Acceso a Datos

UT5 – ACCESO WEB CON SPRING BOOT

INICIACIÓN A SPRING

1. ¿Qué es Spring?



- Spring es un framework que da soporte para el desarrollo de aplicaciones y páginas webs basadas en Java.
- Se trata de uno de los frameworks más populares, y ayuda a los desarrolladores back-end a crear aplicaciones con un alto rendimiento empleando objetos de java sencillos.
- Spring se puede considerar como el padre del los frameworks Java, ya que da soporte a varios frameworks como: Hibernate, Struts, Tapestry, EJB, JSF, entre otros.

2. Otros conceptos de Spring



Otros conceptos asociados a Spring

- Spring Web MVC es un framework para implementar aplicaciones web bajo el patrón Modelo-Vista-Controlador. Nos permite (conjuntamente con Spring Core) realizar inversión de control.
- Spring Data JPA es una capa de abstracción sobre JPA (Java Persistence API). Añade a esta algunas características, como CRUDs automáticos, generación sencilla de consultas, ...

2. Otros conceptos de Spring



- **Spring Boot** nos permite configurar casi instantáneamente una aplicación Spring (por ejemplo, una aplicación web, que utilice un ORM, la base de datos, ...) aplicando el principio de *Convention over Configuration* (CoC).
- "Convención sobre Configuración, también conocido como CoC es un paradigma de programación de software que busca minimizar el número de decisiones que un desarrollador necesita hacer, ganando así en simplicidad pero no perdiendo flexibilidad por ello."

2. Otros conceptos de Spring



Para construir una aplicación con Spring necesitamos:

- 1º) Crear un proyecto Maven/Gradle y descargar las dependencias necesarias.
- 2º) Desarrollamos la aplicación
- 3º) Desplegamos en un servidor.

Si pensamos en detalle en el tema, únicamente el paso dos es una tarea de desarrollo. Los otros pasos están más orientados a infraestructura. SpringBoot nace con la intención de simplificar los pasos 1 y 3 y que nos podamos centrar en el desarrollo de nuestra aplicación.

3. IDE



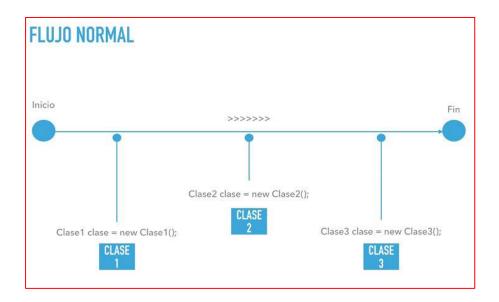
- Spring Tool Suite, mismo IDE que para UT4
- Página de descarga y referencias: https://spring.io/tools



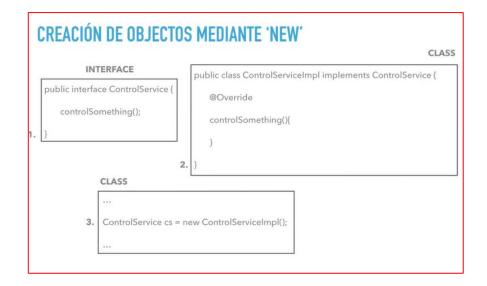


Flujo normal:

En el siguiente gráfico se muestra la ejecución de un proceso Java de principio a fin. En nuestros desarrollos de antes, a medida que lo íbamos necesitando creábamos objetos Java en tiempo de ejecución mediante el operador new(). El esquema muestra la creación de 3 objetos la clase 1, clase 2, y clase 3.







