



**Wydział Matematyczno – Przyrodniczy
Uniwersytet Rzeszowski**

**Przedmiot:
Bazy danych**

Dokumentacja projektu:

Apteka – baza danych

Wykonali:

Madej Sebastian

Maciej Skrzypek

Rzeszów 2019

1. Specyfikacja projektu

1.1. Opis programu / systemu

Program pozwala na obsługę bazy danych o nazwie „Apteka”.

1.1.1. Cel projektu

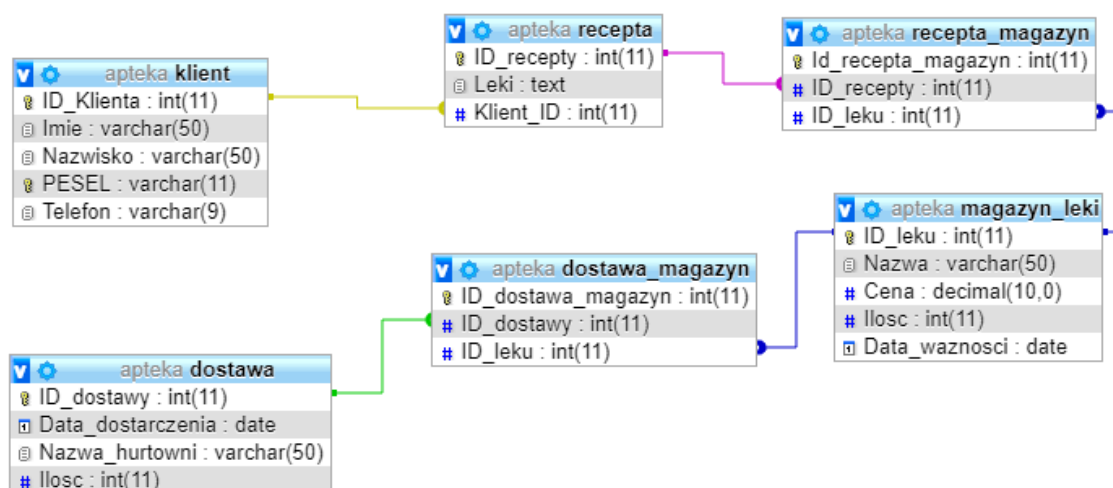
Użytkownik za pomocą programu ma mieć możliwość prowadzenia apteki. Wszystkie niezbędne dane są zapisywane w bazie danych, oraz są łatwo dostępne poprzez interfejs graficzny zawarty w aplikacji.

1.1.2. Zakres projektu

- Stworzenie bazy danych
- Stworzenie GUI
- Umożliwienie obsługi bazy danych

2. Baza danych

2.1. Diagram ERD



2.2. Skrypt do utworzenia struktury bazy danych

https://github.com/wmp-iie-ist-s-2017-18/projectdb-madej_skrzypek/blob/master/aptekascript.sql

3. Opis modułów i funkcjonalności systemu

3.1. Okno programu

The screenshot shows a Java Swing window titled "Klient". It contains a table with the following data:

Imię	Nazwisko	PESEL	Telefon
Michał	Nowak	12321312321	321312312
Andrzej	Kowalski	78472132132	237183728
Tomasz	Kopyto	74128213213	213873271
Adrian	Pedrow	38271932179	237921739
Bartosz	Michalski	21839213213	328195931
Piotr	Cegla	32179327193	237291379
Zbyszek	Balon	38192372312	123781237
Kamil	Woloszyn	73812378263	123687213
Marcin	Bigos	31829321791	123793217
Stefan	Lepski	90712653162	897521321
Grzegorz	Bohater	32178937128	654645646

Below the table is a form labeled "Klient" with input fields for "Imię", "Nazwisko", "PESEL", and "Telefon". At the bottom of the form are four buttons: "Wprowadź", "Aktualizuj", "Usuń", and "Wyczyść".

3.2. Wprowadzanie danych

Odbywa się za pomocą przycisku „wprowadź”. Tabele Klient, Dostawa i Magazyn wprowadzają dane za pomocą procedury utworzonej w MySQL.

