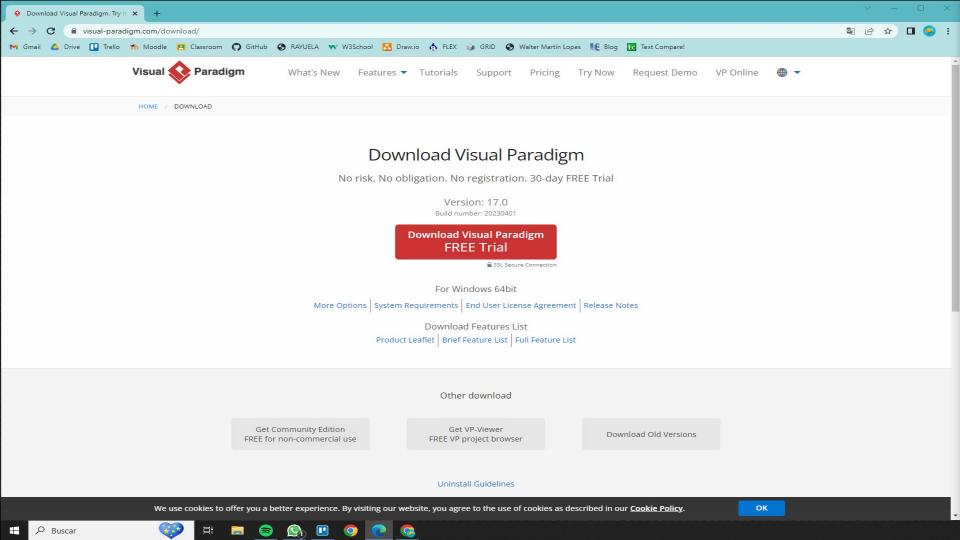
Guía de instalación y uso de Visual Paradigm

Walter Martín Lopes

Instalación e integración con el IDE

En este caso, realizaremos la instalación e integración con NetBeans 15, aunque la integración con otros IDE es muy similar y comparten la mayoría de pasos. 1 - En primer lugar, nos dirigimos al sitio web principal de Visual Paradigm e iniciamos la descarga.

https://www.visual-paradigm.com/download/



2 - Una vez descargado, seguiremos los pasos del asistente de instalación (todo a 'next').





