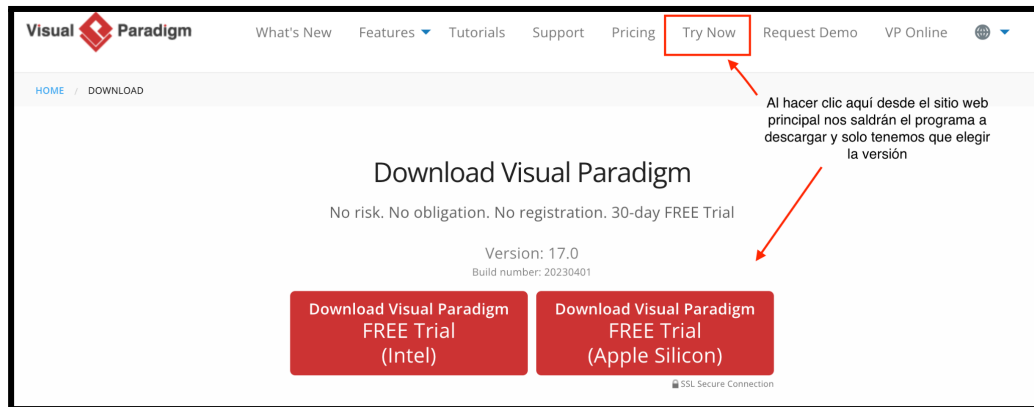
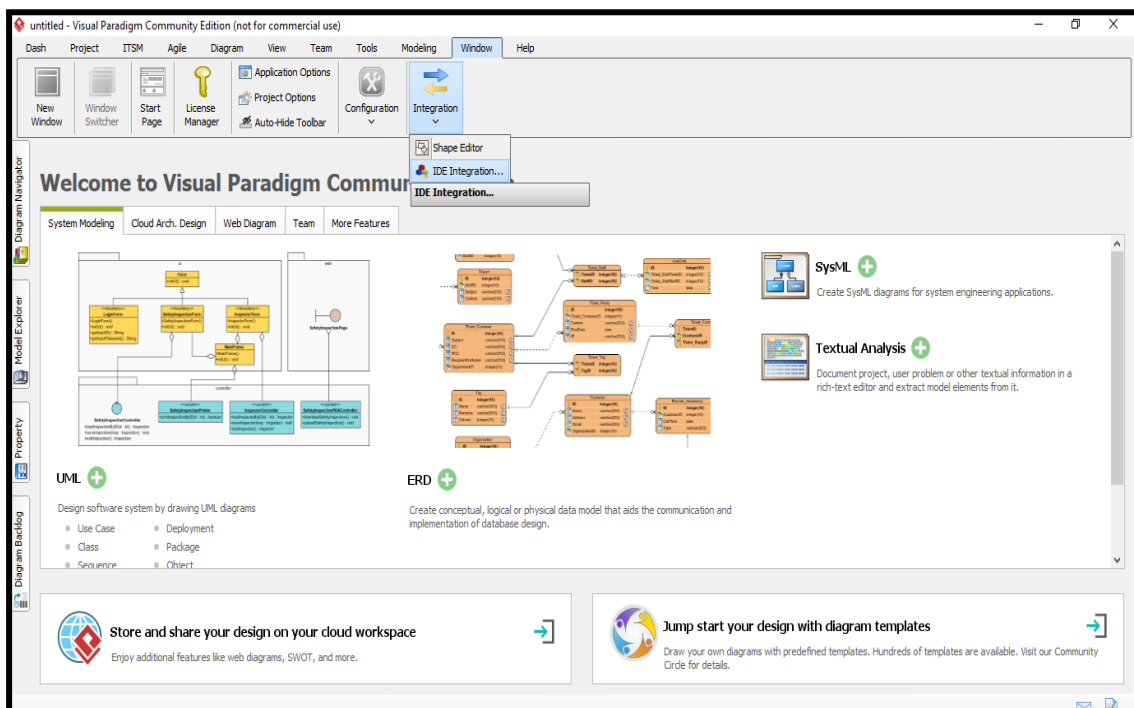


1. Integración de NetBeans con Visual Paradigm

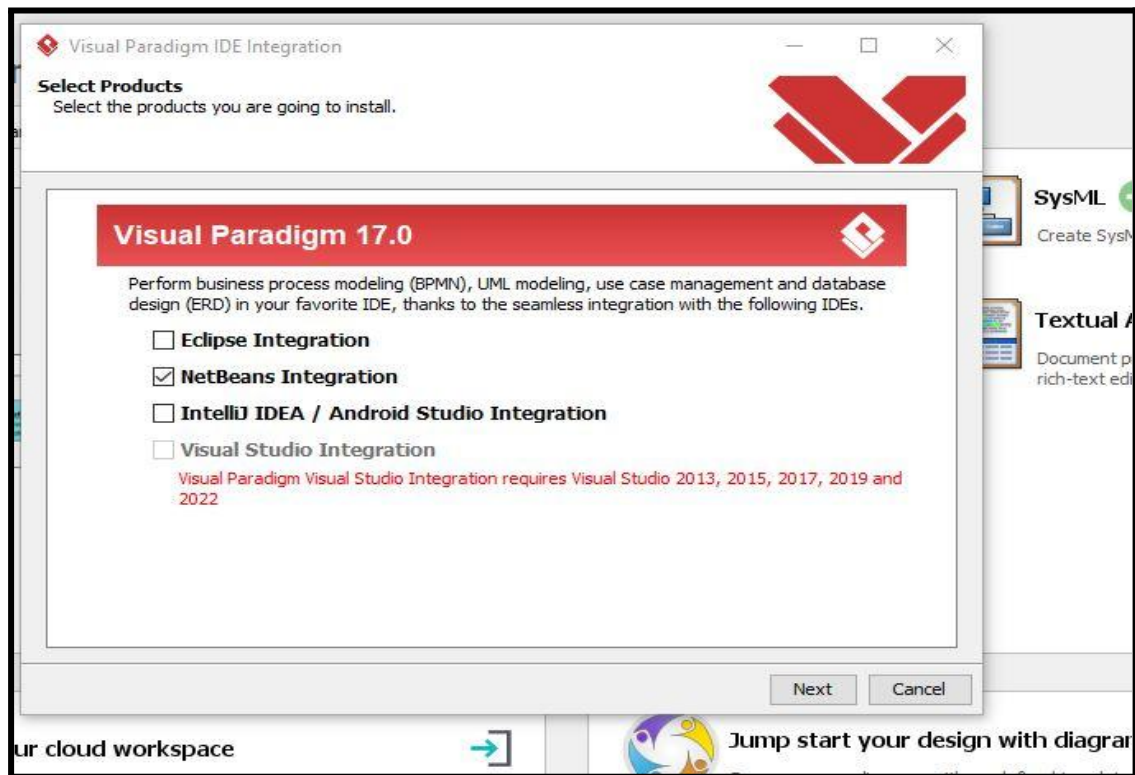
1. Nos dirigimos al sitio web principal de Visual Paradigm, <https://www.visual-paradigm.com/>, y en el apartado de *Try Now* nos descargamos el programa.



