

# Informatyka i ekonometria Wydział Matematyczno – Przyrodniczy Uniwersytet Rzeszowski

**Przedmiot:** 

Bazy danych

Dokumentacja projektu:

Wykonali: Jakub Burzański

Jakub Koper

Prowadzący: Marcin Chyła

Rzeszów 2019

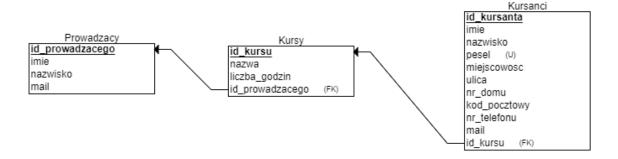
## 1. Opis projektu

Celem projektu było stworzenie aplikacji bazodanowej zapewniającej możliwość wykonywania podstawowych operacji takich jak dodawanie, usuwanie bądź edycja rekordów. Baza miała składać się z minimum trzech połączonych relacjami tabel. Dodatkowo aplikacja miała obsługiwać funkcję bazodanową istniejącą w bazie.

Stworzona została baza Centrum Kształcenia posiadająca 3 tabele tj.: prowadzący, kursy oraz kursanci. Dodawanie do tabeli "Kursanci" odbywa się przy pomocy funkcji "dodaj" która w przypadku próby wprowadzenia osoby której numer pesel już znajduje się w bazie zwróci odpowiednią wartość. Wartość zostanie przetworzona w aplikacji, a użytkownik otrzyma odpowiedni komunikat. Kod funkcji dostępny jest w osobny pliku o nazwie funkcja.txt

## 2. Baza danych

#### 2.1. Diagram ERD



#### 2.2. Skrypt do utworzenia struktury bazy danych

Skrypt do utworzenie bazy oraz wypełnienia jej początkowymi danymi dostępny jest w osobnym pliku o nazwie baza.sql .

#### 2.3. Wykonana funkcja SQL

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION dodaj(imiel text, nazwiskol text, pesell text, miejscowoscl text, ulical text, nr_domul integer, kod_pocztowyl integer, nr_telefonul integer, maill text, id_kursul integer) RETURNS integer AS $$

DECLARE
local_id numeric;
BEGIN

SELECT id_kursanta into local_id FROM kursanci WHERE pesel = pesell;
if local_id is not null then
    RETURN 1;
else
    INSERT INTO Kursanci (imie, nazwisko, pesel, miejscowosc, ulica, nr_domu, kod_pocztowy, nr_telefonu, mail, id_kursu)
    VALUES (imiel, nazwiskol, pesell, miejscowoscl, ulical, nr_domul, kod_pocztowyl, nr_telefonul, maill, id_kursul);
END if;
RETURN 0;
END

