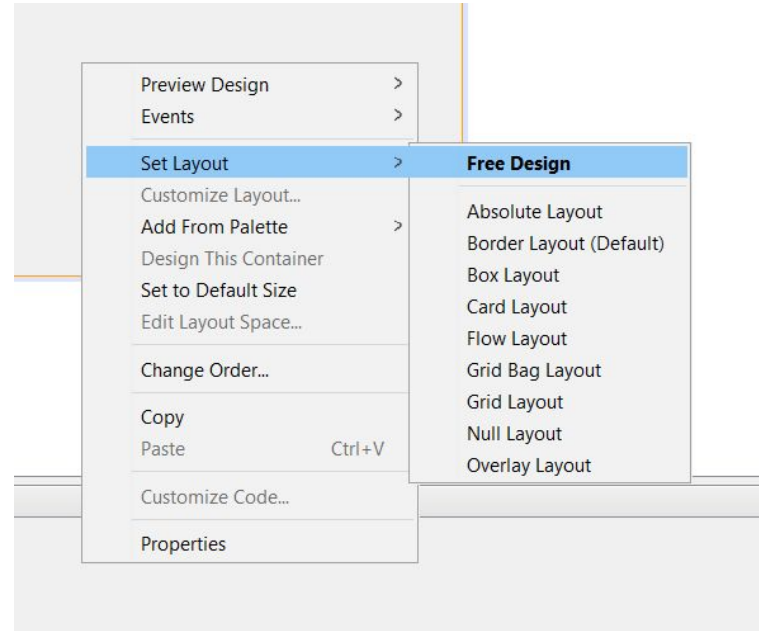


Grid Layout

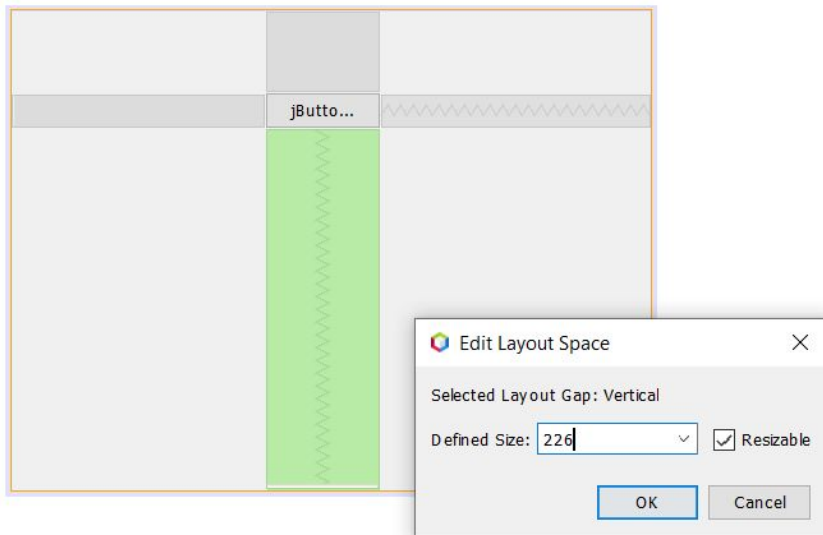
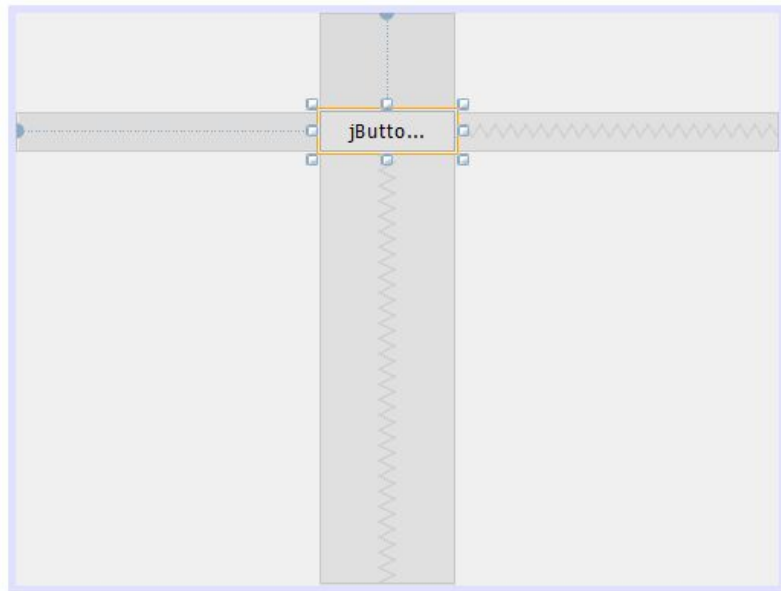
José Jarones Bueno

