

Bloque 2 - HTML - Resumen HTML 4 → XHTML

XHTML es la reformulación de las tres definiciones – Strict, Transitional y Frameset – de HTML 4.01 como aplicaciones XML 1.0. **Resumen**
<https://www.w3.org/2010/04/xhtml10-strict.html>



El significado de los elementos y sus atributos se encuentran en la recomendación de HTML 4.01

La etiqueta <html> tiene que incluir xmlns:

`<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">`

La compatibilidad con aplicaciones de usuario HTML existentes es posible siguiendo un pequeño conjunto de reglas:

- Elementos y atributos en minúsculas y los valores de los atributos entrecomillados:
`<TD VALIGN=top>` → `<td valign="top">`
- Los nombres de atributos como checked no pueden aparecer en elementos sin que sea especificado su valor: `checked="checked"`
- `<i>anidación ordenada</i>` → `<i>ordenación ordenada</i>`
- Los elementos vacíos tienen que llevar terminación: `
`
- Los elementos no vacíos siempre tienen que tener etiqueta de cierre: `<p>párrafo` → `<p>párrafo</p>`
- Codificar & en URL como & → `<form action="go.cgi&level=1">`
- Utilizar name e id juntos: `` → **excepto radio buttons**
- No incluir <, &,]], - o <!-- comentario → en estilos ni script → mejor utilizar **archivos externos**.

Doctype XHTML

Los documentos XHTML **OBLIGATORIAMENTE** tienen que incluir una declaración de "tipo de documento" (DOCTYPE).

<code><!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd"></code>	XHTML 4.01 Transitional
<code><!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd"></code>	XHTML 4.01 Strict Nota: enlace a resumen de elementos y atributos
<code><!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd"></code>	XHTML 4.01 Frameset

<https://www.w3.org/QA/2002/04/valid-dtd-list.html>

LMSGI - Antonio Berrocal Piris