

# TEMA 5. SQL (I)

## LENGUAJE DDL.

### CREACIÓN Y GESTIÓN DE TABLAS

# INTRODUCCIÓN



- SQL es el lenguaje fundamental de los SGBD Relacionales.
- Es uno de los lenguajes más utilizados de la historia de la Informática.
- Es un lenguaje declarativo, define lo que se va a hacer por encima del cómo se va a hacer.
- Agrupa todas las funciones que se le pueden pedir a una Base de Datos, por lo que es utilizado tanto por administradores como por programadores y usuarios.

# HISTORIA DEL LENGUAJE SQL

- Nació en 1970 y fue creado por Codd.
- Dos años después, IBM adopta las directrices formuladas por Codd y crea el Standard English Query Language (Lenguaje Estándar Inglés para Consultas) SQUEL.
- Más tarde cambió su nombre por SQL.
- En 1979 Oracle presenta la primera implementación comercial del lenguaje.
- Poco después se convierte en el estándar en Bases de datos avalado por los organismos internacionales de estandarización ISO y ANSI.

# VERSIONES DE SQL

- 1989: Aparece el estándar ISO y ANSI SQL89 O SQL1.
- 1992: Aparece la versión más conocida de SQL, llamada SQL92 o SQL2
- 1999: SQL99 incorpora mejoras que incluyen triggers, procedimientos, funciones, ...
- 2006: SQL2006, SQL puede utilizarse conjuntamente con XML.
- 2011: SQL2011, incluye mejoras en las funciones de ventana y de la cláusula FETCH.
- 2016: SQL2016, permite búsqueda de patrones, funciones de tabla polimórficas y compatibilidad con los ficheros JSON

# PROCESO DE LAS INSTRUCCIONES SQL



Hay distintas maneras de trabajar con SQL:

- **SQL INTERACTIVO:** las instrucciones se introducen a través de un cliente conectado directamente al servidor SQL.
- **SQL EMBEBIDO O INCRUSTADO:** las instrucciones de SQL forman parte del código de otro lenguaje que se considera anfitrión (C, Java, Pascal, Cobol,...)
- **SQL a través de clientes gráficos:** un software que permite conectar a la BD y manejarla de forma gráfica. Más cómodo para usuarios.
- **SQL dinámico:** instrucciones de SQL incrustadas en módulos especiales que serán llamados desde aplicaciones.

# ¿CÓMO SE PROCESA UNA INSTRUCCIÓN SQL?



1. Se analiza la instrucción para comprobar la sintaxis de la misma
2. Si es correcta se valora si los metadatos de la misma son correctos. Se comprueba esto en el diccionario de datos.
3. Si es correcta, se optimiza, a fin de consumir los mínimos recursos posibles.
4. Se ejecuta la sentencia y se muestra el resultado.

# TIPOS DE INSTRUCCIONES SQL

## **DDL** **Instrucciones de Definición de Datos**

Crear objetos de la BD: CREATE

Modificar objetos: ALTER

Borrar objetos: DROP

## **DML** **Instrucciones de Manipulación de datos**

Recuperar información: SELECT

Actualizar información:

Añadir INSERT

Modificar UPDATE

Borrar DELETE

## **DCL** **Instrucciones de Control de acceso**

Dar privilegios de acceso a datos GRANT

Quitar privilegios de acceso REVOKE

Control de transacciones : ROLLBACK y

COMMIT

## **Instrucciones SQL Programático**

Uso de cursores (DECLARE, OPEN, FETCH, CLOSE)

Procedimientos, funciones y disparadores

Instrucciones repetitivas y de control de flujo



# ELEMENTOS DEL CÓDIGO SQL



- Comandos. Las distintas instrucciones que se pueden realizar desde SQL . (SELECT, CREATE...)
- Cláusulas. Son palabras especiales que permiten modificar el funcionamiento de un comando (WHERE, ORDER BY,...)
- Operadores. Permiten crear expresiones complejas. Pueden ser aritméticos (+, -, \*, /,...) lógicos (>, <, !=, <>, AND, OR,...)
- Funciones. Para conseguir valores complejos (SUM(), DATE(),...)
- Literales. Valores concretos para las consultas: números, textos, caracteres,... Ejemplos: 2, 12.34, calle el Rey...



