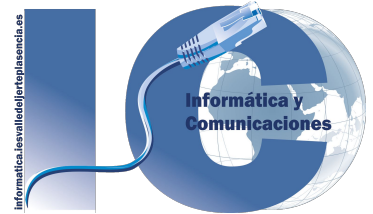


# Programación de Servicios y Procesos

UT0 - Presentación  
2º de DAM - 2023/2024

Nacho Mateos Rubio

[ignacio.mateos@informatica.iesvalledeljerteplasencia.es](mailto:ignacio.mateos@informatica.iesvalledeljerteplasencia.es)



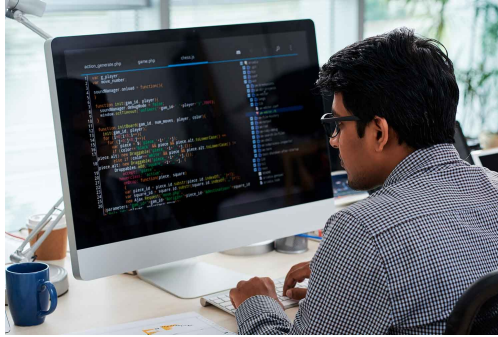
# Índice de la sesión

1. Presentación del módulo
  1. Qué significa el nombre del módulo
  2. Planificación y contenidos
  3. Herramientas
  4. Evaluación
2. Conocimientos previos
3. Repaso genérico Java

# 1. Presentación del módulo

# 1.1. Significado de PSP

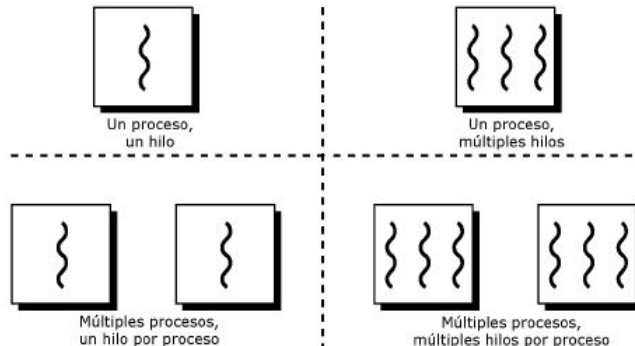
Programación



de servicios



y procesos



## 1.2. Planificación y contenidos

Duración del módulo: **80 horas lectivas**

Horas semanales: **4 horas**

Sesiones:

**Martes 18:25-19:20**

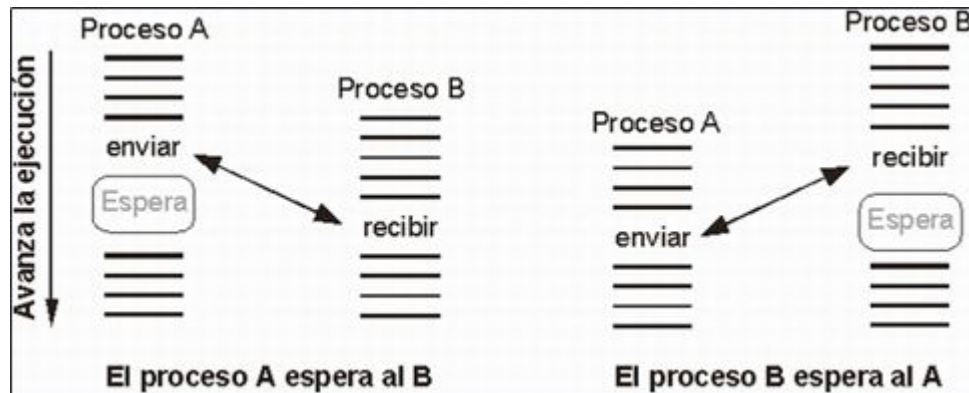
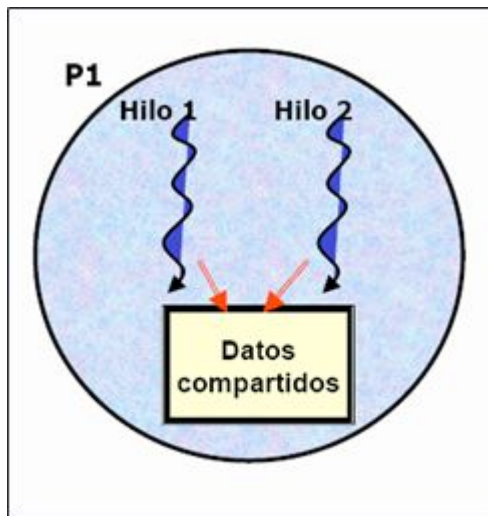
**Jueves 18:25-20:15**

**Viernes 17:10-18:05**

Un poco de teoría, ejercicios en común y prácticas

# 1.2. Planificación y contenidos

## Unidad 1: Hilos. Sincronizaciones típicas de java



Principales problemas:

- Condiciones de Carrera
- Sección crítica

Primitivas:

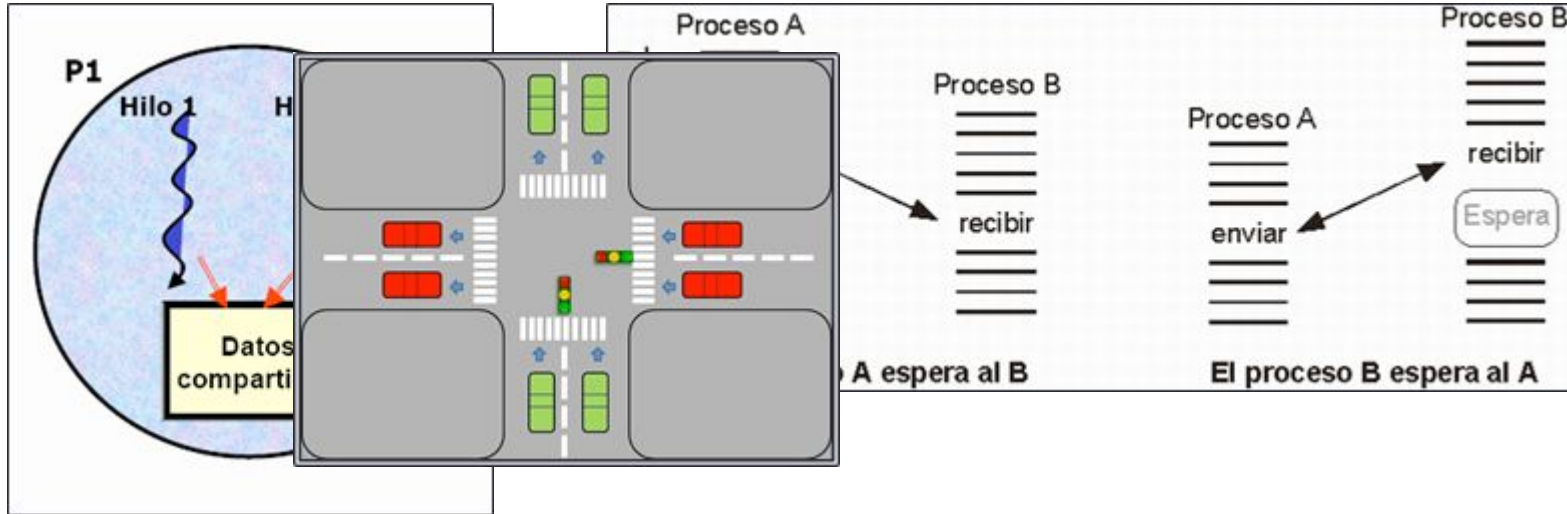
- `Wait();`
- `Notify();`
- `NotifyAll();`

Ejemplos típicos:

- Filósofos
- Lectores-escriptores

# 1.2. Planificación y contenidos

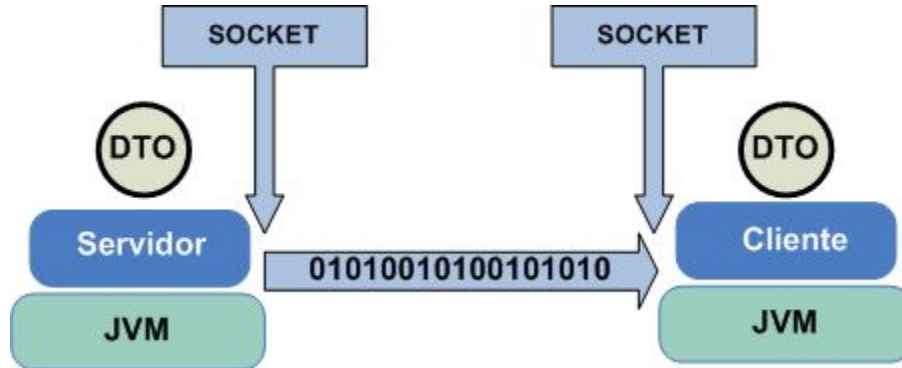
## Unidad 2: Hilos. Semáforos



Mismos problemas que en el tema 1.  
Soluciones desde un enfoque totalmente diferente.