2022.3



NetBeans IDE 15



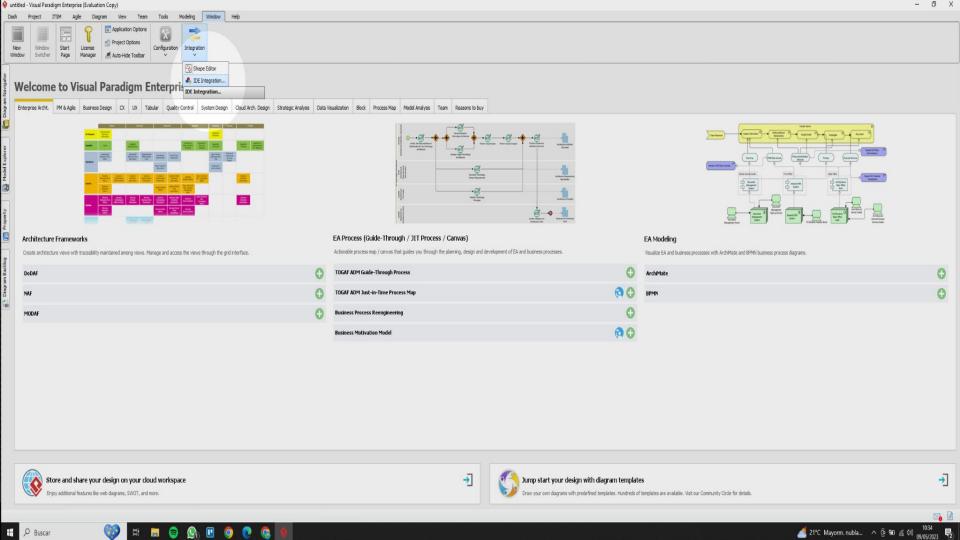




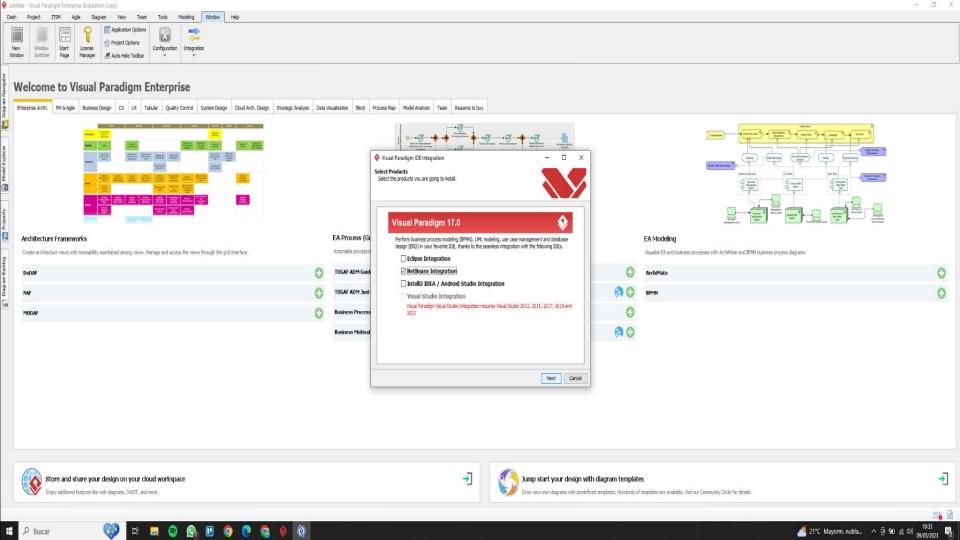


3 - Una vez instalado, procedemos a realizar la integración con el IDE, en este caso NetBeans 15. Para ello nos vamos a la ventana