# EJEMPLOS DE SENTENCIA SQL

**CREATE DATABASE PRUEBAS;**

**SELECT CURSO, NOMBRE, NOTA  
FROM ALUMNOS  
WHERE ASIGNATURA = 'matematicas';**

# NORMAS DE ESCRITURA DE LAS SENTENCIAS SQL

- En SQL no se distingue entre mayúsculas y minúsculas.
- Las instrucciones finalizan con el signo de punto y coma.
- Se pueden tabular líneas para facilitar la lectura si fuera necesario.
- Comentarios:
  - una o varias líneas comentadas: `/*`      `*/`

```
/* esto es un comentario */  
SELECT * FROM PERSONAS;
```

```
/* esto es  
un comentario */  
SELECT * FROM PERSONAS;
```

- una única línea comentada: `--`

```
-- esto es un comentario  
SELECT * FROM PERSONAS;
```

# TIPOS DE DATOS

# DATOS DE TIPO TEXTO

Los utilizaremos para los campos que van a almacenar cadenas de caracteres, ya sean de longitud fija o variable.

Tipos de datos	Descripción
CHARACTER (longitud) CHAR (longitud)	Cadenas de caracteres de longitud fija.
CHARACTER VARYING (longitud) VARCHAR(longitud)	Cadenas de caracteres de longitud variable.
NCHAR (longitud)	Cadenas de caracteres de longitud fija para caracteres nacionales
NVARCHAR(longitud)	Cadenas de caracteres de longitud variable para caracteres nacionales.
BLOB Binary Large Objects	Almacenan datos de gran tamaño que cambian de forma dinámica ( imágenes, archivos de sonido y otros objetos multimedia) No todos los SGBD son compatibles con los BLOB.

# DATOS DE TIPO NUMÉRICO

Los utilizaremos para guardar datos que almacenen cantidades numéricas.

	Tipos de datos	Descripción
ENTEROS	SMALLINT	Enteros pequeños (2 bytes).
	INTEGER INT	Enteros normales (4 bytes)
	BIGINT	Enteros largos (8 bytes)
DECIMALES	FLOAT DOUBLE REAL	Decimal de coma variable
	NUMERIC (m,d) DECIMAL (m,d)	Decimal de coma fija m indica el nº de dígitos totales d indica el nº de decimales

# DATOS DE TIPO FECHA

Los utilizaremos para almacenar información de fechas

Tipos de datos	Descripción
<b>DATE</b>	Fecha (año, mes y día)
<b>DATETIME</b>	Almacena una fecha (año-mes-día) y una hora (horas-minutos-segundos). Su rango oscila entre '1000-01-01 00:00:00' y '9999-12-31 23:59:59'.
<b>TIMESTAMP</b>	Almacena una fecha y hora UTC. El rango de valores oscila entre '1970-01-01 00:00:01' y '2038-01-19 03:14:07'.

# DATOS DE TIPO LÓGICO

Tipos de datos	Descripción
BOOLEAN	Toma valores verdadero / falso
BIT	Binario



# Sentencias de Definición de Datos (DDL)

# DEFINICIÓN

- El DDL es la parte del lenguaje SQL que realiza la función de definición de datos del SGBD.
- Se encarga de la creación, modificación y eliminación de los objetos de la Base de Datos.
- Los objetos de la Base de Datos pueden ser: tablas, vistas, índices...
- Aunque las instrucciones de SQL suelen ser las mismas para todos los SGBD, existen algunas diferencias de sintaxis.
- Veremos su utilización en el SGBD MySQL.

# CREACIÓN DE UNA BASE DE DATOS

```
CREATE {DATABASE | SCHEMA} [IF NOT EXISTS]  
nombre_base_datos;
```

- DATABASE y SCHEMA son sinónimos.
- IF NOT EXISTS crea la base de datos sólo si no existe una base de datos con el mismo nombre.
- Si no especificamos el set de caracteres en la creación de la base de datos, se usará **latin1** por defecto.
- Las bases de datos que vamos a crear durante el curso usarán el set de caracteres utf8 o utf8mb4.
- Si dejamos todos los valores por defecto, la sintaxis a utilizar será:

```
CREATE DATABASE nombre_base_datos;
```

Ejemplo:

```
CREATE DATABASE EMPRESA
```

# BORRADO DE UNA BASE DE DATOS

`DROP {DATABASE | SCHEMA} [IF EXISTS]  
nombre_base_datos;`

- DATABASE y SCHEMA son sinónimos.
- IF EXISTS elimina la base de datos sólo si ya existe.

