

Project Manager

Opis projektu:

Cel projektu:

- Aplikacja służy do zarządzania projektami w danej firmie. Manager projektu w firmie może zarządzać projektem przez dodanie nowego projektu do realizacji, tworzenie grup pracowników, którzy będą realizować konkretny projekt. Manager może także dodawać nowe wiadomości jako informacje dotyczące firmy.

Część logiczna po stronie bazy danych:

Fragment części logicznej został wyniesiony na bazę danych poprzez stworzenie odpowiednio:

- Funkcji `checkState`, która weryfikuje czy termin zakończenia projektu już minął. Funkcja:

```
BEGIN RETURN IF(DATE(now())>(SELECT finish FROM project Where  
project.project_ID = ID_Project), "Closed", "Active"); END
```

- Procedury `updateStates`, która nadaje projektowi nowy status - zależnie od tego czy termin minął czy nie. Jeżeli upłynie termin zakończenia projektu, to procedura ta nadaje status *Finished*. W przeciwnym wypadku procedura nadaje każdemu projektowi, którego termin realizacji nie minął status *Active*.
Procedure:

```
BEGIN DECLARE x int DEFAULT 0; DECLARE y int DEFAULT 0; SET x =  
(SELECT MAX(project.project_ID) From project); WHILE x >= y DO UPDATE  
project SET state=stateCheck(y) WHERE project.project_ID =y; SET y = y +  
1; END WHILE; END
```

Działanie projektu:

- Podczas procesu rejestracji po prawidłowym skonfigurowaniu serwera pocztowego wysyłana jest na podany przy rejestracji adres email wiadomość zawierająca kod aktywacyjny, który umożliwia prawidłową aktywację konta. Skrypt zajmujący się wysłaniem wiadomości aktywacyjnej znajduje się w lokalizacji *PHP/addEmployee.php*.
- Podczas prawidłowego procesu rejestracji do bazy zostają dodane odpowiednie dane użytkownika wraz z hasłem, które szyfrowane jest szyfrem jednostronnym o bardzo wysokim poziomie bezpieczeństwa BCRYPT.
- W przypadku zapomnienia przez użytkownika hasła jest możliwe nadanie nowego hasła dla konta. Aby to zrobić należy przejść do zakładki *Sign in* a następnie użyć opcji *Reset Password*. W formularzu należy podać adres email do konta, na który zostanie wysłany kod, który następnie należy podać w formularzu służącym do nadania nowego hasła. Jeżeli w bazie nie zostanie znaleziony adres email użytkownik zostanie o tym poinformowany i email z kodem nie zostanie wysłany.
- Wszystkie wiadomości email zostały odpowiednio ostyleowane z użyciem CSS dla lepszej prezentacji wizualnej.
- Przeprowadzona została odpowiednia walidacja formularzy logowania oraz rejestracji w celu zabezpieczenia przed atakiem *SQL Injection*.
- Responsive Web Design zrealizowany został przy pomocy *Bootstrap Grid System*.
- Użyty system kontroli wersji - GIT.

Licencje:

- Wykorzystane w projekcie pliki graficzne pochodzą z serwisu *pixabay.com*, będące na licencji *Creative Commons 0*. Są one zatem przeznaczone do ogólnego użytku, także komercyjnego. Nie jest przy tym wymagane podawanie autora ani umieszczanie informacji licencyjnej.

Użyte technologie:

- HTML 5,
- CSS 3,
- Preprocesor SASS,
- Bootstrap Framework,
- JavaScript,
- JQuery Framework,
- PHP,
- PDO Framework,
- MySQL,
- GIT,

Konto administratora:

- Email: admin@gmail.com
- Hasło: *zaq1@WSX*

Konfiguracja serwera pocztowego:

Do prawidłowego funkcjonowania serwera SMTP należy:

- Zainstalować najnowszą wersję XAMPP,
- Przejść do folderu *smtp-config*,
- Skopiować plik *php.ini* i podmienić oryginalny plik w folderze *xampp\php*,
- Skopiować plik *sendemail.ini* i podmienić oryginalny plik w folderze *xampp\sendemail*,
- Zrestartować Apache Server w panelu administracyjnym Xampp.

