spring 注解和aop配置文件方式执行

```
注解方式管理bean
   1)代码里面的特殊标记
   2)注解写法@注解名称(属性名称=属性值)
   3)可以使用在类,方法,属性上。
1注解方式创建对象
   1)导入jar包(包含一个新的jar包(spring-aop))
 ▶ m spring-beans-4.3.6.RELEASE.jar - F:\java\ı
 D apring-aop-4.3.6.RELEASE.jar - F:\java\ma
 spring-core-4.3.6.RELEASE.jar - F:\java\m

    commons-logging-1.2.jar - F:\java\maver

 2)创建类,创建方法
   public class User {
   public void add(){
   System.out.println("add.....spring day02 注解方式!");
   }
   }
   3) 创建spring的配置文件,引入约束
      引入spring-context约束:
   <beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
     xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
     xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context" xsi:schemaLocation="
      http://www.springframework.org/schema/beans http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd
      http://www.springframework.org/schema/context http://www.springframework.org/schema/context/spring-
context.xsd">
      开启注解扫描
       <!-- 开启注解扫描
          1.到包里面扫描类,方法,属性上面的注解(多个包可以用逗号隔开,或直接扫描根目录)
          <context:component-scan base-package="com.wmr.springDay02"></context:component-scan>
          <!-- 只扫描属性上面的注解 -->
          <context:annotation-config></context:annotation-config>
      4)创建对象
       在创建对象的类上加上注解@Component(value="beanName")
@Component(value="user")
public class User {
   public void add(){
      System.out.println("add.....spring day02注解方式:");
}
      测试:
      public class SpringTestDay02 {
      @Test
      public void test(){
       ApplicationContext context = new ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");
       User u = (User) context.getBean("user");
       u.add();
```

}

```
}
                    spring中的常用注解
                     (都可以用来创建对象)
                    @Component :
                    @Controller:web层
                    @Service : 业务层
                    @Respository: 持久层
                    创建对象是单实例还是多实例
                    在类上加@Scope(value="prototype/singleton")两个属性任选一个
@Component(value="user"
@Scope(value="prototype")
public class User {
         public void add(){
                  System.out.println("add.....spring day02注解方式:");
}
2使用注解注入属性
创建两个类,并在userService类中添加UserDao类的属性,在属性字段上添加@Autowired注解
@Autowired自动注入,根据类名去找属性
@Resource(name="属性字段的value值")
  (@Autowired不用配置属性字段的值,@Resource可以指定对象)
@Component(value="dao")
public class UserDao {
  public void add(){
   System.out.println("add Dao!");
 }
}
public class UserService {
  //得到对象
  //使用注解不需要set方法
  //在属性上添加注解@Autowired
  @Autowired
  private UserDao userDao;
  public void add(){
   System.out.println("add Service!");
   userDao.add();
 }
}
配置文件和注解混合使用的方式
1.创建对象一般使用配置文件的方式
2.属性注入一般使用注解的方式
配置文件
                      <bean id="bookService" class="com.wmr.springDay02.BookService"></bean>
                      <bean id="bookDao" class="com.wmr.springDay02.BookDao">
<br/>
代码:
public class BookDao {
  public void bookDao(){
   System.out.println("bookDao running!");
```

```
}
public class OrderDao {
public void buy(){
 System.out.println("orderDao running!");
}
public class BookService {
//得到bookDao和orderDao的队形
@Resource(name="bookDao")
private BookDao bookDao;
@Resource(name="orderDao")
private OrderDao orderDao;
public void add(){
 System.out.println("service running!");
 bookDao.bookDao();
 orderDao.buy();
}
}
```

Aop

1.aop概念

- 1) aop:面向切面编程,扩展功能不通过修改源代码实现。
- 2) aop采用横向抽取机制,取代传统纵向继承机制重复性代码(性能监听,事务管理,安全检查,缓存) 2.aop底层原理

```
public class User {
    //添加用户的方法
    public void add () {
        //添加逻辑
    }
}
*扩展功能
添加日志功能,记录添加的用户及添加时间
```

纵向抽取机制

```
public class BaseUser {
    //创建日志添加方法
    public void writeLog() {
        //添加日志逻辑
    }
}
public class User extends BaseUser {
    public void add() {
        //添加用户逻辑
        //调用父类方法
        super.writeLog();
    }
}
```

缺点:父类方法名发生改变,子类中的代码一样需要许改,不能彻底解决。

aop: 横向抽取机制 底层原理 动态代理机制 有接口的情况实用的是jdk代理 第一种情况 public interface Dao{ public void add(); 使用动态代理方式, 创建接口实现类 代理对象 public class DaoImpl implements Dao{ public void add() { 创建一个和DaoImpI平级对象,这个对象 //添加逻辑 不是真正的对象, 代理对象和实现 } DaoImpI相同的功能 }

```
第二种情况,没有接口的情况

public class User {
    public void add() {
    }
}

动态代理实现

创建一个User类的子类的代理对象
在子类中调用父类的方法王城动态代理
cglib动态代理
```