**Ejemplo:**

`DROP DATABASE nombre_base_datos;`

**`DROP DATABASE EMPRESA;`**

# MODIFICAR UNA BASE DE DATOS

```
ALTER {DATABASE | SCHEMA} [nombre_base_datos]  
alter_specification [, alter_especification] ...
```

Ejemplo:

```
ALTER DATABASE EMPRESA CHARACTER SET utf8;
```

# CONSULTAR EL LISTADO DE BASES DE DATOS DISPONIBLES Y CONECTAR CON UNA BD



## SHOW DATABASES;

Muestra un listado con todas las bases de datos a las que tiene acceso el usuario con el que hemos conectado a MySQL.

## USE nombre\_base\_datos;

- Antes de comenzar a trabajar con una BD debemos conectarnos a ella.
- El comando USE se utiliza para indicar la base de datos con la que queremos trabajar.

Ejemplo:

USE EMPRESA;

# CREACIÓN DE TABLAS

- Veremos una sintaxis resumida de creación de tablas, sólo con las opciones que usaremos a lo largo del curso.
- Consultar documentación en página [oficial Mysql](#)

**CREATE TABLE** nombre\_tabla

(  
    nombre\_columna tipo [ NULL | NOT NULL ] [PRIMARY KEY]   [,Restricciones ... ]  
)

Ejemplo:

**CREATE TABLE EMPLEADOS**

(  
    Cod\_Emp INT PRIMARY KEY,  
    Nombre CHAR(20) NOT NULL  
);



# MOSTRAR LA ESTRUCTURA DE UNA DE UNA TABLA



Para ver la descripción o estructura de una tabla se utiliza la instrucción

**DESCRIBE** nombre\_tabla

Ejemplo:

**DESCRIBE EMPLEADOS;**

# MODIFICAR TABLAS

## 1. RENOMBRAR UNA TABLA:

**ALTER TABLE nombre RENAME TO NuevoNombre;**

Ejemplo:

**ALTER TABLE EMPLEADOS RENAME TO EMP;**

# MODIFICAR TABLAS:

## 2. AÑADIR CAMPOS NUEVOS A UNA TABLA:

**ALTER TABLE** nombreTabla **ADD**(nombreColumna  
TipoDatos [Propiedades] [,columnaSiguiente  
tipoDatos [propiedades]...)

Por defecto las nuevas columnas se añaden al final de la tabla.

Ejemplo:

**ALTER TABLE EMPLEADOS ADD SALARIO DECIMAL(10,2);**

Algunos SGBD requieren escribir la palabra COLUMN tras la palabra ADD.

# MODIFICAR TABLAS:



## 2. AÑADIR CAMPOS NUEVOS A UNA TABLA EN UN LUGAR DETERMINADO DE LA TABLA:

**ALTER TABLE** nombreTabla

**ADD**(nombreColumna TipoDatos [Propiedades]

**AFTER AFTER** nombre\_columna\_que\_va\_antes

Las nuevas columnas se añaden DESPUÉS DE LA COLUMNA

Ejemplo:

**ALTER TABLE EMPLEADOS**

**ADD SALARIO DECIMAL(10,2) AFTER APELLIDO;**

# MODIFICAR TABLAS:

## 2. CAMBIAR LA POSICIÓN DE UNA COLUMNA EN UNA TABLA

**ALTER TABLE** tabla

**MODIFY** columna\_a\_mover TIPO\_COLUMNA

**AFTER** nombre\_columna\_que\_va\_antes

Ejemplo:

**ALTER TABLE EMPLEADOS**

**MODIFY SALARIO DECIMAL(10,2)**

**AFTER DIRECCION;**

# MODIFICAR TABLAS

## 3. BORRAR CAMPOS DE UNA TABLA

**ALTER TABLE** nombreTabla

**DROP** (columna [,columnaSiguiente,...]);

- Elimina la columna o columnas indicadas de manera irreversible.
- No se puede eliminar una columna si es la única columna que queda en la tabla.