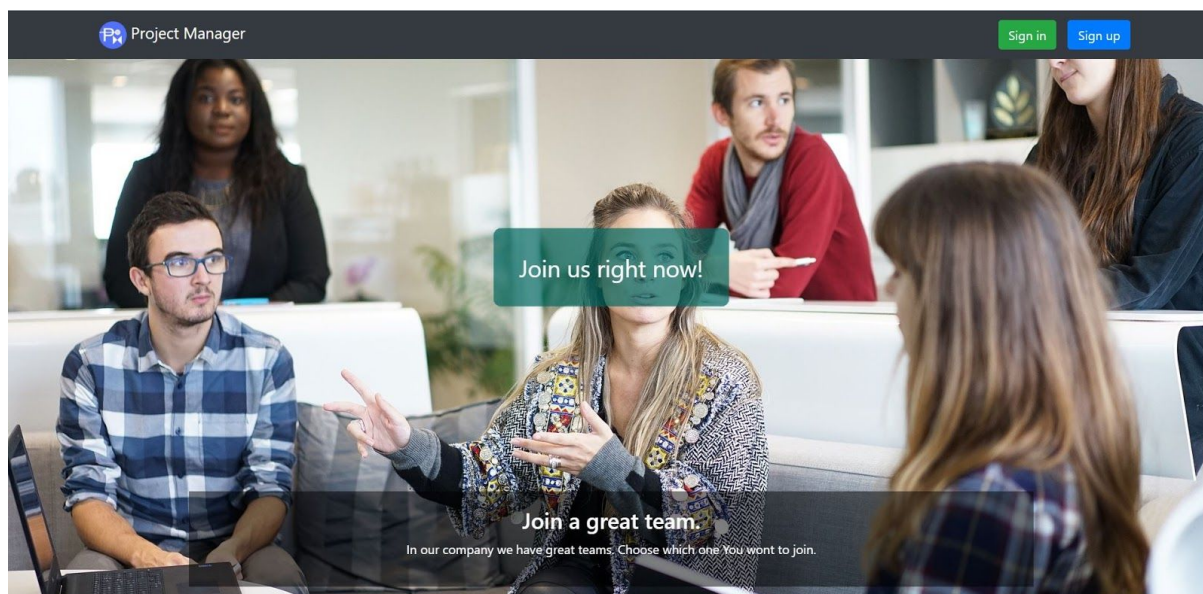
Import bazy danych

Do prawidłowego działania aplikacji potrzebne jest zaimportowanie bazy danych. Aby to zrobić należy:

- Uruchomić w przeglądarce *localhost* a następnie *phpMyAdmin*,
- Stworzyć nową bazę danych o nazwie *projectmanager*,
- Przejść do nowo utworzonej bazy danych a następnie do zakładki *Import*,
- W zakładce *Import* należy uruchomić okno do wybierania plików (przycisk *Wybierz plik*),
- W nowo otwartym oknie należy przejść do folderu *DATABASE* i wybrać plik *projectmanager.sql*,
- Wybrać kodowanie *UTF-8* jeżeli domyślnie ustawione jest inne,
- Jeżeli okno dialogowe zamknie się należy kliknąć na przycisku *Wykonaj*.

Procedury i funkcje zawarte są w zakładkach *Procedury* lub *Funkcje* w pasku nawigacyjnym po lewej stronie w *phpMyAdmin*.

Zrzuty ekranu interfejsu



Panel logowania / rejestracji.

