

# LMSGI

## Bloque 2 - Tema 4 - Introducción a HTML5, listas, tablas, vídeo y audio



# Diapositiva resumen



- Introducción a HTML5
- Especificación HTML5
- Resumen de elementos y novedades HTML5
- Categorías de contenidos en HTML5
- Vídeo y audio
- Listas
- Contenido independiente figure/figcaption
- Tablas

# HTML 5 - Introducción

- Empezamos con HTML5
  - <https://whatwg.org/> <https://www.w3.org/html/>
- [Documentación](#) y en <https://www.arkaitzgarro.com/html5/>
- También es posible escribir HTML5 en XHTML, similar a como hicimos con HTML4.01 → [https://wiki.whatwg.org/wiki/HTML\\_vs.\\_XHTML](https://wiki.whatwg.org/wiki/HTML_vs._XHTML)
- Validador <https://validator.w3.org/>
- Todo lo aprendido lo podemos seguir utilizando
- DOCTYPE → **<!DOCTYPE html>**
- Etiqueta meta más sencilla → **<meta charset="UTF-8">**
- HTML 5 es muy flexible, por ejemplo, no es obligatorio el uso de <head>, o cerrar determinados elementos, como <p>. Sin embargo, seguiremos las normas que nos marcamos para XHTML ([http://www.w3schools.com/html/html5\\_syntax.asp](http://www.w3schools.com/html/html5_syntax.asp)):
  - Utilizar minúsculas para los nombre de elementos y atributos.
  - Cerrar todos los elementos <p>....</p>
  - Entrecomillar valores de los atributos
  - etc

