

Python (14) - Pliki

(1) Operacje na plikach są możliwe dzięki obiektom plikowym, np:

```
fo = open('plik.txt','w')
```

```
TU COŚ WPISUJEMY DO PLIKU
```

```
fo.close()
```

Podstawowe parametry przy otwieraniu pliku (są jeszcze inne opcje):

'w' (write) plik jest stworzony i można w nim coś zapisywać (jeśli istnieje to poprzednia zawartość zostanie wymazana)

'r' (read) czytamy z istniejącego pliku bez modyfikacji

'a' (append) do istniejącego pliku dopisujemy nowe dane

Do pliku (otworzonego z 'w' lub 'a') wpisujemy dane:

```
fo.write('To zostanie do dane do pliku!\n\nTo będzie w nowej linijce\n')
```

Stwórz plik o nazwie *p.txt* i wpisz do niego trzy dowolne linijki.

Sprawdź że plik powstał otwierając *p.txt* w edytorze (np. klikając na *p.txt*)

Zmodyfikuj wpisane linijki, uruchom program i sprawdź ponownie zawartość *p.txt*.

(2) Otwórz plik *p.txt* (stworzony w (1)) do odczytu (opcja 'r').

Przetestuj: `s=fo.read(5); print(s); s=fo.read(3); print(s); s=fo.read(); print(s)`

Gdy dojdziemy do końca pliku *s* przyjmuje wartość "" (pusty łańcuch).

Polecenie *break* powoduje wyjście z pętli *while* lub *for*. Stosując *while* 1:

(nieskończona pętla, bo 1 odpowiada prawdzie) napisz program odczytujący i wyświetlający po 3 znaki z pliku *p.txt*. Trzeba użyć *break* gdy *s* jest równe "".

(3) Otwórz plik *p.txt* do dodawania (opcja 'a'). Za pomocą dwukrotnego

input po wywołaniu programu użytkownik ma dodać 2 linijki do pliku. Prze-

testuj i sprawdź nową zawartość pliku *p.txt*. Jeśli linijki się sklejają należy

dodać na końcu każdej linijki '\n' (skok do następnej linijki). Przetestuj.

(4) Napisz program który zlicza ilość literek 'a' w pliku *p.txt*. Przetestuj zmieniając w edytorze ilość 'a' w tym pliku.

(5) Napisz program który sprawdza czy wprowadzone słowo za pomocą

input znajduje się w pliku i wyświetla linijkę pliku z tym słowem. Moż-

na użyć *fo.readline()* do pobierania całych linijek. Przydatne może też być

polecenie *in* dla łańcucha znaków.

(6) Napisz program który otwiera plik *p.txt* do odczytu i tworzy plik *p2.txt*

który ma być taki jak *p.txt* oprócz tego że spacje mają być zamienione na

gwiazdki (*). Przetestuj.

(7) (Dodatkowe) Takie jak 6 ale w pliku *p2.txt* małe litery z *p.txt* mają

być zamienione na duże litery. Przetestuj.