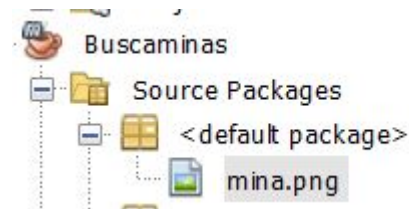


Imágenes con Netbeans

José Jarones Bueno

Añadir imágenes al paquete

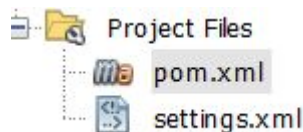
Si estamos en un proyecto de Java with ANT podemos incluirla en un paquete de nuestro proyecto



Si estamos en Java with Maven, debemos incluirla en una carpeta de recursos

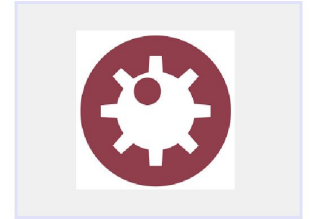
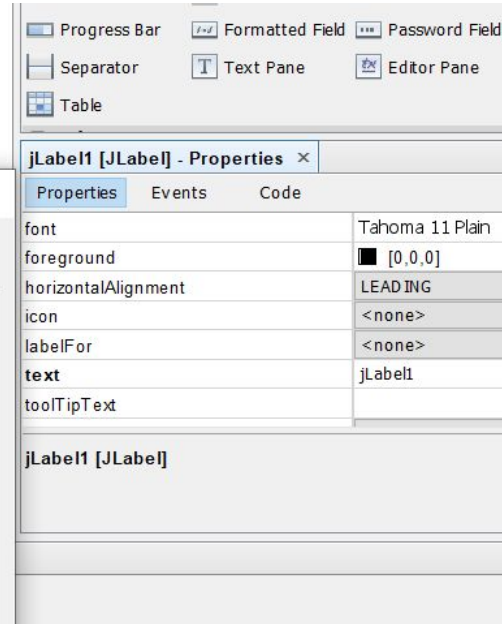
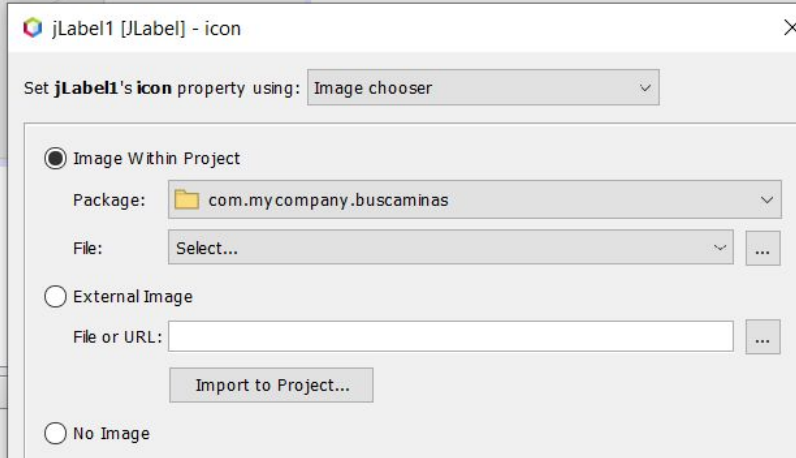
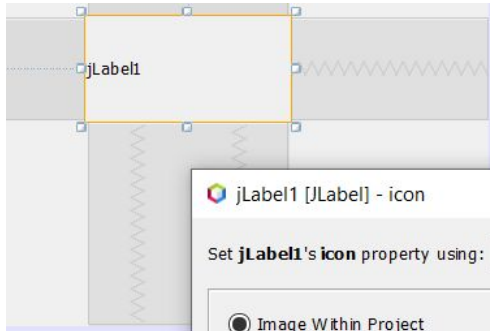


en pom.xml



```
<build>
  <resources>
    <resource>
      <directory>imagenes</directory>
    </resource>
  </resources>
</build>
</project>
```

Mostrar la imagen en un JLabel como icon



Código

Si nos fijamos en initComponents()

```
Lajbel1.setIcon(new javax.swing.ImageIcon(getClass().getResource("/mina.png")));
```

`getClass().getResource()` nos sirve para cargar cualquier tipo de archivo que tengamos en nuestra estructura de paquetes.



Si queremos cambiar tamaño de la imagen

```
] public VentanaPrincipal() {  
    initComponents();  
  
    ImageIcon imageIcon = new ImageIcon(getClass().getResource("/imagenmina/minal.png")); /.  
    Image image = imageIcon.getImage(); // transform it  
    Image newimg = image.getScaledInstance(50, 50, java.awt.Image.SCALE_SMOOTH); // scale  
    imageIcon = new ImageIcon(newimg); // transform it back  
  
    // Icon icon= new ImageIcon(getClass().getResource("/imagenmina/minal.png"));  
    if(imageIcon !=null){  
        jButtononl.setIcon(imageIcon);  
  
    }  
}
```

Icono de la aplicación

```
public ImagenesPrueba() {  
    initComponents();  
  
    ImageIcon icon = new ImageIcon(getClass().getResource("/mina.png"));  
if(icon != null){  
    //Agrega Icono  
    this.setIconImage(icon.getImage());  
}
```