Ejemplo:

**ALTER TABLE EMPLEADOS DROP FECHA\_NAC;**

Al igual que en el caso anterior, en SQL estándar se puede escribir el texto **COLUMN** tras la palabra **DROP**.

## 4. CAMBIOS EN TIPOS DE DATOS EN LOS CAMPOS

Sólo se permiten algunos cambios:

- Aumentar la anchura de los tipos de datos (char/varchar)
- Reducir la anchura del campo: sólo es posible cuando la columna tiene nulos en todos los registros, o todos los valores existentes tienen un tamaño menor o igual a la nueva anchura (char/varchar)
- Cambiar de tipo CHAR a VARCHAR y viceversa.
- Cambiar de tipo DATE a TIMESTAMP y viceversa
- Cualquier otro cambio de tipo sólo será posible si la tabla está vacía.



# MODIFICAR TABLAS

## 4. MODIFICACIÓN DE TIPO DE UN CAMPO EN UNA TABLA:

En Mysql/Oracle:

```
ALTER TABLE NombreTABLA  
MODIFY COLUMNA TIPO_DE DATO;
```

Ejemplo:

```
ALTER TABLE EMPLEADOS  
MODIFY NOMBRE VARCHAR(50);
```

# MODIFICAR TABLAS

## 5. RENOMBRAR CAMPOS DE UNA TABLA:

Permite cambiar el nombre de un campo o columna.

**ALTER TABLE** NombreTabla

**RENAME COLUMN** nombre **TO** NombreNuevo

Ejemplo:

**ALTER TABLE EMPLEADOS**

**RENAME COLUMN Fecha TO FechaAlta;**

# BORRAR TABLAS

**DROP TABLE** nombre\_tabla [RESTRICT|CASCADE];

- Si utilizamos la opción RESTRICT, la tabla no se borrará si está referenciada por otra tabla.
- Si usamos la opción CASCADE, todo lo que referencie a la tabla se borrará junto con sus referencias.

# CAMPOS AUTO\_INCREMENT

- Los campos AUTO\_INCREMENT son campos cuyo valor se incrementa automáticamente para cada registro que se añade a la tabla.
- Son campos numéricos, generalmente INT y suelen actuar como campos clave primaria.
- Sólo puede haber un campo AUTO\_INCREMENT por tabla.

Ejemplo: **CREATE TABLE EMPLEADOS**

( Cod\_Emp INT AUTO\_INCREMENT PRIMARY KEY,  
Nombre CHAR(20));

# CAMPOS CON VALORES ESTABLECIDOS POR DEFECTO (DEFAULT)



- A cada campo se le puede asignar un valor por defecto durante su creación mediante la propiedad default o en una modificación (comando ALTER TABLE)
- El valor indicado con DEFAULT se aplica cuando añadimos filas a una tabla y no damos un valor al campo. En lugar de ponerlo a NULL, se le asignará el valor por defecto indicado.

# CAMPOS CON VALORES ESTABLECIDOS POR DEFECTO (DEFAULT)



Ejemplo de valor por defecto al crear la tabla

```
CREATE TABLE EMPLEADOS (  
    COD_EMPLEADO INT,  
    NOMBRE VARCHAR(25),  
    CODPOSTAL CHAR(5) DEFAULT '10600');
```

Ejemplo para poner valor por defecto al modificar una tabla:

```
ALTER TABLE EMPLEADOS  
MODIFY CODPOSTAL CHAR(5) DEFAULT '10600';
```

# CAMPOS CON VALORES NULOS (NULL)



- Cuando rellenamos los registros de las tablas, los campos pueden quedar vacíos, en ese caso decimos que el campo tiene el valor NULL (NULO).
- Permitir valores nulos es la opción por defecto para cualquier campo, excepto para la PK y aquellos campos donde hayamos puesto explícitamente la restricción NOT NULL.



# CAMPOS CON VALORES NULOS (NULL)



Ejemplo de tabla sin restricción de valores nulos:

```
CREATE TABLE PRODUCTOS (  
    COD_PRODUCTO INT,  
    NOMBRE VARCHAR(25)  
);
```

TODOS LOS CAMPOS PERMITEN  
VALORES NULOS.

