



SonarLint

Walter Martín Lopes



Manual de instalación de SONARLINT en NetBeans



Paso 1: Descargar SONARLINT

Lo primero que debemos hacer es descargar SONARLINT desde la página web oficial . Para ello, vamos a la sección de descargas del sitio web (<https://plugins.netbeans.apache.org/catalogue/?id=21>) y elegimos la versión que sea compatible con nuestra versión de NetBeans.

The screenshot displays the Apache NetBeans Plugin Portal website for the SonarLint plugin. The page shows the plugin's details, including its GroupId (com.github.philippfichet), ArtifactId (sonarlint4netbeans), Author (FICHET Philippe), and License (GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE, Version 2.1). The homepage is listed as <https://github.com/philippfichet/sonarlint4netbeans>. The download matrix table lists various versions of the plugin and their compatibility with NetBeans versions 12.0, 11.0, 15, 14, 13, 16, 15, 14, and 13. The table shows that versions 2.0.0 through 2.5.0 are compatible with NetBeans 12.0 and 11.0. Versions 2.6.0 through 3.0.0 are compatible with NetBeans 15, 14, and 13. Versions 3.0.1 through 3.0.1 are compatible with NetBeans 17, 16, 15, 14, and 13. The 'Download' button is visible at the bottom of the table.

