Rainbow Version of Dirac's Theorem: An Algorithmic Approach

Nathan Luiz Bezerra Martins Willian Miura Mori

Orientadora: Yoshiko Wakabayashi

Departamento de Ciência da Computação, Instituto de Matemática e Estatística, Universidade de São Paulo

Resumo

Dada uma coleção $G = G_1, G_2, \ldots, G_n$ de grafos de ordem n, definidos sobre o mesmo conjunto de vértices e que satisfazem a condição de Dirac para cada G_i , existe um G-transversal que forma um circuito hamiltoniano, também conhecido como Circuito Hamiltoniano Rainbow. Neste trabalho, desenvolvemos um algoritmo eficiente que encontra um Circuito Hamiltoniano Rainbow. Fizemos implementações tanto em C++ quanto em Python e realizamos testes de desempenho para comparar as duas versões. Utilizamos a biblioteca manim para fazer uma animação gráfica do algoritmo.

Conceitos básicos

Definições principais:

Um grafo simples é um grafo não direcionado sem laços e sem arestas múltiplas.

Um **ciclo hamiltoniano** de G é um ciclo que visita cada vértice de G exatamente uma vez. $\delta(G)$ é o grau mínimo de um vértice em G.

Teorema de Dirac ([?]): Se um grafo simples G com n vértices tem grau mínimo $\delta(G) \geq \frac{n}{2}$, então G contém um ciclo hamiltoniano.

Versões Rainbow de problemas clássicos

Definição:

A versão rainbow de um problema na teoria dos grafos é uma variação que adiciona a restrição de cores à solução desejada. Nesse contexto, o termo rainbow (arco-íris) refere-se a estruturas em um grafo que utilizam elementos provenientes de diferentes subconjuntos, ou arestas com diferentes rótulos ou cores, garantindo que não haja repetições.

Teorema de Dirac (Versão Rainbow):

Dada uma coleção $G = G_1, G_2, \ldots, G_n$ de grafos de ordem n, definidos sobre o mesmo conjunto de vértices e que satisfazem a condição de Dirac para cada G_i , existe um G-transversal que forma um circuito hamiltoniano, também conhecido como Circuito Hamiltoniano Rainbow. Cada grafo G_i pode ser enxergado como se suas arestas fossem coloridas com a cor i.

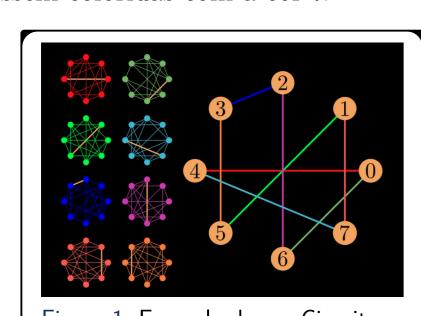


Figura 1: Exemplo de um Circuito Hamiltoniano Rainbow para uma coleção de grafos com 8 vértices.

Mais exemplos clássicos:

Floresta Geradora Mínima Rainbow: Dado um grafo G e uma coleção de cores, encontre uma floresta geradora mínima que utilize exatamente uma aresta de cada cor.

Emparelhamento Perfeito Rainbow: Dado um grafo bipartido G e uma coleção de cores, encontre um emparelhamento perfeito que utilize exatamente uma aresta de cada cor.

Fluxograma do algoritmo

A Figura 1 mostra o fluxograma do algoritmo desenvolvido. A ideia principal é, dado um objeto, que pode ser um caminho ou um ciclo, incrementar esse objeto para um objeto maior.

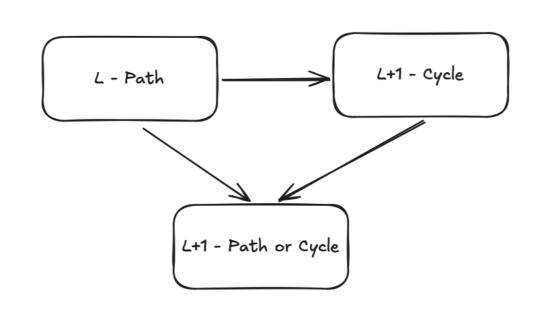


Figura 2: Fluxograma do algoritmo.

- create_union(a, b, t): adiciona a união dos conjuntos que contém a e b no instante de tempo t
- same_set(a, b, t): consulta se dois elementos pertenciam ao mesmo conjunto no instante t
- ullet desfaz a união realizada em t

Técnicas utilizadas

Todas as técnicas utilizam fortemente a condição de Dirac para cada grafo.

Técnica do cruzamento:

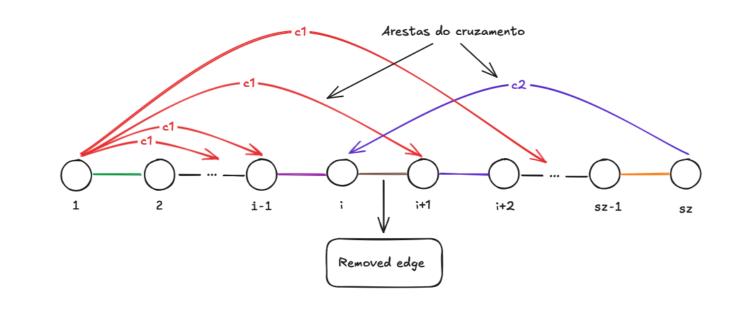
Seja $P = \{x_1, e_1, x_2, \dots, e_{sz}, x_{sz+1}\}$, sem repetição de cor e nem de vértice. Suponha que existam duas cores c_1 e c_2 que não pertencem ao caminho e não existem arestas entre x_1 e $V \setminus P$ com cor c_1 e entre x_{sz+1} e $V \setminus P$ com cor c_2 . Suponha também que não existe uma aresta de cor c_1 ou c_2 entre x_1 e x_{sz+1} .

Olhando para as arestas de cor c_1 que saem de x_1 , e para as arestas de cor c_2 que saem de x_{sz+1} , temos que:

$$|N_{G_{c_1}}(x_1)| + |N_{G_{c_2}}(x_{sz+1})| \ge \frac{n}{2} + \frac{n}{2} > sz - 2.$$

Pelo princípio de Dirichlet, existe um índice i tal que as arestas (x_1, x_{i+1}) e (x_{sz+1}, x_i) são de cores c_1 e c_2 , respectivamente.

Portanto, podemos formar um circuito de tamanho maior como na imagem abaixo:



Animação



Informações e contato

Para mais informações, acesse a página do trabalho: https://linux.ime.usp.br/~felipen/mac0499
Endereço para contato:

felipe.castro.noronha@usp.br

Referências