Fuente: <https://html-differences.whatwg.org/#scope>

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible"
content="IE=edge">
  <meta name="viewport"
content="width=device-width,
initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <h1>Página Ejemplo</h1>
  <p>Ejemplo de <a
href="demo.html">Enlace</a>.</p>
  <!-- comentario -->
</body>
</html>
```

The other syntax that can be used for HTML is XML. This syntax is compatible with XHTML1 documents and implementations. Documents using this syntax need to be served with an XML media type (such as application/xhtml+xml or application/xml) and elements need to be put in the <http://www.w3.org/1999/xhtml> namespace following the rules set forth by the XML specifications. [XML] [XMLNS]

Below is an example document that conforms to the XML syntax of HTML.

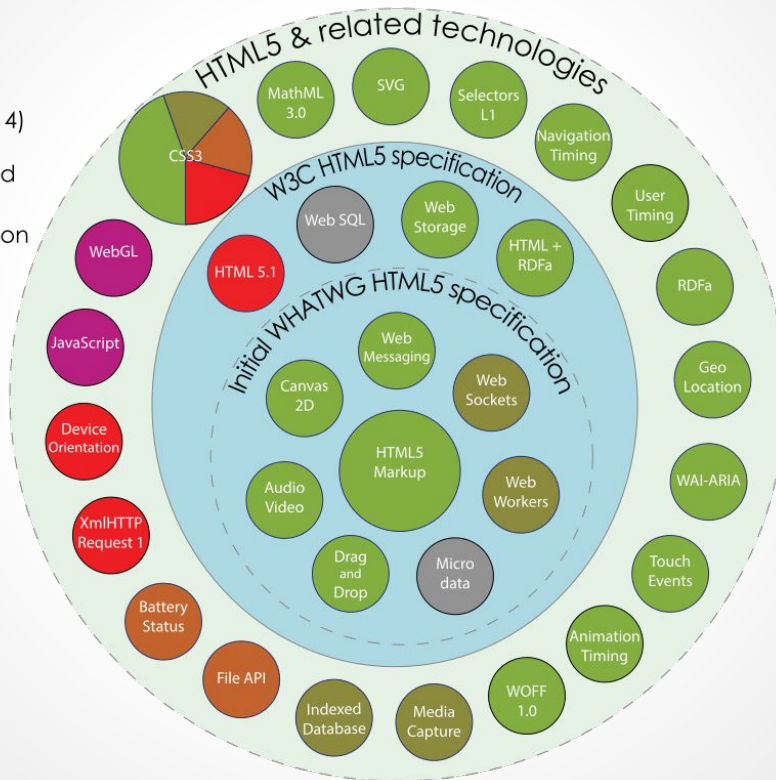
```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
  <head>
    <title>Example document</title>
  </head>
  <body>
    <p>Example paragraph</p>
  </body>
</html>
```

# HTML5 - Especificación

## HTML5

Taxonomy & Status (October 2014)

- Recommendation/Proposed
- Candidate Recommendation
- Last Call
- Working Draft
- Non-W3C Specifications
- Deprecated or inactive



<https://whatwg.org/>

<https://www.w3.org/html/>

# Resumen de elementos

Documento   Metadatos   Agrupación   Textual   Multimedia   Tablas   Formulario   Scripting   Interactivas   Semánticas   Ideogramáticas   Edición   Obsoletas																							
1 <b>H</b> html															84 <b>NSc</b> noscript								
2 <b>Hd</b> head	8 <b>St</b> style															42 <b>U</b> u	48 <b>Pic</b> picture	54 <b>Au</b> audio	60 <b>Cap</b> caption	66 <b>Tr</b> tr	72 <b>But</b> button	78 <b>Out</b> output	85 <b>Tp</b> template
3 <b>Bd</b> body	9 <b>P</b> p															43 <b>Mk</b> mark	49 <b>Ifr</b> iframe	55 <b>Src</b> source	61 <b>Cg</b> colgroup	67 <b>Th</b> th	73 <b>Sel</b> select	79 <b>Prg</b> progress	86 <b>Sl</b> slot
4 <b>Ti</b> title	10 <b>Hr</b> hr	14 <b>Ul</b> ul	18 <b>Dd</b> dd	22 <b>Mn</b> main	26 <b>Sm</b> small	30 <b>Dfn</b> dfn	34 <b>Co</b> code	38 <b>Sub</b> sub	44 <b>Sp</b> span	50 <b>Emb</b> embed	56 <b>Trk</b> track	62 <b>Col</b> col	68 <b>Td</b> td	74 <b>Dtl</b> datalist	80 <b>Met</b> meter	87 <b>Cv</b> canvas							
5 <b>Bs</b> base	11 <b>Pre</b> pre	15 <b>Li</b> li	19 <b>Fi</b> figure	23 <b>A</b> a	27 <b>S</b> s	31 <b>Ab</b> abbr	35 <b>Va</b> var	39 <b>Sup</b> sup	45 <b>Br</b> br	51 <b>Obj</b> object	57 <b>Map</b> map	63 <b>TBd</b> tbody	69 <b>Frm</b> form	75 <b>Og</b> optgroup	81 <b>Fs</b> fieldset	88 <b>Det</b> details							
6 <b>Lk</b> link	12 <b>Bq</b> blockquote	16 <b>Dl</b> dl	20 <b>Fc</b> figcaption	24 <b>Em</b> em	28 <b>Ci</b> cite	32 <b>Da</b> data	36 <b>Sa</b> samp	40 <b>I</b> i	46 <b>Wbr</b> wbr	52 <b>Par</b> param	58 <b>Ar</b> area	64 <b>THd</b> thead	70 <b>Lab</b> label	76 <b>O</b> option	82 <b>Le</b> legend	89 <b>Sum</b> summary							
7 <b>Mt</b> meta	13 <b>Ol</b> ol	17 <b>Dt</b> dt	21 <b>Dv</b> div	25 <b>Str</b> strong	29 <b>Q</b> q	33 <b>Tim</b> time	37 <b>Kb</b> kbd	41 <b>B</b> b	47 <b>Img</b> img	53 <b>Vi</b> video	59 <b>Tb</b> table	65 <b>TFt</b> tfoot	71 <b>In</b> input	77 <b>Ta</b> textarea	83 <b>Sc</b> script	90 <b>Dia</b> dialog							
91 <b>Art</b> article	92 <b>Sec</b> section	93 <b>Nav</b> nav	94 <b>h1</b> h1	95 <b>h2</b> h2	96 <b>h3</b> h3	97 <b>h4</b> h4	98 <b>h5</b> h5	99 <b>h6</b> h6	100 <b>Hdr</b> header	101 <b>Ftr</b> footer							113 <b>App</b> applet	114 <b>Acr</b> acronym	115 <b>Fr</b> frame	116 <b>Frs</b> frameset	117 <b>NFr</b> noframe		
102 <b>Asd</b> aside	103 <b>Add</b> address	104 <b>Rub</b> ruby	105 <b>Rb</b> rb	106 <b>Rt</b> rt	107 <b>Rtc</b> rtc	108 <b>Rp</b> rp	109 <b>Bdi</b> bdi	110 <b>Bdo</b> bdo	111 <b>Ins</b> ins	112 <b>Del</b> del							118 <b>Fnt</b> font	119 <b>Big</b> big	120 <b>Blk</b> blink	121 <b>Cen</b> center	122 <b>Mrq</b> marquee		

[Hoja resumen](#)

<https://lenguajehtml.com/html/introduccion/tabla-periodica-html5/>



# Resumen cambios HTML 5

- Incorpora **nuevos elementos y atributos** y **modifica** alguno de los existentes, una lista completa en <https://html-differences.whatwg.org/> y en [http://www.w3schools.com/html/html5\\_new\\_elements.asp](http://www.w3schools.com/html/html5_new_elements.asp)  
**WHATWG** → [https://es.wikipedia.org/wiki/Web\\_Hypertext\\_Application\\_Technology\\_Working\\_Group](https://es.wikipedia.org/wiki/Web_Hypertext_Application_Technology_Working_Group)
- Elementos **obsoletos** (más información en <https://html.spec.whatwg.org/multipage/obsolete.html>):
  - basfont, big, center, font, strike, tt → mejor con CSS
  - frame, frameset y no frames → por accesibilidad
  - acronym (utilizar abbr), applet (utilizar object), dir (utilizar ul) → se han eliminado para evitar confusión.
- **Compatibilidad** de navegadores → <https://html5test.com/> y <https://caniuse.com/>

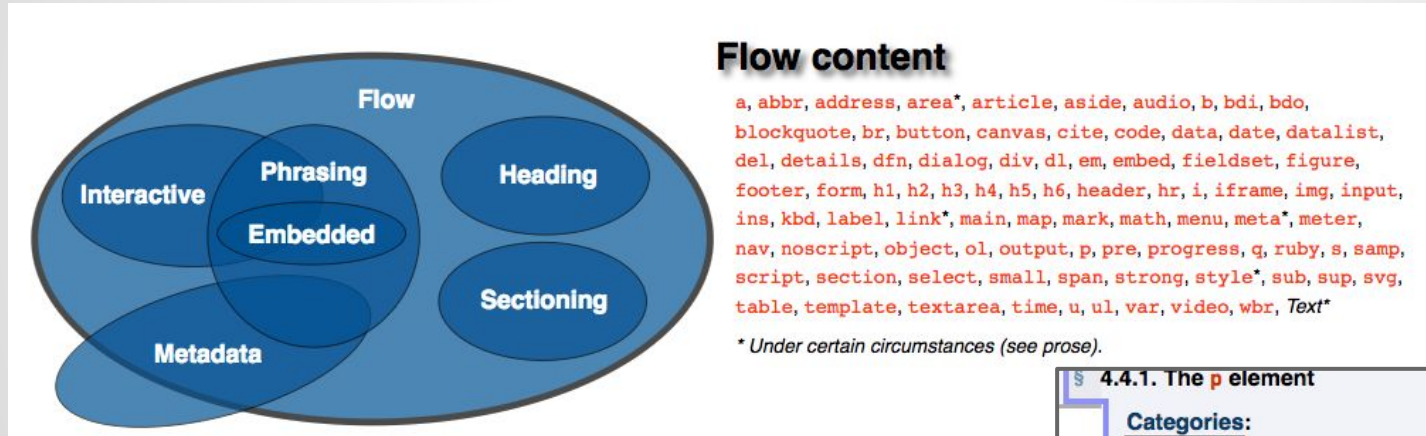


**Documentación** →

[https://developer.mozilla.org/es/docs/HTML/HTML5/HTML5\\_lista\\_elementos](https://developer.mozilla.org/es/docs/HTML/HTML5/HTML5_lista_elementos)

# Categorías de contenido en HTML5

- Establece las reglas de qué puede contener cada elemento. Los elementos se agrupan en modelos de contenido. Un elemento puede pertenecer a ninguno, uno o varios modelos de contenido.
- Descrito en <https://html.spec.whatwg.org/multipage/dom.html#kinds-of-content> con animación resumen y en [https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/Guide/HTML/categorias\\_de\\_contenido](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/Guide/HTML/categorias_de_contenido)



