

# Informatyka i ekonometria Wydział Matematyczno – Przyrodniczy Uniwersytet Rzeszowski

**Przedmiot:** 

Bazy danych

Dokumentacja projektu: Dziennik elektroniczny

Wykonali:

Monika Domino

**Natalia Serwin** 

Prowadzący: Marcin Chyła

Rzeszów 2019

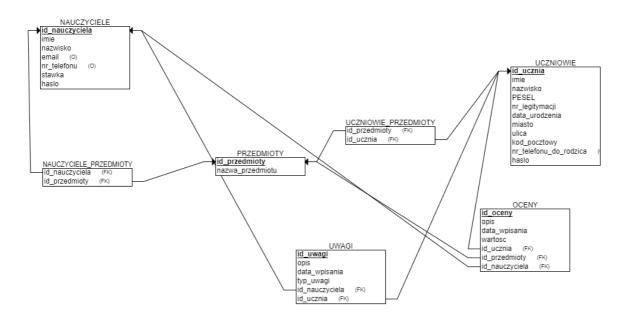
## 1. Opis projektu

Celem projektu było stworzenie aplikacji bazodanowej zapewniającej dodawanie, bądź usuwanie rekordów. Baza miała się składać z minimum 3 tabel połączonych relacjami. Dodatkowo aplikacja miała posiadać funkcje, istniejącą w bazie.

Została utworzona baza o nazwie Szkoła posiadająca 5 tabel tj. Uczniowie, Nauczyciele, Oceny, Przedmioty, Uwagi oraz 2 tabele łączące, tj. Uczniowie Przedmioty oraz Nauczyciele Przedmioty. Dodawanie nauczycieli do bazy odbywa się za pomocą procedury "Dodaj\_Nauczyciela", której kod znajduje się w osobnym pliku o nazwie "prodedura.txt". Wyliczanie średniej ocen konkretnego ucznia z danego przedmiotu odbywa się za pomocą funkcji "srednia". Kod funkcji w pliku "funkcja.txt".

### 2. Baza danych

#### 2.1. Diagram ERD



#### 2.2. Skrypt do utworzenia struktury bazy danych

Skrypt do utworzenia bazy znajduje się w osobnym pliku o nazwie "skrypt\_szkoła.txt".

#### 2.3. Wykonana funkcja bazodanowa

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION Srednia(uczen INT, przedmiot INT) RETURNS double
RETURN (SELECT ROUND(avg(wartosc),2) FROM szkola.oceny
WHERE id_ucznia = uczen and id_przedmioty = przedmiot);
```

Baza posiada funkcje bazodanową, służącą do obliczania średniej ocen z przedmiotu o konkretnym id dla ucznia o konkretnym id.

#### 2.4. Wykonana procedura bazodanowa