- Definiowanie procedury dla tabeli Klient odbywa się w ten sposób:

```
@NamedStoredProcedureQuery(  
    name = "dodaj_klienta",  
    procedureName = "dodaj_klienta",  
    parameters = {  
        @StoredProcedureParameter(mode = ParameterMode.IN, type = String.class, name = "imie"),  
        @StoredProcedureParameter(mode = ParameterMode.IN, type = String.class, name = "nazwisko"),  
        @StoredProcedureParameter(mode = ParameterMode.IN, type = String.class, name = "pesel"),  
        @StoredProcedureParameter(mode = ParameterMode.IN, type = String.class, name = "telefon") })
```

- Funkcja wywołująca procedurę wygląda w następujący sposób:

```
public class CallDodajKlientaProcedure {  
  
    private EntityManagerFactory emf;  
  
    public boolean dodajKlienta(String imie, String nazwisko, String pesel, String telefon) {  
        emf = Persistence.createEntityManagerFactory("AptekaBazaPU");  
  
        EntityManager em = emf.createEntityManager();  
        em.getTransaction().begin();  
  
        try {  
            StoredProcedureQuery query = em.createNamedStoredProcedureQuery("dodaj_klienta");  
            query.setParameter("imie", imie);  
            query.setParameter("nazwisko", nazwisko);  
            query.setParameter("pesel", pesel);  
            query.setParameter("telefon", telefon);  
            query.execute();  
  
            em.getTransaction().commit();  
        } catch (PersistenceException e) {  
            return false;  
        } finally {  
            em.close();  
            emf.close();  
        } return true;  
    }  
}
```

- Kod odpowiadający za wprowadzanie danych do tabeli za pomocą przycisku:

```
private void AddKlientActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:

    CallDodajKlientaProcedure xd = new CallDodajKlientaProcedure();
    if (xd.dodajKlienta(imieKlient.getText(),
        nazwiskoKlient.getText(),
        peselKlient.getText(),
        telefonKlient.getText())) {
        clearKlientTextFields(); bindKlientTable(); bindReceptaTable(); bindMagazynTable(); bindDostawaTable(); bindBoxKlient(); bindDostawaMagazynTable();
        bindDostawaHurtowniaBox(); bindDostawaLekBox(); bindReceptaMagazynTable(); bindReceptaLekiBox(); bindReceptaKlientBox();
    } else {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Istnieje klient o takim PESELu!");
    }
}
```

- Kod wygląda podobnie dla tabel Dostawa i Magazyn.

3.3. Aktualizacja danych rekordu

- Po kliknięciu rekordu w tabeli i zmianie danych, wciśnięcie przycisku „aktualizuj” spowoduje aktualizację danych dla tego rekordu.

```
private void UpdateKlientActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:

    if (selectedKlientID != -1) {
        EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFactory("AptekaBazaPU");
        KlientJpaController controller = new KlientJpaController(emf);

        Klient klient = controller.findKlient(selectedKlientID);
        klient.setImie(imieKlient.getText());
        klient.setNazwisko(nazwiskoKlient.getText());
        klient.setPesel(peselKlient.getText());
        klient.setTelefon(telefonKlient.getText());
        try {
            controller.edit(klient);
        } catch (NonexistentEntityException ex) {
            Logger.getLogger(AptekaMain.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
        } catch (Exception ex) {
            Logger.getLogger(AptekaMain.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
        }
        selectedKlientID = -1;
        clearKlientTextFields();
        bindKlientTable();
        bindReceptaTable();
        bindMagazynTable();
        bindDostawaTable();
        bindBoxKlient();
        bindDostawaMagazynTable();
        bindDostawaHurtowniaBox();
        bindDostawaLekBox();
        bindReceptaMagazynTable();
        bindReceptaLekiBox();
        bindReceptaKlientBox();
    } else {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Musisz wybrać klienta!");
    }
}
```

