

CAPÍTULO 16

Apêndice – Subindo sua aplicação no cloud

"Perder tempo em aprender coisas que não interessam, priva-nos de descobrir coisas interessantes"

— Carlos Drummond de Andrade

16.1 – COMO ESCOLHER UM PROVEDOR

Existem muitos servidores com suporte a PHP e MySQL no mercado, tanto nacionais quanto internacionais. Na hora de escolher um provedor de hospedagem, leve em conta preço, qualidade do serviço, atendimento, suporte e reputação da empresa.

Há vários serviços disponíveis, mas em geral você deve escolher entre duas opções. Há os planos clássicos de hospedagem onde você paga um valor fixo por mês e tem direito a usar os recursos de uma máquina compartilhada com outros usuários. Costumam ter um valor mais baixo mas limitações técnicas caso seu site tenha um pouco mais de acessos.

E há planos de **cloud computing** onde o objetivo é não ter restrições técnicas com relação ao volume de acessos. Sua aplicação pode começar pequena e crescer indefinidamente sem problemas, em um ambiente escalável que cresce elasticamente conforme suas necessidades. Nesse cenário, você paga por quanto usar dos recursos em cada mês, e não uma mensalidade fixa. Costuma ter um valor mais alto que hospedagens clássicas, mas traz um ambiente bem mais robusto.

16.2 – O JELASTIC CLOUD LOCAWEB

Nesse capítulo, vamos usar a plataforma de Cloud da Locaweb, umas das principais empresas de TI do Brasil. Eles têm um produto chamado **Jelastic Cloud** que nos permite subir uma máquina com PHP e MySQL em instantes, e enviar um ZIP com nosso projeto para ser executado.

Saiba mais sobre o produto, inclusive os preços atuais, em:

<http://jelasticcloud.com.br/testegratis>

Há um trial de 14 dias que podemos usar para testar nosso projeto sem limitações.

Tire suas dúvidas no novo GUJ Respostas



O GUJ é um dos principais fóruns brasileiros de computação e o maior em português sobre Java. A nova versão do GUJ é baseada em uma ferramenta de *perguntas e respostas* (QA) e tem uma comunidade muito forte. São mais de 150 mil usuários pra ajudar você a esclarecer suas dúvidas.

[Faça sua pergunta.](#)

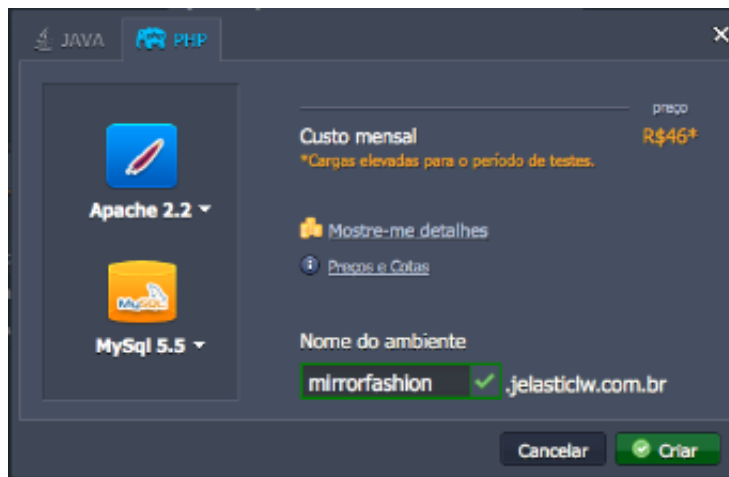
16.3 – CRIANDO A CONTA

Acesse o site do cloud Locaweb e localize a caixa de iniciar trial. Coloque seu email e clique no botão:



Em instantes você vai receber um email com seu login, senha e uma URL pra iniciar o uso da plataforma. Abra esse email e clique no link de ativação. Você deve cair no **Painel de Controle** principal. Clique no botão no topo que diz **Criar ambiente**.

Na janela de criação, selecione a aba **PHP** e o servidor **Apache** com o armazenamento **MySQL**. Dê também um nome a esse ambiente:



Dentro de alguns instantes seu ambiente será criado e você vai receber um email de confirmação. Esse email é importante por conter a **senha de acesso ao MySQL**.

16.4 – IMPORTANDO DADOS NO MySQL

Criado o ambiente, nós teremos acesso a um banco de dados MySQL vazio. No email que você recebeu, estão usuário, senha e endereço do banco de dados.

Acesse o MySQL pelo endereço dado. Ele é do formato `https://mysql-[nomeprojeto].jelasticlw.com.br/`

Você vai ter acesso a um phpMyAdmin, igual usamos durante o curso. Coloque o usuário e senha que recebeu no email sobre o MySQL para acessar.



