



# 경력 기술서

이메일: [wn010111@gmail.com](mailto:wn010111@gmail.com)

연락처: 010-8506-7867

위치: 서울특별시, 대한민국

GitHub: [github.com/wn010111](https://github.com/wn010111)

## 프로필 요약

로봇 콘텐츠 제작 도구 및 관리 시스템 개발, 웹 인프라 지원 등 다양한 프로젝트를 경험한 프론트엔드 개발자입니다. Next.js, TypeScript, React를 중심으로 사용자 경험과 성능 최적화에 집중하며, 팀과의 협업과 새로운 기술 도입에 적극적입니다.

## 중요하게 생각하는 점

저는 예측 가능한 미래의 비효율과 불편함을 방지하지 않으며,  
생산성 향상을 위해 선제적으로 개선하는 자세를 중요하게 생각합니다.

## 경력

### 프론트엔드 개발자 @ 토록

2023.05 - 2025.05

로봇 콘텐츠 제작 도구 및 관리 시스템 개발과 유지보수, 웹 인프라 지원 업무 수행

#### • 로봇 콘텐츠 빌더툴 개발 (2023.05~2025.05)

- 다양한 콘텐츠 제작 요구를 수용할 수 있는 빌더툴 개발
- 유연한 콘텐츠 제작 도구, 그래픽 최적화, 다양한 경우의 수 처리, 정식 기획서 기반 검증 및 배포

#### • 로봇 콘텐츠 사이트 개발 및 유지보수 (2023.05~2025.05)

- 웹 기반 시스템 개발 및 유지보수
- API 정리 및 개선, UI 개편, UX 개선, 동영상 플레이어 개선 등

#### • 관리자 페이지 개발 (2025.01~2025.02)

- 비개발자도 DB 작업 가능한 관리자 도구 개발
- 계정/로봇 정보 관리, 영업팀 시스템 배포

- 배포용 서버 개설, 도메인 체계 정리, 백엔드 스트레스 테스트, RDS 쿼리 최적화, 레거시 시스템 유지보수 등

#### Unity Developer (인턴) @ [111퍼센트](#)

2022.02 - 2022.05

모바일 게임 서비스 회사, 크리에이티브본부 소속

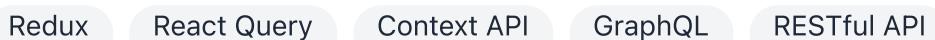
- 회사 자체 게임 서버 엔진 학습 및 핵심 재미요소 기반 prototype 제작
- 3개월 인턴십 수행
- Unity를 활용한 게임 프로토타입 개발 및 검증

## 기술 스택

### 프론트엔드



### 상태 관리 & API



### 테스트 & 도구



### 기타



## 교육

### 블록체인 기반 핀테크 및 응용SW개발자 양성과정 @ [주식회사 경일게임아카데미](#)

2022년 8월 - 2023년

- JavaScript 기반 웹 프론트엔드/백엔드 및 블록체인 과정
- React와 Node.js Express 서버를 이용한 홈페이지 구축 경험
- AWS의 EC2, S3를 사용한 배포 경험
- React를 이용한 SPA, CSR 어플리케이션 구현
- Next.js를 이용한 SSR 어플리케이션 구현
- Redux를 사용한 전역 상태 관리
- Git을 이용한 협업
- web3 라이브러리를 사용한 스마트 컨트랙트 배포

### 게임프로그래머 유니티 @ [부산예일직업전문학교](#)

2021년 6월 - 2021년 12월

- Unity 및 C# 기반 게임 개발
- 3D 게임 구현 및 최적화

- 셰이더 프로그래밍 및 시각 효과 구현

조경학과 (중퇴) @ 성균관대학교

2018년