Action Listener

José Jarones Bueno

Al pulsar doble clic sobre un jbutton, Netbeans añade un actionListener a nuestro botón.

Podemos añadir manualmente un actionListener con la función addActionListener

```
private void initComponents() {

    jButtonPrueba = new javax.swing.JButton();

    setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.EXIT_ON_CLOSE);

    jButtonPrueba.setText("Botón prueba");
    jButtonPrueba.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
        public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
            jButtonPruebaActionPerformed(evt);
        }
    });
```

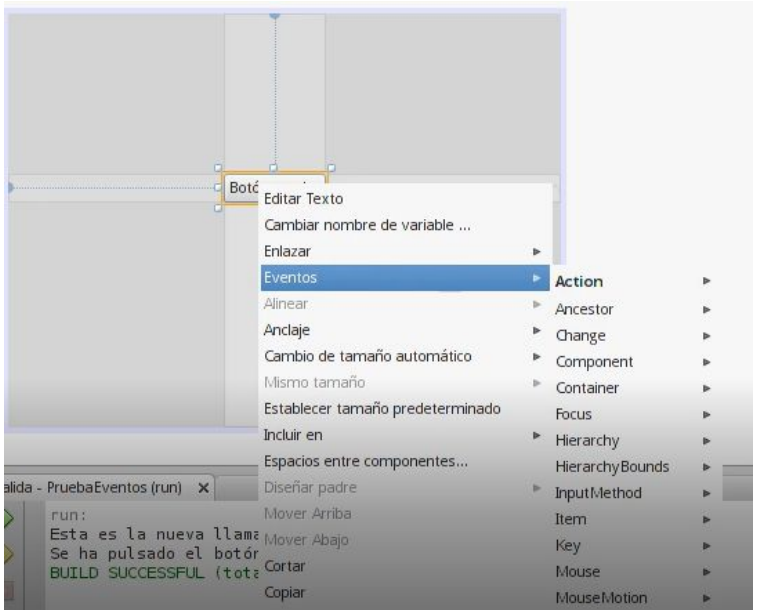
Podemos crear una clase propia que implemente ActionListener (hay que hacer @override a actionPerformed)

```java
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;

/**
 *
 * @author pablo
 */
public class MiActionListener implements ActionListener{

    @Override
    public void actionPerformed(ActionEvent ae) {
        System.out.println("Esta es la nueva llamada al método");
    }

}
```

