

ACADT UT3 P2

- Debemos crear un proyecto en Eclipse cuyo nombre será
 - ACADT_UT3_P2
- En él incluiremos todos los programas con el nombre EjercicioXX.java

Sentencias DML y DDL:

Partiendo del proyecto elaborado en la Práctica1 de este mismo tema:

1. Ampliar la funcionalidad del código permitiendo:
 - a. Insertar nuevos empleados
 - b. Modificar un empleado concreto
 - c. Eliminar un empleado concreto.
2. Completa tu aplicación con las siguientes funcionalidades
 - a. Insertar Departamento
 - b. Borrar Departamento
 - i. En caso de tener empleados asignados no podremos borrarlo.
 - c. Modificar Departamento
 - d. Listar todos los empleados de un departamento
 - e. Subir sueldo a todos los empleados de un departamento.

NOTA → Sugerencia de menú:

1. Gestión empleados
 - a. Insertar Empleado
 - b. Modificar Empleado
 - c. Borrar Empleado
 - d. Listar todos los empleados
 - e. Listar todos los empleados de un departamento
 - f. Consultar empleados por número de empleado
 - g. Consultar empleados que tengan un salario superior al introducido por el usuario.
 - h. Consultar empleados que tengan un salario igual o inferior al introducido por el usuario.
2. Gestión de departamentos
 - a. Insertar Departamento
 - b. Modificar Departamento
 - c. Eliminar Departamento
 - d. Listar todos los departamentos.
 - e. Ver información de un único departamento
 - i. Por nombre
 - ii. Por ID