f ≡

Apostila do curso FJ-22

Lab. Java com Testes, JSF e Design Patterns

Um bom programador não conhece apenas a linguagem que usa, mas foca nas **boas práticas** e nas **ferramentas certas**. Este material gratuito é o que usamos no <u>curso de Java</u> da Caelum e esperamos que seja útil no seu aprendizado. Não deixe também de <u>compartilhar</u> essa apostila com seus amigos.

A **Caelum** oferece <u>cursos de TI</u> desde 2004 em todo o Brasil. É conhecida por seus cursos nas áreas de <u>Java</u>, <u>Ruby</u>, <u>mobile</u>, <u>front-end</u>, <u>.NET</u> e <u>agile</u>, além de <u>cursos online</u>. Temos diversas <u>apostilas abertas</u> para download e consulta gratuita. E, se estiver interessado em nossos cursos, não deixe de <u>entrar em contato</u>.

Sumário

- 1. <u>Tornando-se um desenvolvedor pragmático</u>
 - 1. O que é realmente importante?
 - 2. A importância dos exercícios
 - 3. Tirando dúvidas e referências
 - 4. Para onde ir depois?
- 2. O modelo da bolsa de valores, datas e objetos imutáveis
 - 1. A bolsa de valores
 - 2. Candlesticks: O Japão e o arroz
 - 3. O projeto Tail
 - 4. O projeto Argentum: modelando o sistema
 - 5. Trabalhando com dinheiro
 - 6. Palavra chave final
 - 7. Imutabilidade de objetos
 - 8. Trabalhando com datas: Date e Calendar
 - 9. Exercícios: o modelo do Argentum
 - 10. Resumo diário das Negociações
 - 11. Exercícios: fábrica de Candlestick

12. Exercícios opcionais

3. Testes Automatizados

- 1. Nosso código está funcionando corretamente?
- 2. Exercícios: testando nosso modelo sem frameworks
- 3. <u>Definindo melhor o sistema e descobrindo mais bugs</u>
- 4. Testes de Unidade
- 5. JUnit
- 6. Anotações
- 7. JUnit4, convenções e anotação
- 8. Exercícios: migrando os testes do main para JUnit
- 9. Vale a pena testar classes de modelo?
- 10. Exercícios: novos testes
- 11. Para saber mais: Import Estático
- 12. Mais exercícios opcionais
- 13. <u>Discussão em aula: testes são importantes?</u>

4. Trabalhando com XML

- 1. Os dados da bolsa de valores
- 2. O formato XML
- 3. Lendo XML com Java de maneira difícil, o SAX
- 4. XStream
- 5. Exercícios: Lendo o XML
- 6. Discussão em aula: Onde usar XML e o abuso do mesmo

5. Test Driven Design - TDD

- 1. Separando as candles
- 2. Vantagens do TDD
- 3. Exercícios: Identificando negociações do mesmo dia
- 4. Exercícios: Separando os candles
- 5. Exercícios opcionais

6. Acessando um Web Service

- 1. Integração entre sistemas
- 2. Consumindo dados de um Web Service
- 3. Criando o cliente Java
- 4. Exercícios: Nosso cliente Web Service
- 5. Discussão em aula: Como testar o cliente do web service?

7. Introdução ao JSF e Primefaces

- 1. Desenvolvimento desktop ou web?
- 2. Características do JSF
- 3. Exercícios: Instalando o Tomcat e criando o projeto
- 4. A primeira página com JSF
- 5. Interagindo com o modelo: Managed Beans
- 6. Recebendo informações do usuário

- 7. Exercícios: Os primeiros componentes JSF
- 8. A lista de negociações
- 9. Formatação de Data com JSF
- 10. Exercícios: p:dataTable para listar as Negociações do Web Service
- 11. Para saber mais: paginação e ordenação
- 12. Exercício opcional: adicione paginação e ordenação à tabela

8. Refatoração: os Indicadores da bolsa

- 1. Análise Técnica da bolsa de valores
- 2. Indicadores Técnicos
- 3. As médias móveis
- 4. Exercícios: criando indicadores
- 5. <u>Refatoração</u>
- 6. Exercícios: Primeiras refatorações
- 7. Refatorações maiores
- 8. Discussão em aula: quando refatorar?

9. Gráficos interativos com Primefaces

- 1. Por que usar gráficos?
- 2. Gráficos com o Primefaces
- 3. Documentação
- 4. Definição do modelo do gráfico
- 5. <u>Isolando a API do Primefaces: baixo acoplamento</u>
- 6. Para saber mais: Design Patterns Factory Method e Builder
- 7. Exercícios: Gráficos com Primefaces

10. Aplicando Padrões de projeto

- 1. Nossos indicadores e o design pattern Strategy
- 2. Exercícios: refatorando para uma interface e usando bem os testes
- 3. Exercícios opcionais
- 4. Indicadores mais elaborados e o Design Pattern Decorator
- 5. Exercícios: Indicadores mais espertos e o Design Pattern Decorator

11. A API de Reflection

- 1. Escolhendo qual gráfico plotar
- 2. Exercícios: permitindo que o usuário escolha o gráfico
- 3. Montando os indicadores dinamicamente
- 4. Introdução a Reflection
- 5. Por que reflection?
- 6. Constructor, Field e Method
- 7. Melhorando nosso ArgentumBean
- 8. Exercícios: indicadores em tempo de execução
- 9. Melhorando a orientação a objetos

12. Apêndice Testes de interface com Selenium

1. Alterando o título do gráfico

- 2. Validação com JSF
- 3. Introdução aos testes de aceitação
- 4. Como funciona?
- 5. <u>Trabalhando com diversos testes de aceitação</u>
- 6. Para saber mais: Configurando o Selenium em casa
- 7. Exercícios: Testes de aceitação com Selenium

Você encontra a Caelum também em:

Blog Caelum

Cursos Online

Facebook

Newsletter

Casa do Código

Twitter