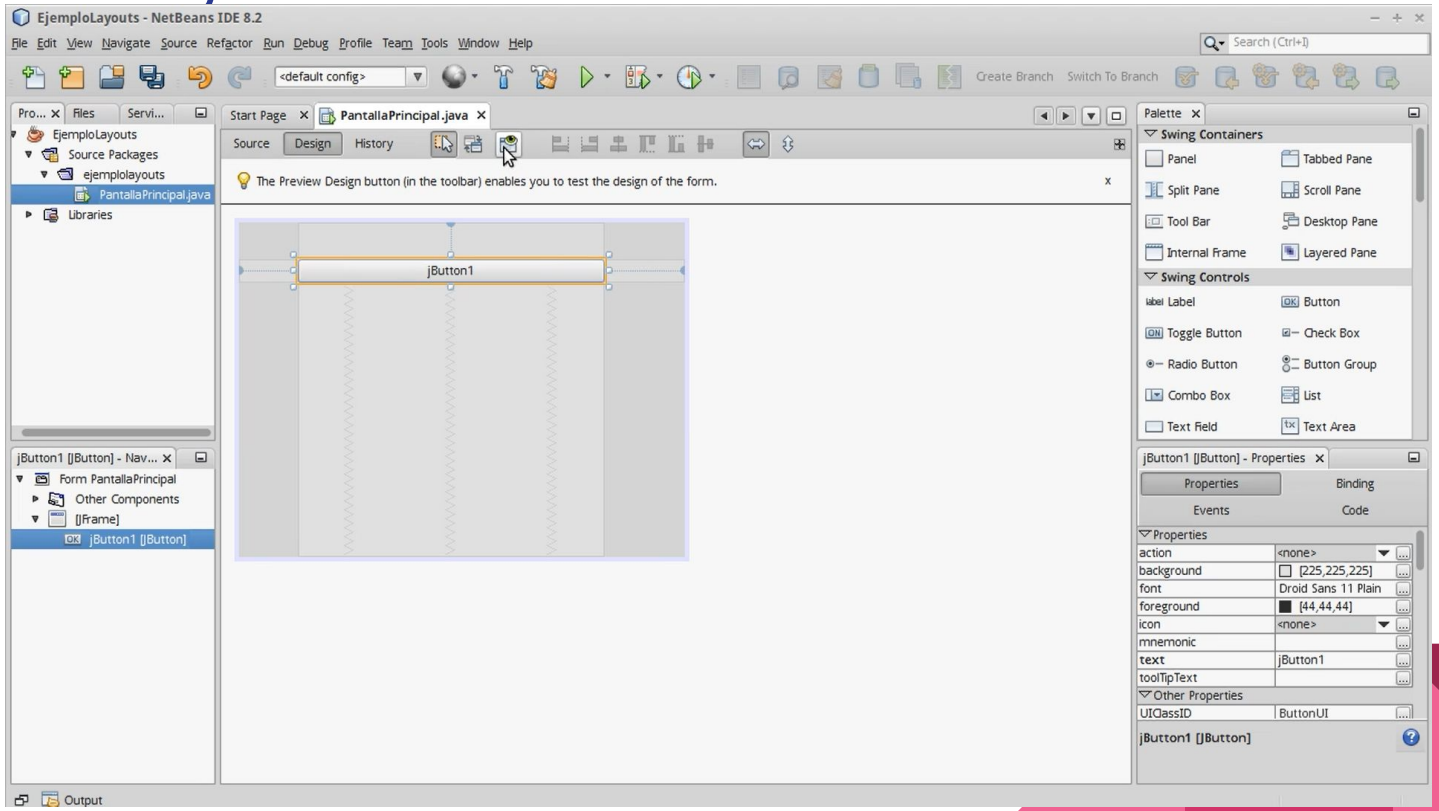
Añadimos a nuestro botón nuestro actionListener

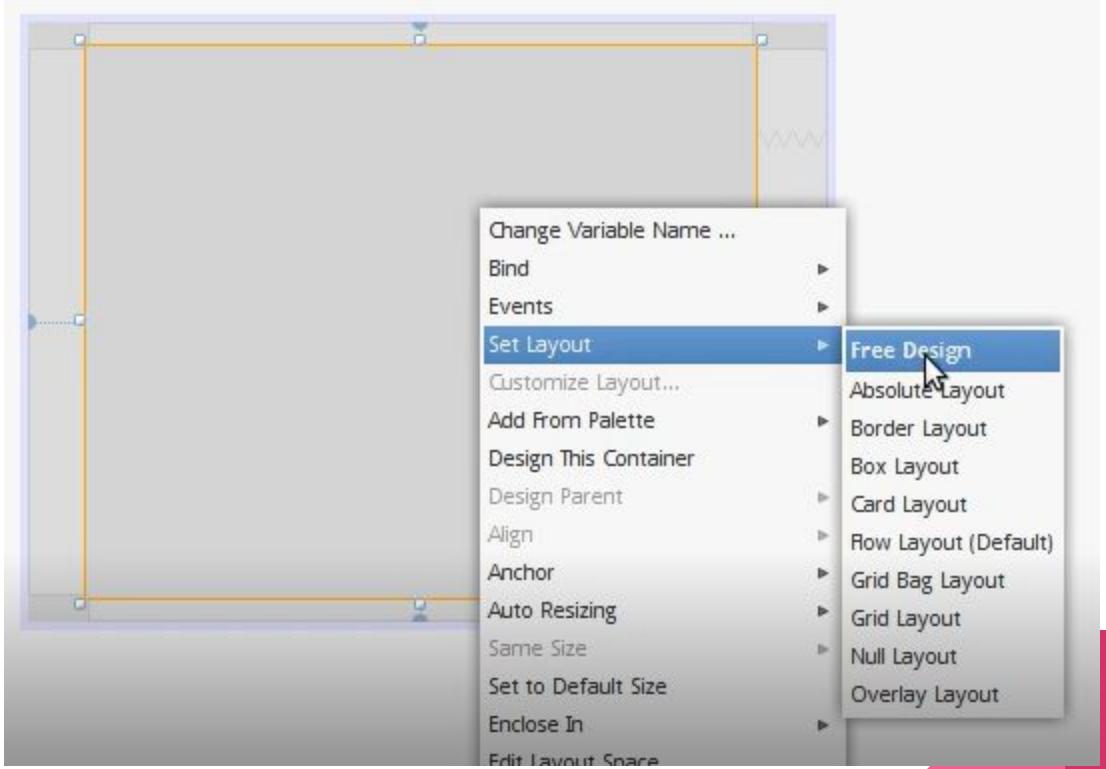
```
 */
public PruebaEventos() {
    initComponents();
    jButtonPrueba.addActionListener(new MiActionListener());
}
```