En una situación normal para crear este objeto en tiempo de ejecución haríamos:

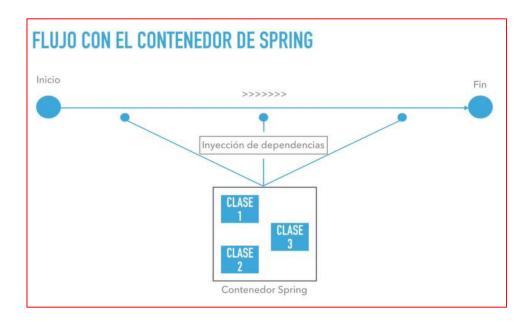
ControlService cs= new ControlServiceImpl();

¿Y si un miembro de nuestro equipo crea una versión distinta de ControlServicesImpl? Habría que renombrar todas las partes del código donde aparezca la creación de objetos del tipo ControlServiceImpl. El código está muy acoplado y cualquier cambio que hagamos afectaría a toda la aplicación.



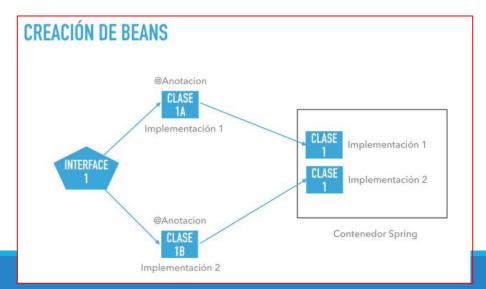
Flujo con el contenedor de Spring:

Aguí vemos el mismo flujo pero con el contenedor de Spring y la invección de dependencias. A diferencia de crear objetos en tiempo de ejecución como hemos visto antes, Spring crea todos los objetos al arrancar la aplicación y los mete dentro de su **Container**. A la hora de hacer uso de uno de estos objetos, simplemente invocamos a la inyección de dependencias. A estos objetos los podemos llamar beans.





El siguiente gráfico representa una interfaz cualquiera y dos clases que la implementan y la clase 1A y la clase 1B. Al arrancar el servidor una de las tareas que realiza es escanear nuestro proyecto y todas las clases Java que tengan X anotación (@Anotacion) a nivel de clase las meterá en su contenedor y pasarán a ser llamadas beans de la aplicación.





Las anotaciones principales encargadas de esta función son las que se muestran a continuación:



@Component es el padre de todas y sus hijos @Controller, @Service y @Repository según nos encontremos desarrollando en una capa u otra de la aplicación Spring.

- @Controller es un componente con funcionalidades para la capa de presentación.
- @Service es un componente con funcionalidades para la <u>capa de servicios</u>.
 @Repository es un componente con funcionalidades para la <u>capa de acceso a datos</u>.

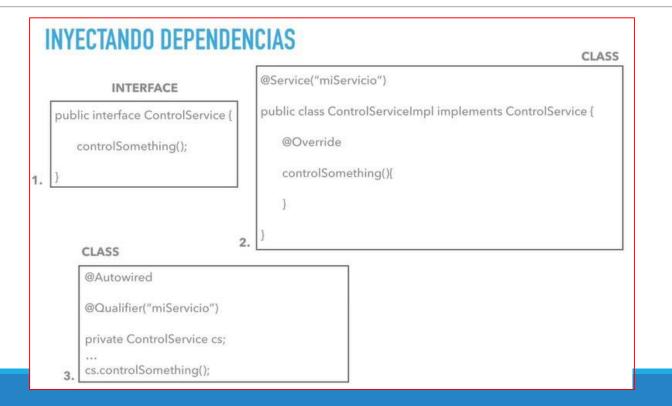


A continuación, en el cuadro 1 y en el 2 tenemos la misma interfaz y la misma clase que en el ejemplo utilizado para explicar la creación de objetos en tiempo de ejecución, la diferencia que vemos es que en el cuadro 2 hemos marcado a la clase ControlServiceImpl con la notación @Service. Esto le indicará a Spring que lo que debe de hacer es crear un objeto al arrancar el servidor y meterlo en su contenedor le podemos indicar como vemos en la imagen el nombre, en este caso miServicio.