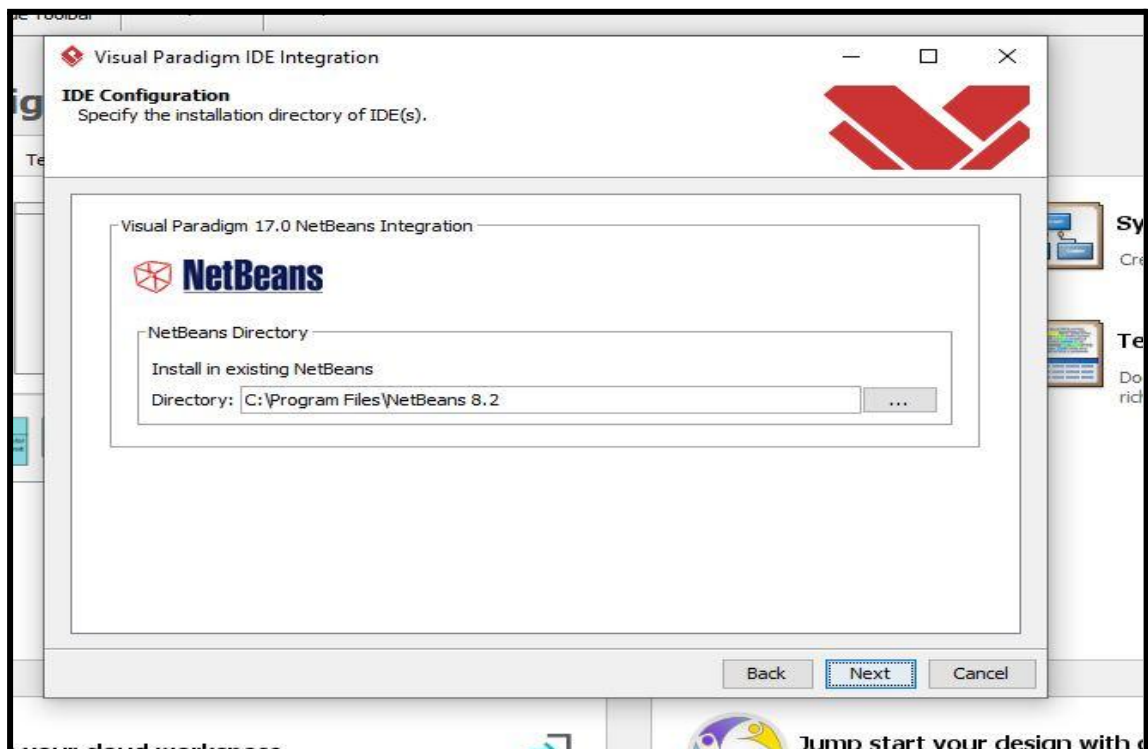
2. Una vez descargado el programa, solo tenemos que seguir los pasos del asistente de instalación para instalarlo en nuestro equipo.
3. A continuación abrimos Visual Paradigm y hacemos clic en *Window - Integration - IDE Integration*.



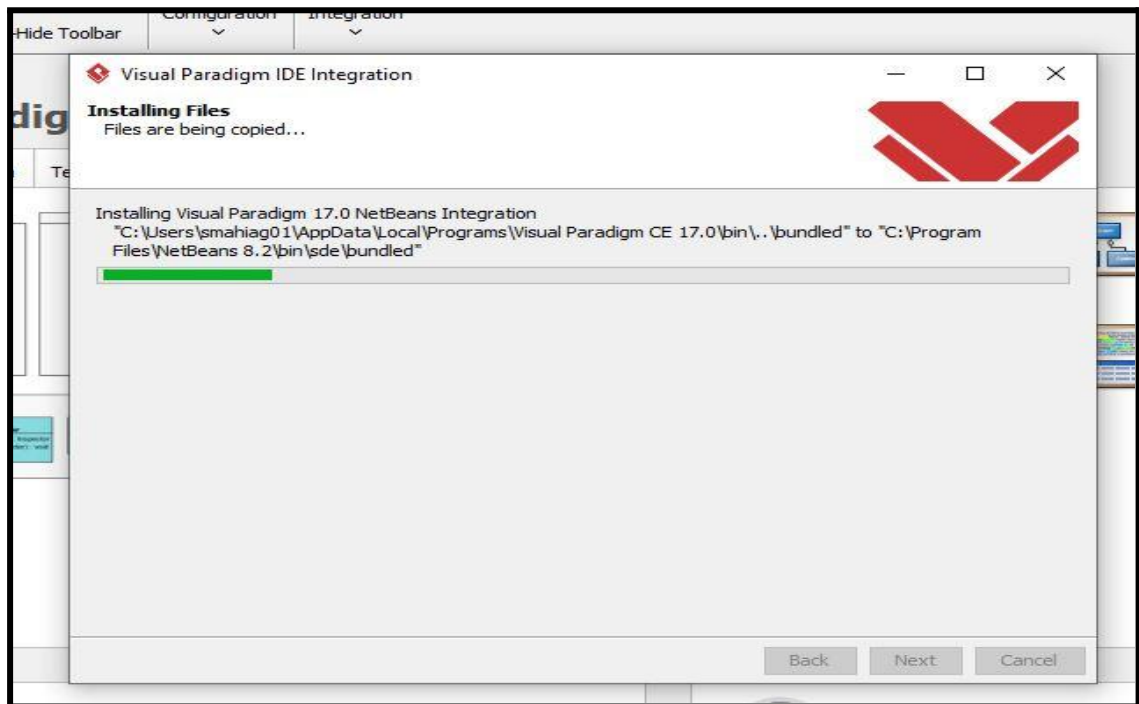
4. Nos aparecerá una nueva ventana en la que tenemos que marcar la casilla de NetBeans y hacemos clic en *Next*.