El Layout por defecto de Netbeans es Free Design

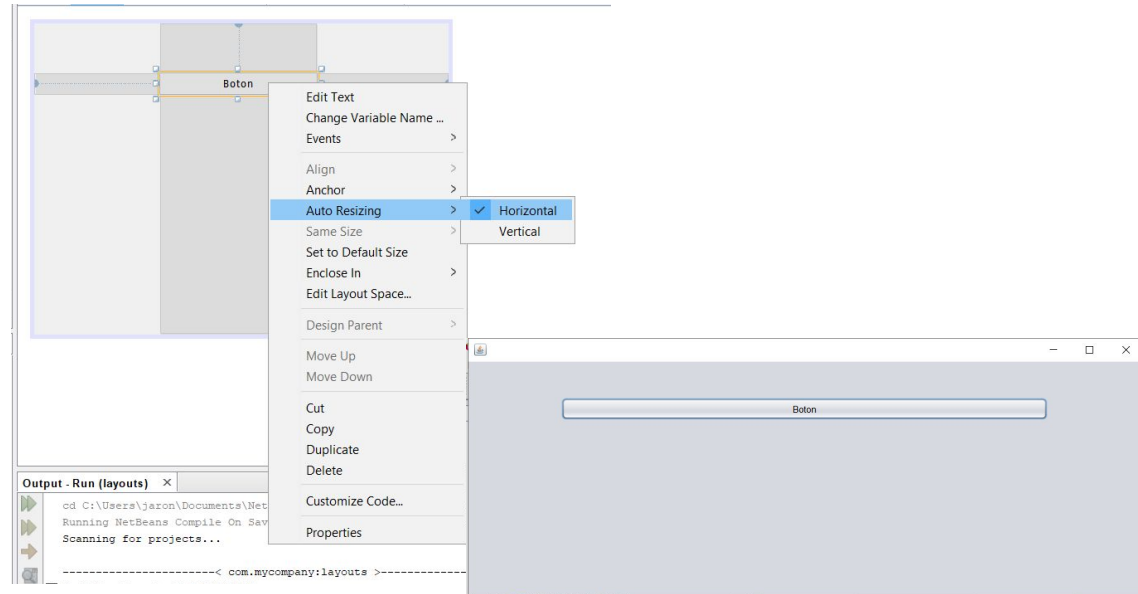
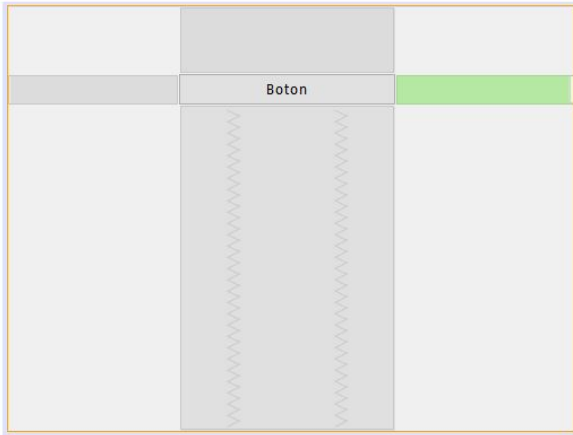
Nos va a permitir colocar los componentes haciendo referencia a los bordes.



Con el botón derecho sobre el sombreado podemos cambiar el valor de resizable

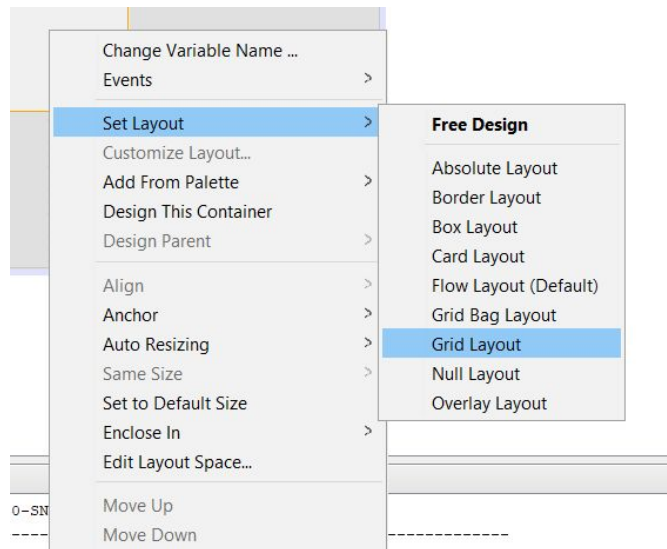
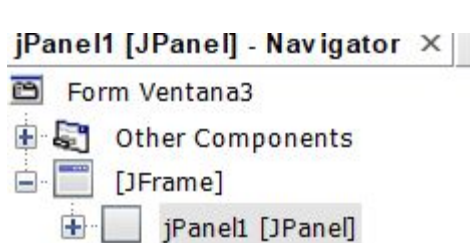


