基于html +css+js+jQuery实现的六级单词项目

1. 项目介绍

本项目由三个模块组成，分别是查一查模块、闯一闯模块、填一填模块，下面我将分模块具体讲一下这些功能是如何实现的。

我们在对数组数据处理之后，构建了一个word对象，在里面封装了一些属性和方法。以便之后word对象的访问。

//定义了一个单词对象,en代表英文，enPoint代表英标，ch代表中文翻译

var word={

wordArray : en6,

id : 0,

en : "",

enPoint : "",

ch : "",

getWordById : function () {},

showWord : function () {},

showWordNotCh : function(){},

showText : function () {}

};

//根据id获取word对象

word.getWordById=function (id) {

this.id=id;

var word=[];

word=this.wordArray[id].split("/");

//英文

this.en=word[0];

//英标

this.enPoint="/"+word[1]+"/";

//中文

this.ch=word[2];

};

word.showWord=function () {

var enDom=document.getElementById("1");

var enPointDom=document.getElementById("2");

var chDom=document.getElementById("3")

enDom.textContent=this.en;

enPointDom.textContent=this.enPoint;

chDom.textContent=this.ch

};

//不显示中文翻译

word.showWordNotCh=function () {

var enDom=document.getElementById("1");

var enPointDom=document.getElementById("2");

var chDom=document.getElementById("3")

enDom.textContent=this.en;

enPointDom.textContent=this.enPoint;

chDom.textContent="";

};

//创建按钮

var submit=document.createElement("span");

submit.id="submit";

submit.type="button";

submit.onmouseover=function(){

this.className="onmouseover";

};

submit.onmouseout=function(){

this.className="onmouseout";

};

submit.innerHTML="提交";

//显示填一填

word.showText=function () {

var articleDom1=document.getElementById("1");

articleDom1.innerHTML="";

if(this.en.length<=2){

word.getWordById(this.id+1);

}

if(this.en.length>2 ){

var length=this.en.length;

this.length=length;

//确定抽空的个数

var text=length/2;

//返回从0到空格的前一位的字符串

this.en1=this.en.substring(0,text-1);

//返回从空格后一位开始，到字母结束的字符串

this.en2=this.en.substring(2\*text,this.en.length-1)

//加入前半段字母

var articleDom1=document.getElementById("1");

articleDom1.append(this.en1);

//创建输入框

for (var i = 0; i <text ; i++) {

var textDom=document.createElement("input");

//设置一个字母的宽度

textDom.style.width="30px";

textDom.style.height="20px";

textDom.style.fontSize="25px";

textDom.type="text";

textDom.id="text"+i;

articleDom1.append(textDom);

}

//加入后半段字母

articleDom1.append(this.en2);

//加入提交按钮

articleDom1.append(submit);

}//enf of if

//显示提示

var enPointDom=document.getElementById("2");

var chDom=document.getElementById("3")

enPointDom.textContent=this.enPoint;

chDom.textContent=this.ch

};//end of showText

1. 查一查模块
2. 查询模块主要用到了jQuery的核心函数，在本模块中我们想要实现选中下拉列表，实现对应中翻英，或英翻中的功能，我们可以使用$()的选择器:selected获取被选中的下拉列表，再获取选中下拉列表的文本，和“中翻英”“英翻中”字符串进行比对，实现相应功能

//找到被选中的option的文本值

var str=$(":selected").text();

if ("英翻中"==str)

if ("中翻英" == str)

1. 当用户选择中翻英功能，搜索出来的结果可能有多条，我们通过弹窗来显示所有查出来的英文单词

//显示弹窗 $("#popWindow").css({"visibility":"visible"});

1. 闯一闯模块
2. 当用户点击认识按钮，会跳转到下一个单词的学习并且加十分；当用户点击忘记按钮，系统会显示当前单词的所有信息，并且扣五分；以及当倒计时结束，用户没有答上题也会扣除五分

//扣分，忘记一次扣5分

var scoreDom=document.getElementById("score");

var score=parseInt(scoreDom.textContent);

score-=5;

if(score<=0){

score=0;

}

//跳转到下一个单词

var id=word.id+1;

word.getWordById(id);

//显示部分内容，继续背词

word.showWordNotCh();

//关闭之前的计时器

clearInterval(inter);

//启动新的计时器

t=10;

inter=setInterval(fun,1000);

word.showWordNotCh();

1. 倒计时的实现

//闯一闯界面功能:创建计时任务,实现倒计时

var inter=null;

var t = 10;

var time = document.getElementById("clock");

//每秒钟执行一次倒计时函数----定时任务

function fun() {

t--;

time.innerText= t;

if(t == 0) {

//超时 自动显示并扣5分

var scoreDom=document.getElementById("score");

var score=parseInt(scoreDom.textContent);

score-=5;

if(score<=0){

score=0;

}

scoreDom.textContent=score;

//显示全部内容

word.showWord();

//删除认识按钮

var renshiDom=document.getElementById("renshi");

renshiDom.innerHTML="";

//创建继续按钮

var nextDom=document.getElementById("next")

nextDom.innerHTML=" <img src=\"../images/8.jpg\">继续";

//关闭任务

clearInterval(inter);

}

}

//启动任务

inter = setInterval(fun, 1000);

1. 填一填模块
2. 动态创建输入填空的文本框，text表示填空的个数，由算法根据当前单词长度动态规划

//创建输入框

for (var i = 0; i <text ; i++) {

var textDom=document.createElement("input");

//设置一个字母的宽度

textDom.style.width="30px";

textDom.style.height="20px";

textDom.style.fontSize="25px";

textDom.type="text";

textDom.id="text"+i;

articleDom1.append(textDom);

}

1. 判断用户输入是否正确

//根据id获取文本框元素

//text表示抽空的个数

var text=document.getElementsByTagName("input").length;

//用数组存储输入框的id

var textEn=[];

for(var i=0;i<text;i++){

textEn.push(document.getElementById("text"+i));

str=str+textEn[i].value;

}

if(word.en1+str+word.en2==word.en){

var articleDom6=document.getElementById("5");

articleDom6.innerText="回答正确 ✔ "

}

else{

var articleDom6=document.getElementById("5");

articleDom6.innerText="回答错误 ❌"//显示正确的单词

}

1. 项目实现