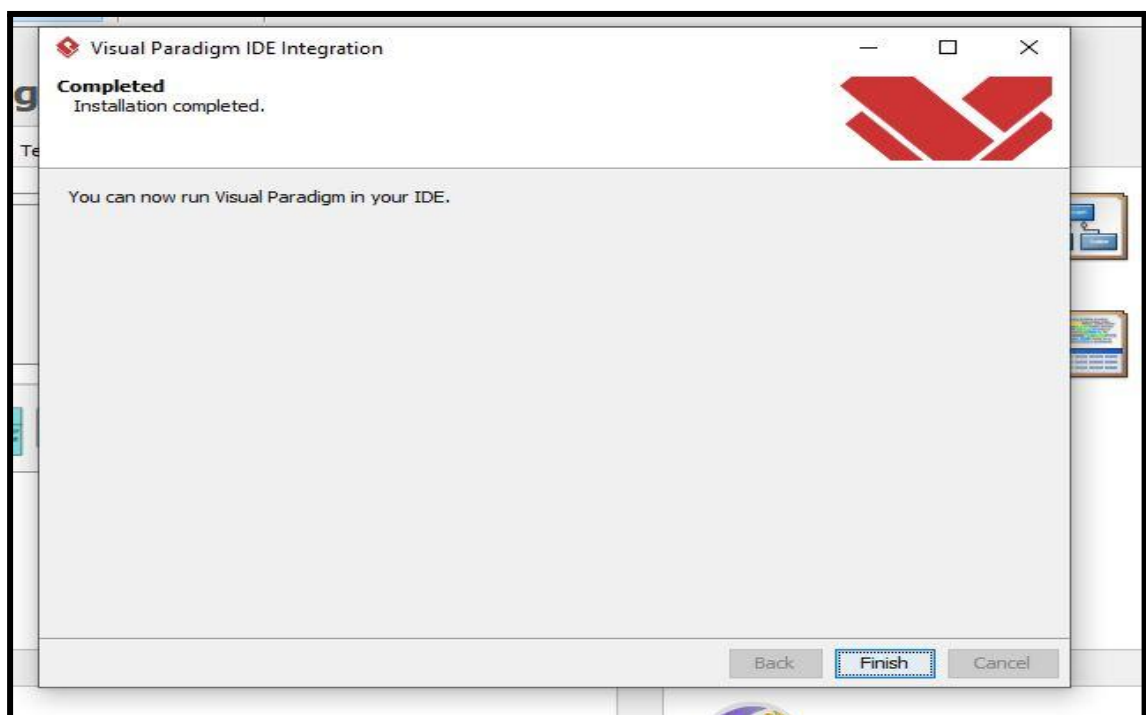
5. Seleccionamos el directorio en el que está instalado NetBeans y nuevamente volvemos a hacer clic en *Next*.