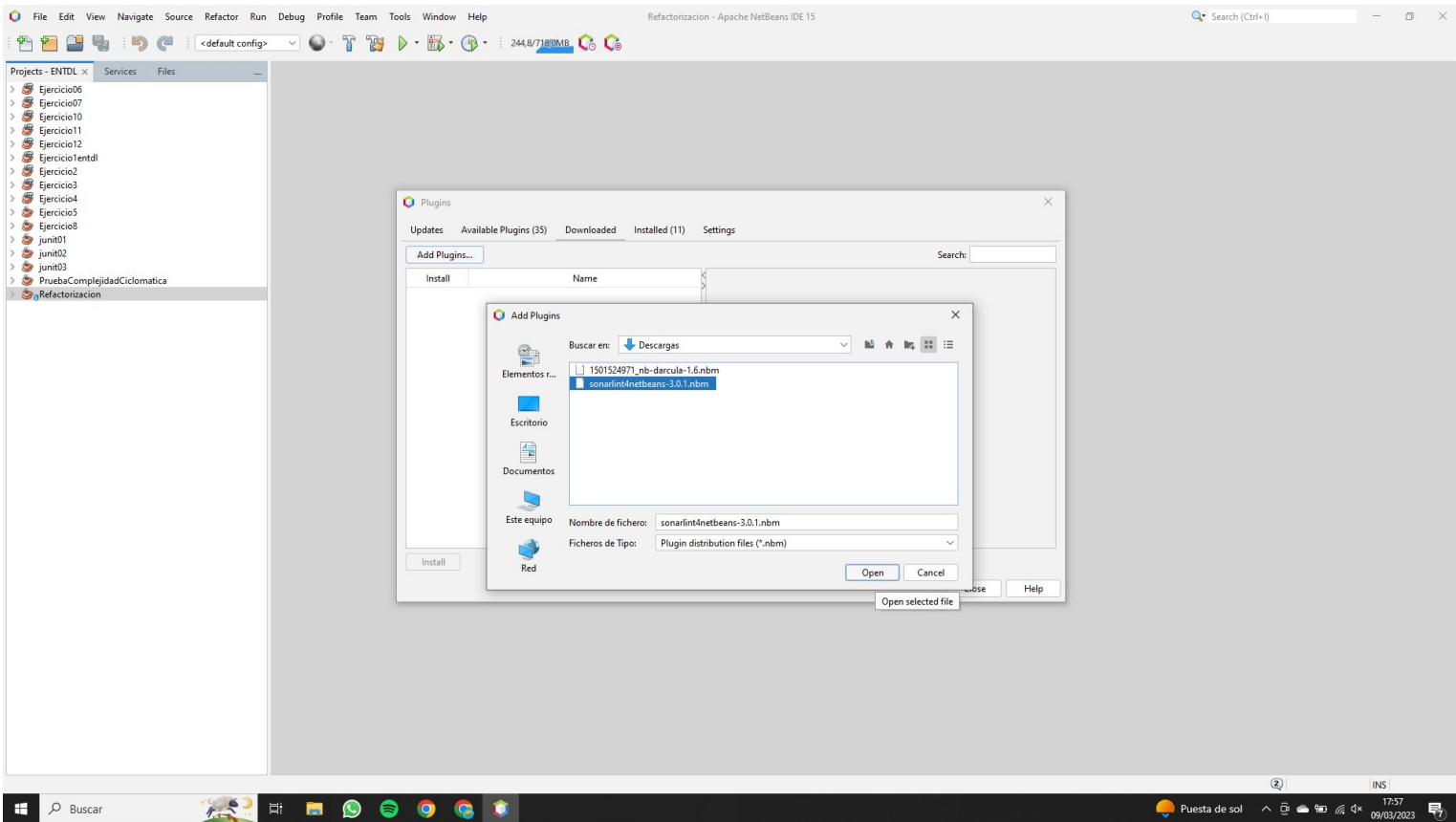
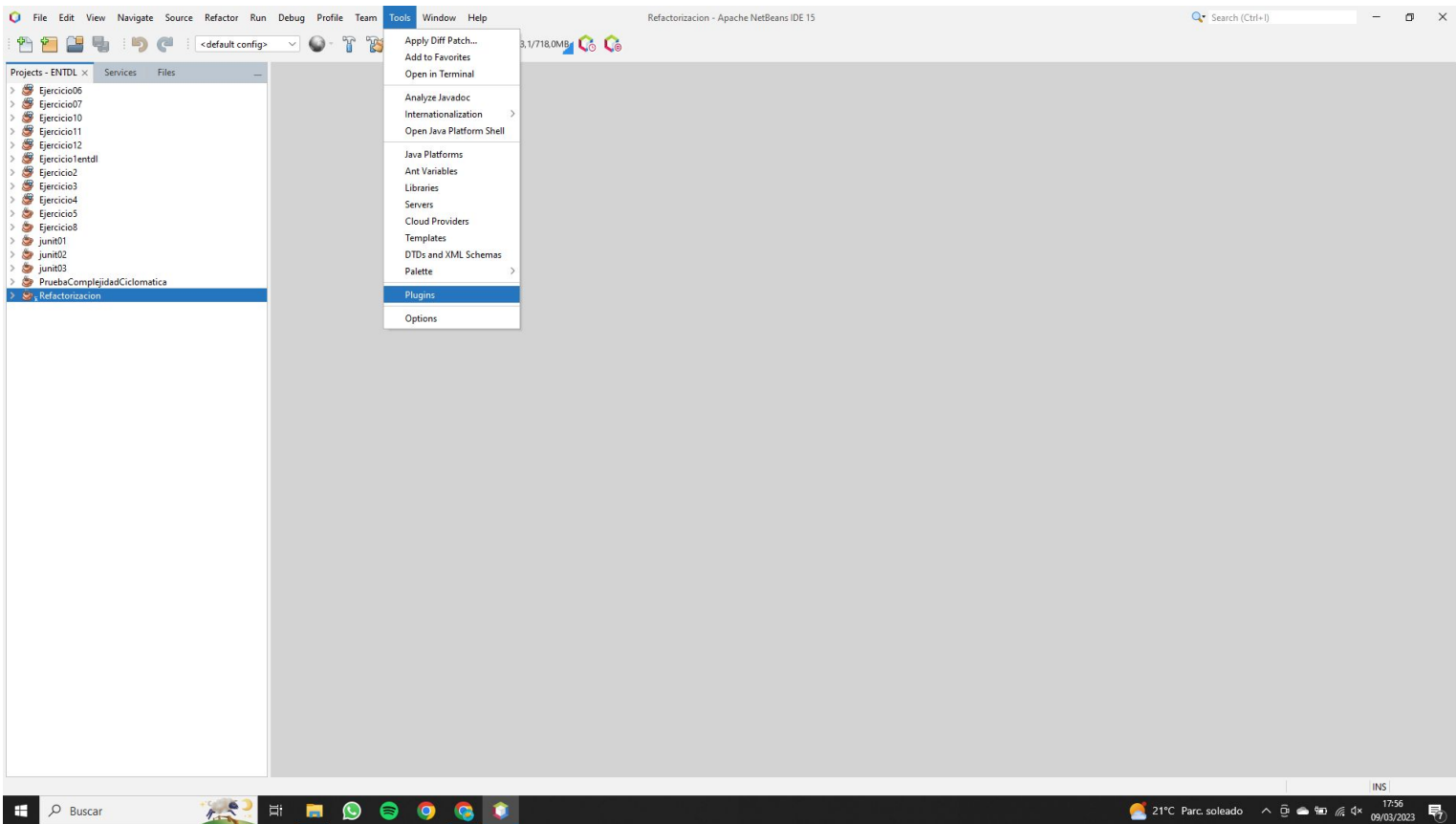
Plugin version	NetBeans compatible
2.0.0	NB 12.0, NB 11.0
2.1.0	NB 12.0, NB 11.0
2.2.0	NB 12.0, NB 11.0
2.3.0	NB 12.0, NB 11.0
2.4.0	NB 12.0, NB 11.0
2.5.0	NB 13, NB 12.0, NB 11.0
2.6.0	NB 15, NB 14, NB 13, NB 12.0 - Verified, NB 11.0 - Verified
3.0.0	NB 16, NB 15, NB 14, NB 13
3.0.1	NB 17 - Verified, NB 16 - Verified, NB 15 - Verified, NB 14 - Verified, NB 13 - Verified