En la especificación, para cada elemento indica a qué modelos de contenido pertenece. Dónde puede ser utilizado y que elementos hijos puede contener. P.e. `<p>`

**§ 4.4.1. The p element**

**Categories:**

- Flow content.
- Palpable content.

**Contexts in which this element can be used:**

- Where flow content is expected.

**Content model:**

- Phrasing content.

# Atributos globales

<https://html.spec.whatwg.org/multipage/dom.html#global-attributes>








En temas posteriores trabajaremos con otros atributos: autofocus, draggable, ....

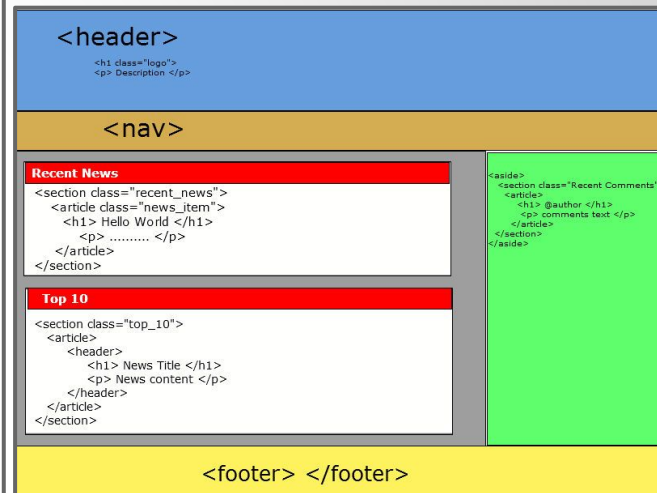
accesskey  
autocapitalize  
autofocus  
contenteditable  
dir  
draggable  
enterkeyhint  
hidden  
inputmode  
is  
itemid  
itemprop  
itemref  
itemscope  
itemtype  
lang  
nonce  
spellcheck  
style  
tabindex  
title  
translate



# Secciones en HTML5 (I)

## Secciones

Elemento	Descripción
<code>&lt;body&gt;</code>	Representa el contenido principal de un documento HTML. Solo hay un elemento <code>&lt;body&gt;</code> en un documento.
<code>&lt;section&gt;</code> 	Define una sección en un documento.
<code>&lt;nav&gt;</code> 	Define una sección que solamente contiene enlaces de navegación
<code>&lt;article&gt;</code> 	Define contenido autónomo que podría existir independientemente del resto del contenido.
<code>&lt;aside&gt;</code> 	Define algunos contenidos vagamente relacionados con el resto del contenido de la página. Si es removido, el contenido restante seguirá teniendo sentido
<code>&lt;h1&gt;</code> , <code>&lt;h2&gt;</code> , <code>&lt;h3&gt;</code> , <code>&lt;h4&gt;</code> , <code>&lt;h5&gt;</code> , <code>&lt;h6&gt;</code>	Los elemento de cabecera implementan seis niveles de cabeceras de documentos; <code>&lt;h1&gt;</code> es la de mayor y <code>&lt;h6&gt;</code> es la de menor importancia. Un elemento de cabecera describe brevemente el tema de la sección que introduce.
<code>&lt;header&gt;</code> 	Define la cabecera de una página o sección. Usualmente contiene un logotipo, el título del sitio Web y una tabla de navegación de contenidos.
<code>&lt;footer&gt;</code> 	Define el pie de una página o sección. Usualmente contiene un mensaje de derechos de autoría, algunos enlaces a información legal o direcciones para dar información de retroalimentación.
<code>&lt;address&gt;</code>	Define una sección que contiene información de contacto.
<code>&lt;main&gt;</code> 	Define el contenido principal o importante en el documento. Solamente existe un elemento <code>&lt;main&gt;</code> en el documento.



[7 alternativas a <div>](#)

Fuente:

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Element>

# Secciones en HTML5 (I)

## Anatomía de un blog en HTML5 HTML

### Non Semantic Elements

<div>

<div>

<div>

<div>

<div>

<div>

<div>

VS

### Semantic Elements

<header>

<nav>

<section>

<main>

<section>

<article>



<article>

<aside>

<footer>

# Agrupación de contenido



## Agrupación de Contenido

Elemento	Descripción
<code>&lt;p&gt;</code>	Define una parte que debe mostrarse como un párrafo.
<code>&lt;hr&gt;</code>	Representa un quiebre temático entre párrafos de una sección o artículo o cualquier contenido.
<code>&lt;pre&gt;</code>	Indica que su contenido esta preformateado y que este formato debe ser preservado.
<code>&lt;blockquote&gt;</code>	Representa una contenido citado desde otra fuente.
<code>&lt;ol&gt;</code>	Define una lista ordenada de artículos.
<code>&lt;ul&gt;</code>	Define una lista de artículos sin orden.
<code>&lt;li&gt;</code>	Define un artículo de una lista ennumerada.
<code>&lt;dl&gt;</code>	Define una lista de definiciones, es decir, una lista de términos y sus definiciones asociadas.
<code>&lt;dt&gt;</code>	Representa un término definido por el siguiente <code>&lt;dd&gt;</code> .
<code>&lt;dd&gt;</code>	Representa la definición de los terminos listados antes que él.
<code>&lt;figure&gt;</code> 	Representa una figura ilustrada como parte del documento.
<code>&lt;figcaption&gt;</code> 	Representa la leyenda de una figura.
<code>&lt;div&gt;</code>	Representa un contenedor genérico sin ningún significado especial.







Los trabajaremos  
en este tema

# Semántica a nivel de Texto (I)

## Semántica a nivel de Texto

Elemento	Descripción
<code>&lt;a&gt;</code>	Representa un <i>hiper enlace</i> , enlazando a otro recurso.
<code>&lt;em&gt;</code>	Representa un texto <i>enfatisado</i> , como un acento de intensidad.
<code>&lt;strong&gt;</code>	Representa un texto especialmente <i>importante</i> .
<code>&lt;small&gt;</code>	Representa un <i>comentario aparte</i> , es decir, textos como un descargo de responsabilidad o una nota de derechos de autoría, que no son esenciales para la comprensión del documento.
<code>&lt;s&gt;</code>	Representa contenido que <i>ya no es exacto o relevante</i> .
<code>&lt;cite&gt;</code>	Representa el <i>título de una obra</i> .
<code>&lt;q&gt;</code>	Representa una <i>cita textual</i> inline.
<code>&lt;dfn&gt;</code>	Representa un término cuya <i>definición</i> está contenida en su contenido ancestro más próximo.
<code>&lt;abbr&gt;</code>	Representa una <i>abreviación</i> o un <i>acrónimo</i> ; la expansión de la abreviatura puede ser representada por el atributo <code>title</code> .
<code>&lt;data&gt;</code> 	Asocia un <i>equivalente legible por máquina</i> a sus contenidos. (Este elemento está sólomente en la versión de la WHATWG del estandar HTML, y no en la versión de la W3C de HTML5).
<code>&lt;time&gt;</code> 	Representa un valor de <i>fecha y hora</i> ; el equivalente legible por máquina puede ser representado en el atributo <code>datetime</code> .
<code>&lt;code&gt;</code>	Representa un <i>código de ordenador</i> .

