# Acceso a Datos

UT2. MANEJO DE FICHEROS XML Y JSON OBJETOS JSON

#### **JSON**

- JSON es un estándar abierto que utiliza texto plano para codificar información en la forma atributo: valor.
- Entre estas ventajas se encuentra la simplicidad con la que permite interactuar con arrays y el uso de objetos. Por sus características, en especial su simpleza y eficiencia, JSON se ha convertido en una muy interesante alternativa a XML.

#### **JSON**

```
XML
                                                   JSON
<empleados>
                                      "empleados": {
   <empleado>
      <nombre>Jorge</nombre>
                                        "empleado": [
      <apellido>Mesa</apellido>
      <edad>28</edad>
                                            "nombre": "Jorge",
   </empleado>
                                             "apellido": "Mesa",
   <empleado>
                                             "edad": 28
      <nombre>Ana</nombre>
      <apellido>Sánchez</apellido>
      <edad>21</edad>
                                             "nombre": "Ana",
                                            "apellido": "Sánchez",
   </empleado>
</empleados>
                                             "edad": 21
```

#### JSON - Librería

- Para poder realizar la serialización y deserialización entre objetos Java y su representación en notación JSON, es necesaria la librería de código abierto GSON (también conocido como Google Gson).
- Nos vamos a descargar la versión 2.10.1 de la siguiente página web <a href="https://mvnrepository.com/artifact/com.google.code.gson/gson/2.10.1">https://mvnrepository.com/artifact/com.google.code.gson/gson/2.10.1</a> y vamos a añadirla a nuestro proyecto en eclipse.
- Project → Properties → Java Build Path → Add External JARS

```
{"nombre":"Pepe","apellidos":"Lopez","edad":20,"puestos":["Gerente","Jefe de zona"]}
```

- Si nos fijamos bien en el ejemplo anterior, la representación JSON del objeto Empleado viene bastante comprimida. Todo en una línea y sin espacios o tabulaciones. Es posible que, en algunos casos, sobre todo con objetos más complejos, queramos mostrar la representación JSON de una forma más clara.
- Gson nos permite crear representaciones JSON un poco más vistosas. Para ello debemos crear una instancia de Gson con GsonBuilder. Activamos el modo PrettyPrinting invocando al método setPrettyPrinting y creamos la instancia con el método create.

```
import java.util.Arrays;
import com.google.gson.Gson;
import com.google.gson.GsonBuilder;
public class Ejercicio2 {
   public static void main(String[] args) {
        Empleado emp1 = new Empleado("Pepe", "Lopez", 20,
                Arrays.asList("Gerente", "Jefe de zona"));
        Gson prettyGson = new GsonBuilder().setPrettyPrinting().create();
        System.out.println(prettyGson.toJson(emp1));
                                                                 "nombre": "Pepe",
                                                                 "apellidos": "Lopez",
                                                                 "edad": 20,
                                                                 "puestos": [
                                                                   "Gerente",
                                                                   "Jefe de zona"
```

Si queremos que aparezca el nombre del objeto en el JSON, tendríamos que añadir al objeto la anotación correspondiente de GSON. Para ello, nos creamos la clase SerializeEmpleado y le indicamos con la anotación @SerializedName que serialize el objeto con el nombre del empleado:

```
import com.google.gson.annotations.SerializedName;
public class SerializeEmpleado {
   @SerializedName("empleado")
   private Empleado empleado;
   public Empleado getEmpleado() {
        return empleado;
   public void setEmpleado(Empleado empleado) {
        this.empleado = empleado;
   public SerializeEmpleado(Empleado empleado) {
        super();
        this.empleado = empleado;
```

```
import java.util.Arrays;
                                                                    "empleado": {
                                                                      "nombre": "Pepe",
import com.google.gson.Gson;
                                                                      "apellidos": "Lopez",
import com.google.gson.GsonBuilder;
                                                                      "edad": 20,
                                                                      "puestos": [
public class Ejercicio3 {
                                                                        "Gerente",
                                                                        "Jefe de zona"
   public static void main(String[] args) {
        Empleado emp1 = new Empleado ("Pepe", "Lopez", 20,
                Arrays.asList("Gerente", "Jefe de zona"));
        Gson prettyGson = new GsonBuilder().setPrettyPrinting().create();
        // si queremos mostrar el nombre del objeto en el JSON
        SerializeEmpleado s empleado = new SerializeEmpleado(emp1);
        System.out.println(prettyGson.toJson(s empleado));
```

#### JSON - Deserializar JSON a objeto Java

 Es tan sencillo como crear un objeto Gson e invocar a su método fromJson. Como parámetros le pasaremos el objeto JSON como String y la clase del objeto en que se deserializará, en nuestro caso Empleado.class. Para poder deserializar correctamente el JSON a Empleados, los atributos se tienen que llamar igual.

#### JSON – Deserializar varios objetos

```
"nombre": "Pepe",
"apellidos": "Lopez",
"edad": "20",
"puestos": [
  "Gerente",
  "Jefe de zona"
"nombre": "Maria",
"apellidos": "Gutierrez",
"edad": "30",
"puestos": ["Jefa RR.HH"]
```

#### JSON – Deserializar varios objetos

- Como vemos tenemos dos empleados en el array. Para que Gson comprenda que tiene que deserializar el objeto JSON en una lista de objetos propios hacemos lo mismo que en los ejemplos anteriores. La única diferencia es que ahora el segundo parámetro del método fromJSON no es la clase a la que queremos deserializar el objeto JSON sino un objeto Type (java.lang.reflect.Type) que habremos creado mediante TypeToken. Al crear una instancia de TypeToken, lo tipamos con la lista de "Empleado", invocamos a su método getType y ya tenemos nuestra instancia de Type.
- Para más información sobre TypeToken:

https://www.javadoc.io/doc/com.google.code.gson/gson/latest/com.google.gson/com/google/gson/reflect/TypeToken.html

### JSON – Deserializar varios objetos

```
import java.lang.reflect.Type;
import java.util.Iterator;
import java.util.List;
import com.google.gson.Gson;
import com.google.gson.reflect.TypeToken;
public class Ejercicio5 {
   public static void main(String[] args) {
        String json = "[{ \"nombre\": \"Pepe\", \"apellidos\": \"Lopez\", "
                + "\"edad\": 20,\"puestos\": [ \"Gerente\",\"Jefe de zona\"]},"
               + "{ \"nombre\": \"Maria\", \"apellidos\": \"Gutierrez\", "
                + "\"edad\": 30, \"puestos\": [\"Jefa RR.HH\"] }]";
       Gson gson = new Gson();
        Type tipoListaEmpleados = new TypeToken<List<Empleado>>() {
        }.qetType();
       List<Empleado> empleados = qson.fromJson(json, tipoListaEmpleados);
        Iterator<Empleado> itemp = empleados.iterator();
        while (itemp.hasNext()) {
            System.out.println(itemp.next().toString());
```

#### JSON – Serializar varios objetos

 De manera similar a lo anterior podemos serializar varios objetos a JSON, a través de un ArrayList.

## Dudas y preguntas