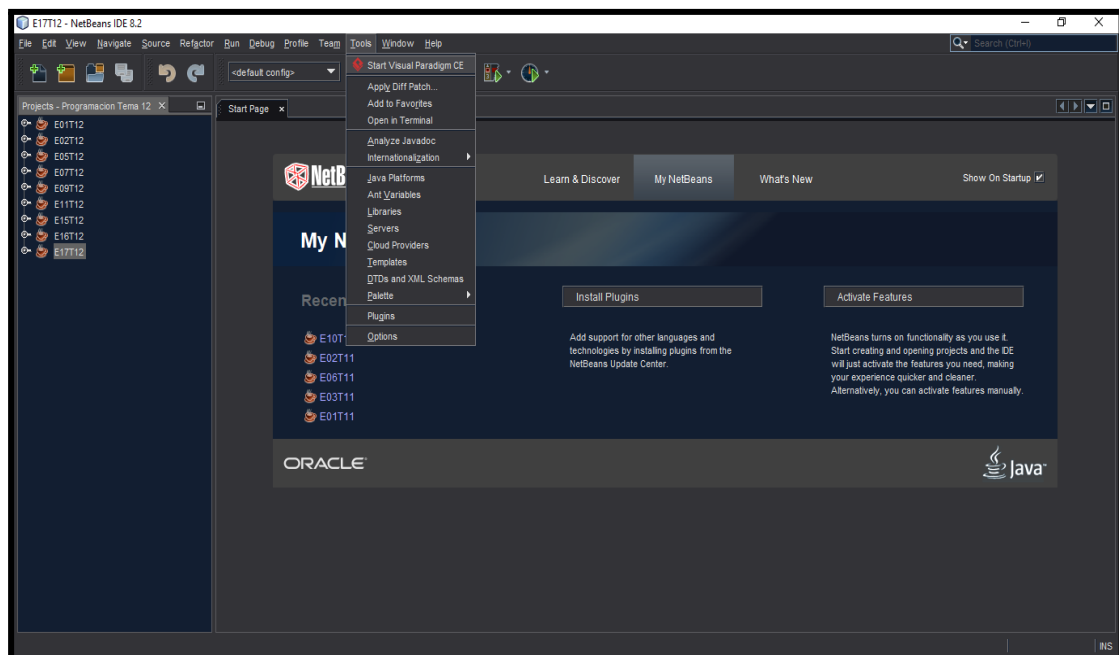
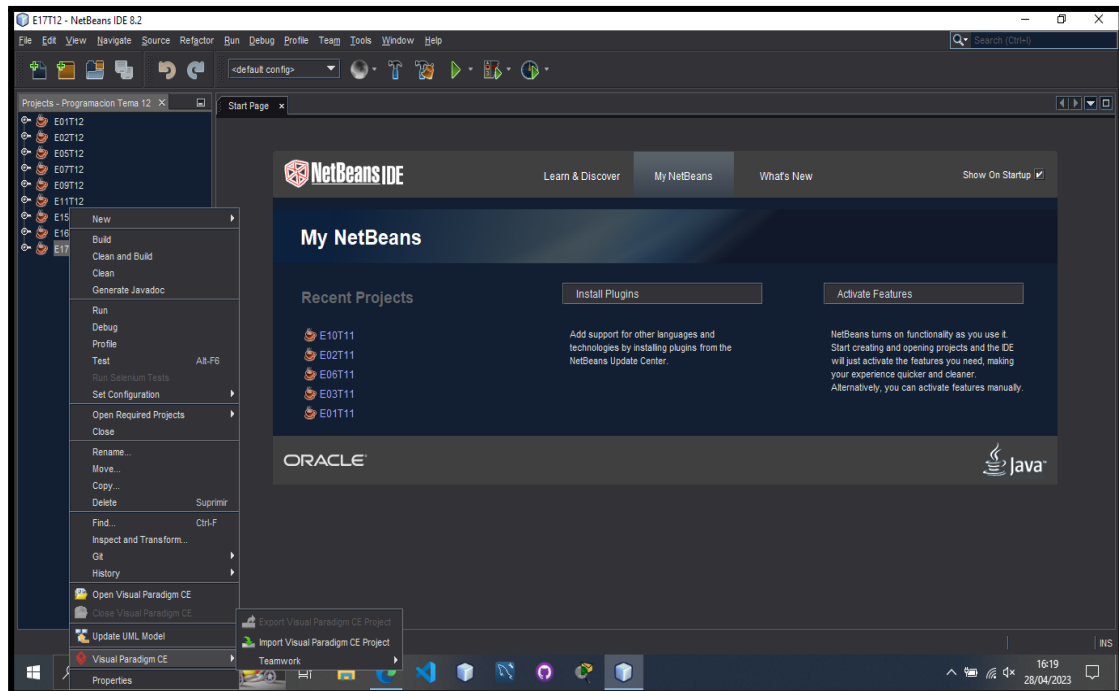
6. Se procederá a integración de Visual Paradigm con NetBeans.



7. Cuando haya finalizado, aparecerá un nuevo mensaje de que se ha completado con éxito. Hacemos clic en *Finish*.

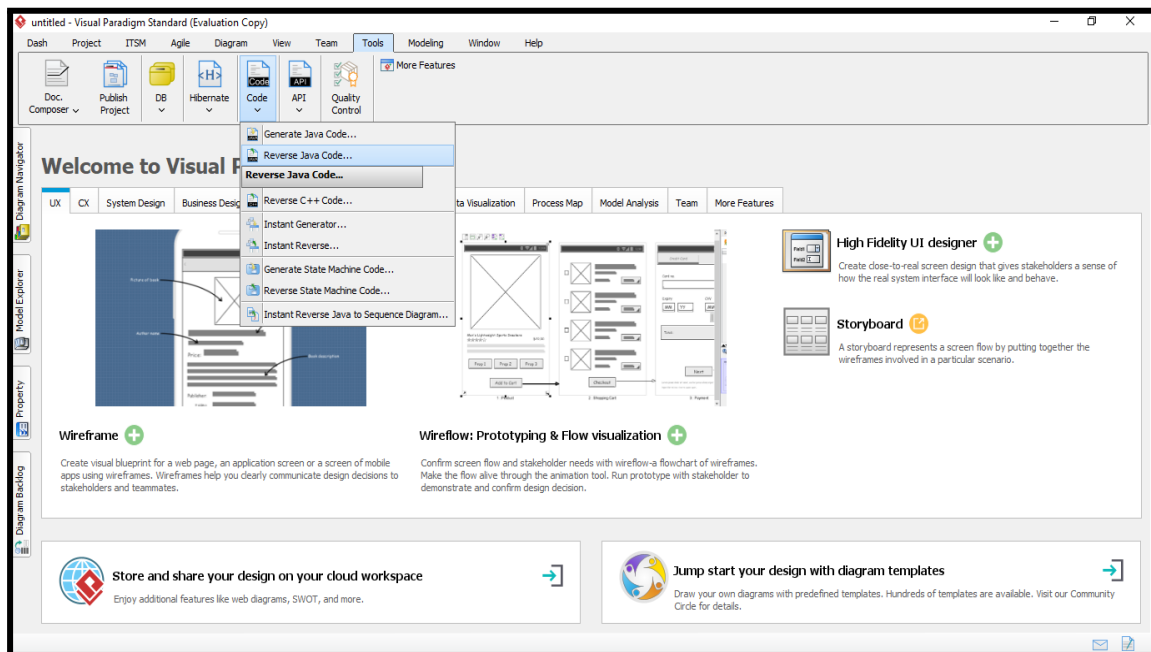


8. Podemos comprobar que, efectivamente, la integración se ha realizado correctamente si abrimos Netbeans y, al hacer clic derecho sobre un proyecto, nos aparece la opción de Visual Paradigm CE. En el apartado de *Tools* también nos da la opción de abrir el programa.

