

ACADT UT2 Repaso

- Debemos crear un proyecto en Eclipse cuyo nombre será
 - ACADT_UT2_Repaso
- En él incluiremos todos los programas con el nombre EjercicioXX.java

1. Crea un fichero de texto con algún editor de textos y después realiza un programa Java que visualice su contenido. Introduce el nombre del fichero a visualizar desde la línea de comandos.
2. Escribir un método que reciba por parámetro dos rutas correspondientes a un archivo de origen y otro de destino y que copie el contenido del archivo origen en el archivo destino.
3. Queremos crearnos un programa para controlar el contenido de los e-mails que circulan en nuestra empresa, para ello deberás acceder a la carpeta “emails” donde se alojarán todos los archivos de los emails. Se trata de leer los emails y en aquellos en los que aparezcan más de 3 palabras calificadas como “alarmantes” se deberá informar por consola del remitente del email: *“El trabajador XXX está infringiendo las normativas de seguridad”*
 - Las palabras que se consideran alarmantes se encuentran en un fichero llamado “tabu.txt”
 - Para poder realizar el ejercicio descárgate el material de Moodle: “EjercicioTabu.zip”

Partiendo del archivo “esdla.xml” disponible en el Moodle, realiza los siguientes ejercicios:

4. Crea una estructura de clases acorde al fichero XML, y transfórmalo a objetos Java utilizando XStream.
5. Una vez cargado el XML, crea un nuevo xml llamado “esdla_actualizado.xml” utilizando DOM, con las siguientes modificaciones:
 - a. Modifica el elemento autor, para que aparezca de la siguiente manera:

```
<autor>
  <nombre>John Ronald Reuel Tolkien</nombre>
  <diminutivo>J. R. R. Tolkien</diminutivo>
  <nacimiento>1892</nacimiento>
  <fallecimiento>1892</fallecimiento>
</autor>
```

- b. Añade una nueva ciudad, de nombre “Osgiliath”, y facción “Gondor”.
 - c. En cada una de las listas de personajes, elimina el último personaje de cada lista.
- 6. Guarda el contenido original del fichero “esdla.xml” en un nuevo fichero llamado “esdla.json”, con algunas modificaciones (no es necesario procesar de nuevo el fichero, ya que los tenemos cargado en memoria):
 - a. Añade una nueva ciudad, de nombre “Osgiliath”, y facción “Gondor”.
 - b. En cada una de las listas de personajes, elimina el primer personaje de cada lista.
- 7. Finalmente, procesa el fichero “esdla.json” cargando su información en memoria y mostrando el contenido por pantalla para comprobar que se ha generado correctamente (muestra el contenido de una manera “amigable” o “*pretty*”).