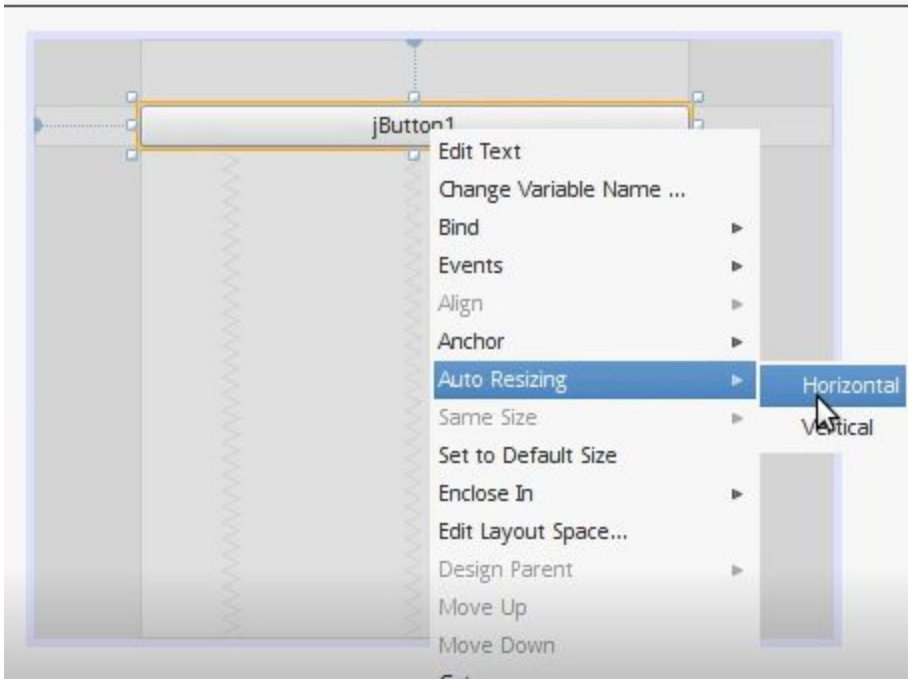
También podemos añadir un evento diferente desde netbeans



Ajustes de Layout




Change Variable Name ...
Bind
Events
Set Layout
Customize Layout...
Add From Palette
Design This Container
Design Parent
Align
Anchor
Auto Resizing
Same Size
Set to Default Size
Enclose In
Free Design
Absolute Layout
Border Layout
Box Layout
Card Layout
Flow Layout (Default)
Grid Bag Layout
Grid Layout
Null Layout
Overlay Layout


jButton1
Edit Text
Change Variable Name ...
Bind
Events
Align
Anchor
Auto Resizing
Same Size
Set to Default Size
Enclose In
Edit Layout Space...
Design Parent
Move Up
Move Down
Horizontal
Vertical

```
private void jButtonPruebaMouseEntered(java.awt.event.MouseEvent evt) {
    System.out.println("El ratón ha entrado en el botón");
}
```