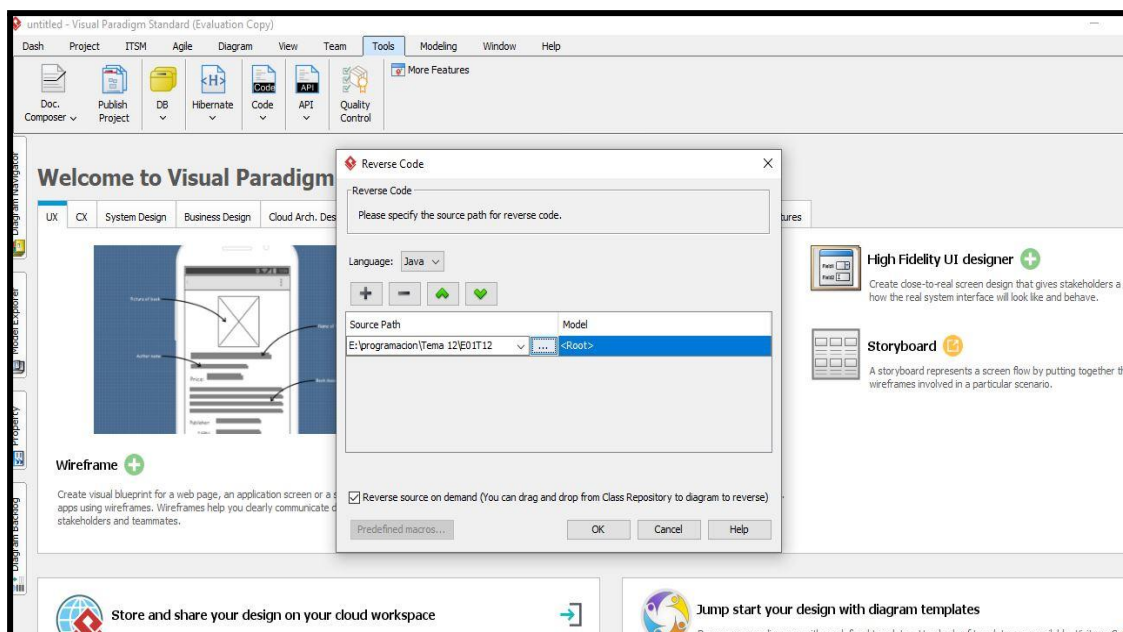


2. Generar diagramas UML a partir de código Java

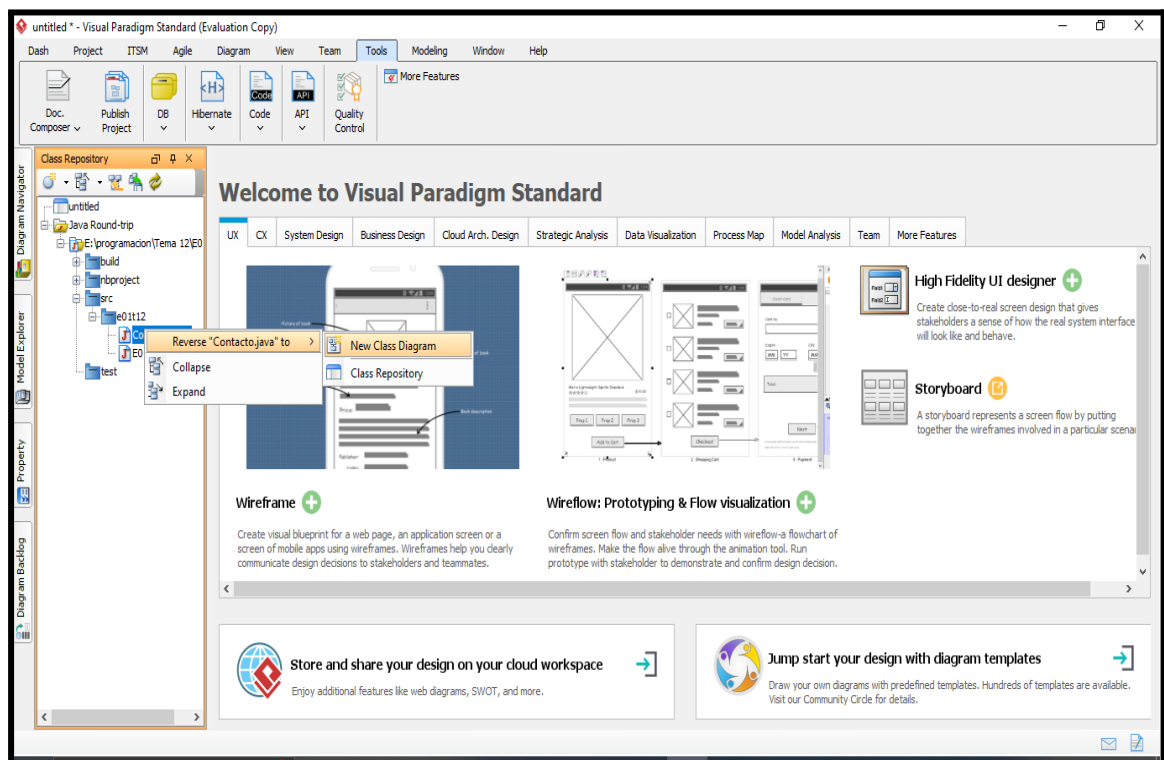
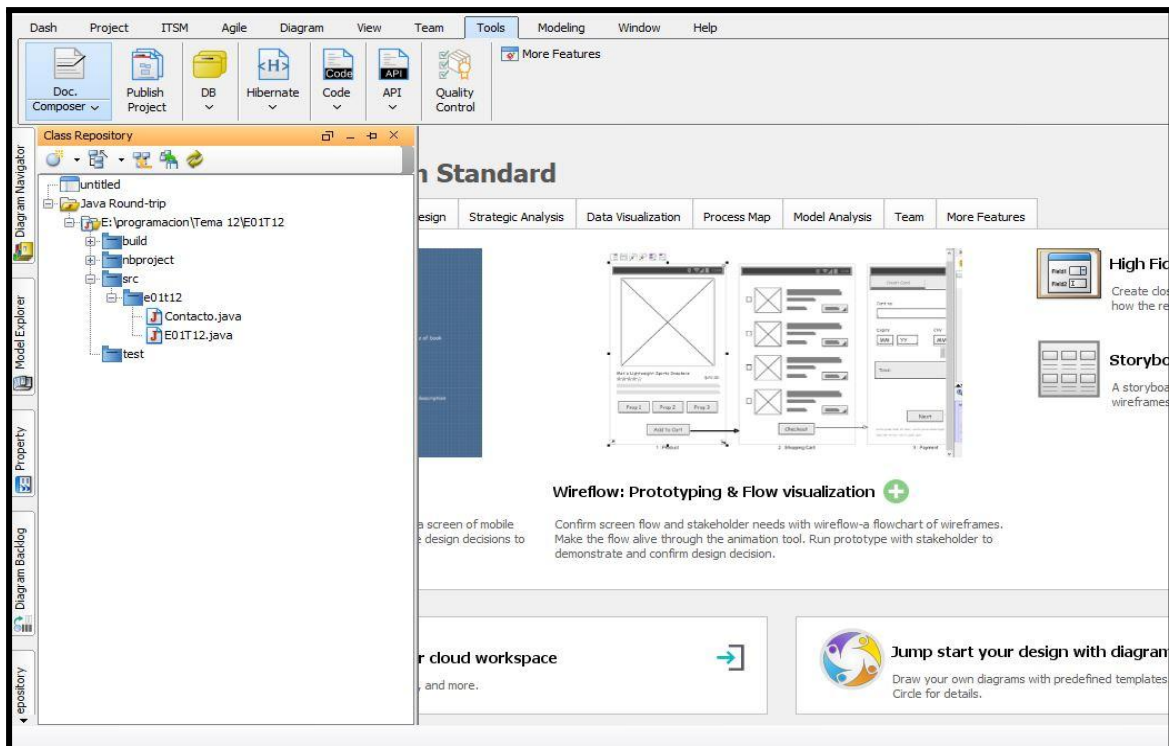
1. Para empezar a generar diagramas UML con Visual Paradigm simplemente tenemos que abrir el programa y en la pestaña de *Tools*, elegimos *Code - Reverse Java Code*.



