

NetLogo Commands in Tutorials

<code>;</code>	<code><</code>
<code><=</code>	<code>></code>
<code>>=</code>	<code>=</code>
<code>!=</code>	<code><breed>-here</code>
<code>abs</code>	<code>and</code>
<code>ask</code>	<code>breed</code>
<code>"circle"</code>	<code>clear-all</code>
<code>color</code>	<code>count</code>
<code>create-<breed></code>	<code>create-turtles <n> [<body>]</code>
<code>crt n [<body>]</code>	<code>die</code>
<code>distancexy</code>	<code>fd</code>
<code>forward</code>	<code>globals [<variables>]</code>
<code>hatch <n></code>	<code>heading</code>
<code>if condition [<body>]</code>	<code>ifelse <condition> [<if-body>] [<else-body>]</code>
<code>let</code>	<code>list</code>
<code>max</code>	<code>max-one-of</code>
<code>min</code>	<code>mod</code>
<code>move-to</code>	<code>neighbors</code>
<code>neighbors4</code>	<code>nobody</code>
<code>one-of</code>	<code>or</code>
<code>patch</code>	<code>patch-at-heading-and-distance</code>
<code>patch-here</code>	<code>patch-set pcolor</code>
<code>patches</code>	<code>patches-own</code>
<code>pd</code>	<code>pen-down</code>
<code>random</code>	<code>random n</code>
<code>random-float <x></code>	<code>random-normal</code>
<code>red</code>	<code>reset-ticks</code>
<code>reset-ticks</code>	<code>resize-world</code>
<code>round</code>	<code>set</code>
<code>set-default-shape</code>	<code>sprout</code>
<code>sqrt</code>	<code>stop</code>
<code>sum</code>	<code>tick</code>
<code>to procedureName</code>	<code>turtles</code>
<code>turtles-here</code>	<code>turtles-own [<variables>]</code>
<code>white</code>	<code>with</code>
<code>world-height</code>	<code>world-width</code>
<code>xcor</code>	<code>ycor</code>