Acceso a Datos

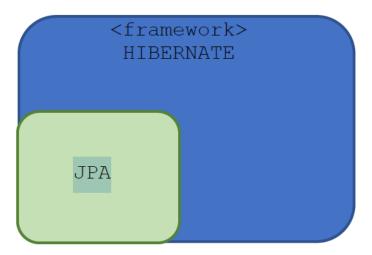
UT4. JPA

1. Introducción

- Muchas personas que se han introducido en el mundo de la persistencia se preguntan: ¿no son Hibernate y JPA lo mismo? Realmente, la diferencia es mucha, ya que <u>JPA es una especificación</u> que carece de implementación. Hibernate, por contra, es un producto muy real, un framework con una serie de funcionalidades muy concretas.
- Entonces, ¿qué relación tienen? Hibernate, a través de uno de sus módulos, proporciona una implementación de la especificación JPA, de forma que podemos usar JPA como interfaz, sabiendo que por debajo, las operaciones con la base de datos se estarán realizando con Hibernate. De alguna manera, Hibernate es de facto la implementación de referencia de JPA.

1. Introducción

 Es decir, Hibernate implementa como parte de su código la especificación de JPA. Podemos usar Hibernate para construir una capa de persistencia apoyándonos en las definiciones y reglas que la especificación de JPA, aunque no es obligatorio.



1. Introducción

La especificación JPA define lo siguiente:

- Una facilidad para especificar cómo nuestros objetos Java se relacionan con el esquema de una base de datos (a través de XML o de anotaciones).
- Una API sencilla para realizar las operaciones CRUD (create, read, update, delete), haciendo uso de un javax.persistence.EntityManager.
- Un lenguaje y una API para realizar consultas sobre los datos. El lenguaje, llamado JPQL (Java Persistence Query Language) se parece mucho a SQL.

Hibernate incluye, como parte de su código, toda la especificación JPA. Es decir, podemos usar Hibernate como motor de persistencia de JPA; sin embargo, incluye más funcionalidades que las que define la especificación.

Seguimos los mismos pasos que en la lección pasada, creando el proyecto Maven. En este caso, los datos pueden ser:

- GroupId: com.iesvjp.hibernate (o algo similar)
- ArtifacId: PrimerEjemploHibernateJpa (o algo similar)
- <u>Package</u>: com.iesvjp.hibernate.primerejemplohibernatejpa (se trata de la concatenación de groupId y artifactId, pero todo en minúscula).

Actualizamos la versión de Java, y pasamos a configurar el pom.xml.

En este caso, las dependencias que incluiremos son las siguientes:

```
<dependencies>
     <!-- Otras dependencias, como la de jUnit... -->
     <!-- for JPA, use hibernate-entitymanager instead of hibernate-core -->
     <dependency>
           <groupId>org.hibernate
           <artifactId>hibernate-entitymanager</artifactId>
           <version>5.2.9.Final
     </dependency>
     <dependency>
           <groupId>mysql
           <artifactId>mysql-connector-java</artifactId>
           <version>8.0.20
     </dependency>
</dependencies>
```

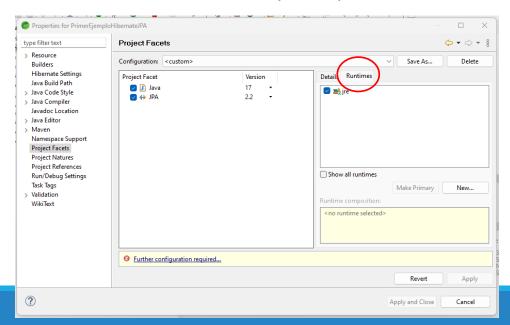
En la misma web de Hibernate se nos indica que si vamos a trabajar con JPA, incluyamos la dependencia hibernate-entitymanager, en lugar de hibernate-core (que por cierto, va incluida transitivamente en la anterior).

Si nos diera el siguiente error:

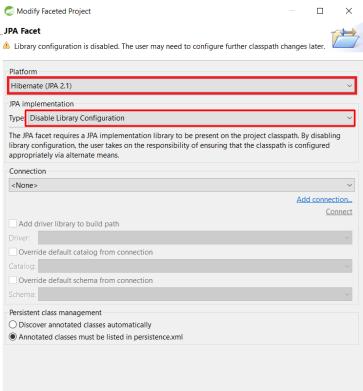
Java compiler level does not match the version of the installed Java project facet

En este caso, no es indispensable crear la carpeta /src/main/resources.

