

Extensión de componentes 1

José Jarones Bueno

Extender un componente

Podemos crear componentes propios a partir de los componentes que nos ofrece Java.

En este ejemplo vamos a ver cómo extender un botón para que tenga los parámetros personalizados desde su creación, añadiendo un icono al mismo.



Creamos el proyecto y la clase BotonImagenPropio

```
public class BotonImagenPropio extends JButton implements Serializable{
```



Añadimos una propiedad: ruta

Esta propiedad aparecerá en el editor de Netbeans, es necesario crear los getter y setter para la misma (con añadir código..)

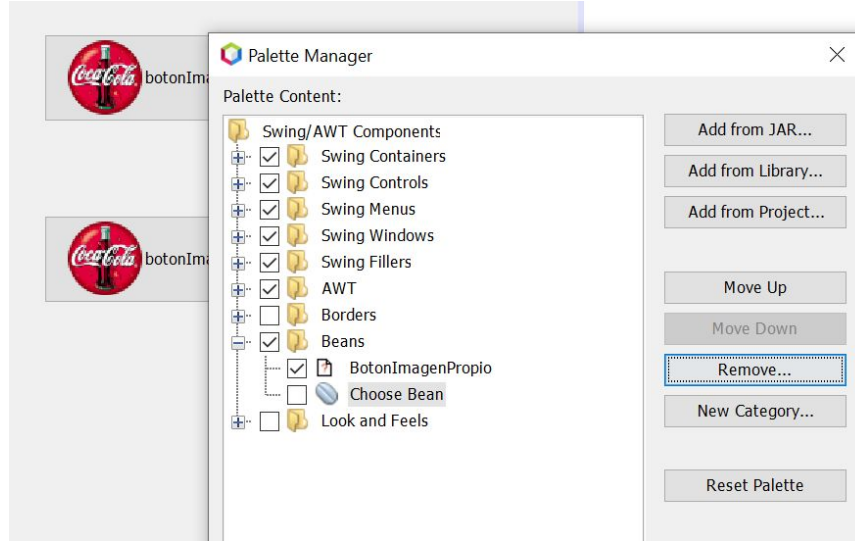
```
public class BotonImagenPropio extends JButton implements Serializable{  
    private String ruta;
```

Creamos el constructor

```
public BotonImagenPropio() {  
    ruta=  "/botonimagenpropio/cocacola.png";  
    ImageIcon icono = new ImageIcon(getClass().getResource(ruta));  
    //Redimensionamos la imagen  
    ImageIcon icon=new ImageIcon(icono.getImage().getScaledInstance(50, 50, 100));  
    this.setIcon(icon);  
    this.setIconTextGap(2);  
    //Alineamos  
    this.setHorizontalAlignment(javax.swing.SwingConstants.CENTER);  
    this.setVerticalAlignment(javax.swing.SwingConstants.CENTER);  
    this.setHorizontalTextPosition(javax.swing.SwingConstants.RIGHT);  
    this.setVerticalTextPosition(javax.swing.SwingConstants.CENTER);  
}
```

Compilamos el proyecto

Y añadimos el .jar a la paleta de componentes



¡Ya podemos utilizar nuestro propio componente!