# Semántica a nivel de Texto (y II)

<code>&lt;var&gt;</code>	Representa a una <i>variable</i> , es decir, una <i>expresión matemática</i> o <i>contexto de programación</i> , un <i>identificador</i> que represente a una <i>constante</i> , un <i>símbolo</i> que identifique una <i>cantidad física</i> , un <i>parámetro</i> de una <i>función</i> o un <i>marcador de posición</i> en <i>prosa</i> .
<code>&lt;samp&gt;</code>	Representa la <i>salida</i> de un programa o un ordenador.
<code>&lt;kbd&gt;</code>	Representa la <i>entrada de usuario</i> , por lo general desde un teclado, pero no necesariamente, este puede representar otras formas de entrada de usuario, como comandos de voz transcritos.
<code>&lt;sub&gt;</code> , <code>&lt;sup&gt;</code>	Representan un <i>subíndice</i> y un <i>superíndice</i> , respectivamente.
<code>&lt;i&gt;</code>	Representa un texto en una voz o estado de ánimo <i>alterno</i> , o por lo menos de diferente calidad, como una designación taxonómica, un término técnico, una frase idiomática, un pensamiento o el nombre de un barco.
<code>&lt;b&gt;</code>	Representa un texto hacia el cual se llama la atención para <i>propósitos utilitarios</i> . No confiere ninguna importancia adicional y no implica una voz alterna.
<code>&lt;u&gt;</code>	Representa una anotación no textual <i>sin-articular</i> , como etiquetar un texto como mal escrito o etiquetar un nombre propio en texto en Chino.
<code>&lt;mark&gt;</code> 	Representa texto resaltado con propósitos de <i>referencia</i> , es decir por su relevancia en otro contexto.
<code>&lt;ruby&gt;</code> 	Representa contenidos a ser marcados con <i>anotaciones ruby</i> , recorridos cortos de texto presentados junto al texto. Estos son utilizados con regularidad en conjunto a lenguajes de Asia del Este, donde las anotaciones actúan como una guía para la pronunciación, como el <i>furigana</i> japonés.
<code>&lt;rt&gt;</code> 	Representa el <i>texto de una anotación ruby</i> .
<code>&lt;rp&gt;</code> 	Representa los <i>paréntesis</i> alrededor de una anotación ruby, usada para mostrar la anotación de manera alterna por los navegadores que no soporten despliegue estandar para las anotaciones.
<code>&lt;bdi&gt;</code> 	Representa un texto que debe ser <i>aislado</i> de sus alrededores para el formateo bidireccional del texto. Permite incrustar un fragmento de texto con una direccionalidad diferente o desconocida.
<code>&lt;bdo&gt;</code>	Representa la <i>direccionalidad</i> de sus descendientes con el fin de anular de forma explícita al algoritmo bidireccional Unicode.
<code>&lt;span&gt;</code>	Representa texto sin un significado específico. Este debe ser usado cuando <i>ningún otro</i> elemento semántico le confiere un significado adecuado, en cuyo caso, provendrá de atributos globales como <code>class</code> , <code>lang</code> , o <code>dir</code> .
<code>&lt;br&gt;</code>	Representa un <i>salto de línea</i> .
<code>&lt;wbr&gt;</code> 	Representa una <i>oportunidad de salto de línea</i> , es decir, un punto sugerido de envoltura donde el texto de múltiples líneas puede ser dividido para mejorar su legibilidad.

## Ediciones

Elemento	Descripción
<code>&lt;ins&gt;</code>	Define una <i>adición</i> en el documento.
<code>&lt;del&gt;</code>	Define una <i>remoción</i> del documento.

Los trabajaremos  
en este tema



## Contenido incrustado

Test vídeo:

<http://www.gquirksmode.org/html5/tests/video.html>

Elemento	Descripción
<code>&lt;img&gt;</code>	Representa una <i>imagen</i> .
<code>&lt;iframe&gt;</code>	Representa un <i>contexto anidado de navegación</i> , es decir, un documento HTML embebido.
<code>&lt;embed&gt;</code>	Representa un <i>punto de integración</i> para una aplicación o contenido interactivo externo que por lo general no es HTML.
<code>&lt;object&gt;</code>	Representa un <i>recurso externo</i> , que será tratado como una imagen, un sub-documento HTML o un recurso externo a ser procesado por un plugin.
<code>&lt;param&gt;</code>	Define <i>parámetros</i> para el uso por los plugins invocados por los elementos <code>&lt;object&gt;</code> .
<code>&lt;video&gt;</code>	Representa un <i>video</i> , y sus archivos de audio y captions asociadas, con la interfaz necesaria para reproducirlos.
<code>&lt;audio&gt;</code>	Representa un <i>sonido</i> o <i>stream de audio</i> .
<code>&lt;source&gt;</code>	Permite a autores especificar recursos multimedia alternativos para los elementos multimedia como <code>&lt;video&gt;</code> o <code>&lt;audio&gt;</code> .
<code>&lt;track&gt;</code>	Permite a autores especificar una <i>pista de texto</i> temporizado para elementos multimedia como <code>&lt;video&gt;</code> o <code>&lt;audio&gt;</code> .
<code>&lt;canvas&gt;</code>	Representa un <i>área de mapa de bits</i> en el que se pueden utilizar scripts para renderizar gráficos como gráficas, gráficas de juegos o cualquier imagen visual al vuelo.
<code>&lt;map&gt;</code>	En conjunto con <code>&lt;area&gt;</code> , define un <i>mapa de imagen</i> .
<code>&lt;area&gt;</code>	En conjunto con <code>&lt;map&gt;</code> , define un <i>mapa de imagen</i> .
<code>&lt;svg&gt;</code>	Define una <i>imagen vectorial</i> embebida.
<code>&lt;math&gt;</code>	Define una <i>fórmula matemática</i> .

Los trabajaremos en este tema

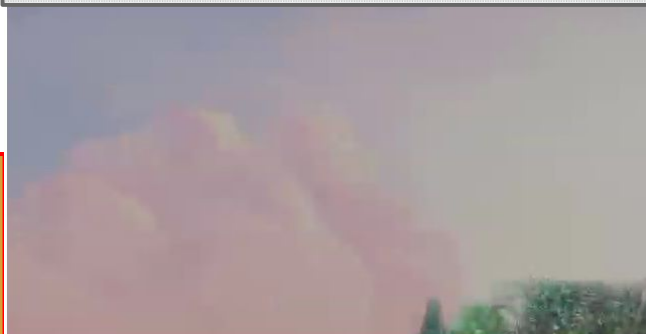
**Atributos `<audio>`:** controls, autoplay (*cambios en política de navegadores puede hacer que no funcione*), loop, muted, preload, ...

**Atributos `<video>`:** los mismos que `<audio>` + width, height y poster

Los  
trabajarem  
os en este  
tema

<http://www.quirksmode.org/html5/tests/video.html>