Marcar como no resizable los huecos, y el botón marcar como resizable horizontalmente nos permite tener un botón que crece con la ventana.



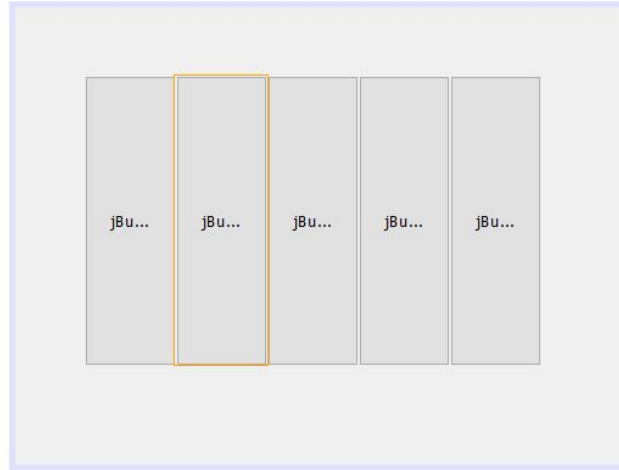
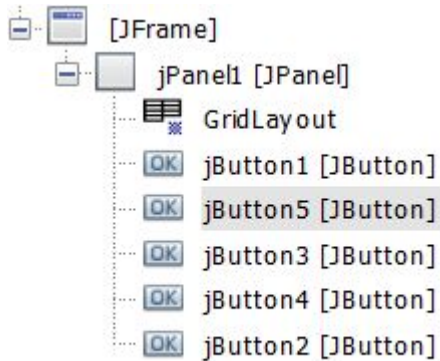
JPanel

Para colocar componentes podemos utilizar JPanel

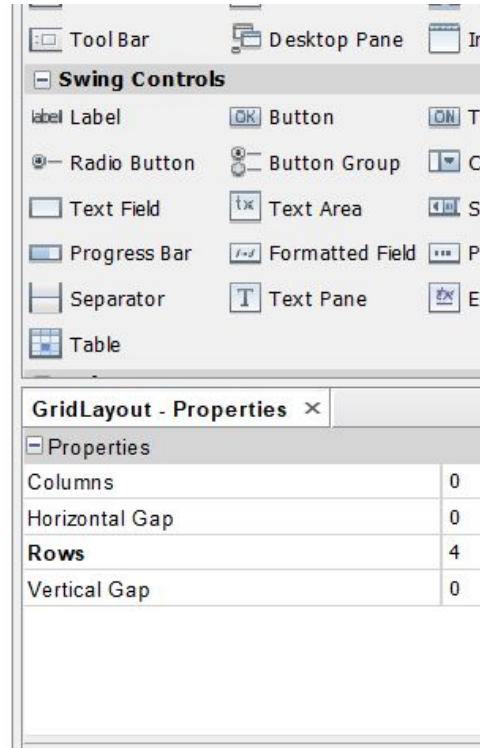


Grid Layout con una fila

Al ir añadiendo botones se ajustan a una fila.



Grid Layout varias filas



Añadir botones a través de código.

En ocasiones necesitaremos añadir botones a través del código.

Podemos crear un array de botones y añadirlos con un for

```
public class Ventana extends javax.swing.JFrame {  
    private JButton jButtonLista[] = new JButton[20];  
    /**  
     * Creates new form Ventana  
     */  
    public Ventana() {  
        initComponents();  
  
        for(int i=0;i<20;i++){  
            jButtonLista[i]=new JButton();  
            jButtonLista[i].setText("Boton "+i);  
            jPanel1.add(jButtonLista[i]);  
        }  
    }  
}
```


Tarea 7 Sushi GO!

Crea el juego sushi GO! con las cartas que encontrarás en sushiGo.zip

No están todas, ya que se trata de una versión recortada del juego original.

El juego debe ser una versión recortada del juego original.

Debe tener un jugador humano contra 2 CPU.

