Apostila do curso CS-14

Algoritmos e Estruturas de Dados com Java

Por trás de todo software há toda uma ciência importantíssima para seu bom funcionamento e performance. Aprenda **estruturas de dados**, uma peça importante da computação, usando Java e de forma fácil. Este material gratuito é o que usamos no <u>curso de estrutura de dados</u> da Caelum e esperamos que seja útil no seu aprendizado. Não deixe também de <u>compartilhar</u> essa apostila com seus amigos.

A **Caelum** oferece <u>cursos de TI</u> desde 2004 em todo o Brasil. É conhecida por seus cursos nas áreas de <u>Java</u>, <u>Ruby</u>, <u>mobile</u>, <u>front-end</u>, <u>.NET</u> e <u>agile</u>, além de <u>cursos online</u>. Temos diversas <u>apostilas abertas</u> para download e consulta gratuita. E, se estiver interessado em nossos cursos, não deixe de <u>entrar em contato</u>.

Sumário

- 1. Prefácio
- 2. <u>Introdução</u>
 - 1. Introdução
 - 2. <u>Algoritmo e Implementação</u>
 - 3. Estrutura de Dados
 - 4. Sobre este texto
- 3. <u>Armazenamento Sequencial</u>
 - 1. Motivação
 - 2. <u>O problema da listagem de alunos</u>
 - 3. <u>Listas</u>
 - 4. Modelagem
 - 5. Exercícios: Armazenamento
- 4. Vetores
 - 1. Os testes primeiro

- 2. Operações em vetores
- 3. Adicionar no fim da Lista
- 4. O método toString() para o Vetor
- 5. Informar o tamanho da Lista
- 6. Verificar se um aluno está presente no vetor
- 7. Pegar o aluno de uma dada posição do array
- 8. Adicionar um aluno em uma determinada posição do array
- 9. Remover um aluno de uma dada posição
- 10. Alocação Dinâmica
- 11. Generalização
- 12. API do Java
- 13. Exercícios: Vetores
- 14. Exercícios opcionais

5. Listas Ligadas

- 1. Solução clássica de Lista Ligada
- 2. Célula e Lista Ligada
- 3. Definindo a interface
- 4. Testes
- 5. Operações sobre uma Lista
- 6. Adicionando no começo da Lista
- 7. Adicionando no fim da Lista
- 8. Percorrendo nossa Lista
- 9. Adicionando em qualquer posição da Lista
- 10. Pegando um elemento da Lista
- 11. Removendo do começo da Lista
- 12. Removendo do fim da Lista
- 13. Removendo de qualquer posição
- 14. <u>Verificando se um elemento está na Lista</u>
- 15. O tamanho da Lista
- 16. Lista Duplamente Ligada
- 17. Adicionando no começo da Lista
- 18. Adicionando no fim da Lista
- 19. <u>Adicionando em qualquer posição da Lista</u>
- 20. Removendo do começo da Lista
- 21. Removendo do fim da Lista ou de qualquer posição
- 22. <u>AP</u>
- 23. Exercícios: Lista Ligada

6. Pilhas

- 1. Introdução
- 2. Solução do problemas das Peças
- 3. Operações em pilhas: Inserir uma peça
- 4. Operações em pilhas: Remover uma peça
- 5. Operações em pilhas: Informar se a pilha está vazia

- 6. Generalização
- 7. API do Java
- 8. Escapando do Labirinto
- 9. Exercícios: Pilha

7. Filas

- 1. Introdução
- 2. Interface de uso
- 3. Operações em Fila
- 4. Inserir uma aluno
- 5. Remover um aluno
- 6. Informar se a Fila está vazia
- 7. <u>Generalização</u>
- 8. API do Java
- 9. Exercícios: Fila

8. Armazenamento sem repetição com busca rápida

- 1. Motivação
- 2. O problema do vocabulário
- 3. Conjuntos

9. <u>Tabelas de Espalhamento</u>

- 1. Introdução
- 2. Tabela de Espalhamento
- 3. Função de Espalhamento
- 4. Operações necessárias
- 5. Adicionar uma palavra
- 6. Remover uma palavra
- 7. Verificar se uma palavra está ou não no Conjunto
- 8. Recuperar todas as palavras do Conjunto
- 9. Informar o tamanho do Conjunto de palavras
- 10. Exercícios: Tabela de Espalhamento 1
- 11. <u>Diminuindo Colisões</u>
- 12. Espalhando Melhor
- 13. Exercícios: Tabela de Espalhamento 2
- 14. Tabela Dinâmica
- 15. Exercícios: Tabela de Espalhamento 3
- 16. Generalização
- 17. equals e hashCode
- 18. Parametrizando o Conjunto
- 19. API do Java
- 20. Exercícios: Tabela de Espalhamento 4

10. Armazenamento Associativo

1. Motivação

- 2. <u>Mapa</u>
- 3. Exercícios: Armazenamento Associativo

11. Mapas com Lista

- 1. Introdução
- 2. <u>Operações em mapas</u>
- 3. Adicionar uma associação
- 4. Recuperar o valor associado a uma dada chave
- 5. Remover a associação que contem uma determinada chave
- 6. <u>Verificar se uma dada chave está em alguma associação</u>
- 7. Informar o tamanho do Mapa
- 8. Exercícios: Mapas

12. Mapas com Espalhamento

- 1. Introdução
- 2. Operações
- 3. Verificando se uma chave existe
- 4. Removendo uma associação dado uma chave
- 5. Adicionando uma associação dado uma chave
- 6. Recuperando o valor associado a uma determinada chave
- 7. <u>Performance das operações</u>
- 8. Generalização e Parametrização
- 9. API do Java

Você encontra a Caelum também em:

Blog Caelum

Cursos Online

Facebook

Newsletter

Casa do Código

Twitter