spring 概念

```
spring是开源轻量级框架
spring核心: aop, ioc
  aop:面向切面编程,扩展功能而不是修改源代码实习那个。
  ioc:控制反转
  比如有一个类,类里面有方法(不是静态的),调用类里面的方法,创建累的对象,使用对象调用的方法,创建对象的过程,需要
new出来。
  而spring将对象的创建不是通过new来实现,而是交给spring配置创建类对象。
spring是一个一站式的框架框架
  spring在Javaee三层结构中,每一层提供了不同的技术
  web层: springMVC
  service层: spring的ioc
  dao层: spring的jdbcTemplate
  Spring的ioc操作
  1.把对象的创建交给spring进行管理
  2.ioc操作两个部分
     ioc的配置文件方式
```

ioc地层原理

ioc地层实用的技术 xml配置文件 dom4j解决xml 工厂设计模式 反射

ioc的注解方式

ioc底层实现

使用工厂模式解耦

servlet与工厂耦合

ioc原理

```
public class UserService{
}

public class UserServlet{
    //得到UserServlet对象
    //原始: new创建
}
```

降低类之间的耦合度

ioc入门案例

第一步导入jar包

spring beans, spring centext, spring core, spring-expression, commons-logging, log4j

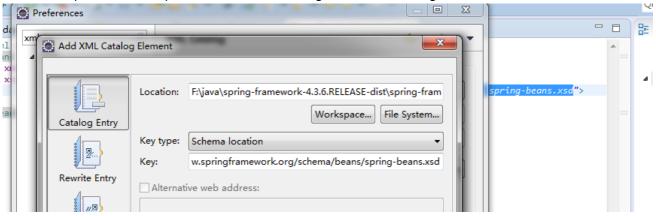
```
第二步 创建类, 在类里面创建方法
public class User {
public void add(){
 System.out.println("add.....");
public static void main(String[] args) {
 User u = new User();
 u.add();
}
}
第三步创建spring配置文件,配置创建类。
创建spring配置文件官网建议applicationCentext.xml(可以任意命名)。
引入约束:
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="
    http://www.springframework.org/schema/beans.http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">
</beans>
配置对象:
<bean id="user" class="spring_dat01.User"></bean>
第四步 写代码测试对象创建
```

项目目录: ■ Spring_day01 JAX-WS Web Services ▶ 🛅 Deployment Descriptor: spring_day01 SpringIocTest.java x applicationContext.xml Deployed Resources build target m pom.xml 测试代码: public class SpringIocTest { @Test public void test() { //加载spring配置文件 ApplicationContext context = new ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml"); //创建对象实例 User user = (User) context.getBean("user"); System.out.println(user); user.add(); } } 配置文件没有提示问题

