

Bloque 2 - Práctica 3 - Frames e iFrames. Repaso Hipervínculos. Página Principal

En esta práctica utiliza XHTML 1.0 strict siempre que sea posible→ Si añadiste las abreviaturas emmet en la primera práctica de este bloque puedes utilizar `html:xs` y `html:xt`

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
```

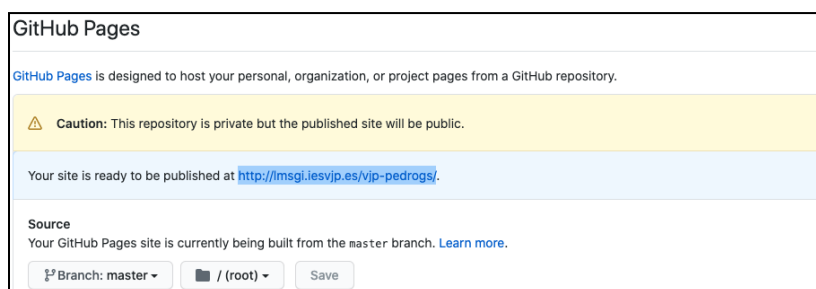
```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
```

Nota: puedes copiarlo desde <https://www.w3.org/QA/2002/04/valid-dtd-list.html>

Ejercicios

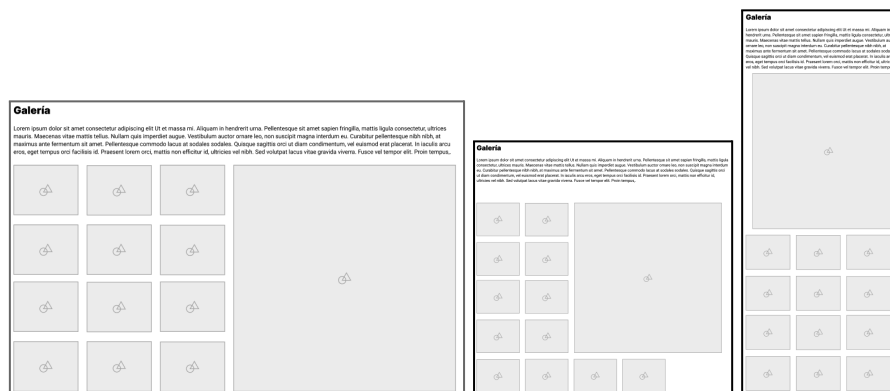
PROYECTO PRINCIPAL USUARIO GITHUB PUBLICADO

1. **Crea un proyecto** en la organización LMSGI-VJP con tu **nombre de usuario de GitHub**, por ejemplo, `vjp-pedrogs`, que incluya un fichero `README.md` con tu nombre, curso y grupo, y un fichero de licencia. Realiza los siguientes cambios en el proyecto:
 - a. Añade un fichero `index.html` (HTML5) con tu nombre, curso y grupo y un **hipervínculo apuntando a la web del proyecto b2p2**, p.e.: (`http://lmsgi.iesvjp.es/b2p2-vjp-pedrogs/`)
 - b. Publica el fichero utilizando GitHub Pages. Sigue los siguientes pasos desde GitHub:
 - i. En Settings → GitHub Pages → Elegir rama, root y save.
 - ii. Observa que al acceder a la url `http://lmsgi.iesvjp.es/nombreUsuario` se muestra el contenido del fichero `index.html`



PROYECTO B2P3

- Pulsa en el enlace [b2p3](#) para crear un nuevo repositorio en GitHub. *Recuerda que tienes que seguir el protocolo de prácticas.*
- Haz una galería de imágenes de nombre `galeria.html` en un directorio de nombre `galeria` utilizando `iframe`. Sigue los prototipos de baja fidelidad, observa la adaptación a diferentes anchos de pantalla. Los espacios entre imágenes e `iframe` pueden ser diferentes a los mostrados en los prototipos. Puedes partir de la página creada en la práctica anterior. Utiliza Base para redirigir los hipervínculos al `iframe`.
Nota: Puedes descargar imágenes gratuitas desde <https://unsplash.com/> o desde <https://picsum.photos/>



- Crea una página Web de nombre `codigos.html` que incluya una sección con hipervínculos apuntando a diferentes ejercicios de programación (Java, C/C++,...), **al menos 4**. Puedes obtener ejemplos en <http://ideone.com/samples>, almacénalos en ficheros de texto en el proyecto en un directorio de nombre `ejercicios`. Al pulsar sobre cada hipervínculo se mostrará el código en la misma página (**utiliza iFrame**).
- Crea una página de nombre `videos.html` en la que incluyas parte de la discografía de un cantante o grupo, mínimo 3 vídeos. Mediante enlaces se podrá reproducir los diferentes vídeos musicales. En la imagen puedes ver la estructura en un prototipo de baja fidelidad. Para obtener la imagen en miniatura de un vídeo de Youtube puedes utilizar un generador online, p.e.

<http://youtubethumbnailgenerator.blogspot.com.es/> No hay requisitos relativos a la adaptación a diferentes anchos de pantalla. El texto junto con la miniatura puede incluir el nombre del grupo o autor, el título, etc., al menos ocupará dos líneas. *Nota: la ruta de los vídeos youtube para un iframe tiene que ser del tipo <https://www.youtube.com/embed/> No todos los vídeos permiten “encerrarse” en un iframe debido a los derechos de autor.*

Galería vídeos



6. Diseña y crea una página Web de nombre `tecnologia.html` que explique una tecnología. Como mínimo incluirá:
 - a. Sección índice apuntando a los diferentes apartados.
 - b. Texto explicando cada apartado, puedes utilizar lorem ipsum.
 - c. Al menos un vídeo incrustado con explicaciones (youtube, vimeo, etc)
 - d. Opcional - Un audio-podcast (<http://www.ivoox.com/>, ...)
 - e. Opcional - Un documento de [SlideShare](#)
7. Crea una página Web de nombre `enlaces.html` con:
 - a. Un enlace al sitio Web principal (el creado en los primeros ejercicios de esta práctica) de una compañera o compañero.
 - b. Tres hipervínculos al ejercicio `bots.html` del proyecto `b2p2` del compañero o compañera, el primero utilizando ruta absoluta, el segundo relativa al documento y el tercero relativa al sitio ¿cuál crees que es la mejor opción? ¿qué solución te permite mover los ficheros a un directorio en el mismo servidor Web sin que haya que modificar nada? ¿y a otro directorio en otro servidor Web? ¿y a uno local?
 - c. Todos los enlaces se abrirán en otra pestaña.
8. Crea una página `index.html` con un índice que enlace todos los ejercicios realizados en esta práctica.
9. Añade el índice de este proyecto a tu sitio principal.
10. **Trabajo voluntario - URI text fragment HTML**