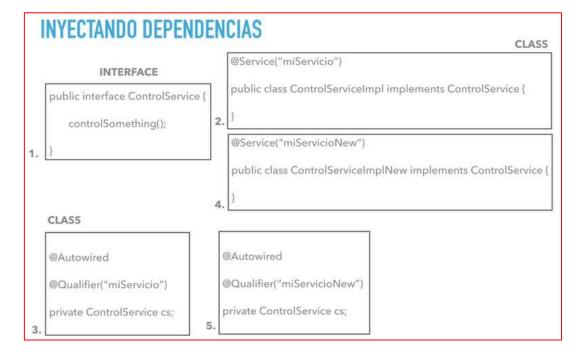
Ahora en el cuadro 3 aplicamos el concepto de inyección de dependencias. Desde una clase cualquiera declaramos la interfaz private ControlService cs y arriba ponemos @Autowired. Esto le indica a Spring que lo que acabamos de declarar se encuentra en su container y luego @Qualifier donde le decimos el nombre del **bean** que queremos obtener, Spring se encargará de inyectarlo y que lo podamos utilizar sin necesidad de usar el operador new es una de las grandes ventajas de la inyección de dependencias.







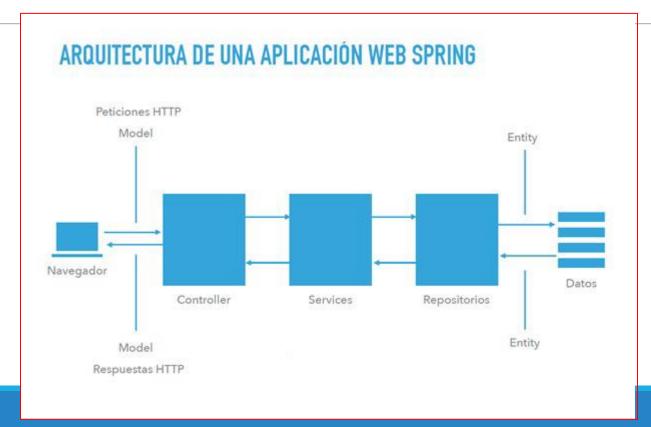
En el siguiente ejemplo, en el cuadro 4 nos hemos declarado otro servicio y lo anotamos como @Service("miServicioNew"). Las clases del cuadro 3 y 5 son iguales, a diferencia del @Qualifier donde le decimos que coja beans distintos:





Lo que nos ofrece la inyección de dependencias es desacoplamiento, y también que los objetos son instanciados en el Contenedor DI y se inyectan donde sea necesario de forma que pueden ser reutilizados.







 Si nos fijamos en la arquitectura de una aplicación web en Spring a la izquierda está el navegador (Mozilla Firefox, Google Chrome,..) este realizará peticiones a un Servidor Web que a su vez llamará a una base de datos. Los Controllers, los Servicios y los Repositorios pertenecen al servidor web y será nuestra aplicación de Spring.



- Las peticiones HTTP llevan consigo un Model, que no son más que datos que nos envían del front-end, estas peticiones se encargan de despacharlas los Controllers que van a transformar los datos a una clase Java a la que llamaremos Model.
- Los controladores llamarán a uno o varios servicios, estos tienen toda la lógica de la aplicación y es donde haremos las consultas a base datos correspondientes mediante los Repositorios, y aquí se inicia el flujo inverso: los Repositorios retornarán a los Servicios una Entity, los Servicios aplicarán más lógica de negocio y por último retornan el Model al controlador y este a su vez dará una respuesta HTTP al navegador.



 En definitiva, los Controllers, los Modelos, Services, las Entities, y los Repositorios son <u>clases Java</u> que se van llamando unas a otras hasta completar este flujo y por último aunque no sepas que es un controller un service on repository es importante que sepas el flujo que sigue cada petición web desde que sale del navegador hasta que regresa.