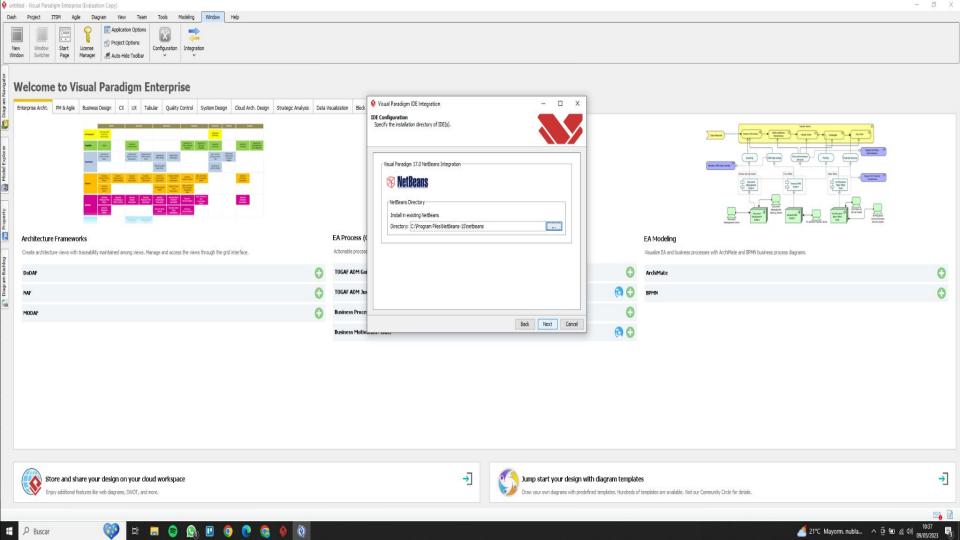
Window/Integration/IDE Integration



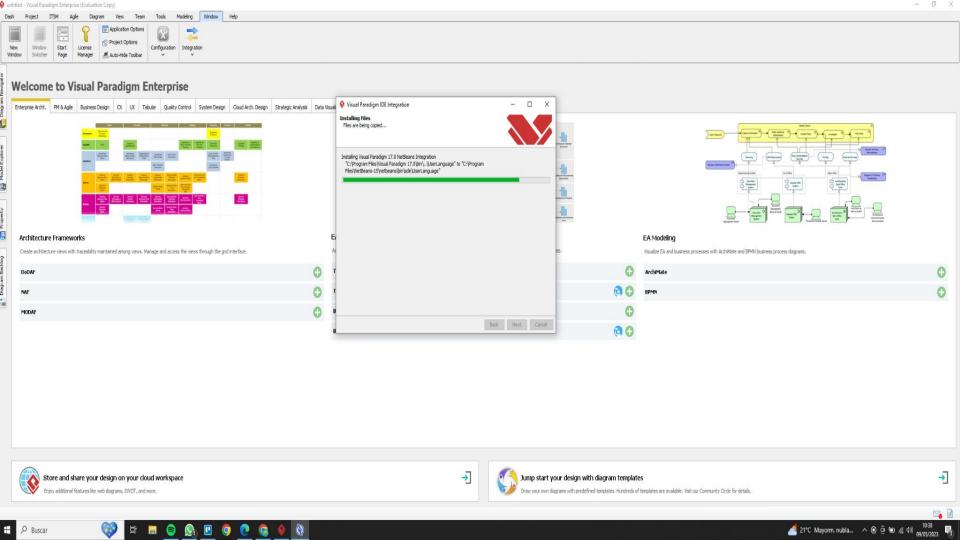
4 - En la siguiente ventana debemos indicar el IDE donde queremos integrar Visual Paradigm, como hemos dicho anteriormente en este caso marcaremos la casilla 'NetBeans Integration'

