

LMSGI

Bloque 2 - Tema 3 – Frames e iFrames



- Frames
- Marcos en línea <iframes>
- Nombre de marcos y target
- **Opcional:**
 - Estructura
 - Elemento <frameset>
 - Multilongitud (MultiLength)
 - Elemento <frame>

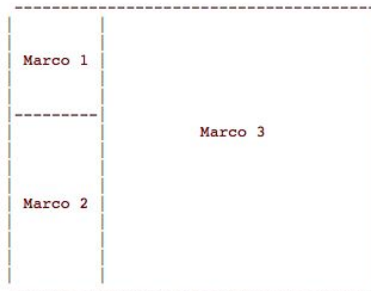
Frames

- **Frames** “Permiten dividir la ventana en subventanas”.
- Podemos mantener cierta información visible mientras otras “subventanas” se desplazan o se sustituyen.
 - Por ejemplo, dentro de una misma ventana, un marco podría mostrar un gráfico estático, un segundo marco un menú de navegación, y un tercero el documento principal que puede ser desplazado, o reemplazado al navegar por el segundo marco.
- **En HTML5 desaparecen, sustituyéndolo por código en el lado del servidor. Solo se mantienen los iframes.**

Aquí tenemos un documento simple con marcos:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Un documento simple con marcos</TITLE>
</HEAD>
<FRAMESET cols="20%, 80%">
  <FRAMESET rows="100, 200">
    <FRAME src="contenidos_del_marco1.html">
    <FRAME src="contenidos_del_marco2.gif">
  </FRAMESET>
  <FRAME src="contenidos_del_marco3.html">
</NOFRAMES>
<P>Este conjunto de marcos contiene:
<UL>
  <LI><A href="contenidos_del_marco1.html">Contenidos chéveres</A>
  <LI><IMG src="contenidos_del_marco2.gif" alt="Una imagen chévere">
  <LI><A href="contenidos_del_marco3.html">Más contenidos chéveres</A>
</UL>
</NOFRAMES>
</FRAMESET>
</HTML>
```

Esto podría crear una disposición de marcos como la siguiente:



Si el agente de usuario no puede mostrar marcos o está configurado para no mostrarlos, representará los contenidos del elemento [NOFRAMES](#).

Marcos en línea <iframe>

- Permiten incrustar una página Web dentro de otra ← *como si fuese una imagen*
- Etiqueta inicial y final obligatorias → el contenido que pueda tener solo se muestra en caso de que el navegador no soporte iframe
- Pueden flotar → similar a lo explicado en las imágenes (no válido en HTML5)
- Atributos destacados:
 - **src**: url del recurso a mostrar (lo habitual es que sea otra página web)
 - **name**: nombre único que identifica el iframe, se puede utilizar como destino en hipervínculos (target)
 - **width** (ancho) y **height** (alto)
 - **frameborder** (1/0, Yes/No): si el marco tendrá borde

Siguen disponibles
en HTML 5 y son
muy utilizados

```
<iframe src="demo_iframe.htm" name="iframe_a"></iframe>
```

```
<p><a href="http://www.w3schools.com" target="iframe_a">W3Schools.com</a></p>
```

Nombre de marcos y target

- Se indica con el atributo **name** o **id** de un <frame> o <iframe> y puede utilizarse como destino (atributo target) de los vínculos definidos por otros elementos. → para asegurarnos compatibilidad hay que utilizar los dos con el mismo valor.
- El atributo target se utiliza en <a> (hipervínculo), <link>, <area> (mapas de imágenes), <base> y en <form> (formularios).
- Los nombre de marcos tienen que empezar con un carácter alfabético (a-zA-Z).
- Nombres de destino (target) reservados y con significado especial:

_blank	El navegador cargará el documento designado en una ventana nueva y sin nombre.
_self	El navegador cargará el documento en el mismo marco que el elemento que hace referencia a este destino.
_parent	El navegador cargará el documento en el <frameset> padre inmediato del marco actual. Este valor es equivalente a _self si el marco actual no tiene padre.
_top	El navegador cargará el documento en la ventana original completa (cancelando así todos los demás marcos). Este valor es equivalente a _self si el marco actual no tiene padre.

Estructura frame - Opcional

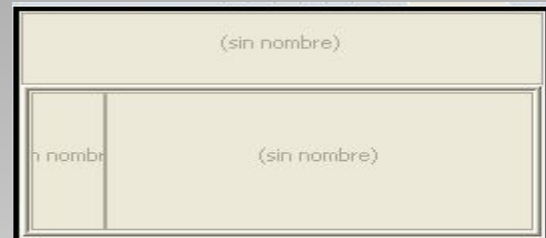
```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>Un documento simple con marcos</title>
</head>
```

Doctype

