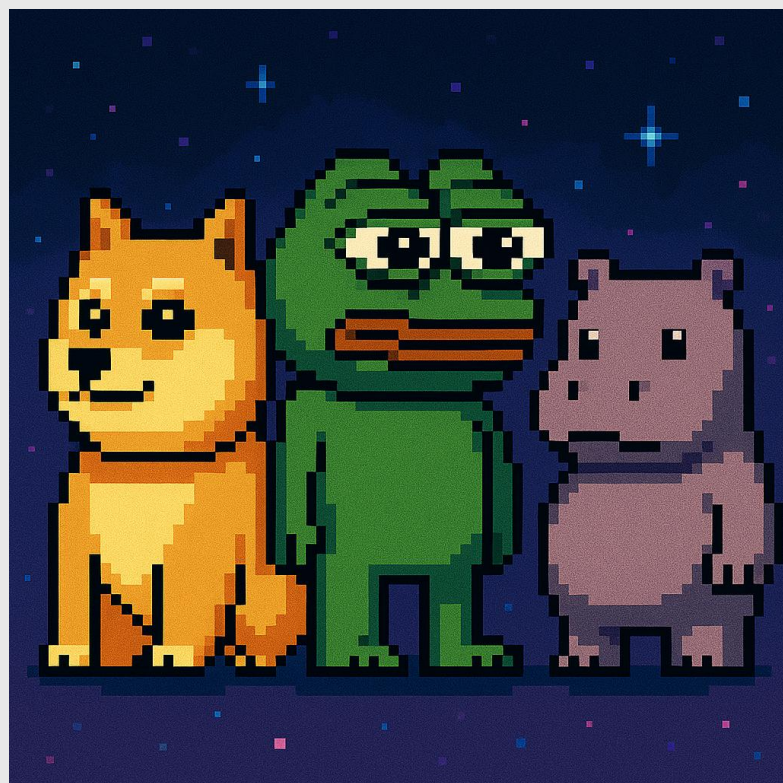
2. 프로젝트 진행 과정

▶ 3. 컨셉 및 구상

4. 게임 시연

▶ 시나리오

《میم 코인 워즈 : 달러 빔 전쟁》



암호화폐 세상은 혼돈에 빠졌다.
비트코인 해적선과 사이버 일론 머스크가 코인을
탈취하고, 시장을 지배하기 시작한 것이다.

하지만... 누군가는 말했다.
“이건 너무 뇌절이다.”

그래서 등장한 **세 밈 용사**

이들은 우주로 향한다.
달러 빔으로 비트코인들을 파괴하며, 채굴하고,
스테이지를 넘어, 코인 해적선과 사이버 일론
머스크에 맞선다.
목표는 단 하나 —

“시장에 밈 코인의 자리를 되찾자.”