Project Manager

Dashboard Projects Team

Settings

First name
Dawid

Last name:
Nienajadlo

Email address:
admin@gmail.com

Position:
Project Manager

Telephone number:
123321123

Company:
Project Manager

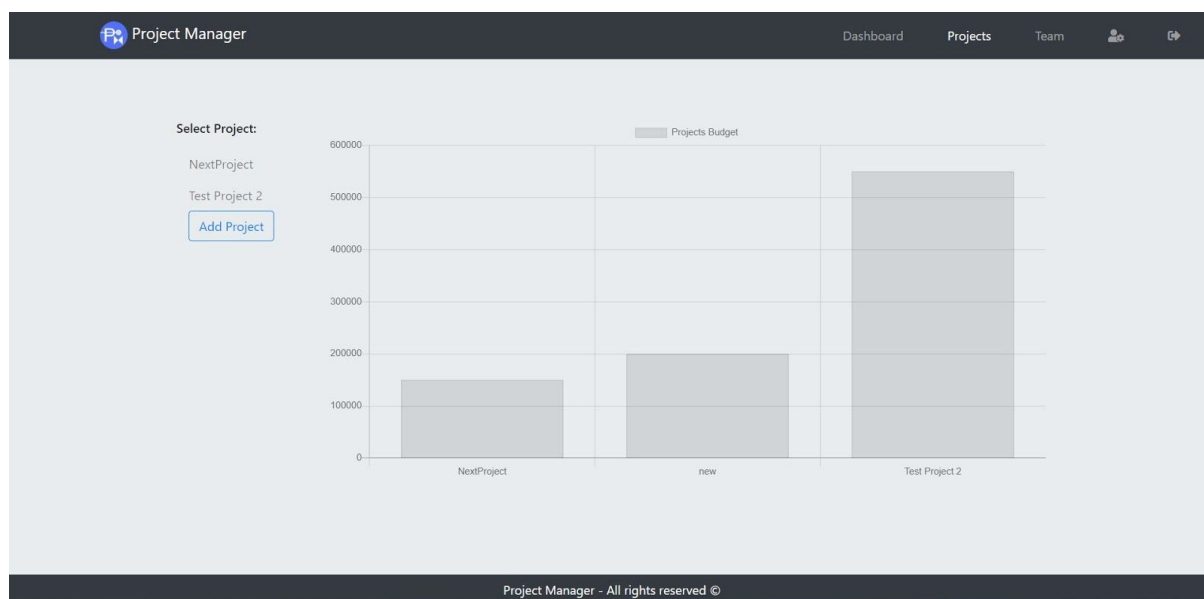
Password:
Your password.

Successfully updated!