```
<video controls>
  <source src="../../videos/big_buck_bunny.mp4" type="video/mp4">
  <p>Your browser does not support H.264/MP4.</p>
</video>
```



0:01 / 1:00

```
<audio controls>
  <source src="horse.ogg" type="audio/ogg">
  <source src="horse.mp3" type="audio/mpeg">
El navegador no soporta la reproducción de
audio.4|
</audio>
```

0:00 / 0:01

# Datos tabulares

## Datos tabulares






Elemento	Descripción
<code>&lt;table&gt;</code>	Representa <i>datos con más de una dimensión</i> .
<code>&lt;caption&gt;</code>	Representa el <i>título de una tabla</i> .
<code>&lt;colgroup&gt;</code>	Representa un <i>conjunto de una o más columnas</i> de una tabla.
<code>&lt;col&gt;</code>	Representa una <i>columna</i> de una tabla.
<code>&lt;tbody&gt;</code>	Representa el bloque de filas que describen los <i>datos concretos</i> de una tabla.
<code>&lt;thead&gt;</code>	Representa el bloque de filas que describen las <i>etiquetas de columna</i> de una tabla.
<code>&lt;tfoot&gt;</code>	Representa los bloques de filas que describen los <i>resúmenes de columna</i> de una tabla.
<code>&lt;tr&gt;</code>	Representa una <i>fila de celdas</i> en una tabla.
<code>&lt;td&gt;</code>	Representa una <i>celda de datos</i> en una tabla.
<code>&lt;th&gt;</code>	Representa una <i>celda encabezado</i> en una tabla.

Title	Title	Title	Title	Title	Title
Data	Data	Data	Data	Data	Data
Data	Data	Data	Data	Data	Data
Data	Data	Data	Data	Data	Data
Data	Data	Data	Data	Data	Data
Data	Data	Data	Data	Data	Data

Los trabajaremos en  
este tema

# Formularios

## Formularios

Elemento	Descripción
<code>&lt;form&gt;</code>	Representa un <i>formulario</i> , consistiendo de controles que puede ser enviado a un servidor para procesamiento.
<code>&lt;fieldset&gt;</code>	Representa un <i>conjunto de controles</i> .
<code>&lt;legend&gt;</code>	Representa el <i>título</i> de un <code>&lt;fieldset&gt;</code> .
<code>&lt;label&gt;</code>	Representa el <i>título</i> de un control de formulario.
<code>&lt;input&gt;</code>	Representa un <i>campo de datos escrito</i> que permite al usuario editar los datos.
<code>&lt;button&gt;</code>	Representa un <i>botón</i> .
<code>&lt;select&gt;</code>	Representa un control que permite la <i>selección entre un conjunto de opciones</i> .
<code>&lt;datalist&gt;</code> 	Representa un <i>conjunto de opciones predefinidas</i> para otros controles.
<code>&lt;optgroup&gt;</code>	Representa un <i>conjunto de opciones</i> , agrupadas lógicamente.
<code>&lt;option&gt;</code>	Representa una <i>opción</i> en un elemento <code>&lt;select&gt;</code> , o una sugerencia de un elemento <code>&lt;datalist&gt;</code> .
<code>&lt;textarea&gt;</code>	Representa un <i>control de edición de texto multi-línea</i> .
<code>&lt;keygen&gt;</code> 	Representa un control de <i>par generador de llaves</i> .
<code>&lt;output&gt;</code> 	Representa el <i>resultado de un cálculo</i> .
<code>&lt;progress&gt;</code> 	Representa el <i>progreso de finalización</i> de una tarea.
<code>&lt;meter&gt;</code> 	Representa la <i>medida</i> escalar (o el valor fraccionario) dentro de un rango conocido.

Personal Details

First name

Surname

Date Of Birth

dd / mm / aaaa

noviembre de 2016

31 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 1 2 3 4

Address Details

Telephone

Email Address

Address

Postcode

Submit Order

# Listas

- **<ul>** → listas no ordenadas (viñetas)
  - **<li>** → cada uno de los elementos
- **<ol>** → Listas ordenadas
  - **<li>** → cada uno de los elementos, podemos poner la numeración a mano con el atributo **value**
  - Atributos específicos de **<ol>**:
    - **type** → tipo de la numeración:
      - type="1" → 1, 2, 3, ...
      - type="A" → A, B, C, ...
      - type="a" → a, b, c, ...
      - type="i" → i, ii, iii, iv, v, ...
      - type="I" → I, II, III, IV, V, ...
    - **start** → número inicio
    - **reversed** → numeración de la lista de mayor a menor
- **<dl>** → lista de definiciones
  - **<dt>** → término de la definición
  - **<dd>** → definición

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Ejemplos listas</title>
</head>
<body>
<!-- Ejemplo de lista ordenada -->
<ol type="I" start="5" reversed>
  <li>Café</li>
  <li>Té</li>
  <li>Leche</li>
</ol>
<!-- Ejemplo de lista no ordenada -->
<ul>
  <li>Café</li>
  <li>Té</li>
  <li>Leche</li>
</ul>
<!-- Ejemplo de lista de definiciones -->
<dl>
  <dt><abbr title="Complex Instruction Set Computer">CISC</abbr></dt>
  <dd>En arquitectura computacional, CISC (del inglés Complex Instruction Set Computer, en español Computador con Conjunto de Instrucciones Complejas) es un modelo de arquitectura de computadores.</dd>
  <dt><abbr title="Reduced Instruction Set Computer">RISC</abbr></dt>
  <dd>En arquitectura computacional, RISC (del inglés Reduced Instruction Set Computer, en español Computador con Conjunto de Instrucciones Reducidas) es un tipo de diseño de CPU generalmente utilizado en microprocesadores o microcontroladores con las siguientes características fundamentales:</dd>
</dl>
</body>
</html>
```

V. Café  
IV. Té  
III. Leche

- Café
- Té
- Leche

## CISC

En arquitectura computacional, CISC (del inglés Complex Instruction Set Computer, en español Computador con Conjunto de Instrucciones Complejas) es un modelo de arquitectura de computadores.

## RISC

En arquitectura computacional, RISC (del inglés Reduced Instruction Set Computer, en español Computador con Conjunto de Instrucciones Reducidas) es un tipo de diseño de CPU generalmente utilizado en microprocesadores o microcontroladores con las siguientes características fundamentales:



# Tablas: introducción

- Es una estructura compleja que necesita la unión de varios elementos, todos contenidos dentro de **<table>**
- No debemos utilizar tablas para crear la estructura de una página.
- Cada **fila** se identifica por el elemento **<tr>** y cada **celda** por **<th>** (celda tipo encabezado) o **<td>**. Las celdas pueden contener cualquier elemento HTML: texto, imágenes, enlaces e incluso otras tablas anidadas
- **<table>** puede contener en este orden:
  1. un elemento **opcional** **<caption>** → título de la tabla, aparece después de la etiqueta **<table>** y sólo una vez
  2. cero o más elementos **<colgroup>** (grupos de columnas, lo vemos en otra diapositiva)
  3. un elemento **opcional** **<thead>** (cabecera de la tabla)
  4. un elemento **opcional** **<tfoot>** (pie, resultados, en [HTML4](#) es obligatorio que aparezca después de **thead**, en HTML5 puede aparecer también después de **tbody**, siempre solo uno)
  5. cero o más elementos **<tbody>** o uno o más **<tr>** (cuerpo de la tabla)
  6. **<thead>**, **<tbody>** y **<tfoot>** → se utilizan para agrupar filas - cabecera, cuerpo/s y pie.
- Atributos de **<table>**: **border**
- Cuando un elemento **<table>** es el único contenido de un elemento **<figure>** mejor utilizar **<figcaption>** en lugar de **<caption>**



# Tablas: Capas

```
<table border="1">
  <caption>Tabla de ejemplo</caption>
  <colgroup>
    <col span="2" />
    <col span="1" />
    <col span="1" />
  </colgroup>
  <thead>
    <tr>
      <th>Encab1</th>
      <th>Encab2</th>
      <th>Encab3</th>
      <th>Encab4</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr>
      <td colspan="2">Dato1</td>
      <td>Dato3</td>
      <td>Dato4</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Dato 1</td>
      <td>Dato2</td>
      <td>Dato3</td>
      <td>Dato4</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Dato1</td>
      <td>Dato2</td>
      <td>Dato3</td>
      <td>Dato4</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Dato1</td>
      <td>Dato2</td>
      <td>Dato3</td>
      <td>Dato4</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
```

```
<tbody>
  <tr>
    <td rowspan="2">Dato1</td>
    <td>Dato2</td>
    <td>Dato3</td>
    <td>Dato4</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Dato2</td>
    <td>Dato3</td>
    <td>Dato4</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Dato1</td>
    <td>Dato2</td>
    <td>Dato3</td>
    <td>Dato4</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Dato1</td>
    <td>Dato2</td>
    <td>Dato3</td>
    <td>Dato4</td>
  </tr>
</tbody>
<tfoot>
  <tr>
    <th>Pie1</th>
    <th>Pie2</th>
    <th>Pie3</th>
    <th>Pie4</th>
  </tr>
</tfoot>
</table>
```