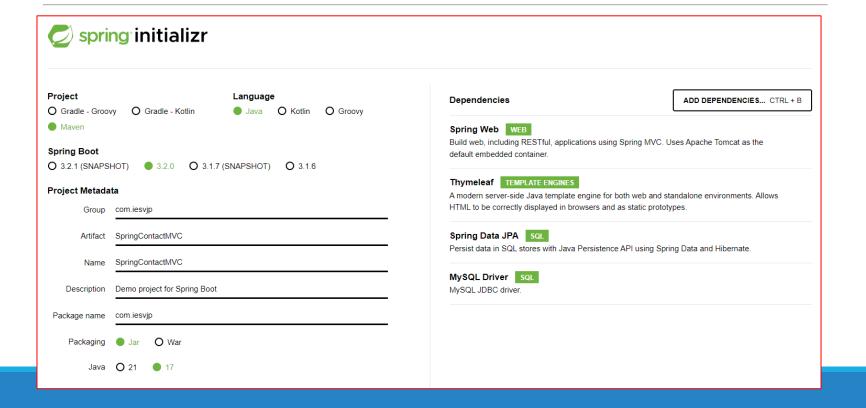


Vamos a crearnos un proyecto de Spring pero utilizando el generador de proyectos que se nos proporciona en https://start.spring.io :

Seleccionamos la opción de un proyecto Maven, lenguaje Java versión 17, la versión estable de Spring 3.2.0, añadimos los metadatos al proyecto y añadimos las siguientes dependencias (si se nos olvida alguna la podemos añadir después en el pom.xml):

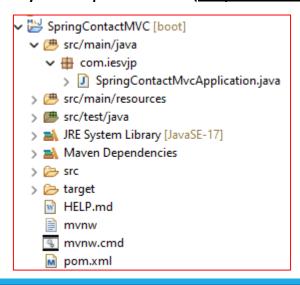
- Web: Spring Web: Build web, including RESTful, applications using Spring MVC. Uses
 Apache Tomcat as the default embedded container.
- Template Engines: <u>Thymeleaf</u>: Thymeleaf templating engine (<u>https://es.wikipedia.org/wiki/Thymeleaf</u>)
- SQL: Spring Data JPA y MySQL Driver







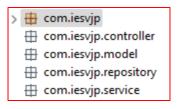
Pulsamos el botón **Generate** y se nos descarga un zip con la estructura del proyecto, lo podemos utilizar en cualquier entorno de desarrollo. Lo descomprimimos, y una vez guardado abrimos Eclipse/STS y lo importamos (Import Maven Project).





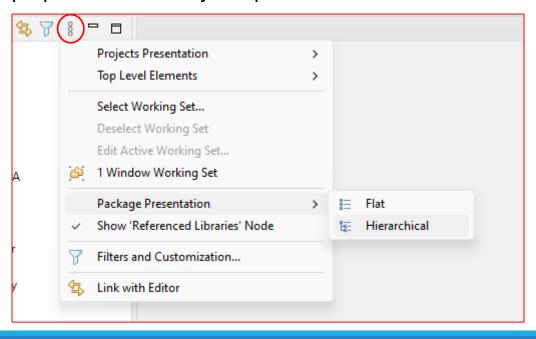
Estructura de una aplicación Spring Boot:

Carpeta src/main/java: aquí estarán todas las clases que programemos, nos crearemos paquetes para ello: com.iesvjp.controller, com.iesvjp.service, com.iesvjp.repository y com.iesvjp.model



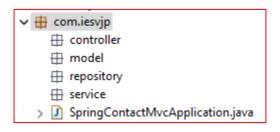


Y ordenamos los paquetes en forma jerárquica:



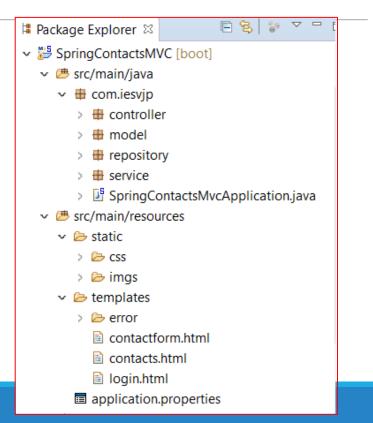


Este sería el resultado de ordenarlo jerárquicamente:





En la carpeta src/main/resources: guardaremos todos los recursos estáticos, en static guardaremos los archivos .css, .js, y en la subcarpeta templates guardaremos las vistas, y en el archivo properties guardaremos la configuración de nuestra aplicación.