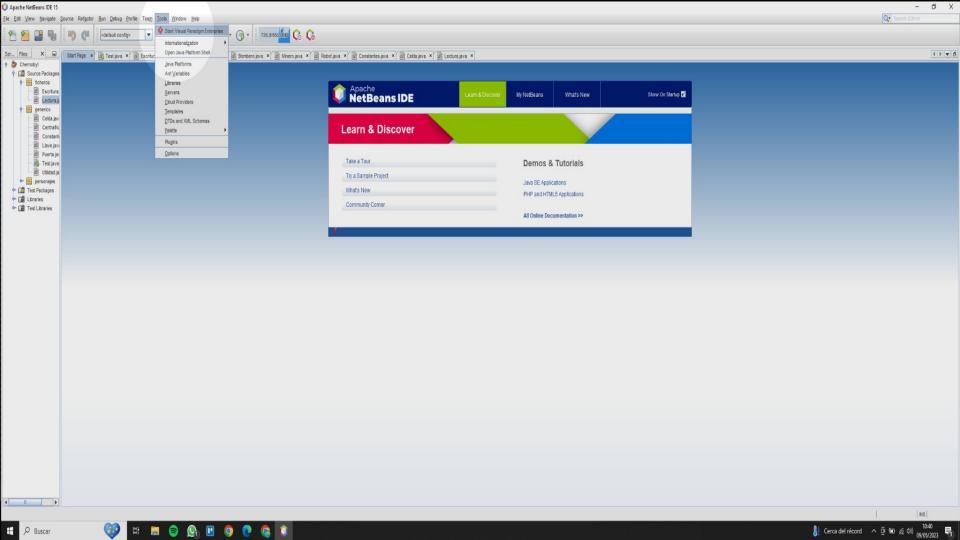


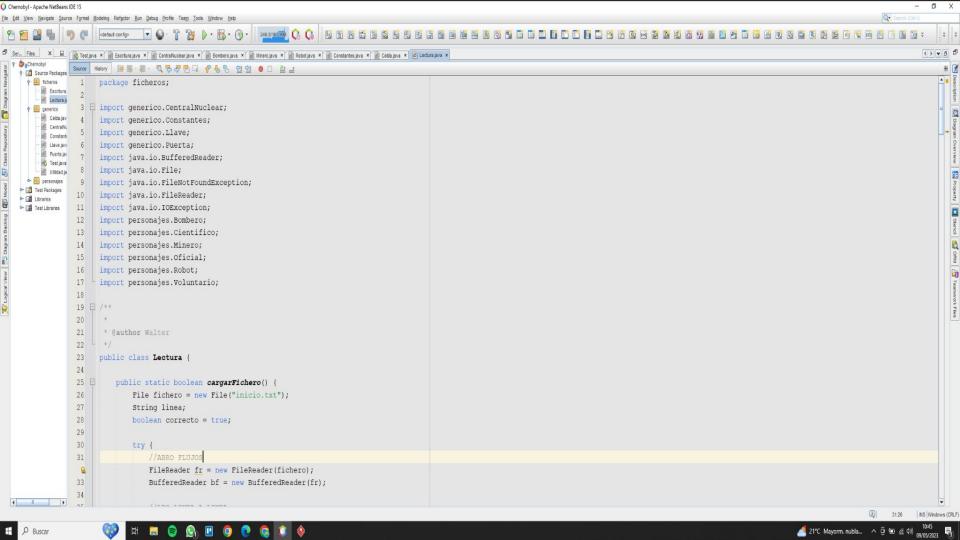
5 - Seguidamente indicaremos la ruta donde se encuentra instalado el IDE en cuestión.



6 - Ahora toca esperar a que se realice la integración con el IDE y seguidamente comprobaremos si se ha realizado correctamente.