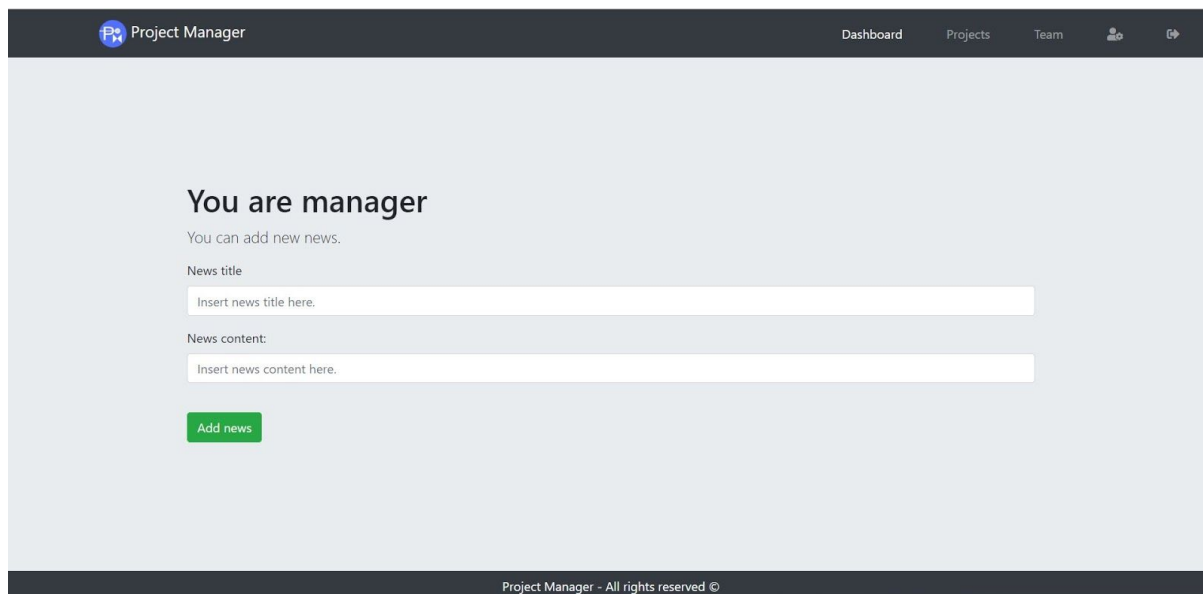
Submit

localhost/project/SUBPAGES/dashboard.php?main

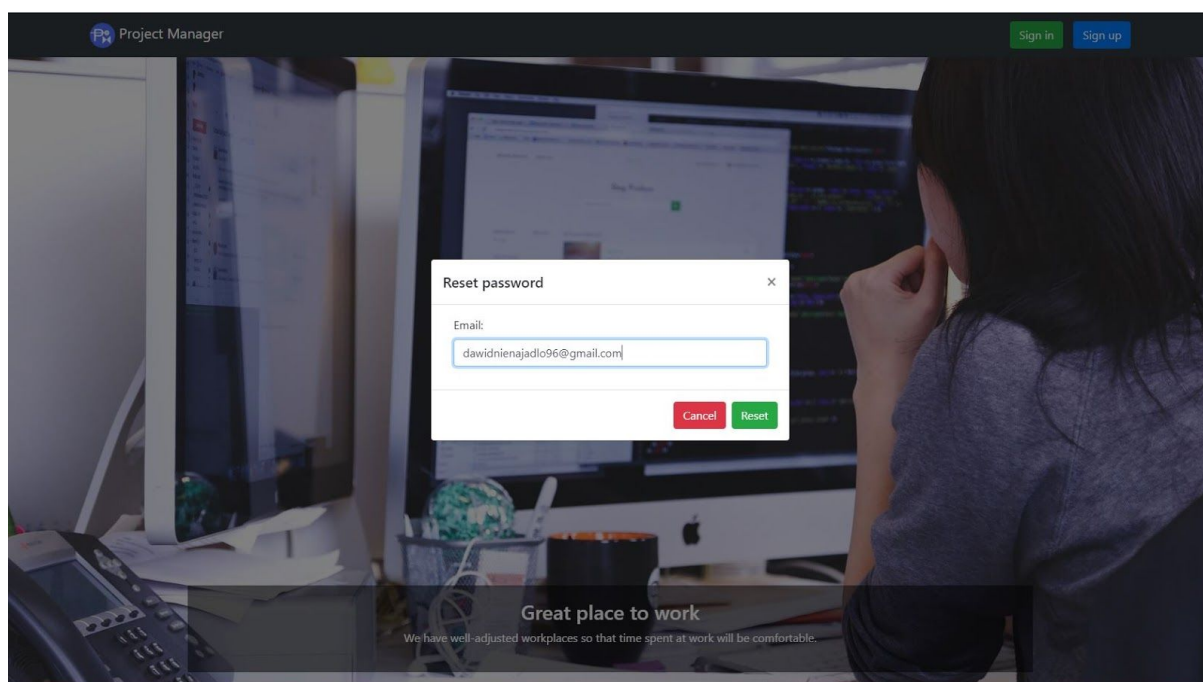
Panel ustawień użytkownika po zalogowaniu.



