En un proyecto JavaFX, vamos a realizar una aplicación que:



- a) Recrea la interfaz
- b) Al seleccionar la hamburguesa se mostrará una foto diferente para cada una de ellas. (Incluir al menos 3).
- c) Al pulsar Añadir al pedido se añadirá a la tabla, calculando el precio correspondiente según los extras.
- d) Al pulsar eliminar se borrará de la tabla
- e) Al pulsar cobrar se mostrará en una nueva ventana el pedido incluyendo el precio total del pedido