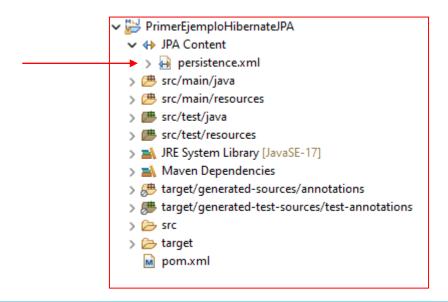
Este será el primer paso diferente al anterior. Pulsamos el botón derecho sobre el proyecto y seleccionamos la opción *Properties*. Seleccionamos *Project Face*ts, convertimos el proyecto (Covert to faceted form...) y añadimos la característica JPA, y en la pestaña *Runtimes*, seleccionamos el JRE.



Pulsamos en Further configuration required... y los rellenamos con los siguientes datos:



A partir de ahora, nuestro proyecto incluye algunos elementos más, como la **unidad de persistencia**. Para verlo adecuadamente será necesario cambiar la perspectiva y abrir la de JPA



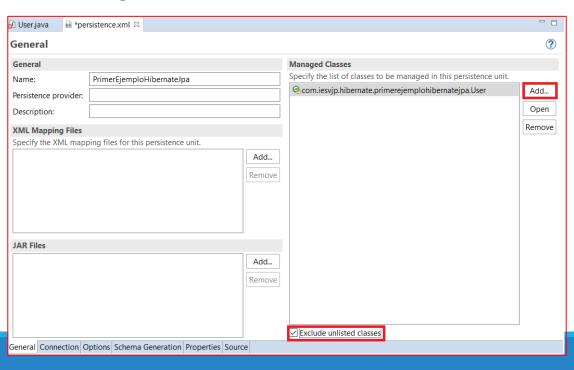
Antes de configurar la unidad de persistencia, vamos a añadir las entidades que vayamos a manejar en nuestro programa. Va a ser un simple clon del programa anterior, así que añadimos la misma clase User.

```
package com.iesvjp.hibernate.primerejemplohibernate;
import javax.persistence.Column;
import javax.persistence.Entity;
import javax.persistence.Id;
@Entity
public class User {
    private int id;
    @Column
   private String userName;
    @Column
   private String userMessage;
   public int getId() {
        return id;
    public void setId(int id) {
        this.id = id:
    public String getUserName() {
        return userName;
   public void setUserName(String userName) {
        this.userName = userName:
    public String getUserMessage() {
        return userMessage;
   public void setUserMessage(String userMessage) {
        this.userMessage = userMessage;
```

Nada más añadirla, eclipse nos lanza un fallo, diciendo que por estar anotada, la clase es gestionada, pero que no está listada dentro de la unidad de persistencia. Vamos a solventarlo.



Añadir la entidad como clase gestionada

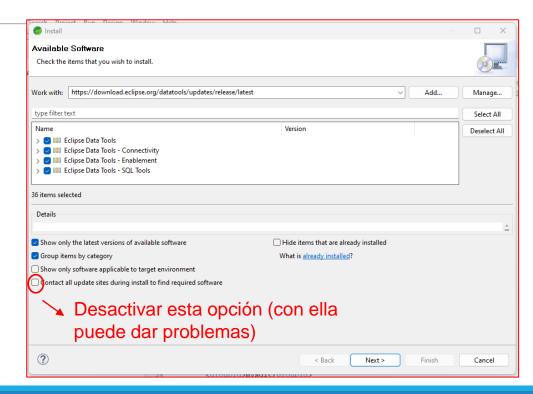


Para realizar la conexión vamos a utilizar el componente de **Eclipse Data Source Explorer**, si no estuviese instalado, nos los descargamos e instalamos.

Help → Install new Software

Y en la caja de texto Work with, añadimos la siguiente URL:

https://download.eclipse.org/datatools/updates/release/1.15.0 (o /latest)



Posible solución de algunos errores:

https://stackoverflow.com/questions/68809845/installing-new-software-in-spring

"I found the answer by Binging the issue I was having. It turns out that de-selecting "Contact all update sites during install to find required software" improves the download performance. After that, the installation process finished in no time"

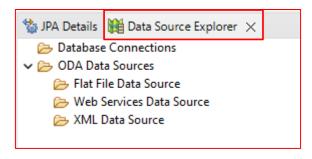
https://stackoverflow.com/questions/70586854/resolving-plug-in-dependency-on-org-eclipse-equinox-p2-iu-in-eclipse-2021-12

"Second solution: Add to "Available Software Sites" new site name: Eclipse Oxygen.2 URL: http://download.oracle.com/otn_software/oepe/library/eclipse-oxygen.2"

Para comprobar si hemos instalado correctamente el Eclipse Data Tools:

Window \rightarrow Show View \rightarrow Other...