The NetBeans IDE interface shows the SonarLint plugin installed. The 'Action Items' panel displays a list of violations, including 'java:S2168 = Double-checked locking should no...', 'java:S1186 = Methods should not be empty', 'java:S1186 = Methods should not be empty', 'java:S1133 = Deprecated code should be remove...', 'java:S1134 = Track uses of 'FIXME' tags', 'java:S106 = Standard outputs should not be use...', 'java:S107 = Methods should not have too many ...', and 'java:S100 = Method names should comply with ...'. The 'SonarLint Blocker' panel shows the status of the plugin: 1 SonarLint Critical, 2 SonarLint Info, 1 SonarLint Major, 3 SonarLint Minor, 1 (in currently edited file).

Paso 2: Instalar SONARLINT

Una vez descargado el archivo, procedemos a instalarlo en NetBeans. Para ello, abrimos NetBeans y seguimos los siguientes pasos:

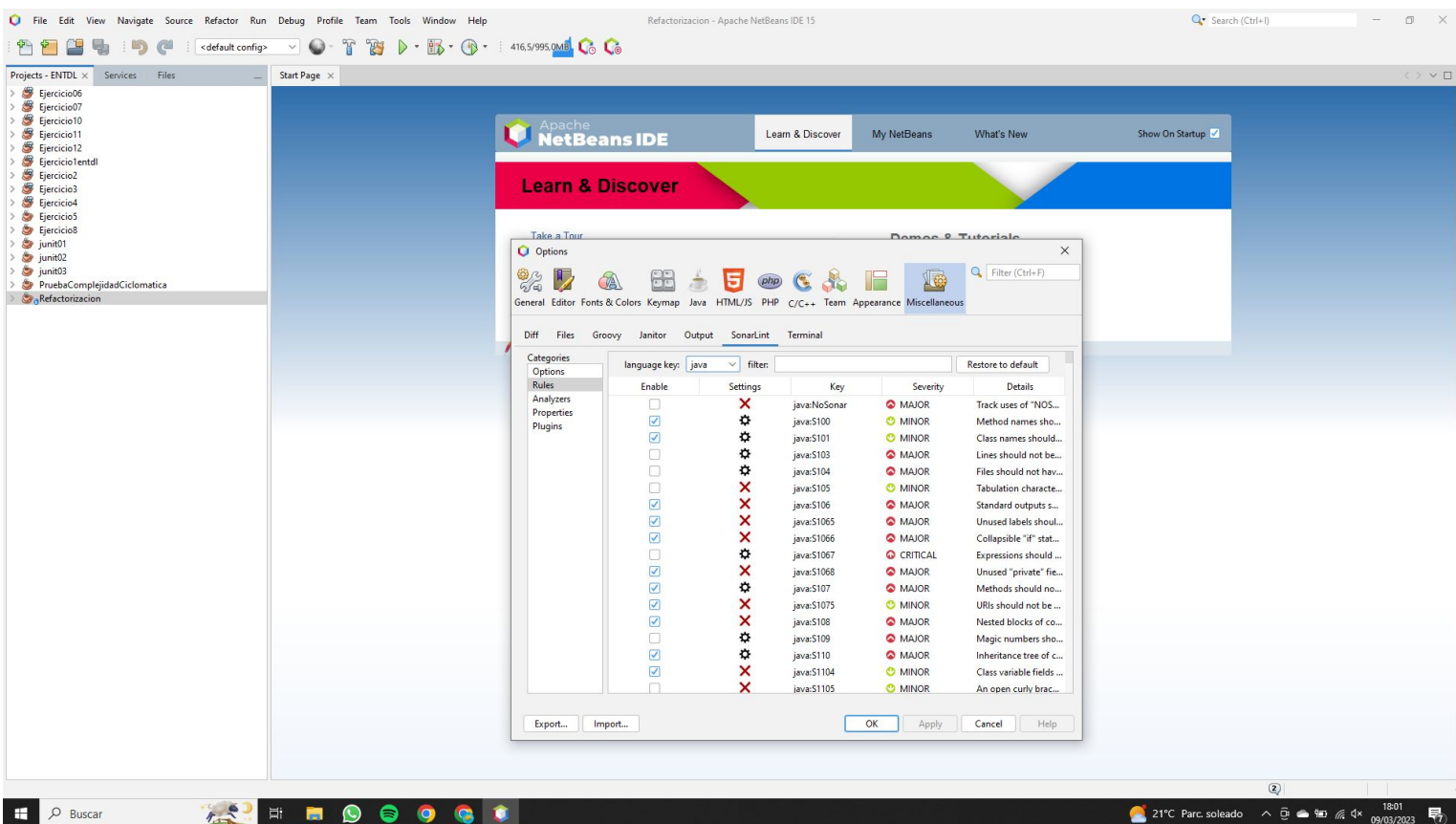
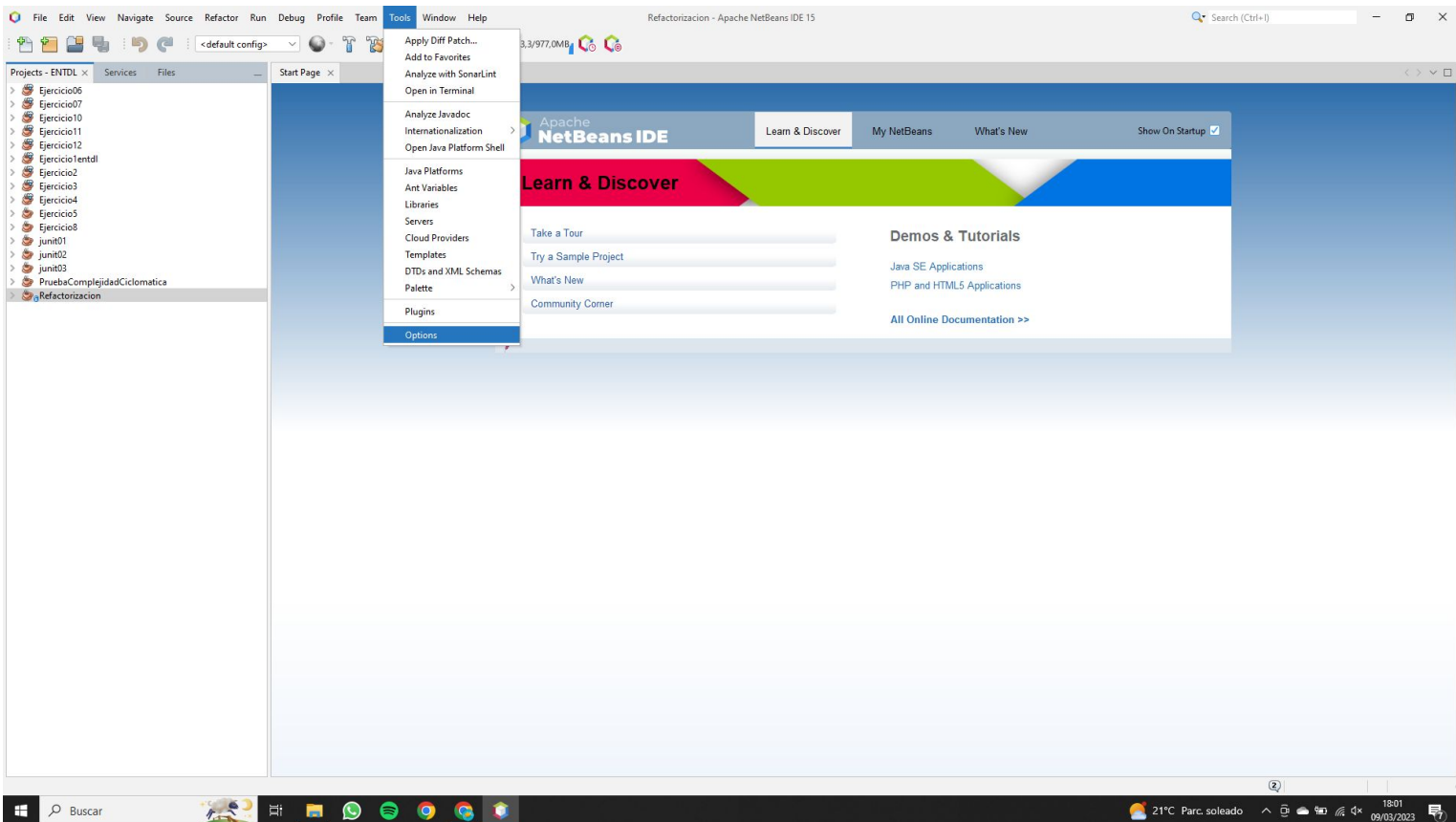
1. Seleccionamos la opción "**Herramientas**" del menú principal de NetBeans.
2. Seleccionamos la opción "**Plugins**" del menú desplegable.
3. Hacemos clic en el botón "**Agregar plugin**".
4. Buscamos el archivo que hemos descargado previamente.
5. Seguimos las instrucciones en pantalla para completar la instalación.