▶ 오브젝트

메인 오브젝트



페페



무뎡



도지

+



달러 빔

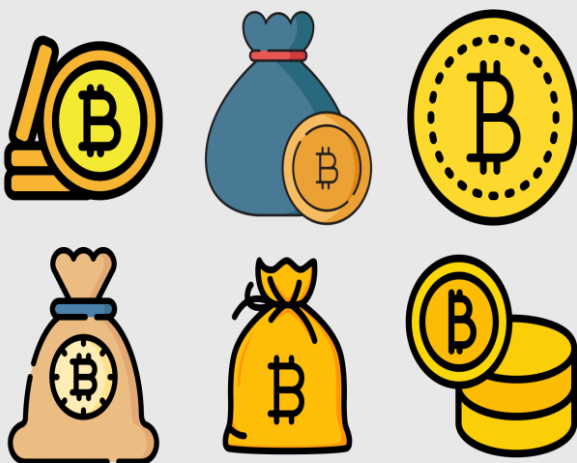
▶ 오브젝트

배경 및 적 오브젝트

배경 이미지



비트 코인



보스 몹



1. 프로젝트 소개

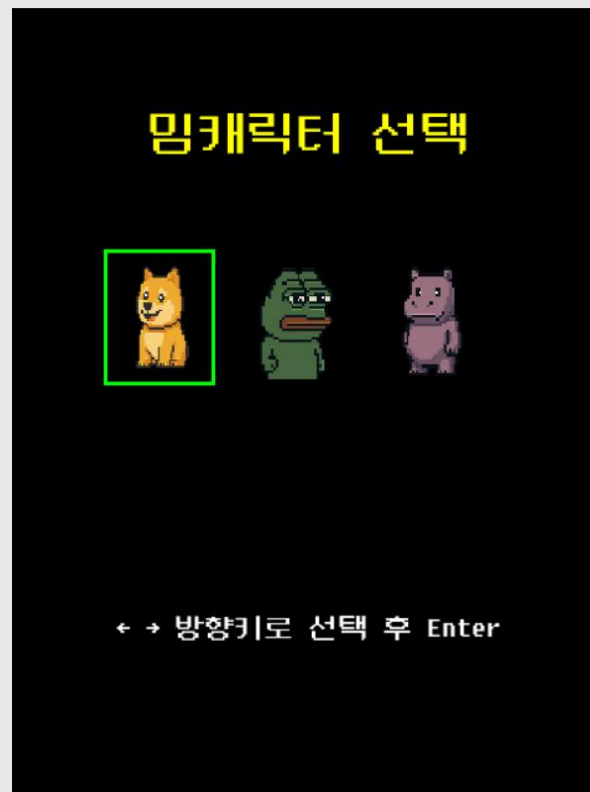
2. 프로젝트 진행 과정

3. 컨셉 및 구상

▶ 4. 게임 시연

▶ 게임 시연

게임 시작 화면



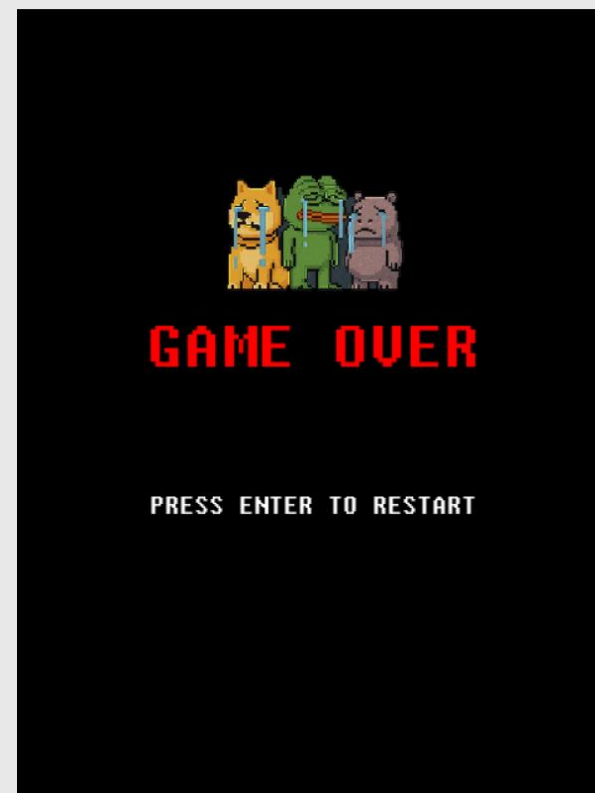
▶ 게임 시연

일반 및 보스 스테이지 화면



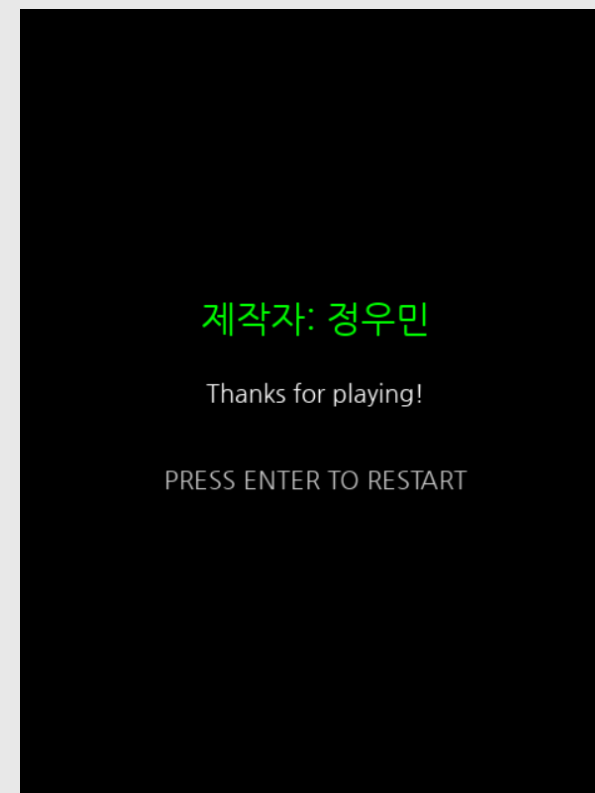
▶ 게임 시연

게임 오버 화면



▶ 게임 시연

게임 엔딩 화면



▶ 감사합니다