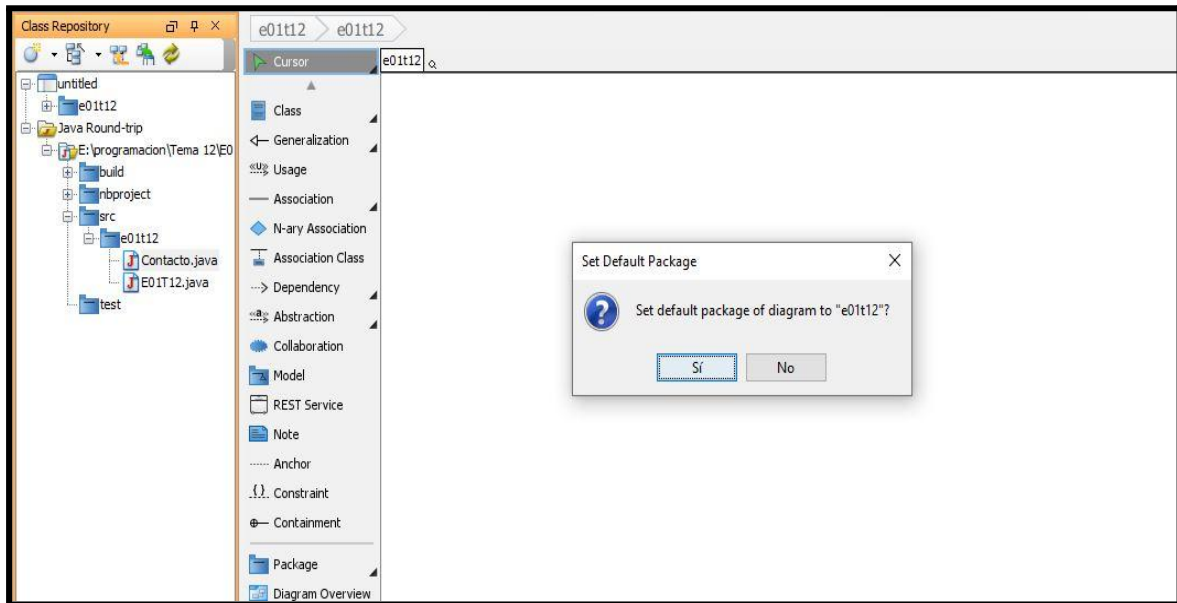
2. Nos aparecerá una nueva ventana para elegir la ruta del proyecto del cual queremos hacer un diagrama UML.