Se generan **capas**  
→ table →  
colgroup/col →  
thead/tbody/tfoot  
→ tr → td/th

The diagram illustrates the structure of an HTML table with four columns (Encab1, Encab2, Encab3, Encab4) and four rows (Dato1, Dato2, Dato3, Dato4). The table is shown in a 3D perspective, highlighting the layers (thead, tbody, tfoot) and the rows (tr) and cells (td/th). A legend on the left identifies the components: html, head/body, title, style, script, div, span, table, tr, td, ul, li, p, a, img, iframe, and other.

Encab1	Encab2	Encab3	Encab4
Dato1	Dato2	Dato3	Dato4
Dato1	Dato2	Dato3	Dato4
Dato1	Dato2	Dato3	Dato4
Dato1	Dato2	Dato3	Dato4

# Opcional - Tablas: Grupos de columnas

- **<colgroup>** sirve para agrupar columnas. Será muy útil en el bloque siguiente para aplicar estilos a columnas.
  - **<colgroup span="número mayor que 0" />** → con el atributo span indicamos cuántas columnas forman el grupo. Al indicar este atributo el elemento tiene que ser vacío.
  - **<colgroup><col span="número mayor que 0" /> ... <col span="número mayor que cero" /></colgroup>** → Si colgroup no utiliza el atributo span, puede contener cero o más elementos <col>

Tabla de ejemplo

Encab1	Encab2	Encab3	Encab4
Dato1		Dato3	Dato4
Dato 1	Dato2	Dato3	Dato4
Dato1	Dato2	Dato3	Dato4
Dato1	Dato2	Dato3	Dato4
Dato1	Dato2	Dato3	Dato4
Dato1	Dato2	Dato3	Dato4
Dato1	Dato2	Dato3	Dato4
Dato1	Dato2	Dato3	Dato4
Pie1	Pie2	Pie3	Pie4

col: 400 x 250

```

<table style="width:100%" border="1">
  <caption>Tabla de ejemplo</caption>
  <colgroup>
    <col span="2">
    <col span="1">
    <col span="1">
  </colgroup>
  <thead></thead>
  <tbody></tbody>
</table>
    
```

html > body > table > colgroup > col

# Tablas: celdas de encabezado (<th>) (I)

- **<th>** → celdas de encabezado, agrupan un conjunto de celdas. Los navegadores lo suelen representar en “negrita”, son muy importantes para la accesibilidad → SEMÁNTICA
- Con el atributo **scope** indicamos el grupo de celdas para las que es encabezado: **row** (fila) y **col** (columna). Otros valores, no los utilizaremos: **rowgroup** (filas de grupos) y **colgroup** (grupo de columnas) y **headers** (también utilizado en **td**) para indicar cuál es la celda de encabezado de la que contiene el atributo.
- Por ejemplo: en un horario serían las celdas que indican los días y las que indican las horas.

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
7:00							
8:00							
9:00							
10:00							
11:00							
12:00							
13:00							
14:00							

Horario IESVJP

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:20 - 16:15	Dato1	Dato2	Dato3	Dato3	Dato5
16:10 - 17:10	Dato1	Dato2	Dato3	Dato3	Dato5

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head></head>
<body>
  <table border="1">
    <caption>Horario IESVJP</caption>
    <tbody>
      <tr>
        <th scope="col">Hora</th>
        <th scope="col">Lunes</th>
        <th scope="col">Martes</th>
        <th scope="col">Miércoles</th>
        <th scope="col">Jueves</th>
        <th scope="col">Viernes</th>
      </tr>
      <tr>
        <th scope="row">15:20 - 16:15</th>
        <td>Dato1</td>
        <td>Dato2</td>
        <td>Dato3</td>
        <td>Dato3</td>
        <td>Dato5</td>
      </tr>
      <tr>
        <th scope="row">16:10 - 17:10</th>
        <td>Dato1</td>
        <td>Dato2</td>
        <td>Dato3</td>
        <td>Dato3</td>
        <td>Dato5</td>
      </tr>
    </tbody>
  </table>
</body>
</html>

```

Horario IESVJP

Hora	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:20 - 16:15	Dato1	Dato2	Dato3	Dato5
16:10 - 17:10	Dato1	Dato2	Dato3	Dato5

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Horario</title>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
</head>
<body>
  <table border="1">
    <caption>Horario IESVJP</caption>
    <colgroup>
      <col span="1">
    </colgroup>
    <tbody>
      <tr>
        <th scope="col">Hora</th>
        <th scope="col">Lunes</th>
        <th scope="col">Martes</th>
        <th scope="col">Miércoles</th>
        <th scope="col">Jueves</th>
        <th scope="col">Viernes</th>
      </tr>
      <tr>
        <th scope="row">15:20 - 16:15</th>
        <td>Dato1</td>
        <td>Dato2</td>
        <td>Dato3</td>
        <td>Dato3</td>
        <td>Dato5</td>
      </tr>
      <tr>
        <th scope="row">16:10 - 17:10</th>
        <td>Dato1</td>
        <td>Dato2</td>
        <td>Dato3</td>
        <td>Dato3</td>
        <td>Dato5</td>
      </tr>
    </tbody>
  </table>
</body>
</html>

```

# Tablas: celdas de encabezado (<th>) (y II)

<https://www.w3.org/WAI/tutorials/tables/irregular/>

Poster name	Color	Sizes available		
Zodiac	Full color	A2	A3	A4
	Black and white	A1	A2	A3
	Sepia	A3	A4	A5
Angels	Black and white	A1	A3	A4
	Sepia	A2	A3	A5

```
<table>
<caption>
  Poster availability
</caption>
<col>
<col>
<colgroup span="3"></colgroup>
<thead>
  <tr>
    <th scope="col">Poster name</th>
    <th scope="col">Color</th>
    <th colspan="3" scope="colgroup">Sizes available</th>
  </tr>
</thead>
<tbody>
  <tr>
    <th rowspan="3" scope="rowgroup">Zodiac</th>
    <th scope="row">Full color</th>
    <td>A2</td>
    <td>A3</td>
    <td>A4</td>
  </tr>
  <tr>
    <th scope="row">Black and white</th>
    <td>A1</td>
    <td>A2</td>
    <td>A3</td>
  </tr>
  <tr>
    <th scope="row">Sepia</th>
    <td>A3</td>
    <td>A4</td>
    <td>A5</td>
  </tr>
  <tr>
    <th rowspan="2" scope="rowgroup">Angels</th>
    <th scope="row">Black and white</th>
    <td>A1</td>
    <td>A3</td>
    <td>A4</td>
  </tr>
  <tr>
    <th scope="row">Sepia</th>
    <td>A2</td>
    <td>A3</td>
    <td>A5</td>
  </tr>
</tbody>
</table>
```