Ejemplo de tabla con restricción de valores NO NULOS

```
CREATE TABLE PRODUCTOS (  
    COD_PRODUCTO INT NOT NULL,  
    NOMBRE VARCHAR(25) NOT NULL  
);
```

TODOS LOS CAMPOS  
SON OBLIGATORIOS

Ejemplo para poner restricción NOT NULL modificando la tabla:

```
ALTER TABLE PRODUCTOS  
MODIFY NOMBRE TIPO NOT NULL;
```

# RESTRICCIONES (CONSTRAINT)

# DEFINICIÓN

- Una restricción es una condición de obligado cumplimiento para una o más columnas de una tabla.
- Se denominan CONSTRAINT.
- Las restricciones se pueden realizar cuando estamos creando o modificando una tabla.

# TIPOS DE RESTRICCIONES

Los tipos de restricciones son los siguientes:

- **NOT NULL**
- **UNIQUE.**
- **PRIMARY KEY.**
- **FOREIGN KEY.**
- **CHECK (regla de validación)**

# NOMENCLATURA DE RESTRICCIONES:



Tres letras para el nombre de la tabla +Guión bajo+  
Dos letras con la abreviatura del tipo de restricción.  
La abreviatura de restricción será:

**NN → NOT NULL.**

**PK → PRIMARY KEY**

**UK → UNIQUE**

**FK → FOREIGN KEY**

**CK → CHECK**

Ejemplo: restricción de clave primaria en el campo  
cod\_articulo en la tabla ARTICULOS:

**CONSTRAINT ART\_PK PRIMARY KEY (COD\_ARTICULO);**

# NOMBRE DE LAS RESTRICCIONES



- Es una buena práctica que le asignemos un nombre a cada restricción que implementemos. De no hacerlo, será la propia base de datos la que asigne nombre a la restricción.
- Los nombres de restricción no se pueden repetir para el mismo esquema, debemos de buscar nombres únicos. Utilizaremos la misma nomenclatura para todas las restricción que creemos.

# RESTRICCIONES AL DEFINIR LA TABLA

Cuando estamos creando la tabla hay dos maneras de poner restricciones:

1. Poner la restricción seguido a la definición de la columna. Este tipo es obligatorio cuando estamos poniendo la restricción de **NOT NULL**.

Sintaxis:

...

columna tipo [CONSTRAINT nombre] tipo,

...



# RESTRICCIONES AL DEFINIR LA TABLA

2.- Poner la restricción al final de la lista de columnas. La única restricción que no se puede definir de esta forma es la de tipo NOT NULL. El resto se harían siguiendo esta sintaxis:

columna1 definición1,

columna2 definición2,

...,

últimaColumna últimaDefinición,

[CONSTRAINT nombre] tipo(listaColumns)

[,...otras restricciones...]

# RESTRICCIÓN NOT NULL

- Lo hemos visto anteriormente.
- Esta restricción obliga a que un campo de la tabla tenga un valor para que el registro pueda ser almacenado (NO PUEDE QUEDAR VACÍO).
- Se crea durante la creación o modificación del campo añadiendo NOT NULL detrás del tipo.

Ejemplo:

CREATE TABLE ARTICULO

(

COD\_ARTICULO INT NOT NULL,

NOMBRE VARCHAR(25) NOT NULL,

PRECIO DECIMAL (10,2) DEFAULT '3.5' NOT NULL

);

# RESTRICCIÓN UNIQUE (VALORES ÚNICOS)

- Esta restricción OBLIGA a que para esa columna no se puedan repetir valores en distintas filas.

Ejemplo:

```
CREATE TABLE EMPLEADOS  
(  
  COD_EMP VARCHAR(9) NOT NULL,  
  DNI VARCHAR2(9) UNIQUE NOT NULL  
);
```

# RESTRICCIÓN UNIQUE (VALORES ÚNICOS)



Esta restricción también puede ponerse al final de la tabla:  
Ejemplo:

```
CREATE TABLE EMPLEADOS  
(  
  COD_EMP VARCHAR(9) NOT NULL,  
  DNI VARCHAR2(9) NOT NULL,  
  CONSTRAINT EMP_UK UNIQUE(dni)  
);
```

Si la restricción se refiere a varios campos, ponemos:

```
CREATE TABLE EMPLEADOS  
(  
  COD_EMP VARCHAR(9) NOT NULL,  
  DNI VARCHAR2(9) NOT NULL,  
  TELEFONO VARCHAR(9) NOT NULL,  
  CONSTRAINT EMP_UK UNIQUE(DNI,TELEFONO)  
);
```

# RESTRICCIÓN PRIMARY KEY (CLAVE PRIMARIA)



- La clave primaria está formada por los campos que identifican a cada registro de forma única dentro de la tabla.
- El campo o campos que forman la PK son campos obligatorios (NOT NULL) y no pueden estar repetidos (UNIQUE), estos dos atributos se asumen, no es necesario ponerlos.
- Si la clave está formada por un solo campo se acostumbra a poner la restricción a continuación de la definición del campo.