Clase que implementa MouseListener

```java
package com.mycompany.tarea5;

import java.awt.event.MouseEvent;
import java.awt.event.MouseListener;

/**
 *
 * @author jaron
 */
public class mouseEnter implements MouseListener{

    @Override
    public void mouseClicked(MouseEvent e) {
        throw new UnsupportedOperationException("Not supported yet."); //To
    }

    @Override
    public void mousePressed(MouseEvent e) {
        throw new UnsupportedOperationException("Not supported yet."); //To
    }

    @Override
    public void mouseReleased(MouseEvent e) {
        throw new UnsupportedOperationException("Not supported yet."); //To
    }

    @Override
    public void mouseEntered(MouseEvent e) {
        throw new UnsupportedOperationException("Not supported yet."); //To
    }

    @Override
    public void mouseExited(MouseEvent e) {
        throw new UnsupportedOperationException("Not supported yet."); //To
    }

}
```

Ejercicio

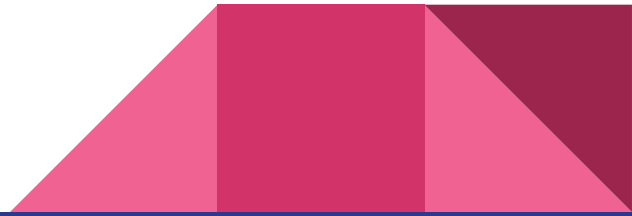
Crea un mouse listener que:

- Al pasar el ratón por encima, el botón se ponga rojo.

- Al salir, el botón se ponga amarillo.

- Al pulsar, el botón se ponga verde.

Añade en un JFrame crea mediante código 5 botones que implementen el mouse listener creado anteriormente.



Tarea 5

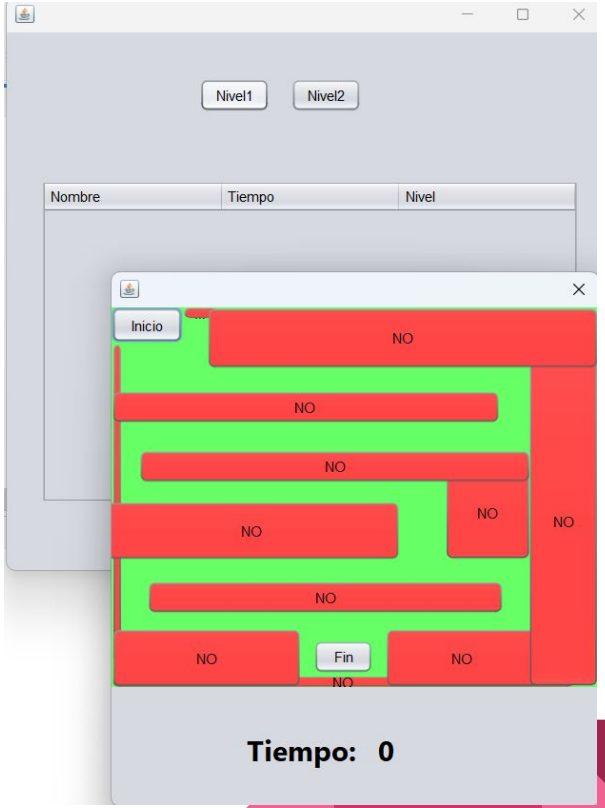
Recrea el siguiente juego del Laberinto en el que si pasas por un bloque que ponga “NO”, salte una ventana emergente diciendo : Perdiste. Si llega a la meta debe saltar una ventana diciendo Ganaste. Debes poner Gridlayout en AbsoluteLayout.

Crea en dos clases tu propio Mouselistener para los botones OK y NO.

Añade un temporizador para contar el tiempo que tarda el usuario en llegar al botón final. El tiempo empieza al pulsar el botón inicio.

Crea dos niveles diferentes. Puedes diseñarlo como quieras incluso con imágenes.

Añade una ventana principal donde en una tabla se muestre nombre, tiempo y nivel.



SimpleDateFormat

```
private SimpleDateFormat sdf = new SimpleDateFormat("dd-MM-yyyy");
```

```
s[2] = sdf.format(fechaAlta);
```

Busca información sobre la clase SimpleDateFormat y realiza los cambios necesarios en la aplicación Clientes para que la fecha tenga formato dd-MM-yyyy