1.spring引入schema约束, 吧约束文件引入到eclipse中

复制schema类路径: http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd

在eclipse-> windows->perfereces->中搜索xml catalog中添加一个xml catelog entries



spring 的bean管理

```
1.spring bean的三种实例化方式

1)使用类的无参构造方式

public class User {

private String name;

public User() {
```

```
}
   public User(String name){
    super();
    this.name = name;
   }
   public void add(){
    System.out.println("add.....!");
   }
   2)使用静态工厂创建(少用)
      1)创建静态工厂,返回实例对象。
      代码:
      public class Bean2 {
       public void add(){
       System.out.println("bean2.....!");
      }
      }
      public class Bean2Factory {
       public static Bean2 getBean2(){
       return new Bean2();
       }
      }
      配置文件
       <bean id="bean2" class="com.wmr.springDay01.beans.Bean2Factory" factory-method="getBean2"></bean>
      测试
      @Test
       public void bea2Test() {
       //加载spring配置文件
       ApplicationContext context = new ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");
       //创建对象实例
       ((Bean2)context.getBean("bean2")).add();
   3)使用事例工厂创建(少用)
      1)创建不是静态的方法,返回实例对象。
      配置文件
      <bean id="bean2Factory2" class="com.wmr.springDay01.beans.Bean2Factory2"></bean>
          <bean id="bean2" factory-bean="bean2Factory2" factory-method="getBean2"></bean>
实例工厂与静态工厂主要在spring配置文件的配置上不同实际应用相差不大。
bean标签属性
1. id属性
   id属性值,不能包含中文,特殊符号
   根据id值获取配置对象
2. class属性
   创建对象的路径
3. name属性
   功能和id相同,id属性值不能包含特殊符号,name中可以包含特殊符号
4. scope属性
```

```
request:创建对象放到request域中(不用)
              session:创建对象放到session域中(不用)
              globalSession:创建对象放到globalSession域中(不用)
属性注入
创建对象是可以向对象的属性设置值
   属性注入的三种方式
       1) set方式注入(重点)
          <bean id="prop2" class="com.wmr.springDay01.beans.ProptitiesTest2">
           <!-- 注入属性值 -->
           cproperty name="name" value="prop2Name"/>
           </bean>
       2)有参构造注入
       配置文件
        <!-- 有参构造 -->
           <bean id="prop1" class="com.wmr.springDay01.beans.ProptitiesTest">
           <constructor-arg name="name" value="test1111"></constructor-arg>
           </bean>
       spring中只支持以上两种注入方式。
       已下是Java中属性赋值的方法
 第一种实行set方式注入
                                       第二种有参构造注入
                                                                             第三种使用接口注入
public class User{
                                                                          public interface Dao{
                                      public class User{
     private String name;
                                                                               public void delete(String name);
                                          private String name;
     public void setName(String
                                           public User(String name) {
                                               this.name = name;
     this.name = name;
                                                                           public class DaoImp implements Dao{
                                                                               priate String name;
                                                                               pulic void delete(String name);
                                      User user = new User("test");
                                                                           this.name;
User user = new User();
user.setName("");
   注入对象类型属性(重点)
       1) 创建service类和dao类
       将dao类当成一个service类的属性
       配置文件:
        <!-- 注入对象类型的属性 -->
           <!-- 配置service和dao的对象 -->
           <bean id="dao" class="com.wmr.springDay01.beans.UserDao"></bean>
           <bean id="userService" class="com.wmr.springDay01.beans.UserService">
           <!-- 注入dao对象 -->
           <!-- name属性值:service类里面的属性名
           ref值:dao配置bean标签中的id
           cproperty name="dao" ref="dao" > </property>
           </bean>
P名称空间注入
   xmlns:p="http://www.springframework.org/schema/p"
   <!-- p空间属性注入 -->
```

<bean id="p" class="com.wmr.springDay01.beans.Person" p:pname="personName"></bean>

bean的作用方位

}

singleton:单例的(默认值) prototype:多实例的

```
复杂数据注入:
数组,集合, Map, Properties等
<!-- 复杂类型属性值注入 -->
    <bean id="p2" class="com.wmr.springDay01.beans.Person2">
    <!-- 数组 -->
    cproperty name="argss">
     t>
     <value>aa</value>
     <value>ab</value>
     <value>ac</value>
     </list>
    </property>
    <!-- list -->
    cproperty name="lit">
     t>
     <value>la</value>
     <value>lb</value>
     <value>lc</value>
     </list>
    </property>
    <!-- map -->
    cproperty name="map">
     <map>
     <entry key="ma" value="ma"></entry>
     <entry key="mb" value="mb"></entry>
     <entry key="mc" value="mc"></entry>
     </map>
    </property>
    cproperty name="props">
     props>
     cprop key="driverclass">com.mysql.jdbc.Driver</prop>
     cprop key="username">root</prop>
     </props>
    </property>
    </bean>
IOC和DI的区别:
   1)IOC控制反转
   2) DI依赖注入,向类里面的属性设置值
   3)关系:依赖主入,不能单独存在,需要在IOC的基础上完成
   spring整合web项目原理
   1.加载spring核心配置文件
   ApplicationContext context = new ClassPathApplicationContext("applicationContext.cml");
      1).new 对象, 功能可以实现, 但性能上耗损太大效率低。
   2.是想思想,把加载酒置文件对象的过程,在服务器启动时完成。
   3.实现原理
      1) ServletContext对象
      2) 监听器
      3) 具体使用
```

在服务器启动的时候,会为每个项目创建servletContext对象,在servletContext被创建的时候,使用监听器可以具体到 servletContext对象在什么时候创建。

使用监听器监听到servletContext对象创建的时候,健在spring配置文件,把配置文件的对象创建把创建出来的对象放到servletContext或对象里卖弄(setAttribute) 获取对象的时候,到servletContext或特到(getAtrribute方法)