$$ LANGUAGE 'plpgsql';
```

Baza posiada funkcję służącą do dodawania nowego rekordu do tabeli Kursanci. Funkcja sprawdzi czy w tabeli istnieje już rekord o takim numerze pesel jak ten wprowadzany. Jeśli tak to zwróci ona wartość 1 natomiast jeśli nie znajdzie takiego rekordu to wprowadzi nowy i zwróci 0. Zwrócona wartość (0 bądź 1) w aplikacji została obsłużona i dla użytkownika zwrócony zostanie odpowiedni komunikat w zależności od tego czy rekord został dodany czy nie.

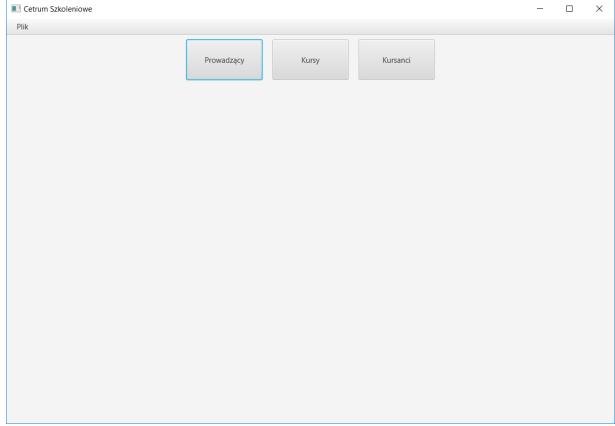
# 3. Wykorzystane technologie/biblioteki

- PostgreSQL
  - System zarządzania relacyjnymi bazami danych wykorzystany przy tworzeniu bazy danych wykorzystywanej w projekcie.
- Java
  - Obiektowy język programowania w którym napisana została aplikacja.
- JavaFx
  - Biblioteka tworzenia graficznego interfejsu użytkownika za pomocą której stworzenie zostało GUI aplikacji.
- Hibernate
  - Framework do realizacji warstwy dostępu do danych wykorzystany do nawiązania połączenia z bazą danych oraz wszelkich wykonywanych na niej operacji.

## 4. Interfejs aplikacji

#### 4.1. Opis interfejsu aplikacji

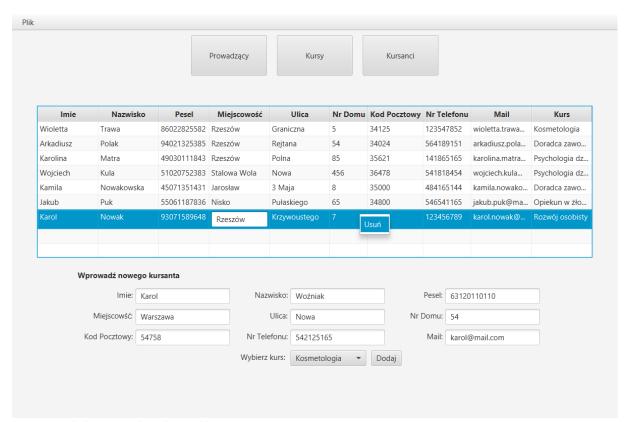
Przy prawidłowym uruchomieniu się aplikacji załadowany zostanie interfejs aplikacji widoczny na zrzucie poniżej (Screen 1). Przy uruchomieniu aplikacji nawiązana zostanie sesja z bazą danych. W górnej części aplikacji znajdują się 3 przyciski odpowiadające za przełączanie się pomiędzy kartami które reprezentują odpowiadające im tabele w bazie danych. Karta ta zostanie załadowana w centralnej części interfejsu aplikacji. Z górnego menubaru wybrać można opcję zamknięcia aplikacji która zakończy sesję z bazą danych oraz wyłączy aplikację.



Screen 1. Okno aplikacji po prawidłowym uruchomieniu.

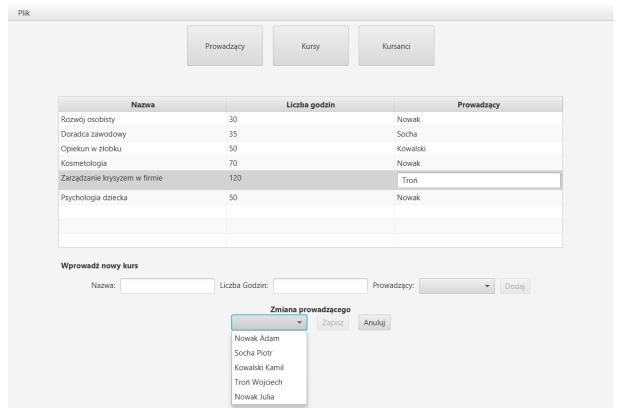
Po przejściu na jedną z kart aplikacji zostanie załadowane okno widoczne poniżej (Screen 2). W tabeli zostanie wyświetlona zawartość odpowiadającej tabeli z bazy danych. Pod tabelą umiejscowiona jest sekcja odpowiadająca za dodawanie nowych rekordów do tabeli. Pola znajdujące się tam zabezpieczone są przed wprowadzaniem niechcianych wartości takich jak: litery i znaki interpunkcyjne w polach dla cyfr (w analogiczny sposób zabezpieczono pola przechowywujące tekst) oraz ujemne bądź zerowe wartości. Przy dodawaniu natomiast sprawdzane są dodatkowo takie rzeczy jak: prawidłowość numeru pesel oraz adresu mail, odpowiednia długość kodu pocztowego oraz numeru telefonu.

Edycja danych znajdujących się w tabeli odbywa się poprzez dwukrotne kliknięcie na dany rekord i w oknie tabeli wprowadzenie nowych wartości zatwierdzanych klawiszem Enter. Natomiast usuwanie rekordów realizowane jest poprzez otwarcie menu kontekstowego na wybranym rekordzie a następnie wybranie opcji "Usuń".



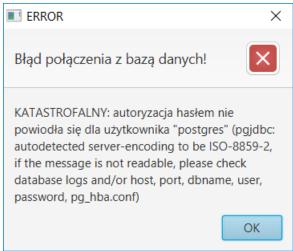
Screen 2. Załadowanie jednej z kart aplikacji.

W przypadku kolumny "Kurs" (tabela Kursanci) oraz kolumny "Prowadzący" (tabela Kursy) z racji ich powiązania z innymi tabelami w bazie wywołanie edycji spowoduje wyświetlenie na dole (pod sekcję dodawania) dodatkowej sekcji (Screen 3) umożliwiającej zmianę wartości tego pola. Edycję tą można anulować wybierając przycisk "Anuluj".



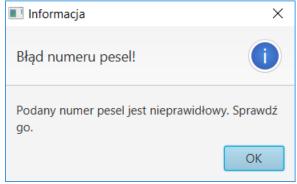
Screen 3. Edycja pola powiązanego z inną tabelą.

### 4.2. Przykłady alertów mogących wystąpić w aplikacji.



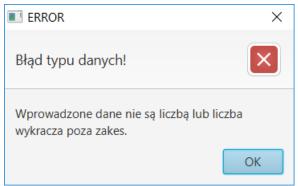
Screen 4. Błąd połączenia z bazą danych.

Błąd połączenia z bazą danych. Mogący wystąpić przy próbie uruchomienia aplikacji. Świadczyć może o problemie z bazą danych bądź błędną konfiguracją ustawień Hibernate (plik hibernate.cfg.xml).



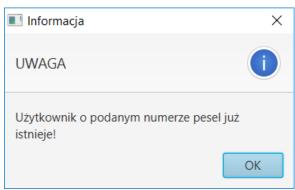
Screen 5. Błąd walidacji numeru pesel.

Występuje gdy wprowadzony numer pesel nie jest prawidłowy.



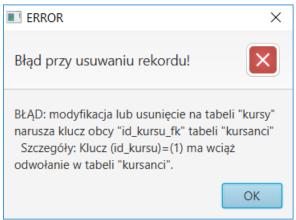
Screen 6. Błąd typu danych.

Występuje gdy podczas edycji pola wprowadzona zostanie wartość która nie jest akceptowana przez to pole.



Screen 7. Powtarzający się adres pesel.

Występuje gdy numer pesel dodawanego rekordu znajduje się już w bazie.



Screen 8. Usuwanie powiązanych rekordów.

Występuje gdy spróbowano usunąć rekord który jest powiązany z istniejącym rekordem w innej tabeli.