3.aop操作相关术语

joinpoint:连接点,指那些被拦截的点。在spring中这些点指的是方法,因为spring只支持方法类型的连接点。

Pointcut:切入点,指那些我们要对哪些Joinpoint进行拦截定义。

Advice:通知、增强,只我们拦截到Joinpoint之后要做的事情,通知分为前置通知和后置通知,异常通知,最终通知,环绕通知(切面要完成的任务)

Aspect:切面,是切入点和通知的结合(引介)。

Introduction:引介,是一种特殊的通知,在不修改代理的前提下,Introduction可以在运行在运行期为类动态地添加一些方法或字段

Target:目标对象,代理的目标(要增强的类) Weaving:织入,是把增强应用的目标过程

Proxy:代理,一个类被AOP织入增强后,就会产生一个结果代理类

spring的aop操作

spring中要使用Aop操作,使用AspectJ实现

- 1) AspectJ不是spring的一部分,只是和spring一起使用进行aop操作。
- 2) spring在2.0之后增加了对Aspectj的支持。

2.使用Aspecti实现aop的操作有两种方式、

1)基于xml配置文件方式

```
导入jar包:
创建spring核心配置文件导入新的约束:aop约束
```

http://www.springframework.org/schema/aop/spring-aop.xsd

```
使用表达式配置切入点
```

```
1)切入点:实际增强的方法
2) 常用表达式
execution ( <访问修饰符>?<返回类型><方法名>(<参数>)<异常>)、
execution(* X.X.X.X.***(..)) 对***方法进行增强
execution(* XXX.XX*(..)) 队XX开都的方法进行增强
execution(* *.*(..)) 对所有方法进行增强
配置文件:
<!-- aop操作,创建实例-->
 <bean id="book" class="com.wmr.springDay02.aop.Book"></bean>
 <bean id="myBook" class="com.wmr.springDay02.aop.Mybook"></bean>
 <!-- 配置aop操作 -->
 <aop:config>
 <!-- 配置切入点 -->
 <aop:pointcut expression="execution(* com.wmr.springDay02.aop.Book.add(..))" id="pointcut1"/>
 <!-- 配置切面 -->
 <aop:aspect ref="myBook">
  <aop:before method="before1" pointcut-ref="pointcut1"/>
 </aop:aspect>
 </aop:config>
代码: public class Book {
public void add(){
 System.out.println("add.....Book!");
}
}
public class Mybook {
public void before1(){
 System.out.println("前置增强,before!");
}
}
测试:
public class AopTest {
@Test
public void testAop(){
 ApplicationContext context = new ClassPathXmlApplicationContext("\\applicationContext.xml");
 Book book = (Book)context.getBean("book");
 book.add();
}
结果:
```

```
log4j:WARN No appenders could be found for logger (org.springframework.core.env.StandardEnvironment).
log4j:WARN Please initialize the log4j system properly.
log4j:WARN See http://logging.apache.org/log4j/1.2/faq.html#noconfig for more info.
前量增强, before:
add.....Book!
   前置执行,后置执行,环绕执行:
   public class Mybook {
    public void before1(){
     System.out.println("前置增强,before!");
    public void after1(){
     System.out.println("后置执行。。。。。。after!");
    }
    //环绕执行
    public void around1(ProceedingJoinPoint proceedingJoinPoint) throws Throwable{
     System.out.println("方法前执行。。。。。。环绕");
     //被增强的方法执行
     proceedingJoinPoint.proceed();
     //方法后
     System.out.println("方法后执行。。。。。。 环绕");
    }
   public class Book {
    public void add(){
     System.out.println("add.....Book!");
    }
   配置文件:
     <!-- aop操作,创建实例-->
     <bean id="book" class="com.wmr.springDay02.aop.Book"></bean>
     <bean id="myBook" class="com.wmr.springDay02.aop.Mybook"></bean>
     <!-- 配置aop操作 -->
     <aop:config>
     <!-- 配置切入点 -->
     <aop:pointcut expression="execution(* com.wmr.springDay02.aop.Book.add(..))" id="pointcut1"/>
     <!-- 配置切面 -->
     <aop:aspect ref="myBook">
      <aop:before method="before1" pointcut-ref="pointcut1"/>
      <aop:after method="after1" pointcut-ref="pointcut1"/>
      <aop:around method="around1" pointcut-ref="pointcut1"/>
     </aop:aspect>
     </aop:config>
   测试:
    @Test
    public void testAop1(){
```

2)基于注解的方式。

log4j

1.通过og4j中可以看到程序运行中一些更详细的信息。

- 1) 通常使用log4j查看日志
- 2.导入log4j的jar包,复制og4j的配置文件