# Default Table Model

José Jarones Bueno

#### Clase Alumno

```
public class Alumno {
   private String nombre;
   private String curso;
    public Alumno(String nombre, String curso) {
        this.nombre = nombre;
       this.curso = curso;
    public String getNombre() {
        return nombre;
    public void setNombre(String nombre) {
       this.nombre = nombre;
    public String getCurso() {
        return curso;
    public void setCurso(String curso) {
        this.curso = curso;
```

### Clase LogicaNegocio

```
package com.mycompany.alumnostablemodel;
import java.util.ArrayList;
  import java.util.List;
    * @author jaron
   public class LogicaNegocio {
       public List<Alumno> listaAlumnos = new ArrayList<>();
public LogicaNegocio() {
           listaAlumnos = new ArrayList<>();
           listaAlumnos.add(new Alumno("Jose", "DAM2"));
           listaAlumnos.add(new Alumno("Eduardo", "DAM2"));
           listaAlumnos.add(new Alumno("Javier", "DAM2"));
public List<Alumno> getListaAlumnos() {
           return listaAlumnos;
```

#### Creamos Alumnos Table Model

La clase hereda de la clase abstracta AbstractTableModel y ponemos que se creen todos los métodos abstractos que debemos implementar.

```
package com.mycompany.alumnostablemodel;
  import javax.swing.table.AbstractTableModel;
    * @author jaron
   public class AlumnosTableModel extends AbstractTableModel {
       @override
       public int getRowCount() {
       Coverride
       public int getColumnCount() {
       Coverride
public Object getValueAt(int rowIndex, int columnIndex) {
```

### Creo el constructor (paso el listado de alumnos)

```
public class AlumnosTableModel extends AbstractTableModel {
    private List<Alumno;

    public AlumnosTableModel(List<Alumno> listAlumno) {

        this.listAlumno = listAlumno;
    }
}
```

### Implementamos los métodos

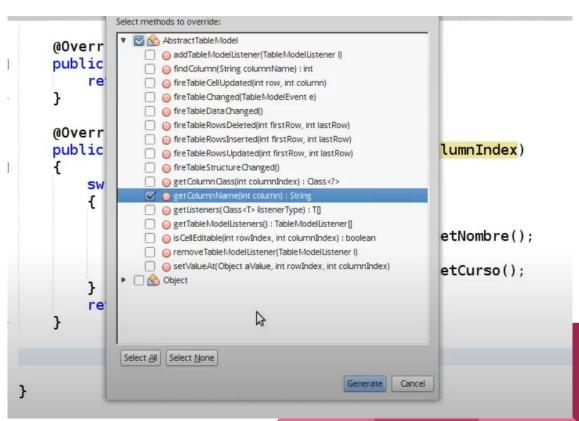
```
Coverride
public int getRowCount() {
    return listAlumno.size();
@override
public int getColumnCount() {
    return 2;
@override
public Object getValueAt(int rowIndex, int columnIndex) {
    switch (columnIndex) {
        case 0:
            return listAlumno.get(rowIndex).getNombre();
        case 1:
            return listAlumno.get(rowIndex).getCurso();
    return null;
```

### En VentanaPrincipal añadimos el modelo

```
public class PantallaPrincipal extends javax.swing.JFrame {
    private LogicaNegocio logicaNegocio=new LogicaNegocio();
    /**
    * Creates new form PantallaPrincipal
    */
    public PantallaPrincipal() {
        initComponents();
        this.jTable1.setModel(new AlumnosTableModel(logicaNegocio.getListaAlumnos()));
    }
}
```

#### Para el nombre de las columnas

Vamos a sobrecargar un método: getColumnNave



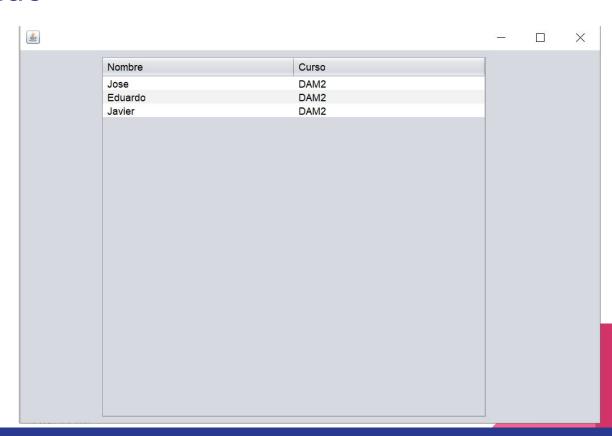
## Creamos un array con los nombres de las columnas

```
private String[] columnas = {"Nombre", "Curso"};
```

#### Y lo devolvemos en el método

```
@Override
public String getColumnName(int column) {
    return columnas[column];
}
```

#### Resultado



#### Tarea 6 - Tabla Coches

Crea un nuevo programa que cumpla con las siguientes características:

- Una clase Coches, con los atributos: Modelo, Color, Precio, FechaMatriculación
- Una ventana principal donde se muestren los coches en un JTable
- Un DefaultTableModel propio creado para la tabla coches
- Una LogicaNegocio donde se añada un listado de 6 coches.