Dentro do phpMyAdmin, localize a aba superior **Importar**. Selecione a opção "Procurar no computador" e aponte o arquivo **dados.sql** que usamos no curso. No

fim da página, clique em **Executar**.



Tudo dando certo, você deve ver o banco de dados **WD43** criado na coluna da esquerda, com nossa tabela **produtos** populada.

16.5 – PREPARANDO O PROJETO

Volte pro código do seu projeto. Precisamos fazer uma alteração nos códigos que acessam o banco de dados no **index.php** e no **produto.php**.

Altere a linha que abre a conexão com `mysqli_connect` e passe a usar o endereço, usuário e senhas providos no email:

```
$conexao = mysqli_connect("mysql-[nomeprojeto].jelasticlw.com.br",  
                          "root", "[senha]", "WD43");
```

Cuidado que o endereço a ser usado não possui http na frente, é apenas o nome do servidor. E cuidado com o ultimo argumento, o nome do banco, pra ser em maiúscula.

Nova editora Casa do Código com livros de uma forma diferente



Editoras tradicionais pouco ligam para ebooks e novas tecnologias. Não conhecem programação para revisar os livros tecnicamente a fundo. Não têm anos de experiência em didáticas com cursos.

Conheça a **Casa do Código**, uma editora diferente, com curadoria da **Caelum** e obsessão por livros de qualidade a preços justos.

[Casa do Código, ebook com preço de ebook.](#)

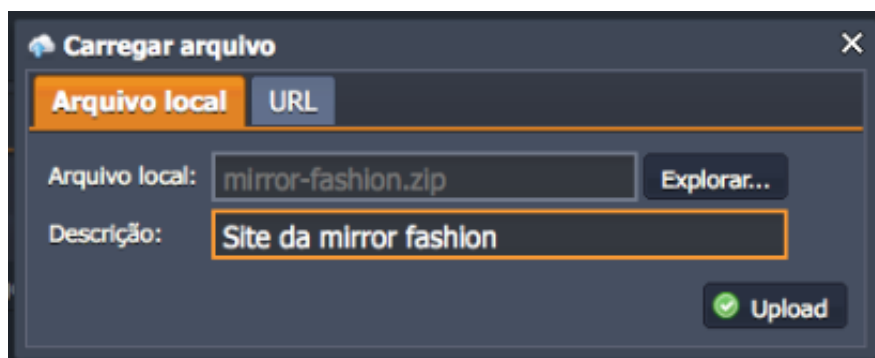
16.6 – ENVIANDO O PROJETO E INICIALIZANDO SERVIDOR

Entre na pasta do projeto na sua máquina e crie um arquivo ZIP com todo seu conteúdo (todos os arquivos e subpastas de imagens, css, js etc). Dê o nome que quiser a esse arquivo.

De volta ao painel no **Jelastic Cloud**, localize o **Gerenciador de Instalação** no meio da página e clique em **Upload**:

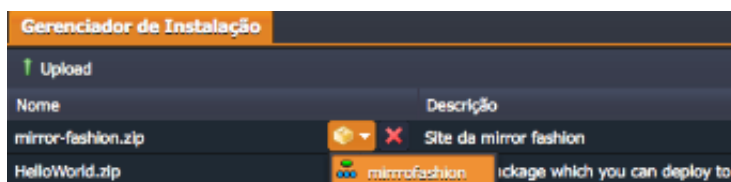


Indique o endereço do ZIP que criou com seu projeto e dê um nome a esse upload, como **Site da Mirror Fashion**:



Aguarde o upload finalizar e você verá a aplicação listada no Gerenciador de Instalação.

Na linha da aplicação, há um ícone que permite fazer a instalação do ZIP em algum ambiente criado. Clique nele e selecione o ambiente que criamos antes:



Uma janela se abre perguntando qual "contexto" você quer instalar. Isso quer dizer se queremos criar uma subpasta no servidor só pra esse projeto. Você pode deixar em branco pra criar na raiz do servidor mesmo. Clique em **Instalar**:



Aguarde alguns instantes até a instalação ser completada.

Aí é só acessar a aplicação no navegador usando o endereço cadastrado, que tem o formato: [http://\[nomeprojeto\].jelasticlw.com.br/](http://[nomeprojeto].jelasticlw.com.br/)

CAPÍTULO ANTERIOR:

[Apêndice – LESS](#)

Você encontra a Caelum também em:

Blog Caelum

Cursos Online

Facebook

Newsletter

Casa do Código

Twitter