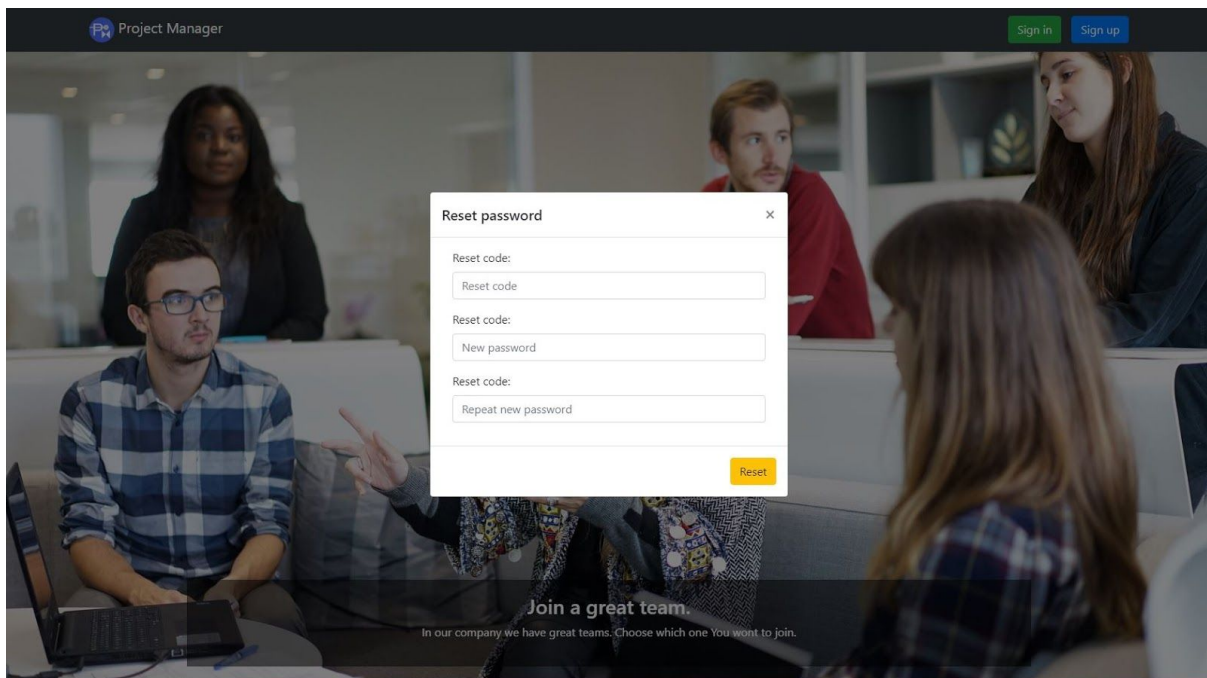
Zakładka Projects z wykresem przedstawiającym budżety wszystkich projektów.



