

Wemerson Alves Santana, 13/12/2000, Belo Horizonte, MG - Brasil

E-mail: wemersoncontas22@gmail.com | **Telefone:** +55 31 975724582

GitHub: <https://github.com/wmsalves> | **Linkedin:** <https://www.linkedin.com/in/wmsalves/>

OBJETIVO

Graduando em Sistemas de Informação, busco uma oportunidade na área de desenvolvimento de software, com foco no back-end. Meu objetivo é aplicar conhecimentos em programação, arquitetura de software, design de APIs e boas práticas de desenvolvimento, contribuindo para a criação de soluções eficientes e escaláveis. Valorizo o trabalho em equipe, metodologias ágeis e aprendizado contínuo para evoluir como profissional na área de tecnologia.

EDUCAÇÃO

Bacharelado em Sistemas de Informação (06/2021 - 12/2025)

PUC Minas - Minas Gerais, Brasil

EXPERIÊNCIAS

Desenvolvedor de Software Junior

Minerion (06/2025 - Atualmente)

- Atuação no desenvolvimento e manutenção de aplicações utilizando JavaScript, Vue.js e Node.js, participando de todas as etapas do ciclo de vida do software. Realizo a implementação de novas funcionalidades, correção de bugs e ajustes em integrações com foco em eficiência e estabilidade. Dou suporte à equipe na análise e identificação de falhas, colaborando na resolução de incidentes e na melhoria contínua do produto

Analista de Suporte Técnico

Positivo S+ Cliente Unimed (04/2025 - 06/2025)

- Atuação presencial na unidade da UNIMED, prestando suporte técnico de 1º nível aos usuários. Responsável pelo atendimento e resolução de chamados, instalação e manutenção de softwares, configuração de sistemas operacionais, suporte a equipamentos (desktops, notebooks, impressoras) e atividades relacionadas à infraestrutura de rede.

Desenvolvimento de Software - Modelagem Matemática (Estágio)

Maxtrack (06/2024 - 01/2025)

- Participei do desenvolvimento de APIs utilizando Node.js e TypeScript, aplicando algoritmos como o de menor caminho em soluções eficientes. Uso ferramentas como Docker para gerenciamento de ambientes e Postman para testes de API. Minha atuação incluiu otimização de processos, documentação clara e aprendizado contínuo em tecnologias modernas. Trabalhei em colaboração com a equipe para criar soluções

escaláveis, sempre buscando aprimorar minhas habilidades técnicas e interpessoais.

Suporte Técnico

Maxx Conectado (12/2022 - 05/2024)

- Atuei na ativação de sinal para instalação e operação de serviços de internet. Desenvolvi scripts para automação de processos e manutenções, otimizando fluxos de trabalho. Trabalhei com ferramentas como MobaXTerm, UNM 2000 e equipamentos Huawei e Intelbras.

Auxiliar de Atendimento ao Cliente

AlmavivA do Brasil (03/2019 - 07/2021)

- Gerenciei solicitações críticas, proporcionando suporte consultivo e soluções personalizadas para clientes. Contribui para a fidelização de clientes por meio de um atendimento empático e soluções proativas. Atuei na retenção de clientes, desenvolvendo estratégias para resolução eficaz de problemas e garantindo a satisfação do consumidor..

HABILIDADES

Idiomas: Inglês (Intermediário)

Linguagens de Programação: HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, Java, C#, .NET

Banco de Dados: MySQL, PostgreSQL, MongoDB.

Ferramentas e Tecnologias: Node.js, React, Docker, Git/GitHub, Postman

Metodologias e Gestão: Kanban, Trello, Mondays.

PROJETOS RELEVANTES

Plataforma Web para Conscientização sobre Reciclagem utilizando HTML, CSS e JavaScript, PUC Minas (2021)

- Desenvolvi, com meu grupo, uma aplicação web com HTML, CSS e JavaScript para conscientizar sobre a importância da reciclagem. A plataforma facilita a comunicação entre recicladores, coletores e pontos de compra, destacando os benefícios da coleta seletiva e orientando sobre o descarte correto de materiais recicláveis.

Gerenciamento de Urnas Eletrônicas para Eleições Municipais utilizando C#, PUC Minas (2022)

- O sistema de votação eletrônica foi projetado para gerenciar eleições municipais, com módulos para Executivo (Prefeito) e Legislativo (Vereadores). Ele permite registrar votos, calcular resultados de maioria simples, segundo turno e representar proporcionalmente os votos no Legislativo. O sistema também suporta entrada de votos em lote e gera relatórios detalhados de resultados e estatísticas eleitorais.

Aplicação de Ponto Digital utilizando Flutter, PHP, Laravel e JavaScript, PUC Minas (2023)

- Desenvolvi, com meu grupo, uma aplicação de ponto digital utilizando Flutter, PHP e JavaScript. A plataforma permite o registro de ponto de forma simples e eficiente, com interface responsiva para dispositivos móveis. O back-end em PHP garante segurança no armazenamento dos dados, enquanto o JavaScript assegura a interatividade da aplicação.

PRINCIPAIS CERTIFICADOS

Google AI Essentials (nov 2024), **Foundations: Data** (dez 2024); **Rocketseat: NLW Pocket** (set 2024), **NLW Journey - Nodejs** (jul 2024), **NLW Unite - C#** (abr 2024); **Udemy: C# POO** (set 2023), **JavaScript e TypeScript** (abr 2024), **Graph Theory Algorithms** (jun 2024); **AWS Cloud Foundations** (nov 2023), **Cisco Cybersecurity Essentials** (out 2023).