CREATE TABLE EMPLEADOS

(

COD\_EMPLEADO INT PRIMARY KEY,

DNI\_EMPLEADO VARCHAR(9) UNIQUE

);

# RESTRICCIÓN PRIMARY KEY (CLAVE PRIMARIA)



Si la clave está formada por varios campos, es obligatorio poner la restricción al final de la tabla, después de definir todas las columnas:

```
CREATE TABLE VENTAS  
(  
  COD_CLIENTE INT NOT NULL,  
  COD_PRODUCTO INT NOT NULL,  
  CONSTRAINT VEN_PK PRIMARY KEY (COD_CLIENTE,COD_PRODUCTO)  
);
```

# RESTRICCIÓN FOREIGN KEY (CLAVE SECUNDARIA O FORÁNEA)



- Una clave secundaria está formada por uno más campos de la tabla que están relacionados con la clave primaria (y a veces con otro campo) de otra tabla.
- Las restricciones de tipo FOREIGN KEY provocan una restricción de integridad referencial, en la que no se pueden indicar datos en las claves secundarias que no existan en las claves principales relacionadas.



# RESTRICCIÓN FOREIGN KEY (CLAVE SECUNDARIA O FORÁNEA)



Ejemplo:

```
CREATE TABLE VENTAS
```

```
(
```

```
COD_CLIENTE INT NOT NULL,
```

```
COD_PRODUCTO INT NOT NULL,
```

```
CONSTRAINT VEN_PK (COD_CLIENTE,COD_PRODUCTO),
```

```
CONSTRAINT VEN1_FK FOREIGN KEY(COD_CLIENTE) REFERENCES CLIENTES(COD_CLIENTE),
```

```
CONSTRAINT VEN2_FK FOREIGN KEY(COD_PRODUCTO) REFERENCES PRODUCTOS(COD_PRODUCTO)
```

```
);
```

Las dos FK creadas significan que el campo **COD\_CLIENTE** se relaciona con el campo **COD\_CLIENTE** de la tabla CLIENTES y que el campo **COD\_PRODUCTO** se relaciona con el campo **COD\_PRODUCTO** de la tabla PRODUCTOS. Los campos no tienen porque llamarse igual en las dos tablas, pero sí deben ser del mismo tipo o tipos compatibles.

# RESTRICCIÓN FOREIGN KEY E INTEGRIDAD REFERENCIAL



- La Integridad Referencial es obligatoria en BD Relacionales, pero puede ocasionar problemas al realizar operaciones de modificación y borrado.
- Para evitarlos podemos añadir cláusulas detrás de REFERENTES, que implementan las opciones del borrado modificación:
  - **ON DELETE SET NULL:** Coloca a nulos todas las claves secundarias relacionadas con la que borramos.
  - **ON DELETE CASCADE:** Borra todas las filas relacionadas con aquella que hemos eliminado.
  - **ON DELETE SET DEFAULT.** Coloca en el registro relacionado el valor por defecto en la columna relacionada.
  - **ON DELETE NOT ACTION.** No permite el borrado o modificación si hay valores que aparecen en registros de la tabla relacionada.
- Estas opciones son válidas también para la modificación de tablas (UPDATE).

# RESTRICCIÓN FOREIGN KEY E INTEGRIDAD REFERENCIAL



Ejemplo: La misma tabla del ejemplo anterior, pero añadiendo las opciones de borrado y modificación:

```
CREATE TABLE VENTAS  
(  
  COD_CLIENTE INT,  
  COD_PRODUCTO INT,  
  FECHA DATETIME,  
  CONSTRAINT VEN_PK (COD_CLIENTE,COD_PRODUCTO),  
  CONSTRAINT VEN1_FK FOREIGN KEY(COD_CLIENTE) REFERENCES CLIENTES(COD_CLIENTE)  
  ON DELETE SET NULL,  
  CONSTRAINT VEN2_FK FOREIGN KEY(COD_PRODUCTO) REFERENCES PRODUCTOS(COD_PRODUCTO)  
  ON DELETE CASCADE  
);
```

# RESTRICCIÓN CHECK (RESTRICCIONES DE VALIDACIÓN)



- Marcan una condición que deben cumplir los valores de un campo.
- Un mismo campo puede tener varias restricciones CHECK.