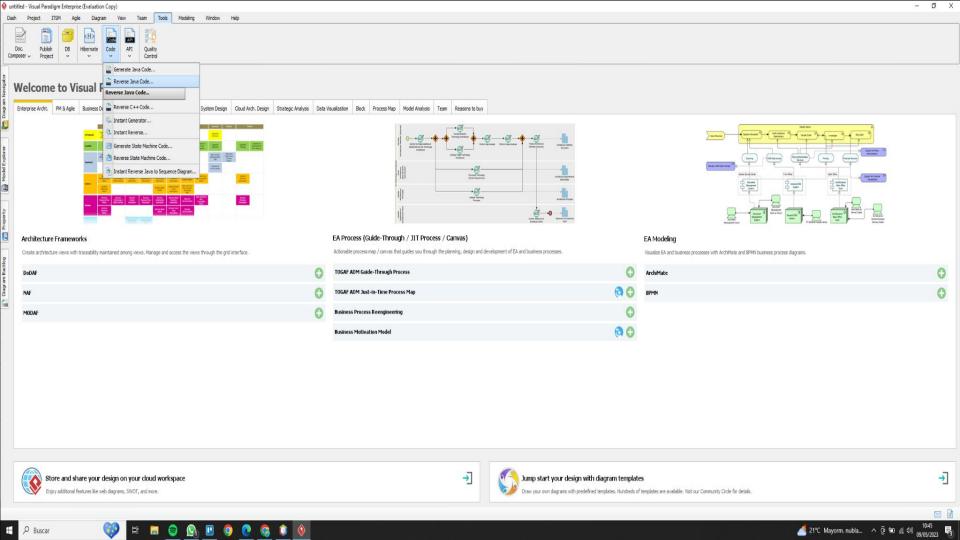


Uso de Visual Paradigm

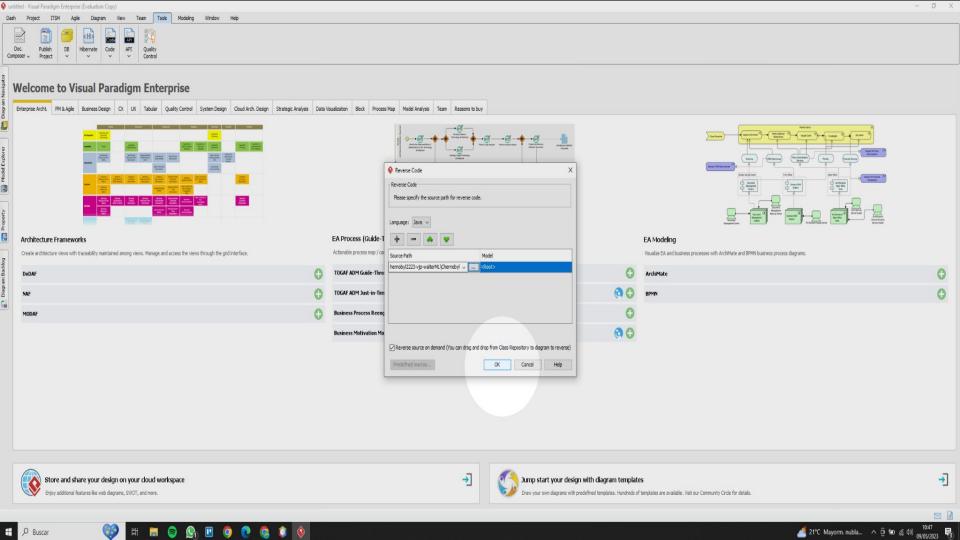
A continuación mostraré como usar esta herramienta, en primer lugar generando los diagramas UML a partir de un código Java, y en segundo lugar generando el código correspondiente a partir de diagramas UML.

7 - En primer lugar, vamos a generar diagramas UML a partir de código, para ello abrimos Visual Paradigm y hacemos click en