Buscamos la opción "Data Source Explorer". Nos saldrá una pestaña similar a esta:



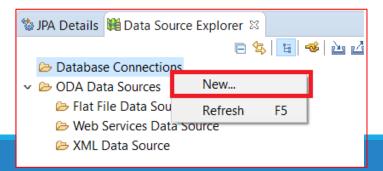
Después de instalar el plugin, volvemos al archivo de persistencia y nos vamos a la pestaña de Connection

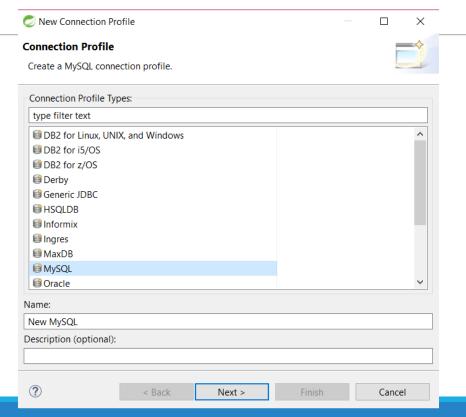
General Connection Options Properties Hibernate Source

El tipo de transacción (Transaction Type) será de tipo Resource Local y, bien podemos establecer los datos a mano, o dar de alta una nueva conexión a base de datos, a través de la vista Data Source Explorer.

Vamos a crearnos una nueva conexión a través Data Source Explorer. Nos ponemos encima de Database Connections y pulsamos el botón derecho del ratón y seleccionamos New.

Seleccionamos MySQL y pulsamos Next

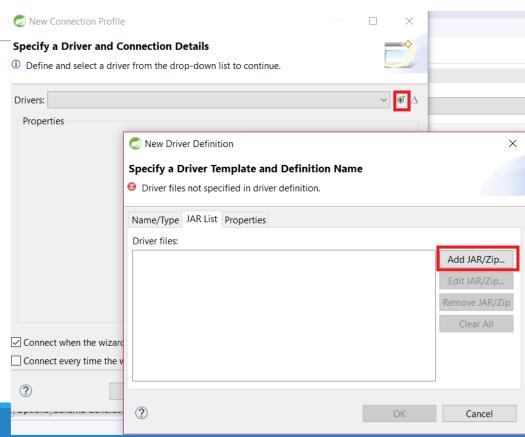




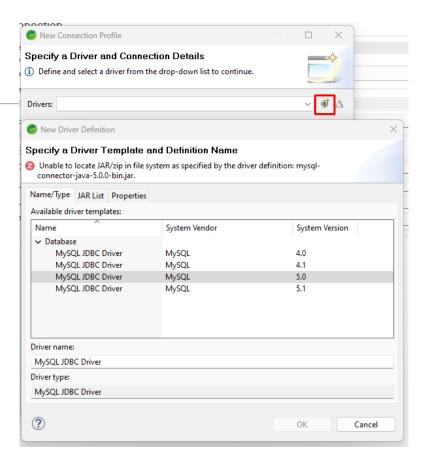
Pulsamos en el icono redondo para añadir los drivers y en la pestaña JAR List pulsamos el botón Add JAR/Zip y buscaremos el JAR del conector MySQL que hemos estado utilizando hasta ahora.

(mysql-connector-java-8.0.30)

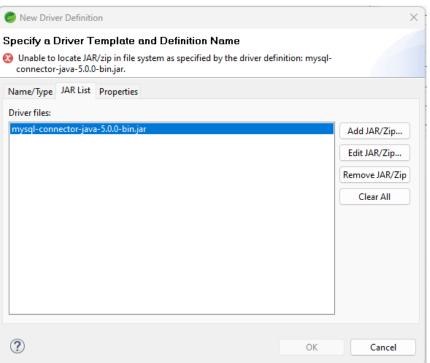
Puedes encontrar también el JAR dentro de la carpeta de Maven del proyecto (siempre y cuando hayas instalado las dependencias previamente)



Es posible que la opción de añadir JAR esté inicialmente desactivada. Antes de activarla, podemos seleccionar la versión 5 de MySQL, y luego acceder a la pestaña de JARs.



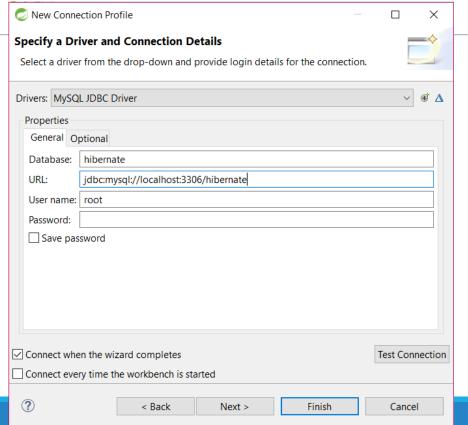
Nos aparecerá un JAR por defecto que no encuentra. Ahora sí, a través de "Add JAR" añadimos el JAR de MySQL, y borramos el creado por defecto para que no dé problemas.