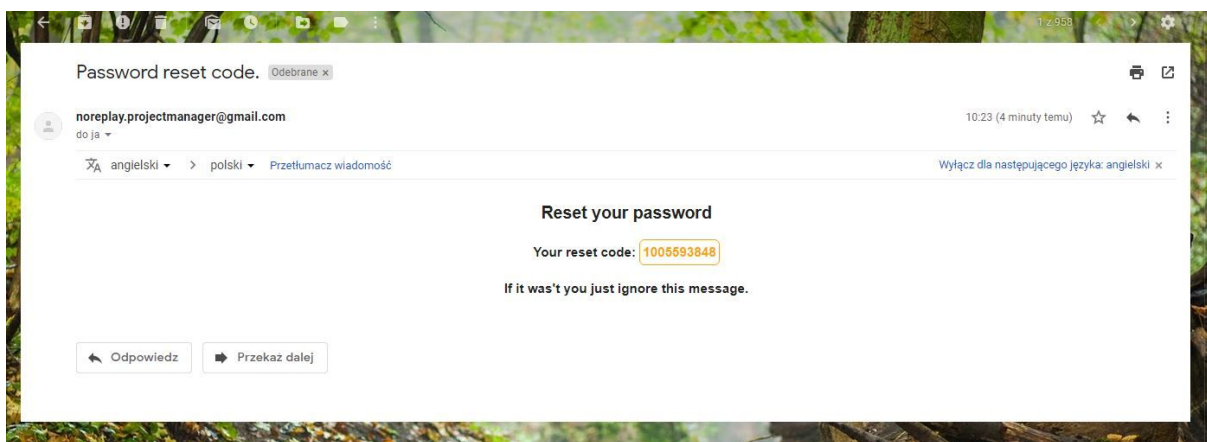
Panel Dashboard - widok menedżera



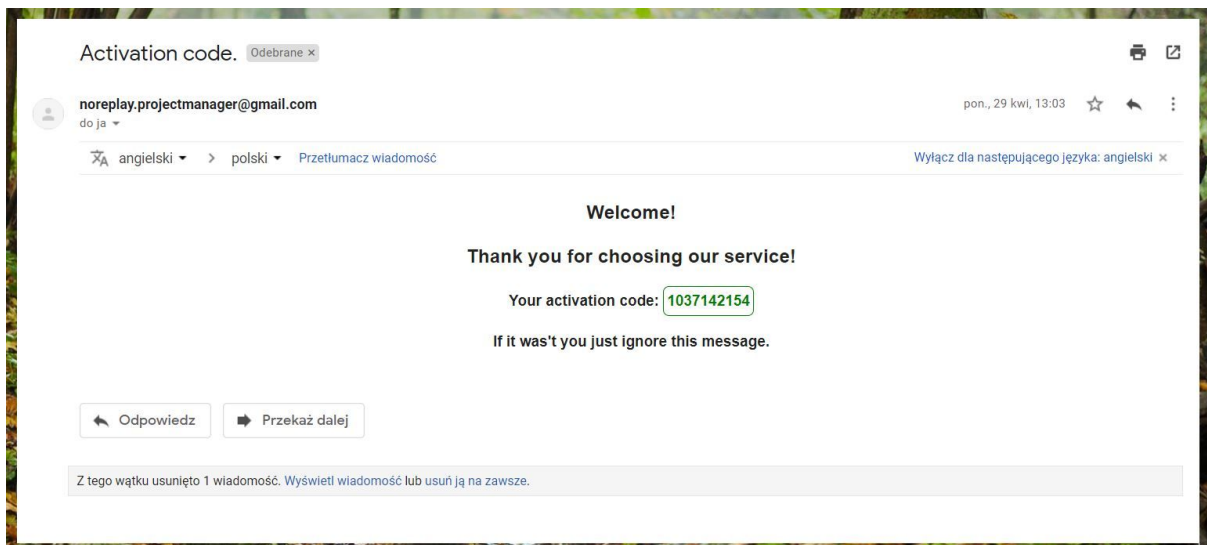
Okno do resetowania hasła



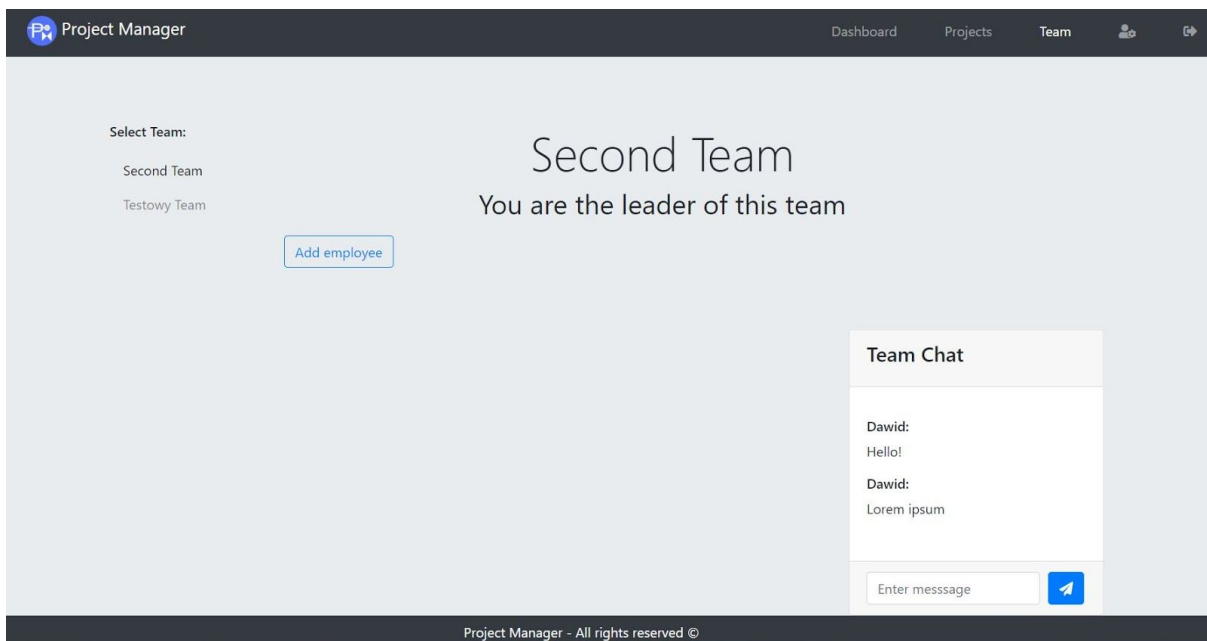
Okno resetowania hasła