Las propiedades de configuración más comunes de Spring podemos consultarlas en la siguiente página:

https://docs.spring.io/spring-boot/docs/current/reference/html/application-properties.html

Para la configuración de las propiedades podemos utilizar el formato de propiedad-valor del tipo de archivo **application.properties**:

¡OJO! Si indicamos otra BDD, necesitamos una nueva conexión

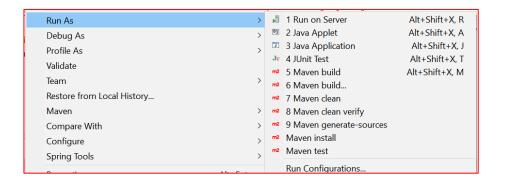


- En la carpeta src/test/java: tendremos todos los test de la aplicación y debería tener la misma estructura de clases y carpetas que en src/main/java
- src: nuestra aplicación en local
- target: recursos que genera Maven en su ciclo de vida
- pom.xml: donde tenemos las características del proyecto y sus dependencias



Una vez importado es necesario bajarnos todas las dependencias de Maven, seguiremos los siguientes pasos, nos pondremos encima del proyecto, botón derecho:

- 1º) Run AS → Maven clean
- 2º) Run AS→ Maven install
- 3º) Maven → Update Project





Posibles errores:

Si nos da una Excepción de Maven MojoExecutionException, serán necesario antes de instalar ejecutar la opción de Maven generate-sources

Para más información sobre MAVEN:

- http://jarroba.com/maven/
- http://jarroba.com/maven-en-eclipse/
- https://www.adictosaltrabajo.com/tutoriales/maven/



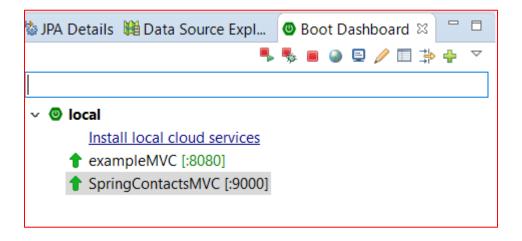
Posibles errores:

Si cuando ejecutamos Maven install nos muestra el siguiente error, se debe a un bug de las últimas versiones de Spring:

```
[ERROR] Failed to execute goal org.apache.maven.plugins:maven-resources-plugin:3.2.0:resources (default-resources) on project SpringContactsMVC: Input length = 1 -> [Help 1]
```



Para arrancar la aplicación y comprobar que no haya ningún error, abrimos el **Boot Dashboard** (Window Show View), nos situamos encima del nombre de la aplicación y pulsamos sobre el icono de play



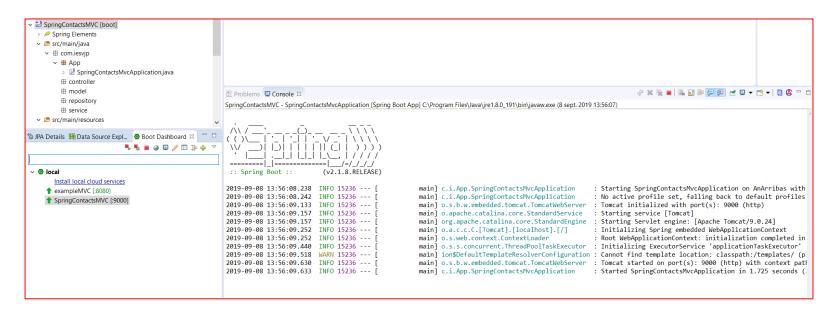


Si nos diese un error porque el puerto 8080 está ocupado, podemos cambiar el puerto por defecto 8080 de la aplicación de Spring Boot al puerto 9000, añadiendo la siguiente línea al archivo de application.properties:

```
papplication.properties 
server.port=9000
2
```



Si todo ha ido correcto se mostrará esta pantalla de Spring Boot:



Dudas y preguntas