3.4. Usuwanie rekordów

- Funkcja usuwania rekordów odbywa się po zaznaczeniu danego rekordu w tabeli i wciśnięciu przycisku „usuń”.

```
private void DeleteKlientActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    if(selectedKlientID != -1){  
        EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFactory("AptekaBazaPU");  
        KlientJpaController controller = new KlientJpaController(emf);  
        ReceptaJpaController receptaController = new ReceptaJpaController(emf);  
        Klient klient = controller.findKlient(selectedKlientID);  
        List<Recepta> receptaList = receptaController.getReceptaByKlient(klient);  
        int numberOfRecepts = receptaList.size();  
        if(numberOfRecepts <= 0){  
            try {  
                controller.destroy(selectedKlientID);  
            } catch (IllegalOrphanException ex) {  
                Logger.getLogger(AptekaMain.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);  
            } catch (NonexistentEntityException ex) {  
                Logger.getLogger(AptekaMain.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);  
            }  
            selectedKlientID = -1;  
            clearKlientTextFields();  
            bindKlientTable();  
            bindReceptaTable();  
            bindMagazynTable();  
            bindDostawaTable();  
            bindBoxKlient();  
            bindDostawaMagazynTable();  
            bindDostawaHurtowniaBox();  
            bindDostawaLekBox();  
            bindReceptaMagazynTable();  
            bindReceptaLekiBox();  
            bindReceptaKlientBox();  
        } else {  
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Nie możesz usunąć klienta, który ma receptę");  
        }  
    } else {  
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Musisz wybrać klienta!");  
    }  
}
```

3.5. Czyszczenie pól

- Program posiada funkcję wyczyszczenia pól na wprowadzanie danych za pomocą przycisku „wyczyść”.

```
private void ClearKlientActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    clearKlientTextFields();  
    bindKlientTable();  
}
```

- Odnosi się on do funkcji „clearKlientTextFields”, która wygląda następująco:

```
private void clearKlientTextFields() {  
    imieKlient.setText("");  
    nazwiskoKlient.setText("");  
    peselKlient.setText("");  
    telefonKlient.setText("");  
}
```

3.6. Formatka

- Każde pole pozwalające na wpisanie danych, które będą wprowadzone do tabel jest sformatowane aby zapobiec wprowadzenia danych na to imienia ze znakami takimi jak, np. %, \$, #, itd.

```
private void imieKlientKeyTyped(java.awt.event.KeyEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    char TestChar=evt.getKeyChar();  
    if(! (Character.isAlphabetic(TestChar)) || (imieKlient.getText().length() >= 20 ))  
        evt.consume();  
}
```

Dzięki temu program przy wpisywaniu danych sprawdza czy dany znak jest literą, jeśli tak pozwala na jego wprowadzenie.

3.7. Wyświetlanie zawartości tabeli bazy danych w tabeli zawartej w programie

```
private void bindKlientTable(){  
    EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFactory("AptekaBazaPU");  
    KlientJpaController controller = new KlientJpaController(emf);  
    List<Klient> listaKlients = controller.findKlientEntities();  
  
    DefaultTableModel model = new DefaultTableModel();  
    model.setColumnIdentifiers(new String[]{"ID", "Imię", "Nazwisko", "PESEL", "Telefon"});  
    for (Klient klient: listaKlients){  
        model.addRow(new String[]{klient.getIdKlienta().toString(), klient.getImie(), klient.getNazwisko(), klient.getPesel(), klient.getTelefon()});  
    }  
    TabKlient.setModel(model);  
    TabKlient.getColumnModel().getColumn(0).setMinWidth(0);  
    TabKlient.getColumnModel().getColumn(0).setMaxWidth(0);  
    TabKlient.getColumnModel().getColumn(0).setPreferredWidth(0);  
}
```

Screeny pokazują wygląd kodu dla funkcji przycisków i pól dla tabeli Klient. Kod dla innych tabel może nieznacznie się różnić.

4. Wykorzystane technologie/biblioteki

- Java
- Java Persistence API
- Hibernate
- Eclipse
- NetBeans 8.2