

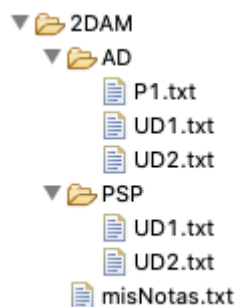
ACADT_UT1_P1

- Debemos crear un proyecto en Eclipse cuyo nombre será
 - ACADT_UT1_P1
- En él incluiremos todos los programas con el nombre EjercicioXX.java

1. Crea un nuevo proyecto en Eclipse cuyo nombre será ACADT_UT1_P1 y copia el código que se encuentra en la diapositiva 10 de la UT1 y ejecútalo. Debes obtener una salida como la siguiente, **en caso contrario investiga qué ha sucedido y trata de solucionarlo.**

```
Nombre: file001.txt
Ruta: src/file001.txt
Directorio padre: src
¡El fichero existe!
Permisos(rwx)=>truefalse
Longitud del fichero: 19 bytes
```

2. Realiza un nuevo programa que sea capaz de crear nuevos archivos y carpetas. Crea la siguiente estructura.



3. Crea un nuevo programa capaz de renombrar un archivo o carpeta. Renombra el archivo 2DAM/AD/P1.txt de forma que se llame practica1.txt
4. Investiga cómo podríamos mostrar en pantalla todos los archivos de una carpeta en concreto. Muestra el contenido de 2DAM.
5. Haz ahora lo mismo pero mostrando también el contenido de todas las carpetas y subcarpetas que haya. Se mostrará la ruta absoluta de cada elemento encontrado.
 - a. Opcional: Implementa una opción para que tan solo se muestren los archivos .txt