	Mars		Venus	
	Produced	Sold	Produced	Sold
Teddy Bears	50,000	30,000	100,000	80,000
Board Games	10,000	5,000	12,000	9,000

```
<table>
<col>
<colgroup span="2"></colgroup>
<colgroup span="2"></colgroup>
<tr>
  <td rowspan="2"></td>
  <th colspan="2" scope="colgroup">Mars</th>
  <th colspan="2" scope="colgroup">Venus</th>
</tr>
<tr>
  <th scope="col">Produced</th>
  <th scope="col">Sold</th>
  <th scope="col">Produced</th>
  <th scope="col">Sold</th>
</tr>
<tr>
  <th scope="row">Teddy Bears</th>
  <td>50,000</td>
  <td>30,000</td>
  <td>100,000</td>
  <td>80,000</td>
</tr>
<tr>
  <th scope="row">Board Games</th>
  <td>10,000</td>
  <td>5,000</td>
  <td>12,000</td>
  <td>9,000</td>
</tr>
</table>
```

Más información sobre tablas y  
accesibilidad, headers, ....

[https://www.w3.org/WAI/tutorials/  
tables/](https://www.w3.org/WAI/tutorials/tables/)



# Tablas: combinación de filas y/o columnas

- Atributos rowspan y colspan en <td> y <th> → permiten “combinar” celdas en filas o columnas.

Encab1	Encab2	Encab3	Encab4
Dato1		Dato3	Dato4
Dato 1	Dato2	Dato3	Dato4
Dato1	Dato2	Dato3	Dato4
Dato1	Dato2	Dato3	Dato4
Dato1	Dato2	Dato3	Dato4
Dato1	Dato2	Dato3	Dato4
Dato1	Dato2	Dato3	Dato4
Dato1	Dato2	Dato3	Dato4
Dato1	Dato2	Dato3	Dato4
Pie1	Pie2	Pie3	Pie4

Al combinar filas (rowspan) hay que suprimir una celda (<td> o <th>) en la fila siguiente (<tr>)





Encab1	Encab2	Encab3	Encab4
Dato1		Dato3	Dato4
Dato 1	Dato2	Dato3	Dato4
Dato1	Dato2	Dato3	Dato4
Dato1	Dato2	Dato3	Dato4
Dato1	Dato2	Dato3	Dato4
Dato1	Dato2	Dato3	Dato4
Dato1	Dato2	Dato3	Dato4
Dato1	Dato2	Dato3	Dato4
Dato1	Dato2	Dato3	Dato4
Pie1	Pie2	Pie3	Pie4

Al combinar columnas (colspan) hay que suprimir una celda (<td> o <th>) en la misma fila (<tr>)



# Elementos interactivos

## Elementos interactivos

Elemento	Descripción
<code>&lt;details&gt;</code> 	Representa un <i>widget</i> desde el que un usuario puede obtener información o controles adicionales.
<code>&lt;summary&gt;</code> 	Representa un <i>resumen, título o leyenda</i> para un elemento <code>&lt;details&gt;</code> dado.
<code>&lt;command&gt;</code> 	Representa un <i>comando</i> que un usuario puede invocar.
<code>&lt;menu&gt;</code> 	Representa una <i>lista de comandos</i> .

Specification	Status
<a href="#">WHATWG HTML Living Standard</a> The definition of ' <code>&lt;summary&gt;</code> ' in that specification.	<b>LS</b> Living Standard
<a href="#">HTML5.1</a> The definition of ' <code>&lt;summary&gt;</code> ' in that specification.	<b>REC</b> Recommendation

### details cerrado

► Copyright 1999-2014.

**Note:** The summary element is not supported in Edge/Internet Explorer.

Los trabajaremos  
en este tema

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<details>
  <summary>Copyright 1999-2014.</summary>
  <p> - by Refsnes Data. All Rights Reserved.</p>
  <p>All content and graphics on this web site are the property of the
company Refsnes Data.</p>
</details>

<p><b>Note:</b> The summary element is not supported in Edge/Internet
Explorer.</p>