Paso 3: Configurar SONARLINT

Una vez instalado SONARLINT, procedemos a configurarlo en NetBeans. Para ello, seguimos los siguientes pasos:

1. Seleccionamos la opción "**Herramientas**" del menú principal de NetBeans.
2. Seleccionamos la opción "**Opciones**" del menú desplegable.
3. Seleccionamos la pestaña "**SONARLINT**" en la ventana de opciones.
4. Configuramos las opciones según nuestras preferencias.
5. Hacemos clic en "**Aceptar**" para guardar los cambios.



Paso 4: Ejemplo de funcionalidades

Una vez que hemos instalado y configurado SONARLINT en NetBeans, podemos utilizar sus funcionalidades para mejorar la calidad de nuestro código. Por ejemplo, podemos utilizar SONARLINT para analizar nuestro código y encontrar problemas de calidad, tales como:

- ***Código duplicado***
- ***Código muerto***
- ***Problemas de seguridad***
- ***Problemas de rendimiento***
- ***Problemas de mantenibilidad***

Para utilizar SONARLINT, podemos abrir un archivo de código en NetBeans y hacer clic en el botón "**Analizar**" de la barra de herramientas. Esto iniciará el análisis de nuestro código y nos mostrará los problemas encontrados en la ventana de resultados.

Además, podemos utilizar SONARLINT para configurar reglas personalizadas y ajustar la calidad de nuestro código según nuestras preferencias. Para ello, podemos seguir los pasos indicados en el **Paso 3** para acceder a la configuración de SONARLINT.