Tools/Code/Reverse Java Code

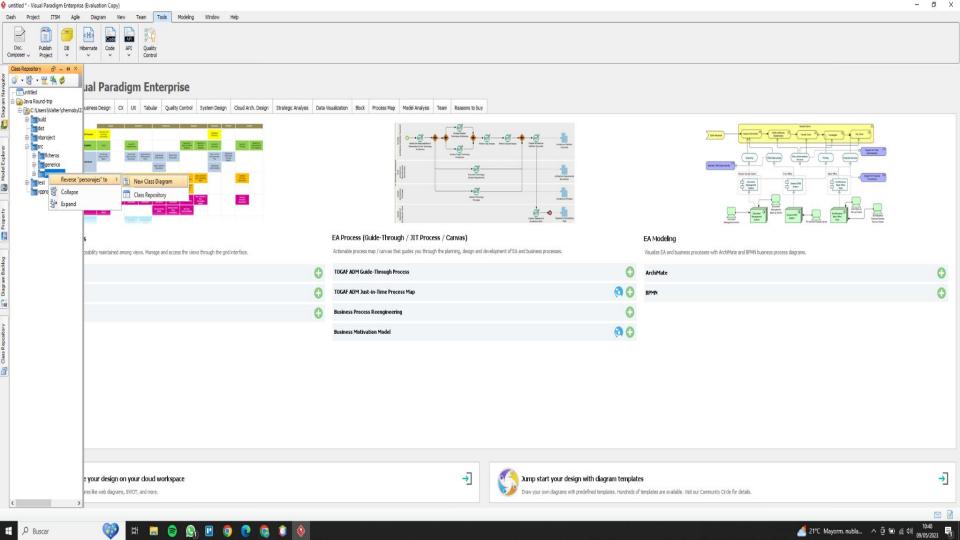


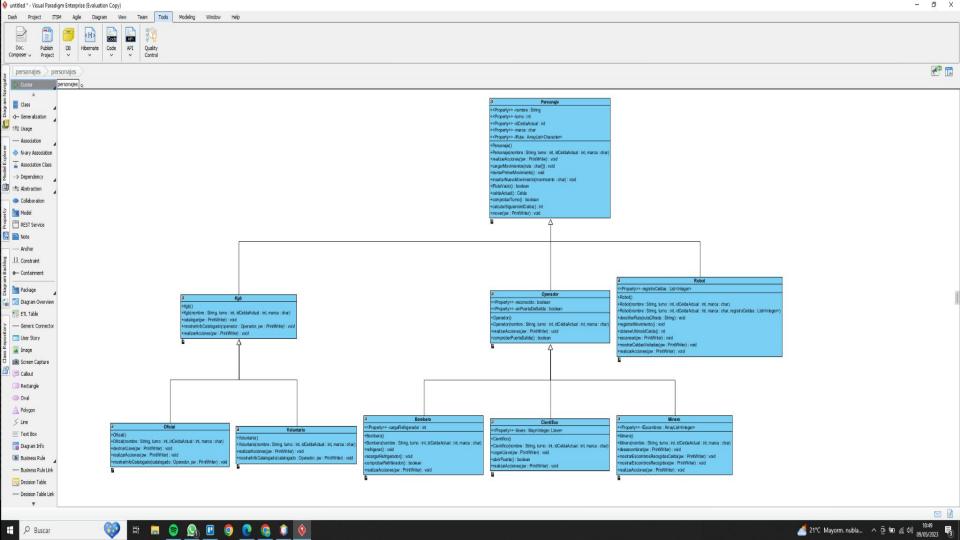
8 - En la siguiente ventana tendremos que indicar la ruta del proyecto que queremos usar para generar el diagrama UML.



9 - Una vez cargado el proyecto, elegiremos la clase o el paquete del cual queremos generar el diagrama UML, haremos click derecho sobre el archivo y haremos click en New Class Diagram.

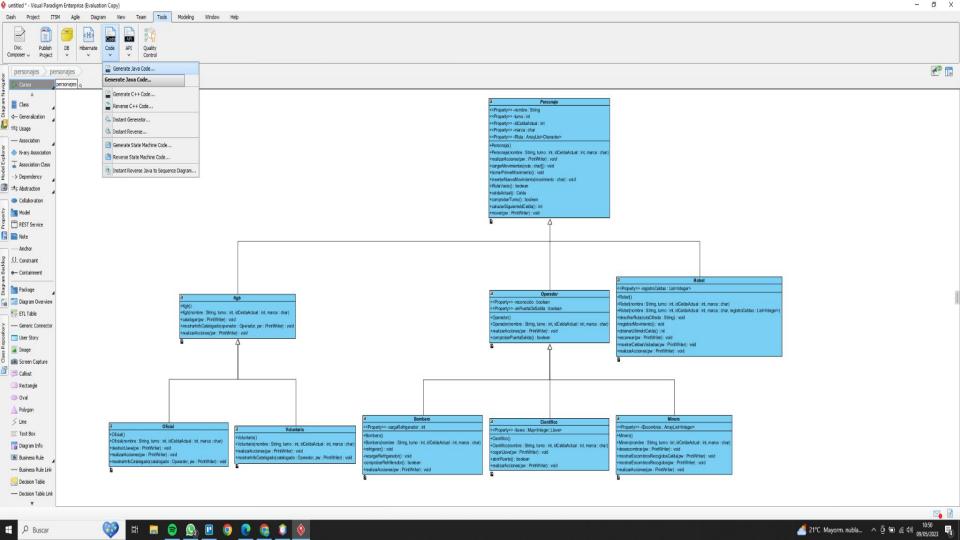
En mi caso voy hacer el diagrama del paquete 'Personajes' completo de la práctica de programación.





10 - Una vez generado el diagrama UML, vamos a hacer el paso contrario, vamos a generar el código correspondiente del diagrama generado. Para ello simplemente una vez tenemos cargado el diagrama en el programa, haremos click en

Tools/Code/Generate Java Code



11 - Seguidamente elegimos la ruta de la carpeta donde queremos que se genere el código correspondiente y finalizamos comprobando que se ha generado correctamente.