</body>
</html>
```

▼ Copyright 1999-2014.

- by Refsnes Data. All Rights Reserved.




All content and graphics on this web site are the property of the company Refsnes Data.

**Note:** The summary element is not supported in Edge/Internet Explorer.

### details abierto

# Contenido independiente: figure/figcaption

- **<figure>** → representa contenido independiente, **a menudo con un título (<figcaption>)**. Aunque se relacione con el flujo principal, su posición es independiente de éste. Por lo general, se trata de una imagen, una ilustración, un diagrama, un fragmento de código, o un esquema al que se hace referencia en el texto principal, **pero que se puede mover a otra página o a un apéndice sin que afecte al flujo principal**.

<pre> &lt;!-- Example: figure/figcaption --&gt; &lt;/head&gt; &lt;body&gt; &lt;figure&gt; &lt;figcaption&gt;The top 10 movies of all time&lt;/figcaption&gt; &lt;ol&gt; &lt;li value="10"&gt;&lt;cite&gt;Josie and the Pussycats&lt;/cite&gt;, 2001&lt;/li&gt; &lt;li value="9"&gt;&lt;cite lang="sh"&gt;Црна мачка, бели мачор&lt;/cite&gt;, 1998&lt;/li&gt; &lt;li value="8"&gt;&lt;cite&gt;A Bug's Life&lt;/cite&gt;, 1998&lt;/li&gt; &lt;li value="7"&gt;&lt;cite&gt;Toy Story&lt;/cite&gt;, 1995&lt;/li&gt; &lt;li value="6"&gt;&lt;cite&gt;Monsters, Inc&lt;/cite&gt;, 2001&lt;/li&gt; &lt;li value="5"&gt;&lt;cite&gt;Cars&lt;/cite&gt;, 2006&lt;/li&gt; &lt;li value="4"&gt;&lt;cite&gt;Toy Story 2&lt;/cite&gt;, 1999&lt;/li&gt; &lt;li value="3"&gt;&lt;cite&gt;Finding Nemo&lt;/cite&gt;, 2003&lt;/li&gt; &lt;li value="2"&gt;&lt;cite&gt;The Incredibles&lt;/cite&gt;, 2004&lt;/li&gt; &lt;li value="1"&gt;&lt;cite&gt;Ratatouille&lt;/cite&gt;, 2007&lt;/li&gt; &lt;/ol&gt; &lt;/figure&gt;  &lt;p&gt;In &lt;a href="#14"&gt;listing 4&lt;/a&gt; we see the primary core interface API declaration.&lt;/p&gt; &lt;figure id="14"&gt; &lt;figcaption&gt;Listing 4. The primary core interface API declaration.&lt;/figcaption&gt; &lt;pre&gt;code&lt;/pre&gt;interface PrimaryCore {     boolean verifyDataLine();     void sendData(in sequence&lt;byte&gt; data);     void initSelfDestruct(); } &lt;/code&gt;&lt;/pre&gt; &lt;/figure&gt; &lt;p&gt;The API is designed to use UTF-8.&lt;/p&gt;  &lt;figure&gt; &lt;figcaption&gt;The castle through the ages: 1423, 1858, and 1999 respectively.&lt;/figcaption&gt; &lt;figure&gt; &lt;figcaption&gt;Etching. Anonymous, ca. 1423.&lt;/figcaption&gt; &lt;img src="castle1423.jpeg" alt="The castle has one tower, and a tall wall around it."&gt; &lt;/figure&gt; &lt;figure&gt; &lt;figcaption&gt;Oil-based paint on canvas. Maria Towle, 1858.&lt;/figcaption&gt; &lt;img src="castle1858.jpeg" alt="The castle now has two towers and two walls."&gt; &lt;/figure&gt; &lt;figure&gt; &lt;figcaption&gt;Film photograph. Peter Jankle, 1999.&lt;/figcaption&gt; &lt;img src="castle1999.jpeg" alt="The castle lies in ruins, the original tower all that remains in one piece."&gt; &lt;/figure&gt; &lt;/figure&gt; &lt;/body&gt; &lt;/html&gt; </pre>	<p>The top 10 movies of all time</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>10. <i>Josie and the Pussycats</i>, 2001</li> <li>9. <i>Црна мачка, бели мачор</i>, 1998</li> <li>8. <i>A Bug's Life</i>, 1998</li> <li>7. <i>Toy Story</i>, 1995</li> <li>6. <i>Monsters, Inc</i>, 2001</li> <li>5. <i>Cars</i>, 2006</li> <li>4. <i>Toy Story 2</i>, 1999</li> <li>3. <i>Finding Nemo</i>, 2003</li> <li>2. <i>The Incredibles</i>, 2004</li> <li>1. <i>Ratatouille</i>, 2007</li> </ol> <p>In <a href="#">listing 4</a> we see the primary core interface API declaration.</p> <p>Listing 4. The primary core interface API declaration.</p> <pre> interface PrimaryCore {     boolean verifyDataLine();     void sendData(in sequence&lt;byte&gt; data);     void initSelfDestruct(); } </pre> <p>The API is designed to use UTF-8.</p> <p>The castle through the ages: 1423, 1858, and 1999 respectively.</p> <p>Etching. Anonymous, ca. 1423.  The castle has one tower, and a tall wall around it.</p> <p>Oil-based paint on canvas. Maria Towle, 1858.  The castle now has two towers and two walls.</p> <p>Film photograph. Peter Jankle, 1999.  The castle lies in ruins, the original tower all that remains in one piece.</p>
--	--

# Resumen y documentación

```
<a href="https://htmlg.com/" target="_blank" rel="nofollow">
```

Mailto link

```
<a href="mailto:me@ruwix.com?Subject=Hi%20mate" target="_top">
```

Inner anchor (jump on page)

```
<a href="#footer">Jump to footnote</a>
<br />
<a name="footer"></a>Footnote content
```

Bold text

```
<strong>Bold text</strong>
```

Italic text

```
<em>Italic text</em>
```

Underlined text

```
<span style="text-decoration: underline;">Underlined text</span>
```

Iframe

```
<iframe src="link.html" width="200" height="200">
</iframe>
```

Abbreviation

```
<abbr title="Hypertext Markup Language">HTML</abbr>
```

Comment

```
<!-- HTML
Comment -->
```

Horizontal Line

```
<hr />
```

Line break

```
<br />
```

Quotation

```
<q>Success is a journey not a destination.</q>
```

```
<blockquote cite="https://ruwix.com/">
```

```
The Rubik's Cube is the World's best selling puzzle toy.
</blockquote>
```

Video

```
<video width="200" height="150" controls>
<source src="vid.mp4" type="video/mp4">
<source src="vid.ogv" type="video/ogg">
```

No video support.

```
</video>
```

Audio

```
</tr>
</thead>
<tbody>
```

```
<tr>
```

```
<td>John</td>
```

```
<td>577854</td>
```

```
<td>577855</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td>Jack</td>
```

```
<td>577856</td>
```

```
<td>577857</td>
```

```
</tr>
```

```
</tbody>
```

```
</tfoot>
```

```
</table>
```

```
<tr>
```

```
<td>&nbsp;</td>
```

```
<td>Personal</td>
```

```
<td>Office</td>
```

```
</tr>
```

```
</tfoot>
```

```
</table>
```

Unordered list

```
<ul>
```

```
<li>First</li>
```

```
<li>Second</li>
```

```
<li>Third</li>
```

```
</ul>
```

Definition list

```
<dl>
```

```
<dt>HTML</dt>
```

```
<dd>Hypertext Markup Language</dd>
```

```
<dt>CSS</dt>
```

```
<dd>Cascading Style Sheets </dd>
```

```
</dl>
```

Form

```
<form action="/action.php" method="post">
```

```
Name: <input name="name" type="text" /> <br />
```

```
Age: <input max="99" min="1" name="age" step="1" type="number">
```

```
<select name="gender">
```

```
<option selected="selected" value="male">Male</option>
```

```
<option value="female">Female</option>
```

```
</select><br />
```

```
<input checked="checked" name="newsletter" type="radio" value="1">
```

```
<textarea cols="20" name="comments" rows="5">Comment</textarea>
```

```
<input type="checkbox" name="terms" value="checked" /> Terms
```

```
<input type="submit" value="Submit" />
```

```
</form>
```

All Characters

Attributes

SYNTAX

```
<tag attributeName="value" />
```

- lowercase attributes, quote values

Global attributes

accesskey, class, contenteditable, data-\*, dir, draggable, hidden, id, lang, spellcheck, style, tabindex, title

```
<div id="demo" class="big" dir="ltr" lang="en"
style="color: red;" tabindex="0" title="Tooltip"
contenteditable="true" spellcheck="true"
data-htmlcheat="99">Hello World!</div>
```

Internationalization: dir, lang, xml:lang

```
<html lang="en-US">
```

```
...
```

```
<p dir="rtl">Right to left (Arabic)</p>
```

```
...
```

```
</html>
```

Link: download, href, hreflang, media, rel, target, type

```
<a href="https://htmlg.com/" target="_blank" rel="external" id="link">
Link
</a>
```

Image: src, alt, height, ismap, longdesc, src, srcset, usemap, width

```

```

All attributes

accept

accept-charset

accesskey

action

align

alt

async

autocomplete

autofocus

autoplay

autosave

bgcolor

buffered

challenge

charset

checked

audio, video

input

body, col, colgroup, marquee, table, tbody,

tfoot, td, th, tr

audio, video

keygen

meta, script

command, input

<https://web.dev/learn/html/>

<https://htmlcheatsheet.com/>

[https://amp.de  
v/es/index-20  
21/](https://amp.dev/es/index-2021/)

*LMSGI - Antonio Berrocal Piris*