```
<frameset rows="80,*">
  <frame src="cabecera.html" />
  <frameset cols="150,*" >
    <frame src="menu.html" />
    <frame src="presentacion.html" />
  </frameset>
</frameset>
```

Definición de los marcos

```
<noframes>
  <body>
    <p>Tu navegador no soporta frames. Visita los siguientes enlaces:</p>
    <ul>
      <li><a href="cabecera.html">Cabecera</a></li>
      <li><a href="menu.html">Menú</a></li>
      <li><a href="presentacion.html">Presentación</a></li>
    </ul>
  </body>
</noframes>
</frameset>
</html>
```



Se mostrará solo si el navegador no puede interpretar los marcos → descripción e hipervínculos a las páginas incluidas en los marcos

Se diferencia de una página Web “normal” en DOCTYPE y que no tiene la sección <body>

- **HTML 4.01 Frameset**

- <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">

- **XHTML 1.0 Frameset**

- <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd">

Elemento <frameset> - Opcional

- Especifica la organización de la ventana principal dividiéndola en marcos (frames) rectangulares.
- Atributos:
 - **rows** → indica la disposición de los marcos horizontales. Es una multilongitud.
 - **cols** → indica la disposición de los marcos verticales. Es una multilongitud.
- Cada marco (frame) se define con el elemento <frame> o con <frameset> si se sigue dividiendo (**anidamiento de grupos de marcos**).

Multilongitud (MultiLength) - Opcional



- Es una lista, separada por comas, de los distintos tipos de longitudes:
 - Número entero que expresa **píxeles**. P.e.: 60
 - Un **porcentaje** del espacio disponible para representarlo. P.e.: 40%
 - **Longitud relativa** → tienen la forma “i*” donde “i” es un entero. Los navegadores cuando reparten el espacio entre los elementos, adjudican primero las longitudes en píxeles y en porcentajes, y después dividen el espacio sobrante entre las longitudes relativas. Cada longitud relativa recibe una porción del espacio disponible que es proporcional al entero que precede al “*”. Así, si hay disponibles 60 píxeles de espacio después de haber adjudicado el agente de usuario el espacio en píxeles y en porcentajes, y las longitudes relativas que deben asignarse son “1*”, “2*” y “3*”, se asignarán 10 píxeles al 1*, 20 píxeles al 2* y 30 píxeles al 3*. **Si solo se indica * (es equivalente a 1*) se le adjudica todo el espacio sobrante.**

Elemento <frame> - Opcional



- Describe cada marco (frame)
- Aparece dentro de un <frameset>
- Atributos:
 - **name**: nombre del marco, es **IMPRESINDIBLE**, y se usará para referenciarlo desde los hipervínculos, bases, etc con el atributo target
 - **src**: URI a la ruta de la página o recurso que se cargará en el marco inicialmente → Los contenidos de un marco no deben estar en el mismo documento que la definición del marco.
 - **noresize**: (booleano) el marco no será redimensionable por el usuario
 - **Scrolling** (Auto, yes o no): mostrar barras de scroll solo si es necesario (auto), siempre (yes) o nunca (no).
 - **frameborder** (1/0, Yes/No): si el marco tendrá borde
 - **marginwidth**: píxeles de margen izquierdo y derecho
 - **marginheight**: píxeles de margen superior e inferior