Ejemplo:

```
CREATE TABLE PRODUCTOS
```

```
(
```

```
  COD_PRODUCTO INT NOT NULL PRIMARY KEY
```

```
  NOMBRE VARCHAR (50) NOT NULL,
```

```
  PRECIO DECIMAL(2,0) CHECK (PRECIO >1),
```

```
  STOCK_MINIMO INT CHECK (STOCK_MINIMO >3)
```

```
);
```

En este caso, el precio no puede ser 0 y el mínimo valor para el campo stock\_mínimo será 3.

# RESTRICCIÓN CHECK (RESTRICCIONES DE VALIDACIÓN)



- Si las restricciones hacen referencia a otros campos de la tabla, deben aparecer al final de dicha tabla.

Ejemplo:

```
CREATE TABLE PRODUCTOS  
(  
  COD_PRODUCTO INT NOT NULL PRIMARY KEY  
  NOMBRE VARCHAR (50) NOT NULL,  
  PRECIO DECIMAL(2,0) CHECK (PRECIO >1),  
  STOCK_MINIMO INT CHECK (STOCK_MINIMO >3),  
  STOCK_MÁXIMO INT,  
  CONSTRAINT Stock_máx CHECK (STOCK_MINIMO<STOCK_MAXIMO)  
);
```

En este caso, el stock máximo será siempre mayor que el mínimo, que a su vez está obligado a ser mayor de 3.

# AÑADIR RESTRICCIONES A UNA TABLA QUE YA ESTÁ CREADA

- Para añadir restricciones después de tener creada la tabla:  
`ALTER TABLE Nombre_tabla`  
`ADD CONSTRAINT [NOMBRE] TIPO (Campos)`  
TIPO puede ser CHECK, PRIMARY KEY O FOREIGN KEY.

Ejemplo:

**ALTER TABLE PRODUCTOS**  
**ADD CONSTRAINT precio\_max CHECK (PRECIO <1000) ;**



# BORRAR RESTRICCIONES

**ALTER TABLE tabla**

**DROP {FOREIGN KEY | PRIMARY KEY |  
UNIQUE(listaColumnas) |**

**CONSTRAINT nombreRestricción} [CASCADE]**

Ejemplo:

**ALTER TABLE PRODUCTOS DROP CONSTRAINT precio\_max;**

- La opción CONSTRAINT elimina la restricción cuyo nombre se indica.
- La opción CASCADE hace que se eliminen en cascada las restricciones de integridad que dependen de la restricción eliminada y que, de otro modo, no permitiría eliminar dicha restricción.



# ÍNDICES EN MYSQL

Un índice es una estructura de datos que mejora la velocidad de las operaciones en una tabla. En MySQL hay varios tipos de índices:

- **PRIMARY KEY:** Se crea al definir la clave primaria de la tabla. El campo no admite duplicados ni valores NULL.
- **KEY o INDEX:** Son usados indistintamente por MySQL, permite crear índices sobre una columna, sobre varias columnas o sobre partes de una columna.
- **UNIQUE:** Este tipo de índice no permite almacenar valores repetidos en el campo.
- **FULLTEXT:** Permiten realizar búsquedas de palabras. Sólo pueden usarse sobre columnas CHAR, VARCHAR o TEXT

# CREAR ÍNDICES



Toda tabla que tenga definida su clave primaria tiene definido un índice sobre el campo o campos de la clave primaria.

Podemos añadir nuevos índices a la tabla con la instrucción:

**CREATE INDEX** Nombre \_ Índice **ON** Nombre\_Tabla (Nombre\_Campo)

Ejemplo:

**CREATE INDEX Precio\_I ON PRODUCTOS (Precio);**

**CREATE INDEX Ejemplo2\_I ON PRODUCTOS (Precio, fecha);**