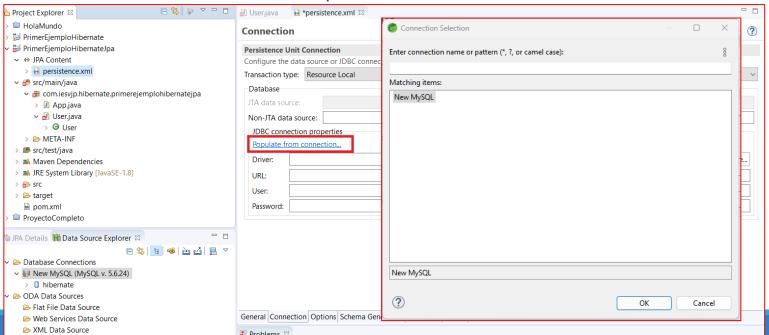
Buscamos la versión del driver y lo añadimos. Una vez añadido el driver, configuramos la conexión a nuestra base de datos llamada hibernate:

Pulsamos Next y Finish.

Importante: antes de pulsar finish, comprobar que el servidor MySQL está activo



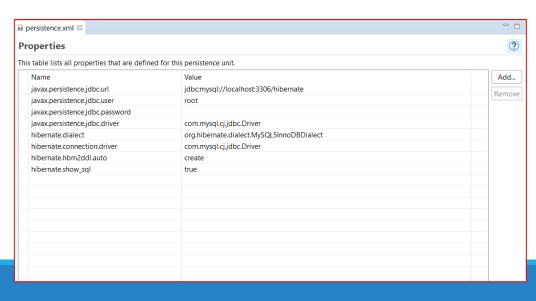
Una vez creada la conexión ya podemos seguir con la configuración de la unidad de persistencia, seleccionando la conexión a la BDD que acabamos de crear:



Vamos a establecer ahora algunos parámetros propios de Hibernate, para que nuestro proyecto pueda funcionar. Son muy parecidos al proyecto anterior:

- hibernate.dialect: org.hibernate.dialect.MySQL5InnoDBDialect
- hibernate.connection.driver: com.mysql.cj.jdbc.Driver
- hibernate.hbm2ddl.auto: create
- hibernate.show sql: true
- hibernate.format_sql: true

Algunas se pueden añadir directamente desde la pestaña Hibernate, y otras desde la pestaña Properties.



4. Clase de aplicación

Ya podemos pasar a realizar nuestra clase de aplicación. Esta implementará las mismas tareas que en la lección anterior, pero la configuración inicial es algo diferente. Veamos el código:

4. Clase

```
package com.iesvjp.hibernate.primerejemplohibernatejpa;
30 import javax.persistence.EntityManager;
4 import javax.persistence.EntityManagerFactory;
5 import javax.persistence.Persistence;
8 * Hello world!
11 public class App {
       public static void main(String[] args) {
13
           // Configuramos el EMF a través de la unidad de persistencia
           EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFactory("PrimerEjemploHibernateJPA");
           // Generamos un EntityManager
           EntityManager em = emf.createEntityManager();
           // Iniciamos una transacción
           em.getTransaction().begin();
           // Construimos un objeto de tipo User
           User user1 = new User();
           userl.setId(1);
           userl.setUserName("Pepe");
           userl.setUserMessage("Hello world from JPA with Pepe");
           // Construimos otro objeto de tipo User
           User user2 = new User();
           user2.setId(2);
           user2.setUserName("Juan");
           user2.setUserMessage("Hello world from JPA with Juan");
           // Persistimos los objetos
           em.persist(userl);
           em.persist(user2);
           // Commiteamos la transacción
           em.getTransaction().commit();
           // Cerramos el EntityManager
           em.close();
           emf.close();
```

A diferencia del proyecto anterior, en este caso tenemos que inicializar dos objetos *EntityManagerFactory* y *EntityManager*. El segundo será nuestra interfaz directa con la base de datos, teniendo los métodos necesarios para consultar, actualizar, insertar o borrar datos. El primero es la factoría que nos permite construir al segundo, cargando los datos de nuestra unidad de persistencia.

Si ejecutamos la aplicación este sería el resultado en la BD:



Recuerda que estamos ejecutando un proyecto Maven (clean, install, update project...)

Dudas y preguntas



Práctica

Como práctica de esta parte, realiza los mismos ejercicios de la Práctica 1, pero creando proyectos con JPA, tal y como hemos explicado en este parte de la unidad.