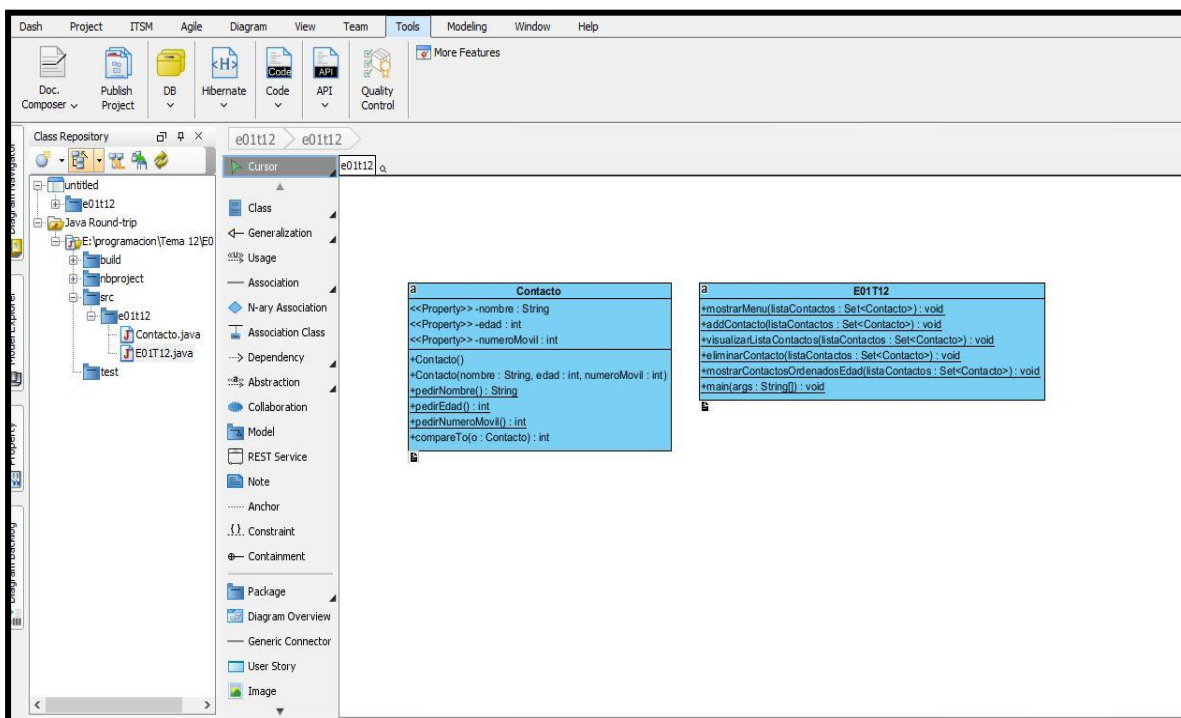
3. Cuando esté el proyecto cargado, aparecerá en la parte izquierda de la página. Hacemos clic derecho sobre el archivo y le damos a *New Class Diagram*.



4. Aparecerá un aviso al que le tenemos que decir *Sí*.

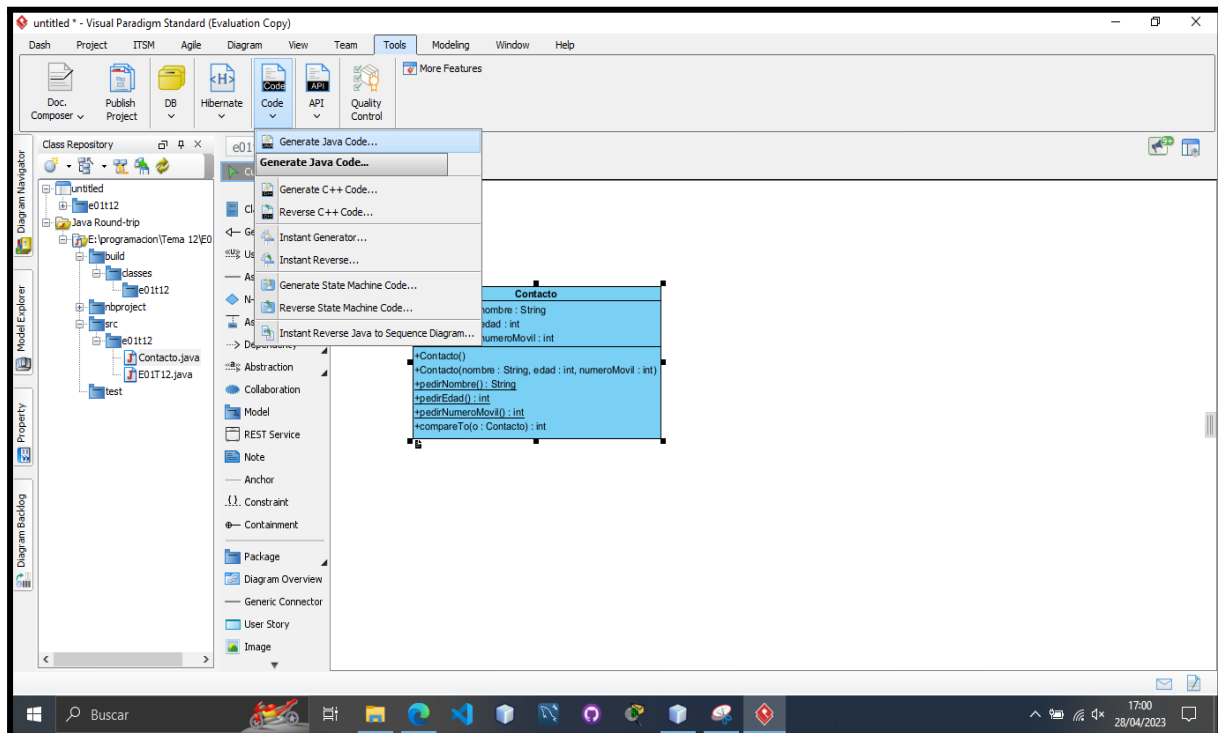


5. De esta forma ya tendremos el diagrama generado. En estas dos capturas se muestra un ejemplo de un diagrama pequeño y otro ejemplo de un diagrama con muchas más clases y que están relacionadas entre ellas.

