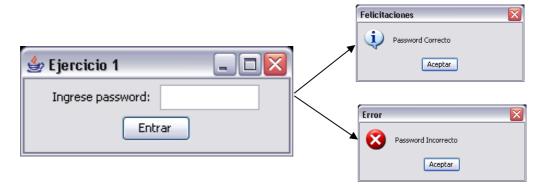
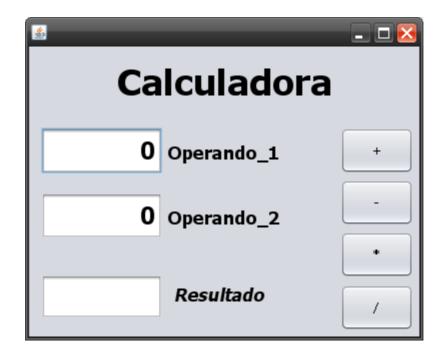
- 04. **OBLIGATORIO Ejercicio 04:** Realizar una aplicación simple en donde implemente la siguiente interfaz.
 - Debe simular el ingreso de un password.
 - Dependiendo del resultado de la password (correcto incorrecto) se debe desplegar los mensajes de dialogo correspondientes.



```
private void jButtonEntrarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    final String CONTRASEÑA="12345";
    if (CONTRASEÑA.equals(jTextFieldPassword.getText())) {
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "Password Correcto", "ENHORABUENA", 1);
    }
    else{
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "Password Incorrecto", "ERROR", 2);
    }
}
```

05. **OBLIGATORIO - Ejercicio 05:** Implementa la siguiente calculadora:



```
private void jButtonSumaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    double op1, op2, resultado;
    op1=Double.parseDouble(jTextFieldOperando1.getText());
    op2=Double.parseDouble(jTextFieldOperando2.getText());
    resultado = op1 + op2;
    jTextFieldResultado.setText(Double.toString(resultado));
private void jButtonRestaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    double op1, op2, resultado;
    op1=Double.parseDouble(jTextFieldOperando1.getText());
    op2=Double.parseDouble(jTextFieldOperando2.getText());
    resultado = op1 - op2;
    jTextFieldResultado.setText(Double.toString(resultado));
private void jButtonMultiplicaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    double op1, op2, resultado;
    op1=Double.parseDouble(jTextFieldOperando1.getText());
    op2=Double.parseDouble(jTextFieldOperando2.getText());
    resultado = op1 * op2;
    jTextFieldResultado.setText(Double.toString(resultado));
private void jButtonDivisionActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    double op1, op2, resultado;
    op1=Double.parseDouble(jTextFieldOperando1.getText());
    op2=Double.parseDouble(jTextFieldOperando2.getText());
    resultado = op1 / op2;
    jTextFieldResultado.setText(Double.toString(resultado));
```

06. OBLIGATORIO - Ejercicio 06: Diseña un programa que traduzca palabras del español al inglés. Para almacenar el diccionario de datos el alumno deberá utilizar ficheros. Se deja a elección del alumno el formato del fichero de datos.



```
private void jButtonTraducirActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    String palabraEsp;
    String palabraIng;
    int lineaEncontrada;
    File ficheroEspañol = new File ("español.txt");
    File ficheroIngles = new File ("ingles.txt");
    if (jTextFieldEspañol.getText().length()==0) {
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "Debe rellenar el campo Español", "ERROR", 1, null);
        palabraEsp=jTextFieldEspañol.getText();
        rellenarFicheroTextoEspañol(ficheroEspañol);
        rellenarFicheroTextoIngles(ficheroIngles);
        lineaEncontrada = buscarFicheroEspañol(ficheroEspañol, palabraEsp);
        if (lineaEncontrada == 0) {
            JOptionPane.showMessageDialog(this, "Palabra no encontrada en el diccionario", "ERROR", 1, null);
            jTextFieldIngles.setText("");
           palabraIng = buscarFicheroIngles(ficheroIngles, lineaEncontrada);
            jTextFieldIngles.setText(palabraIng);
```

```
public static void rellenarFicheroTextoEspañol(File ficheroEspañol) {
    String [] palabras = {"perro", "gato", "feliz", "triste"};
    FileWriter fw = null;
    PrintWriter pw = null;
    try {
        fw = new FileWriter(ficheroEspañol);
        pw = new PrintWriter(fw);
        for (int i = 0; i < palabras.length; i++) {</pre>
            pw.println(palabras[i]);
    } catch (IOException ex) {
        System.out.println("Error de Entrada");
    finally{
        if (pw!=null) {
           pw.close();
        if (fw!=null) {
            try {
                fw.close();
            } catch (IOException ex) {
               System.out.println(ex.getMessage());;
```

```
public static void rellenarFicheroTextoIngles(File ficheroIngles) {
   String [] palabras = {"dog", "cat", "happy", "sad"};
    FileWriter fw = null;
    PrintWriter pw = null;
    try {
        fw = new FileWriter(ficheroIngles);
        pw = new PrintWriter(fw);
        for (int i = 0; i < palabras.length; i++) {</pre>
           pw.println(palabras[i]);
    } catch (IOException ex) {
        System.out.println("Error de Entrada");
    finally{
        if (pw!=null) {
            pw.close();
        if (fw!=null) {
            try {
                fw.close();
            } catch (IOException ex) {
               System.out.println(ex.getMessage());;
```

```
public static int buscarFicheroEspañol(File ficheroEspañol, String palabraEsp){
   int lineaEncontrada=0;
   int linea=1;
   FileReader fr = null;
   BufferedReader br = null;
   String palabraFich;
    try {
       fr = new FileReader(ficheroEspañol);
       br = new BufferedReader(fr);
        palabraFich = br.readLine();
        while (palabraFich != null) {
           if (palabraFich.equals(palabraEsp)) {
                lineaEncontrada = linea;
            palabraFich = br.readLine();
           linea++;
    } catch (FileNotFoundException ex) {
       System.out.println("Fichero no Encontrado");
    } catch (IOException ex) {
       System.out.println("Error de Entrada/Salida");
    finally{
        if (br != null) {
           try {
               br.close();
            } catch (IOException ex) {
               System.out.println(ex.getMessage());
        if (fr != null) {
           try {
               fr.close();
            } catch (IOException ex) {
               System.out.println(ex.getMessage());
    return lineaEncontrada;
```

```
public static String buscarFicheroIngles(File ficheroIngles, int lineaBuscada) {
   int linea=0;
   FileReader fr = null;
   BufferedReader br = null;
   String palabraFich="";
    try {
       fr = new FileReader(ficheroIngles);
       br = new BufferedReader(fr);
        while (linea != lineaBuscada) {
          palabraFich=br.readLine();
           linea++;
    } catch (FileNotFoundException ex) {
       System.out.println("Fichero no Encontrado");
    } catch (IOException ex) {
       System.out.println("Error de Entrada/Salida");
    finally{
       if (br != null) {
           try {
               br.close();
            } catch (IOException ex) {
               System.out.println(ex.getMessage());
        if (fr != null) {
           try {
               fr.close();
            } catch (IOException ex) {
               System.out.println(ex.getMessage());
   return palabraFich;
```