# 1.2. Planificación y contenidos

## Unidad 3: Sockets. Comunicación entre procesos





# 1.2. Planificación y contenidos

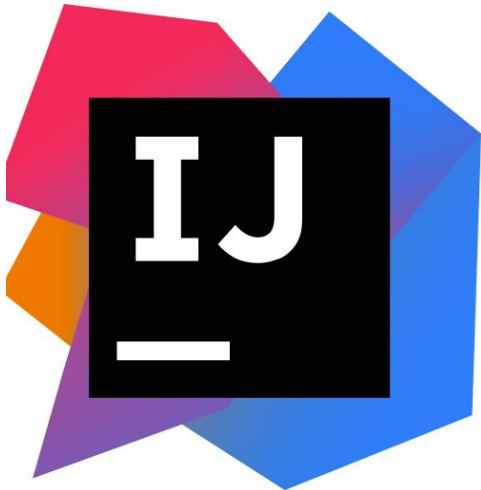
## Unidad 4: Servlets

- HTTP
- Servidores web
- Programar un servidor web con Java Servlets

## 1.3. Herramientas



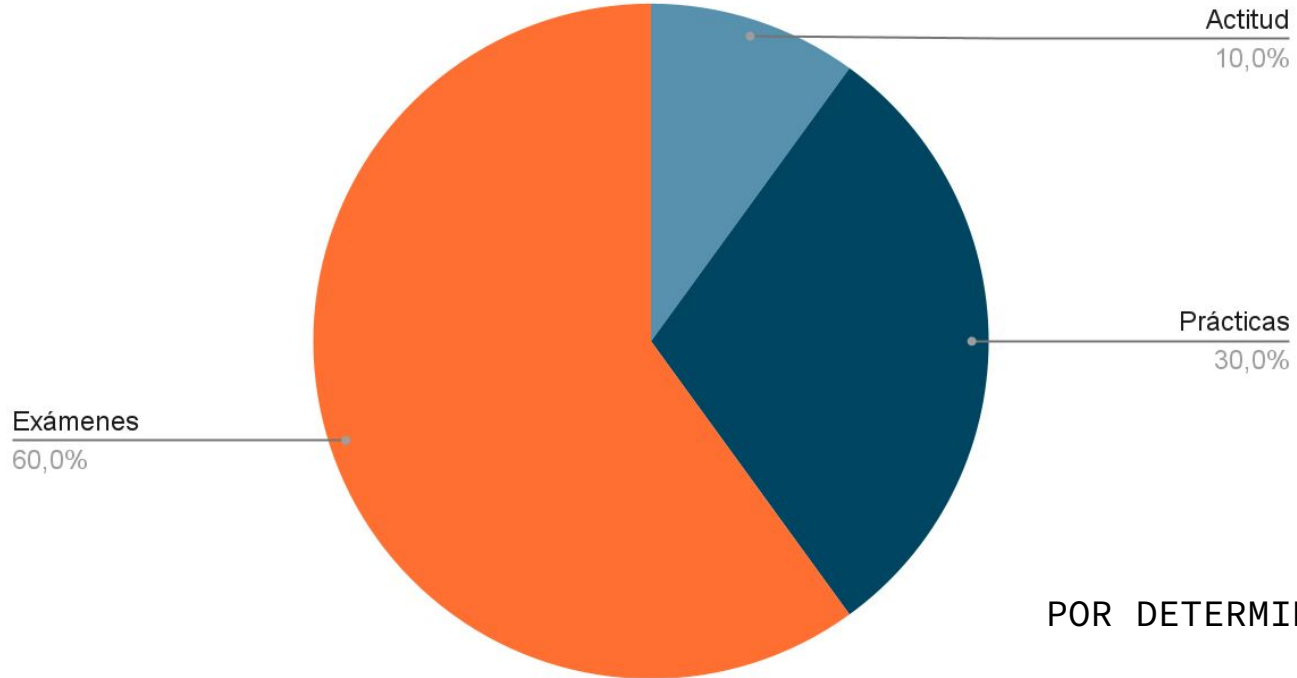
eclipse



stackoverflow

# 1.4. Evaluación

## Evaluación



POR DETERMINAR!

## 2. Conocimientos previos

Hablemos

# 3. Repaso Java básico

# Tipos de datos y operadores

## Entero

- int
- long

## Punto flotante / reales

- float
- double

## Carácter

- char

## Lógico

- boolean

## Asignación

- =

## Numéricos

- +, -, \*, /, ++, --

## Relacionales

- ==, !=, <, <=, >, >=

## Lógicos

- && (and), || (or), ! (not)

# Estructuras de control - decisión

```
if (condición)  
    instrucción;
```

```
if (condición)  
    instrucción;  
else  
    instrucción;
```

```
if (condición) {  
    instrucciones;  
    ...  
}  
else {  
    instrucciones;  
    ...  
}
```

# Estructuras de control - iteración

```
while (condición)
    instrucción;
```

```
while (condición) {
    instrucciones;
    ...
}
```

```
do
    instrucción;
while (condición)
```

```
do {
    instrucciones;
    ...
} while (condición)
```



# Estructuras de control - iteración

```
for ([tipo] var=valor inicial ; condición de iteración ; incremento) {  
    instrucciones;  
    ...  
}
```

Ej:

```
for (int i = 1; i < 10; i++) {  
    System.out.println("Hola");  
}
```

Al lío

2DAM\_PSP\_2223