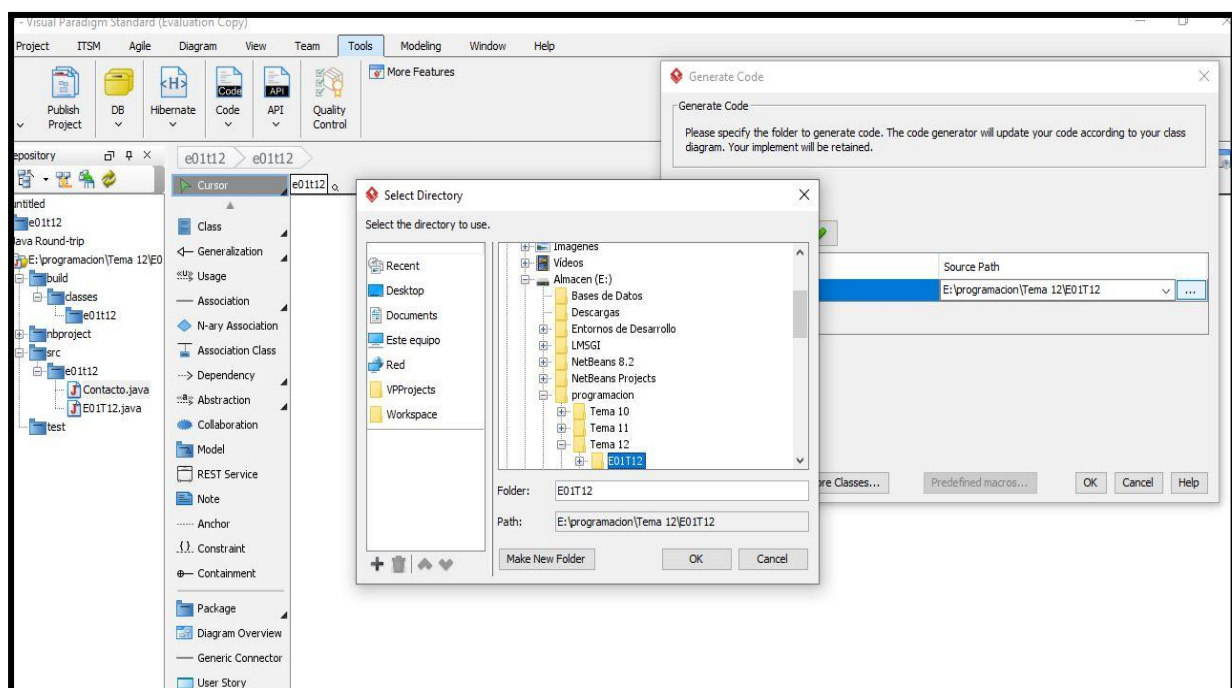


3. Generar código desde un diagrama UML

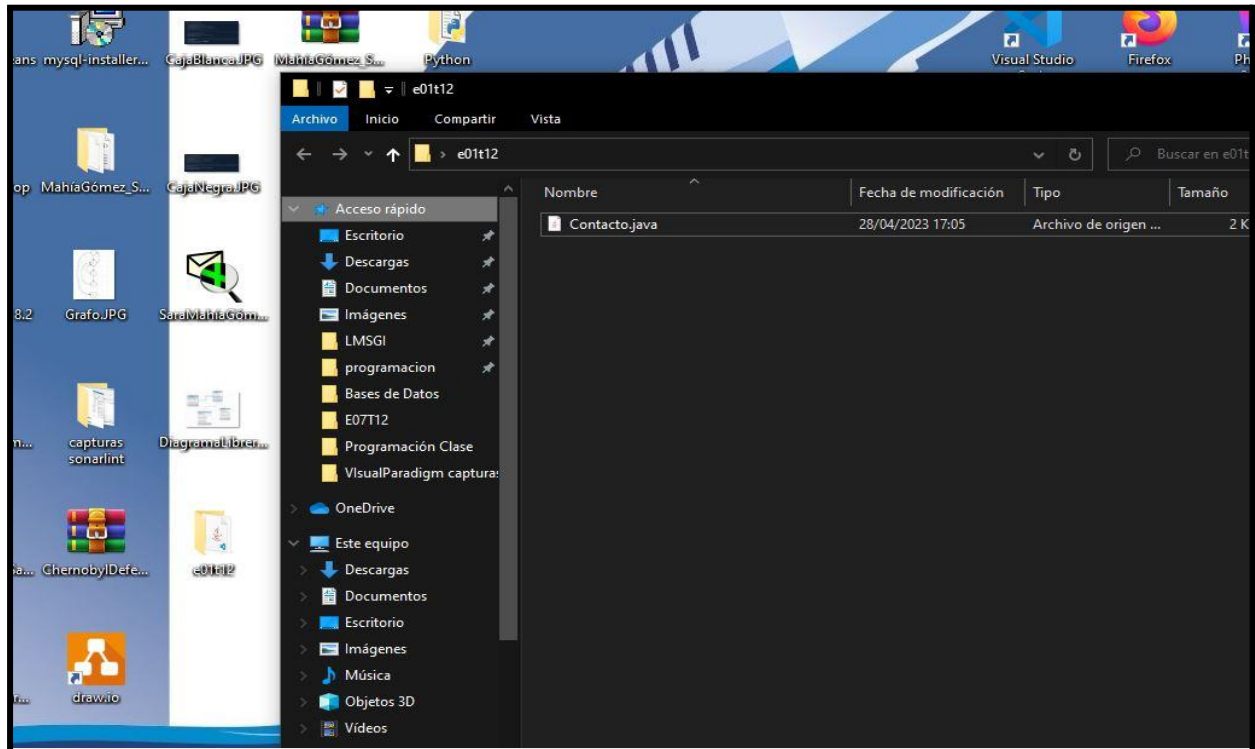
1. Para realizar el proceso contrario, una vez que tengamos elegido un diagrama, vamos a *Tools - Code - Generate Java Code*.



2. Elegimos la ruta en la que queremos que se guarde el fichero .java con el código generado. En este caso se ha elegido el escritorio.



3. En la ruta que hayamos elegido nos aparecerá una carpeta con el nombre del proyecto y dentro de ella el fichero .java. Al hacer doble clic sobre él, podremos ver el resultado.



```

Contacto.java X
C:\Users\smahiag01\Desktop\> e01t12 > J Contacto.java
4  * @author smahiag01
5  */
6  public class Contacto implements Comparable<Contacto> {
7
8      private String nombre;
9      private int edad;
10     private int numeroMovil;
11
12     public String getNombre() {
13         return this.nombre;
14     }
15
16     public void setNombre(String nombre) {
17         this.nombre = nombre;
18     }
19
20     public int getEdad() {
21         return this.edad;
22     }
23
24     public void setEdad(int edad) {
25         this.edad = edad;
26     }
27
28     public int getNumeroMovil() {
29         return this.numeroMovil;
30     }
31
32     public void setNumeroMovil(int numeroMovil) {
33         this.numeroMovil = numeroMovil;
34     }
35 }
```