```
DELIMITER //
CREATE PROCEDURE Dodaj_Nauczyciela(IN id_nauczyciela int, IN imie varchar(30), IN nazwisko varchar(30), IN email varchar(30), IN nr_telefonu varchar(30),
IN stawka varchar(6), IN haslo varchar(30))
BEGIN
insert into nauczyciele (id_nauczyciela, imie, nazwisko, email, nr_telefonu, stawka, haslo) values (id_nauczyciela, imie, nazwisko, email, nr_telefonu,
stawka, haslo);
END//
DELIMITER:
```

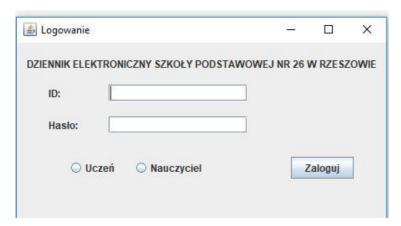
Procedura dodaje do bazy nowego nauczyciela, o niepowtarzającym się id.

## 3. Wykorzystane technologie/biblioteki

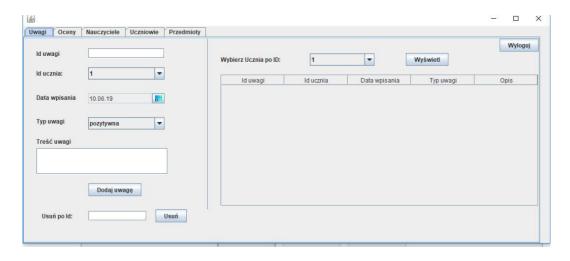
- MySQL
  - System zarządzania relacyjnymi bazami danych. Został wykorzystany do utworzenia bazy w projekcie.
- Java
  - Obiektowy język programowania, w którym została napisana aplikacja.
- Hibernate
  - Framework służący do realizacji warstwy dostępu do danych.
     Wykorzystywany do połączenia z bazą oraz wszelkich operacji na niej wykonywanych.
- JavaSwing
  - Biblioteka graficzna używana w języku programowania Java, służąca do graficznej obsługi kodu.

## 4. Interfejs aplikacji / systemu

Przy prawidłowym uruchomieniu aplikacji pojawi się następujące okno logowania

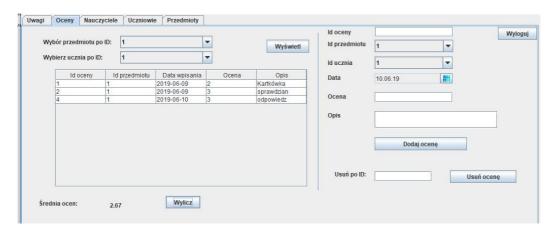


Wpisujemy swoje id oraz hasło dostępu do konta oraz zaznaczamy czy jesteśmy nauczycielem czy uczniem.

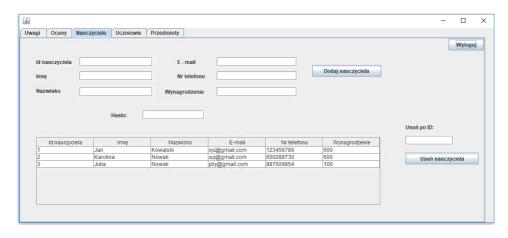


Po prawidłowym zalogowaniu jako NAUCZYCIEL mamy możliwość przechodzenia między zakładkami:

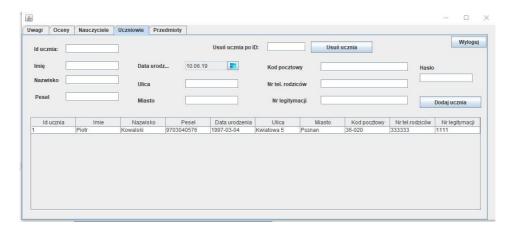
UWAGI, gdzie możemy dodać uwagę uczniowi o konkretnym id lub też usunąć. Możemy także wyświetlić w tabeli informacje o uwagach konkretnego ucznia.



OCENY, gdzie możemy dodać, bądź usunąć ocenę danego ucznia oraz wyliczyć jego średnią z konkretnego przedmiotu.

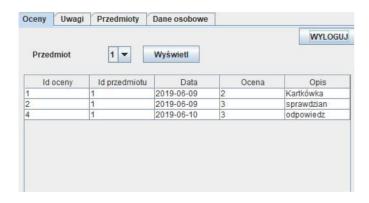


NAUCZYCIELE, gdzie możemy dodać, bądź usunąć informacje o konkretnym nauczycielu.



UCZNIOWIE, gdzie możemy dodać, bądź usunąć informacje o danym uczniu.

#### PO PRAWIDŁOWYM ZALOGOWANIU JAK UCZEŃ:



Po zalogowaniu się na konto ucznia, można sprawdzić jego oceny z konkretnego przedmiotu, uwagi oraz dane osobowe.

Przy każdej zakładce, zarówno w panelu ucznia jak i nauczyciela, w prawym górnym rogu znajduje się przycisk Wyloguj, który automatycznie przenosi z powrotem do panelu logowania.