Email z kodem do resetu hasła użytkownika



Email z kodem aktywacyjnym



Czat grupowy dla teamów

Diagram związków encji

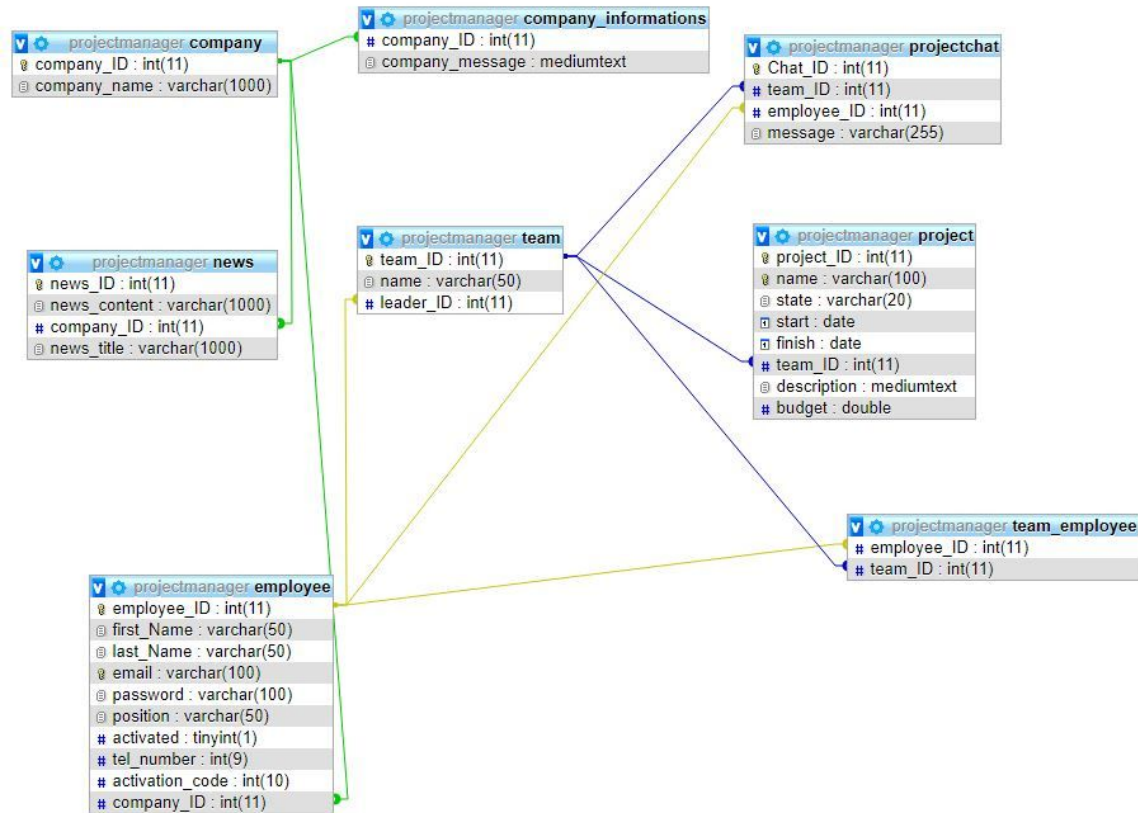


Diagram związków encji znajduje się też w folderze DATABASE.